



ارائه جهت مسابقه تحلیلداده فوتبالیستها کوئرا کانکت بهار ۱۴۰۰

#### فرآيند طراحي سوالات

- شروع کار از او اسط اسفند ۱۳۹۹
- أزمون استخدامي City Football Group
  - موقعیت شغلی Junior Data Scientist



# راهحل سوالات





https://colab.research.google.com



# سوال ۱



# سوال ۲

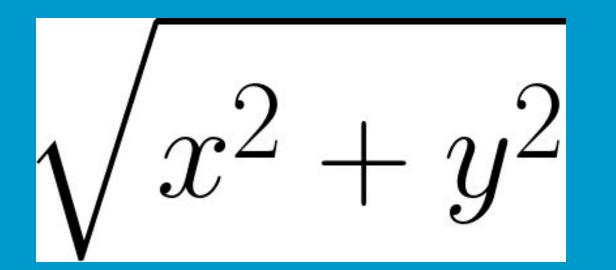


## مهندسی ویژگی

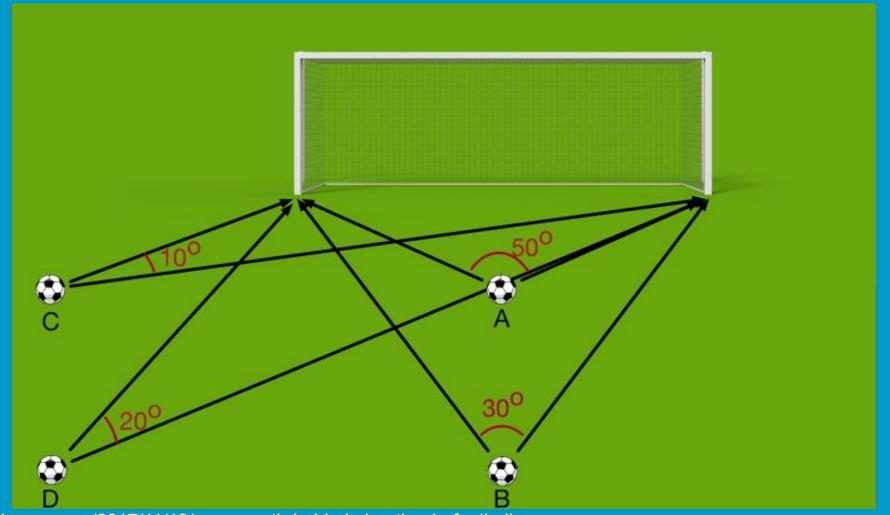


## مهندسی ویژگی

• فاصله از مرکز دروازه



# مهندسی ویژگی • زاویه توپ با تیرهای دروازه:





$$(x,y)$$

$$a' = x' + (y - \frac{b_2}{2})^2$$

$$b = 7.32 \quad (' = x' + (y + \frac{b_2}{2})^2$$

$$\sin(x) = \frac{x}{2}$$

Sine law: 
$$\frac{a}{\sin 8} = \frac{b}{\sin 8}$$

$$\frac{ac}{x} = \frac{b}{\cos \theta + \cos \theta}$$

$$\cos \theta = \frac{bx}{ac + \cos \theta}$$

Angles of triangle
$$b' = a' + c' - 2ac \cos(\theta)$$
Note that  $a' + c' = 2x' + 2y' + \frac{b'}{2}$ 
and using (1),
$$b' = 2x' + 2y' + \frac{b'}{2} - 2ac \frac{bx}{actans}$$

$$= 2x' + 2y' - \frac{b'}{2} = \frac{2bx}{tan \theta}$$

$$= 2x' + 2y' - \frac{b'}{2} = \frac{7.32x}{x' + y' - (\frac{7.33}{2})^2}$$

$$\tan \theta = \frac{7.32 \times x}{x^2 + y^2 - (\frac{7.32}{2})^2}$$

## مهندسی ویژگی

- زاویه تا دروازه
- تعداد بازیکنان مانع
- زمان از ابتدای بازی
  - ... •

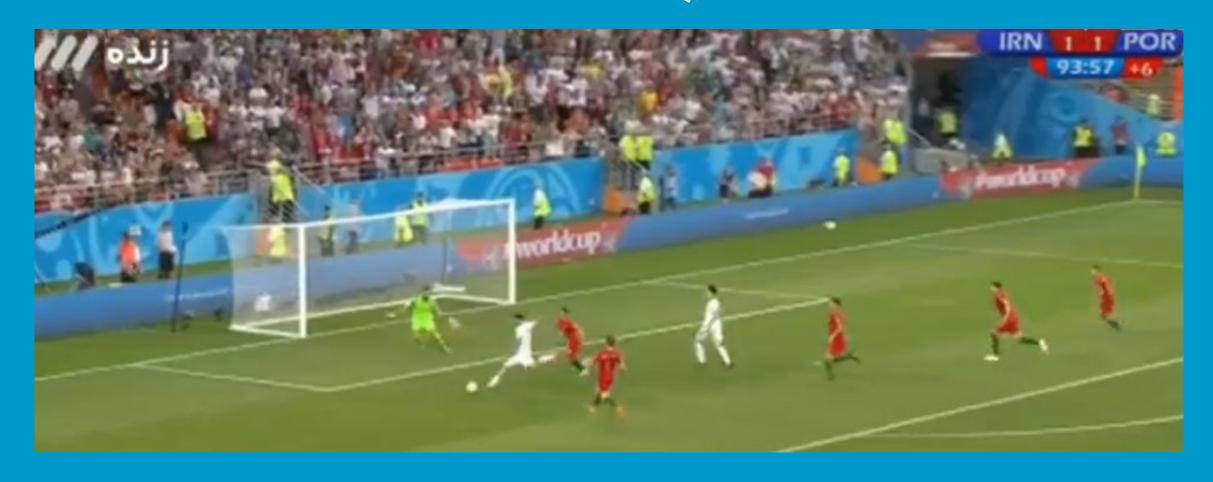


#### ویژگیهای طبقهبندی شده

- موقعیت بازی (playType)
  - :(bodyPart) بخشبدن
    - گروهبندی
- فشار روی شوتزننده (interferenceOnShooter)
- One-hot encoded



#### یک مثال



 $x = 6.125m, y = 5.95m, angle = 36.96^{\circ}$ 



```
"timestamp" : "00:48:53.993",
"minute" : 93,
"second" : 53,
"type" : {
  "id" : 16,
  "name" : "Shot"
},
"possession" : 138,
"possession team" : {
  "id" : 797,
  "name" : "Iran"
"play pattern" : {
  "id" : 3,
  "name" : "From Free Kick"
},
"team" : {
  "id" : 797,
  "name" : "Iran"
"player" : {
  "id" : 5226,
  "name" : "Mehdi Taremi"
"position" : {
  "id" : 16,
  "name" : "Left Midfield"
"location" : [ 113.0, 33.0 ],
"duration" : 0.44,
"related events" : [ "2076dca5-0f21-479d-ad99-94c3e9625d37" ],
"shot" : {
  "one on one" : true,
  "statsbomb xg" : 0.35391924,
```

#### یک مثال



# سوال ۲

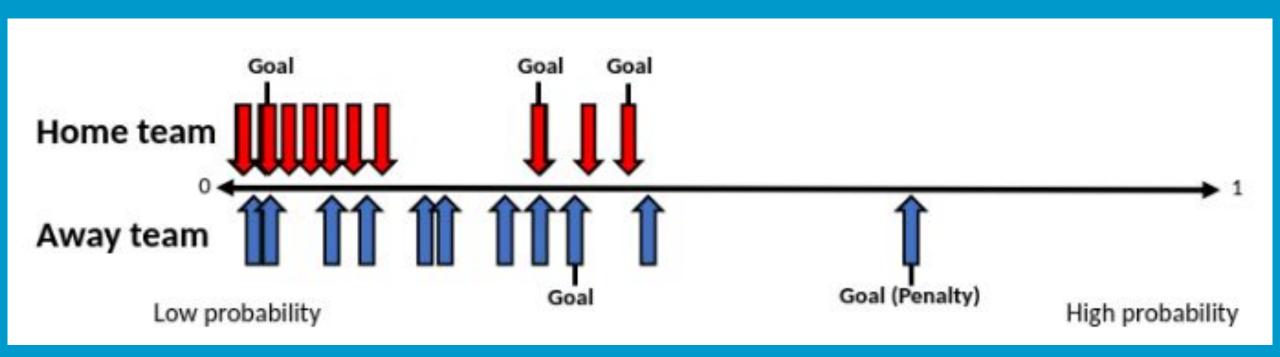


### مقایسه کیفیت موقعیتهای گُل و تعداد گُل

isGoal хG team 2 2.81 Away 2.36 Home

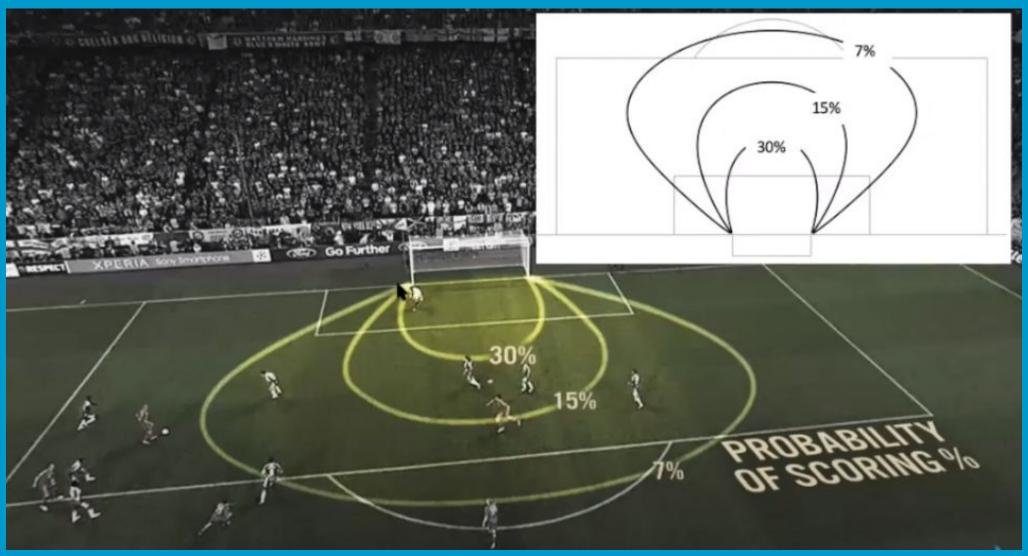


## توزيع احتمال گُل





# كيفىسازى موقعيتهاى گُل



# كيفىسازى موقعيتهاى گُل

Table 4: Chance Quality					
Quality	xG per Shot				
Poor	less than 0.07				
Fair	between 0.07 and 0.15				
Good	between 0.15 and 0.30				
Very good	above 0.30				
<i>(</i>					



## مثال كيفىسازى موقعيت گُل



 $xG \approx 0.35$ 

یک موقعیت عالی



#### كيفىسازى موقعيتهاى گُل

Table 5: Chance qualities of each team

Team	Poor	Fair	Good	Very good	Total
Away	2	2	3	4	11
Home	3	5	1	4	13



# باتشكر از توجه شما

Quera

جامعه بر نامهنو بسان ایر ان







