

Tietokantasovellus harjoitustyö

Aihe : Laajennettu kivi paperi sakset toteutettuna tietokannassa.

Tekijä: Oliver Lindqvist

Tietokantasovellus harjoitustyö	1
Yleistä	1
Käyttäjärühmät	2
Jokamies	2
Käyttäjä	2
Admin	2
Käyttötapauskuvaukset	2
Käyttötapauskaavio Relaatietietokantakaavio	3
Järjestelmän tietosisältö	3
Käsitekaavio	3
Tietokohde: Player	3
Tietokohde: Game	4
Tietokohde: Playerstats	4
Relaatietietokantakaavio	4

Yleistä

Järjestelmän tarkoitus on mahdollistaa tietokantapohjainen kivi-paperi-sakset (kps).
On kyse kps pelistä joka hoidetaan tietokannassa.

Toteutus tapahtuu PHP:lla PostgreSQL tietokantaan kampusen users palvelimeen.
Versionhallinnassa on käytössä Github.

Nähtävissä olevassa tulevaisuudessa ohjelma tarvitsee vielä PostgreSQL:llän.

Käyttäjäryhmät

Jokamies

Jokamies on henkilö joka on jotenkin eksynyt projektin sivuille ja alkanut tutkimaan sivua. Kaikki muutkin käyttäjäryhmät ovat jokamiehiä.

Käyttäjä

Käyttäjä on henkilö joka on kirjautunut palveluun. Jokainen jokamies voi rekisteröityä ja nousta käyttäjäksi.

Admin

Admin on käyttäjä jolla on enemmän oikeuksia kuin normaali käyttäjä. Adminiksi voi päästä ainoastaan kysymällä (tai pystyttämällä oman version projektista).

Käyttötapauskuvaukset

Järjestelmä tulee jotakuinkin toimimaan niin että ei-kirjautunut henkilö voi rekisteröityä tai kirjautua järjestelmään tai katsella tilastoja sekä yleistä peli historiaa. Tilastoihin kuuluu voitot, häviöt, elo, tämän hetkinen "putki", pisin "putki", keskiarvo putki ja pisteet.

Kirjautunut henkilö voi ilmoittautua peliin.

Kirjautunut voi myös muokata joitakin omia tietojaan tai katsella tilastoja sekä menneitä pelejä.

Muokattaviin omiin tietoihin kuuluu nimi, salasana, sähköposti.

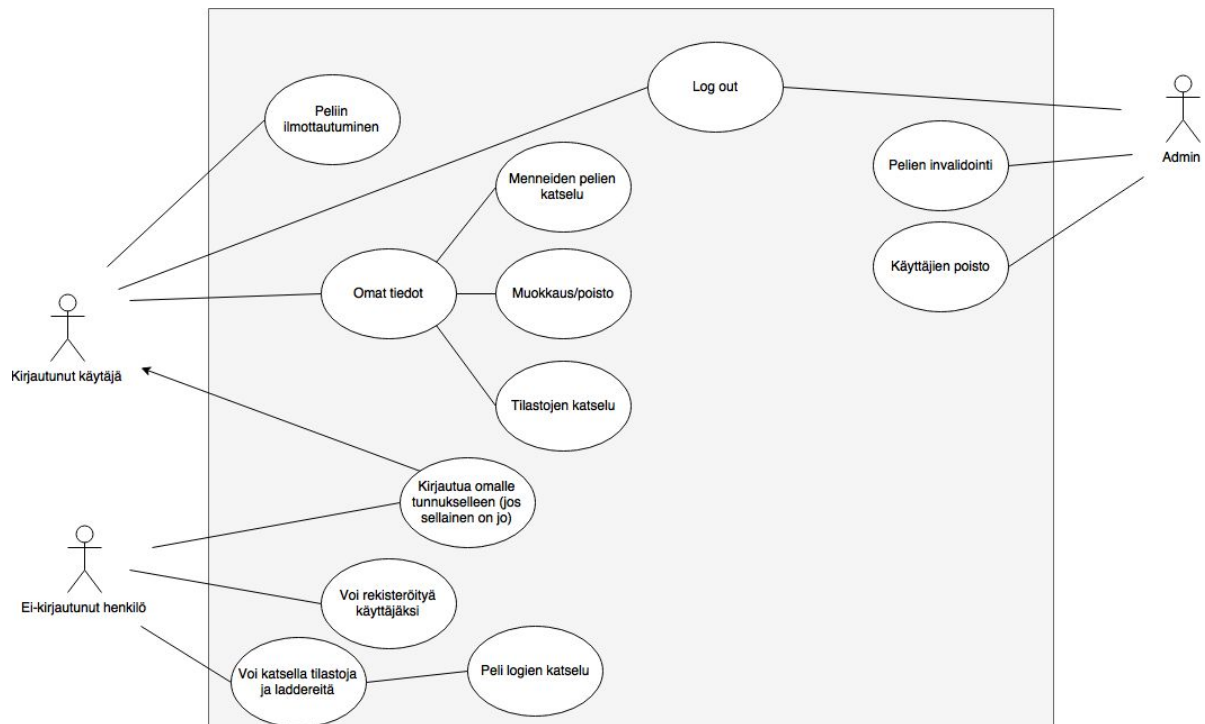
Ei muokattaviin tietoihin kuulu pisteet peleistä, voitot ja häviöt, tämän hetkinen "putki", paras "putki", keskiarvo "putki", elo ja "arkkivihollinen".

Tulevaisuudessa on mahdollista että kirjautunut henkilö voisi saada ilmoituksen kun järjestelmässä on tapahtunut peli ja kertoa tämän tulos.

Admin voi selata pelilokia ja invalidoita pelijä tilanteessa jossa epäillään elo manipulaatiota tai jos siltä tuntuu.

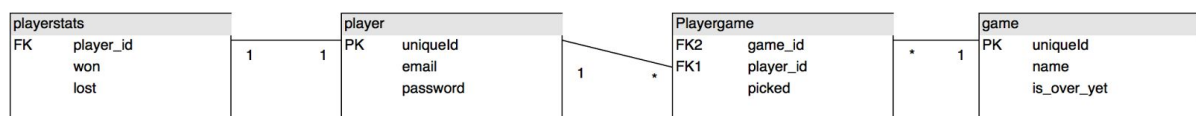
Admin voisi myös poistaa käyttäjiä pahimmissa tilanteissa.

Käyttötapauskaavio Relaatiotietokantakaavio



Järjestelmän tietosisältö

Käsitekaavio



Tietokohde: Player

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Id	int	12345678
User/nickname	String, max size: 50	Omppu
Email	String, max size: 200	omppu@omppudomain.ninja

Password	String, max size: 500	salsasana1324
Created	aikaleima	2017-09-24

Tietokohde: Game

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
Id	int	12345678
Name	String, max size: 200	Epic Gurula game
max_players	Int, max 3, min 3	Koska en ole pohtinut toiminnallisuutta isommalle määrälle vielä.
is_over_yet	boolean	Kertoo onko peli loppunut jo

Tietokohde: Playerstats

Attribuutti	Arvojoukko	Kuvailu
player_id	int	12345678
won	int	9001
lost	int	3
Tie	int	108

Relaatiotietokantakaavio

