

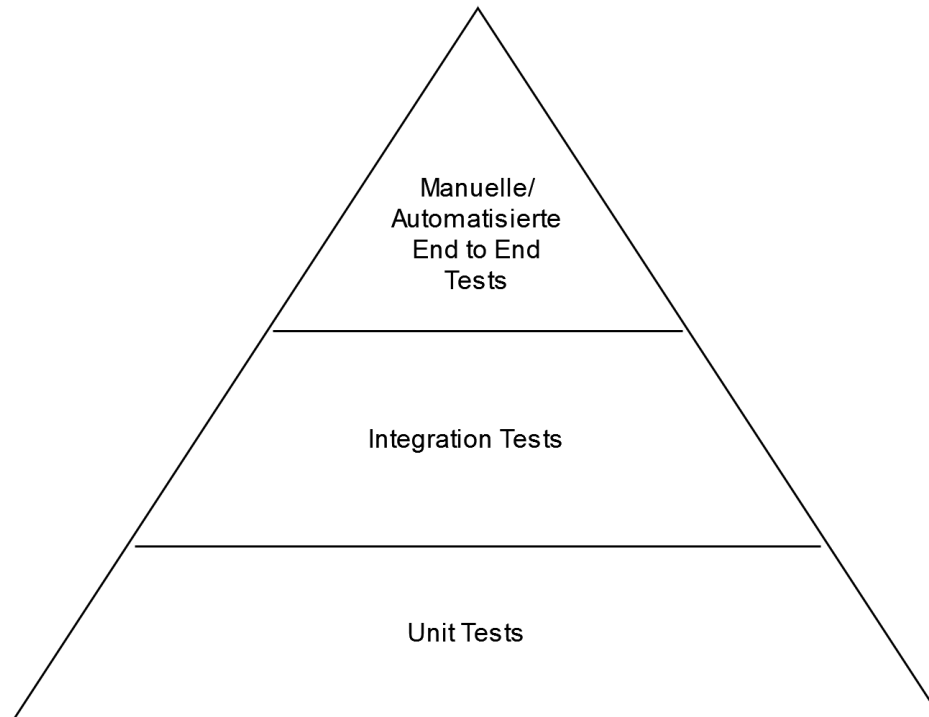
# **RICH CLIENT REACT TESTING**

# LERNZIELE

- Welche verschiedenen Arten von Tests gibt es?
- Wie schreibe ich gute Unit Tests (in Javascript)?
- Wie schreibe ich Unit Tests für ein React Frontend?

# **ARTEN VON TESTS**

# TEST PYRAMIDE



# UNIT TESTS

- Automatisierte Tests
- Testen der kleinsten Einheiten
- Auf sehr detaillierter Ebene
- Kurze Laufzeit

# INTEGRATION TESTS

- Automatisierte Tests
- Testen zusammenhängender Teile der Anwendung
  - Ein Backend Service (ohne Frontend)
  - Ein Frontend (ohne Backend)
- Weniger Detailtiefe
- Fokus liegt auf
  - Wichtigen Szenarien
  - Interessanten Edge-Cases
  - Fehlern die aufgetreten sind
- Etwas längere Laufzeit

# MANUELLE/AUTOMATISIERTE END TO END UI TESTS

- Manuelle oder automatisierte Tests
- Testen über das richtige UI
- Testen der gesamten Software
- Styling erfordert manuelle Tests
- Lange Laufzeit (besonders für einen Mensch)

# WIESO SCHREIBEN WIR UNIT TESTS?

- Kleine Tests sind übersichtlicher
- Test driven development
  - Schnelles Feedback
  - Vermeidet Seiteneffekte
- Components vielseitig einsetzbar
- Lebende Dokumentation



# WIE SCHREIBEN WIR UNIT TESTS?

- Component muss isoliert werden
- z.B. mit Dependency Injection
- Schnittstellen werden "gemockt"
- Childcomponents werden "gemockt"

**WIE SCHREIBE ICH GUTE UNIT TESTS?**

# WAS SOLLTEN WIR IM FRONTEND TESTEN?

- Logik in unseren Components
- Dynamisches Rendering in Components
- Weitere Javascript Logik (TodoHttpClient)

# WIE SOLLTEN WIR EINE COMPONENT TESTEN?

- Nutzer interagieren mit Buttons und Textfeldern ...
- ... nicht mit Javascript Funktionen
- Am besten immer End to End

# TESTING MIT JAVASCRIPT (JASMINE)

```
1 describe('ich bin eine Beschreibung', () => {
2     beforeAll(() => {});
3
4     beforeEach(() => {});
5
6     it('ich bin ein Test', () => {
7         expect(actual).toEqual(expect) // quasi ein assert
8     });
9
10    afterEach(() => {});
11
12    afterAll(() => {});
13 });
```

# **SAUBERER AUFBAU VON JAVASCRIPT TESTS**

# TESTBESCHREIBUNG

- Sollte einem Schema folgen
  - Z.B. "Object ... should ... when"
  - Gerne auch andere Schemas
  - Viele gehen in ähnliche Richtung
- Oft hilft es einen Satz zu bilden
- Testbeschreibung als lebende Doku

```
1 it('ComponentUnderTest should show element-card  
2     when element-data is not empty', () => {});
```

# TESTBESCHREIBUNG

- Sollte wenig Duplizierungen enthalten
- Damit entsteht eine saubere Struktur

```
1 describe('ComponentUnderTest', () => {
2   describe('updateData()', () => {
3     it('should update data when data is not empty',
4       () => {});
5
6     it('should not update data when data is empty',
7       () => {});
8
9     ...
10  });
11
12  ...
13 });
```



# SINGLE RESPONSIBILITY PRINCIPLE

- Jeder Test sollte nur eine Sache testen
  - Am besten ein "expect" pro Test
  - Macht es einfacher eine Testbeschreibung zu finden
- Im Fehlerfall ist das Problem schneller erkannt

# CODEDUPLIZIERUNG (IN TESTS)

- Ist ein kontroverses Thema
- Kann trotzdem vermieden werden
- Setup Code kann in "beforeEach"/"beforeAll"
- Parametrisierte Tests
  - Gleicher Test mit unterschiedlichen Parametern
  - Weniger Codeduplizierung

```
1 it.each([
2   {input: 'input1', expected: 'expected1'},
3   {input: 'input2', expected: 'expected2'},
4   ...
5 ])( 'should to something', ({input, expected}) => {
6   // code for testing
7 });
```

# REPRODUZIERBAR

- Tests müssen reproduzierbar sein
- "date.now()"?
  - Produktivcode ist abhängig vom aktuellen Datum
  - Testcode muss damit auch vom aktuellen Datum abhängig sein
  - Typischer Aprilscherz

# UNIT TESTS IN REACT

## REACT TESTING LIBRARY

- Wir benutzen die React Testing Library
- Natives Testing enthält sehr viel Boilerplate
- Die Testing Library stellt auch eine einfachere API bereit

# RENDER()

- Zum Rendern der Component

```
1 it('some test', () => {  
2     render(<Button dataTestId={buttonDataTestId}  
3         label={buttonLabel}/>);  
4 });
```

# SCREEN

- Zum Abrufen von gerenderten Inhalten

```
1 it('some test', () => {  
2     render(<Button dataTestId={buttonDataTestId}  
3         label={buttonLabel}/>);  
4  
5     expect(screen.getByText(buttonLabel))  
6         .toBeInTheDocument();  
7 });
```

# SCREEN FUNKTIONEN

- Verschiedene Funktionen, um Inhalt zu suchen
- getBy... wirft einen Fehler wenn (Element != 1)
- queryBy... gibt null zurück
- findBy... gibt ein Promise zurück

```
1  it('some test', () => {
2    ...
3
4    expect(screen.getByRole(Button))
5      .toBeInTheDocument();
6
7    expect(screen.getByText(buttonLabel))
8      .toBeInTheDocument();
9
10   expect(screen.getByTestId(buttonDataTestId))
11     .toBeInTheDocument();
12 });
```



# FIREEVENT

- Hilft uns beim triggern von Events

```
1  it('some test', () => {  
2      ...  
3  
4      fireEvent.click(screen.getByTestId(buttonDataTestId));  
5  
6      fireEvent.change(screen.getByTestId(inputFieldDataTestId),  
7                          { target: {value: 'new text'}, });  
8  
9      ...  
10 });
```

# JEST.FN()

- Mocken von Funktionen

```
1 it('some test', () => {  
2   const onClick = jest.fn();  
3  
4   render(<Button dataTestId={buttonDataTestId}  
5           label={buttonLabel}/>);  
6  
7   fireEvent.click(screen.getByTestId(buttonDataTestId));  
8  
9   expect(onClick).toHaveBeenCalledTimes(1);  
10 });
```

## PRAXIS: BUTTON TEST

- Schreibt einen Test für die Button Component
- Was sollten wir testen?
- [https://gitlab.com/dhbw\\_webengineering\\_2/rich\\_client\\_react\\_test](https://gitlab.com/dhbw_webengineering_2/rich_client_react_test)
- Branch: step\_0-button\_test

## NEXT STEP: TESTEN EINES LIST VIEW ITEMS

- Isoliertes Testen?
- Child Components haben eigene Tests

```
1 export default function ListViewItem({ todo, onShowDetail, d
2   return (
3     <div className='list-view-item' data-testid={dataTes
4       <p className='list-view-item--title'>{todo.title
5       <InputCheckboxGroup className='list-view-item--c
6       <Button className='list-view-item--' label='Deta
7     </div>
8   );
9 };
```

## CHILD COMPONENTS MOCKEN

- jest.mock erlaubt es uns Imports zu mocken
- Wir überschreiben nun die Component

```
1 jest.mock('../..//molecules/.../InputCheckboxGroup', () => {  
2     return function DummyInputCheckboxGroup(props) {  
3         return <div>{props.id}, {props.checked.toString()}</div>  
4     }  
5 });
```

## PRAXIS: LIST VIEW ITEM TEST

- Schreibt einen Test für die ListViewItem Component
- Was muss getestet werden?
- Mockt die Child Components
- Branch: step\_1-list\_view\_item\_test

# ROUTING IM TEST

- Router muss vorhanden sein

```
1 export const reactRouterTestWrapper = (ui) => {
2   return (
3     <MemoryRouter>
4       <Routes>
5         <Route path="/" element={ui} />
6       </Routes>
7     </MemoryRouter>
8   )
9 }
```

```
1 render (
2   reactRouterTestWrapper (
3     <SomeComponent></SomeComponent>
4   )
5 );
```

# ROUTING IM TEST

- Navigate sollte gemockt werden
- Das Routing sollten wir prüfen

```
1 const navigate = jest.fn();
2
3 beforeEach(() => {
4     jest.spyOn(router, 'useNavigate')
5         .mockImplementation(() => navigate);
6 });
```

```
1 expect(navigate).toHaveBeenCalledTimes(1);
2 expect(navigate).toHaveBeenCalledWith(`/list`);
```



# CONTEXT MOCKEN IM TEST

- TodoHttpClient muss gemockt werden
- Für isoliertes Testing

```
1 let todoHttpClientMock;
2
3 beforeEach(() => {
4     todoHttpClientMock = {
5         getTodoById(_) {
6             return Promise.resolve(todo);
7         },
8         saveTodo(todo) {
9             return Promise.resolve(todo);
10        }
11    }
12 });
```

# CONTEXT MOCKEN IM TEST

- TodoHttpClient wird über den Context provided

```
1 function renderWithContextProvider(ui) {  
2   render(  
3     <TodoHttpClientContext.Provider  
4       value={todoHttpClientMock}>  
5       {ui}  
6     </TodoHttpClientContext.Provider>  
7   );  
8 }
```

# CONTEXT MOCKEN IM TEST

- Aufrufe prüfen

```
1 saveTodoSpy = jest.spyOn(todoHttpClientMock, 'saveTodo');
```

```
1 expect(saveTodoSpy).toHaveBeenCalledTimes(1);  
2 expect(saveTodoSpy).toHaveBeenCalledWith(todo);
```

# WAITFOR

- Warten auf asynchronen Code
- Z.B. bei Backendcalls

```
1 it('should render', async () => {  
2     render(<DetailView dataTestId={detailViewDataTestId} />)  
3  
4     await waitFor(() => {  
5         expect(screen.getByTestId(testId)).toBeInTheDocument  
6     });  
7 });
```

## WAITFOR MIT FIREEVENT

- Button muss sichtbar sein, bevor er geklickt werden kann
- Die Kombination ist tricky
- FireEvent darf nicht in WaitFor aufgerufen werden

```
1 await waitFor(() => {  
2     expect(screen.getByTestId(buttonId)).toBeInTheDocument()  
3 });  
4 fireEvent.click(screen.getByTestId(buttonId));
```

# ASSERTIONS IN WAITFOR

- Nur einzelne Assertions erlaubt
- Führt zu schnellerer Testausführung

```
1 await waitFor(() => {  
2     expect(saveSpy).toHaveBeenCalledTimes(1);  
3 });  
4 expect(saveSpy).toHaveBeenCalledWith({ ...todo, done: true })
```

## PRAXIS: DETAIL PAGE TEST

- Schreibt einen Test für die Detail Page Component
- Was sollten wir testen?
- Branch: step\_2-detail\_page\_test

# TODOHTTPCLIENT?

- Ausgelagerte Logik muss auch getestet werden
- Axios muss gemockt werden

```
1 jest.mock("axios");
2
3 it('should get all todos', async () => {
4     axios.get.mockResolvedValueOnce({data: mockTodos});
5
6     ...
7 });
```



# AUFRUFE VERIFIZIEREN

```
1 it('should get all todos', async () => {  
2     ...  
3  
4     expect(axios.get).toHaveBeenCalledTimes(1);  
5     expect(axios.get).toHaveBeenCalledWith(url, headers);  
6 });
```

# PRAXIS: TODO HTTP CLIENT TEST

- Test schreiben für den Client
- Was wollen wir testen?
- Branch: step\_3-todo-http-client

# LERNZIELE

- Welche verschiedenen Arten von Tests gibt es?
- Wie schreibe ich gute Unit Tests (in Javascript)?
- Wie schreibe ich Unit Tests für ein React Frontend?