

Järjestelmän tarkoitus on mahdollistaa tietokantapohjainen kivi-paperi-sakset (kps).  
On kyse kps pelistä joka hoidetaan tietokannassa.

Toteutus tapahtuu PHP:lla PostgreSQL tietokantaan kampusen users palvelimeen.  
Versionhallinnassa on käytössä Github.

Olisi myös mukavaa toiminnallisuuden kannalta jos selain tukisi PHP:ta.

Nähtävissä olevassa tulevaisuudessa ohjelma tarvitsee vielä PostgreSQL:llän.

Järjestelmä tulee jotakuinkin toimimaan niin että ei-kirjautunut henkilö voi rekisteröityä tai kirjautua järjestelmään tai katsella tilastoja sekä yleistä peli historiaa.  
Tilastoihin kuuluu voitot, häviöt, elo, tämän hetkinen "putki", pisin "putki", keskiarvo putki ja pisteet.

Kirjautunut henkilö voi ilmoittautua peliin.

Kirjautunut voi myös muokata joitakin omia tietojaan tai katsella tilastoja sekä menneitä pelejä.

Muokattaviin omiin tietoihin kuuluu nimi, salasana, sähköposti.

Ei muokattaviin tietoihin kuulu pisteet peleistä, voitot ja häviöt, tämän hetkinen "putki", paras "putki", keskiarvo "putki", elo ja "arkkivihollinen".

Tulevaisuudessa on mahdollista että kirjautunut henkilö voisi saada ilmoituksen kun järjestelmässä on tapahtunut peli ja kertoa tämän tulos.

Admin voi selata pelilokia ja invalidoita pelijä tilanteessa jossa epäillään elo manipulaatiota tai jos siltä tuntuu.

Admin voisi myös poistaa käyttäjiä pahimmissa tilanteissa.

Alla käyttötapaus kaavio.

