

# **RICH CLIENT: SERVER ANWENDUNG**

# ÜBERLEITUNG

# VERANTWORTLICHKEITEN - JSF

- View-Management
- Rendering
- Validation
- State-Management
- Events
- Routing
- Data-Management
- Persistence

# VERANTWORTLICHKEITEN - RICH CLIENT

- View-Management
- Rendering
- Ensurance
- State-Management
- Events
- Routing

# VERANTWORTLICHKEITEN - WEBSERVICE

- Data-Management
- Validation
- Persistence

# WEBSERVICE

# WEBSERVICE - STATELESS

- Kein Zustand
- Keine Session
- Anfrage ausschließlich mit fachlichen Informationen

# WEBSERVICE - STATELESS

- Keine nicht-persistenten Informationen
- Transparentes Caching ausgenommen
- Persistierung in Datenbank oder Dateisystem
- Transparente Datenbank oder Dateisystem



# WEBSERVICE - SKALIERBAR

- Abhängig von ausschließlich externen Informationen
- Eingaben des Clients
- Daten der Persistence
- Instanzen sind identitätslos
- Dynamisches hoch-/runterfahren von Instanzen

# WEBSERVICE - UNTRUSTING

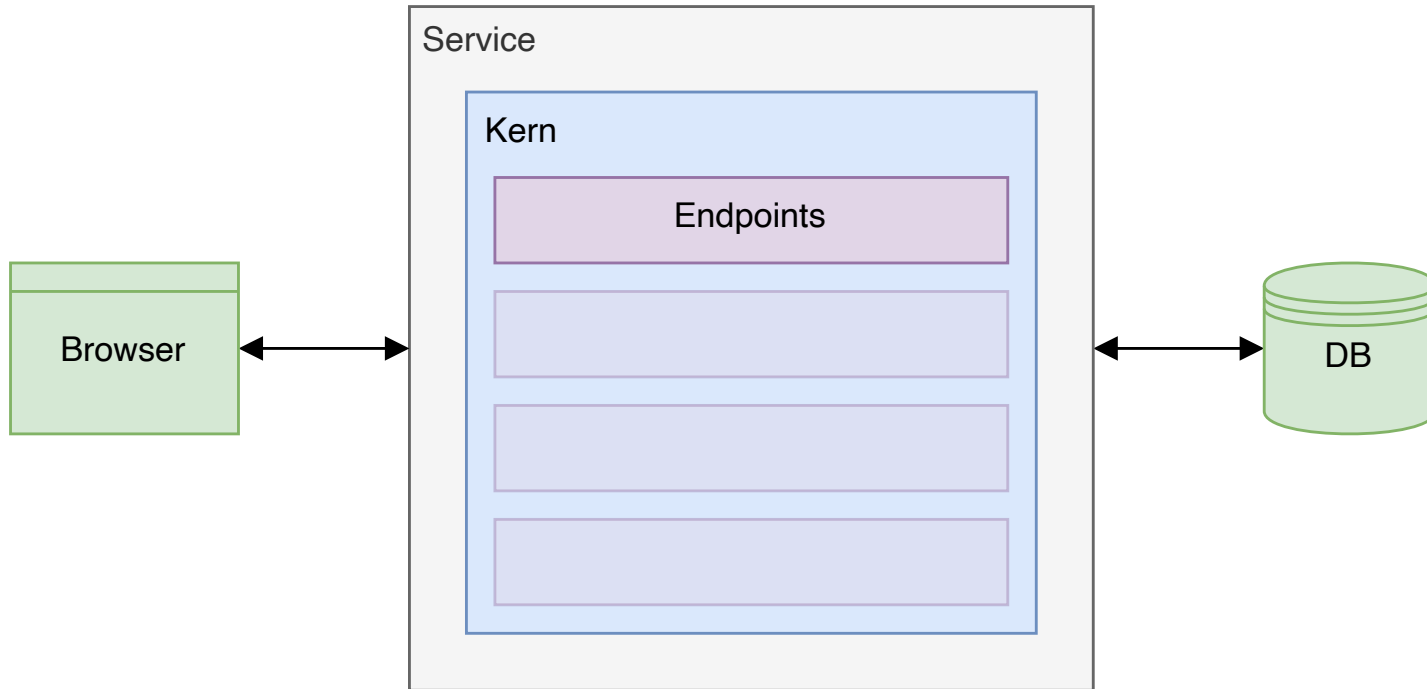
- Validierung aller Eingaben
- Isolierung aller Eingaben
- Durchgehende Prüfung der Authorisierung

# ARCHITEKTUREN

# ARCHITEKTUREN

- Monolith
- Modulith
- Services
- Microservice

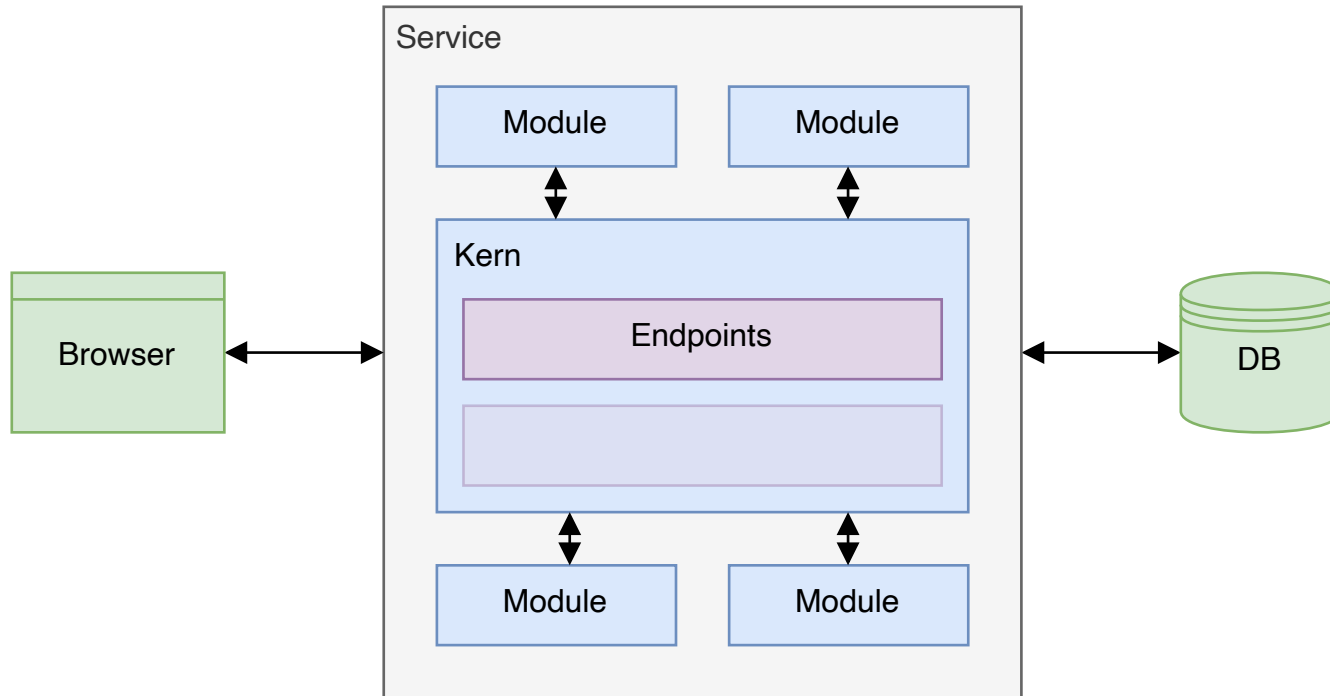
# ARCHITEKTUREN - MONOLITH



# ARCHITEKTUREN - MONOLITH

- Alle Aspekte der Anwendung in einem Projekt
- Keine Trennung zwischen Fachlichkeiten
- Keine externen Abhängigkeiten zur Laufzeit

# ARCHITEKTUREN - MODULITH

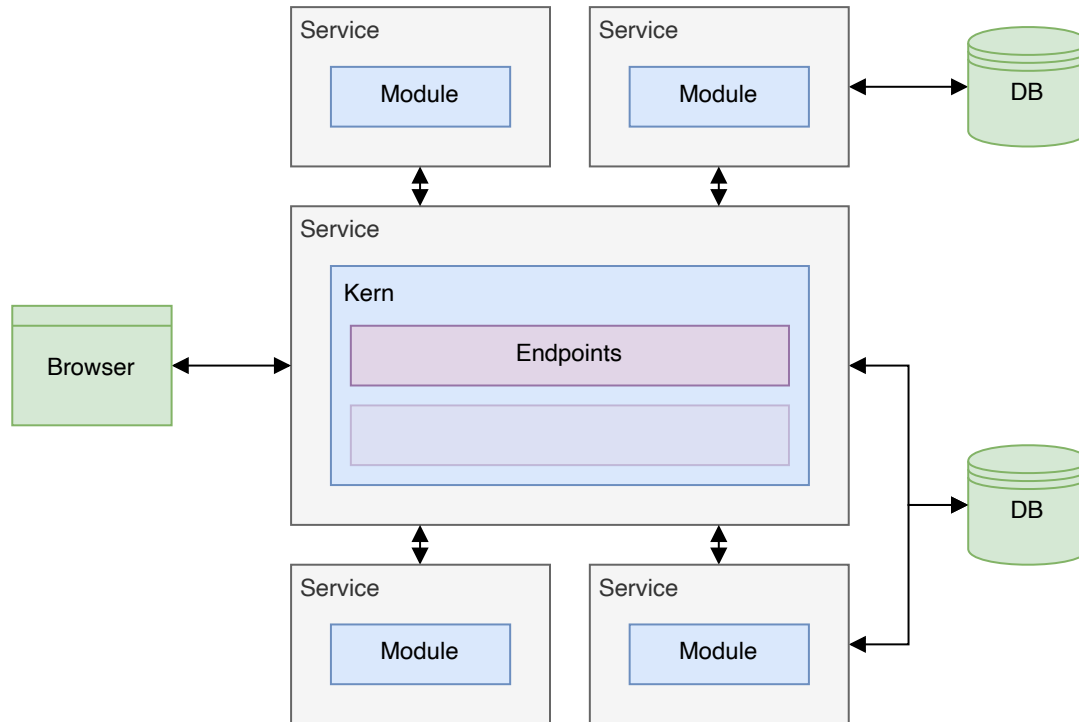


# ARCHITEKTUREN - MODULITH

- Unterteilung der Anwendung in Fachlichkeiten
- Auslagerung der Fachlichkeiten in Module
- Module definieren öffentliche Schnittstellen
- Auslagerung in Form von Package, Modul, Projekt
- Keine Auslagerung zur Laufzeit
- Zusammengeführt durch Kern



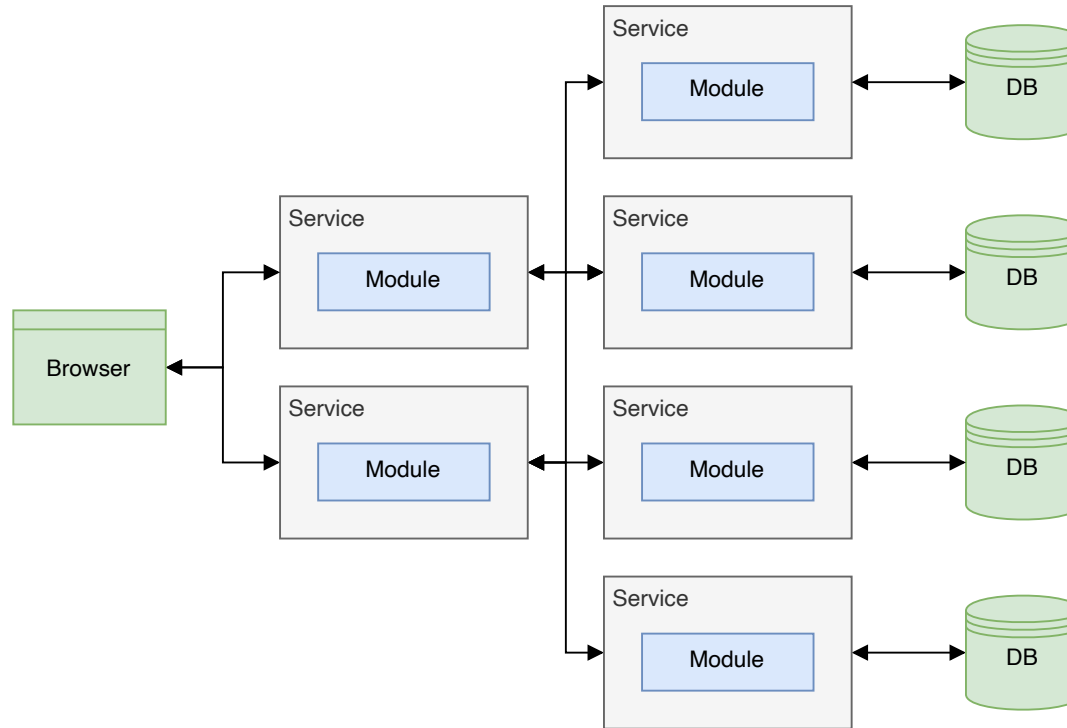
# ARCHITEKTUREN - SERVICES



# ARCHITEKTUREN - SERVICES

- Modulith als Kern
- Auslagerung einzelner Module in Services
- Services haben eigene Datenhaltung

# ARCHITEKTUREN - MICROSERVICES



# ARCHITEKTUREN - MICROSERVICES

- Auslagerung jedes Modules in Services
- Expliziter Kern durch implizite Abhängigkeiten zwischen Services ersetzt
- Services replizieren Daten in eigener Datenhaltung

# VERGLEICH

# VERGLEICH - KRITERIEN

- Initialaufwand
- Wartungsaufwand
- Betriebsaufwand
- Personalaufwand

# VERGLEICH - KRITERIEN

- Abhängigkeit
- Ausführbarkeit
- Testbarkeit
- Skalierbarkeit
- Zuverlässigkeit
- Ausfallsicherheit

# VERGLEICH - INITIALAUFWAND

- Aufsetzen der Architektur



## VERGLEICH - INITIALAUFWAND

Monolith	Modulith	Services	Microservices
Gering	Mittel	Mittel	Hoch

# VERGLEICH - WARTUNGSAUFWAND

- Einführung neuer Features
- Entfernung alter Features
- Behebung von Fehler
- Aktualisierung der Abhängigkeiten
- Refactoring

## VERGLEICH - WARTUNGSaufwand

Monolith	Modulith	Services	Microservices
Hoch	Mittel	Mittel	Gering

# VERGLEICH - BETRIEBSAUFWAND

- Betreiben der Services
- Instandhaltung der Umgebung
- Behebung von Störungen

## VERGLEICH - BETRIEBSAUFWAND

Monolith	Modulith	Services	Microservices
Gering	Gering	Mittel	Hoch

## VERGLEICH - PERSONALAUFWAND

- Teamgröße sowie Teamanzahl
- Erhöhte Komplexität erfordert mehr Personal
- Mehr Personal erfordert erhöhte Flexibilität

## VERGLEICH - PERSONALAUFWAND

Monolith	Modulith	Services	Microservices
Gering	Mittel	Mittel	Hoch

# VERGLEICH - ABHÄNGIGKEIT

- Trennung der Fachlichkeiten
- Freiheit der Technologien



## VERGLEICH - ABHÄNGIGKEIT

Monolith	Modulith	Services	Microservices
Hoch	Hoch	Mittel	Gering

# VERGLEICH - AUSFÜHRBARKEIT

- Ausprobieren neuer Features
- Nachstellen von Fehler
- Aufsetzen der Umgebung

## VERGLEICH - AUSFÜHRBARKEIT

Monolith	Modulith	Services	Microservices
Hoch	Hoch	Mittel	Gering

# VERGLEICH - TESTBARKEIT

- Validierung der Korrektheit
- Absichern von Entwicklungen

## VERGLEICH - TESTBARKEIT

Monolith	Modulith	Services	Microservices
Gering	Mittel	Mittel	Hoch

## **VERGLEICH - SKALIERBARKEIT**

- Reaktionsfähigkeit bei Fluktuationen
- Effiziente Nutzung der Ressourcen

## VERGLEICH - SKALIERBARKEIT

Monolith	Modulith	Services	Microservices
Keine	Gering	Mittel	Hoch

# VERGLEICH - ZUVERLÄSSIGKEIT

- Störungsanfälligkeit
- Kommunikationsabbrüche
- Fehlerhafte Zustände
- Netzwerke, Hardware, Software



## VERGLEICH - ZUVERLÄSSIGKEIT

Monolith	Modulith	Services	Microservices
Hoch	Hoch	Mittel	Gering

# VERGLEICH - AUSFALLSICHERHEIT

- Ausfallsicherheit
- Redundanz

## VERGLEICH - AUSFALLSICHERHEIT

Monolith	Modulith	Services	Microservices
Gering	Gering	Mittel	Hoch

# VERGLEICH - ZUSAMMENFASSUNG

	Monolith	Modulith	Services	Microservices
Initialaufwand	Gering	Mittel	Mittel	Hoch
Wartungsaufwand	Hoch	Mittel	Mittel	Gering
Betriebsaufwand	Gering	Gering	Mittel	Hoch
Personalaufwand	Gering	Mittel	Mittel	Hoch
Abhängigkeit	Hoch	Hoch	Mittel	Gering
Ausführbarkeit	Hoch	Hoch	Mittel	Gering
Testbarkeit	Gering	Mittel	Mittel	Hoch
Skalierbarkeit	Keine	Gering	Mittel	Hoch
Zuverlässigkeit	Hoch	Hoch	Mittel	Gering
Ausfallsicherheit	Gering	Gering	Mittel	Hoch

## VERGLEICH - ANFORDERUNGEN

Monolith	Modulith	Services	Microservi
Unbekannt - Einfach	Einfach - Umfangreich	Umfangreich - Komplex	Komplex

## VERGLEICH - TEAMGRÖSSE

Monolith	Modulith	Services	Microservices
Klein	Klein - Groß	Mittel - Groß	Groß - Mehrere

## VERGLEICH - FAZIT

- Anforderungen und Teamgröße limitieren jeweils Architekturmöglichkeiten
- Architektur aus Deckung der Architekturmöglichkeiten wählen
- Teamgröße muss sich mit Anforderungen decken

## VERGLEICH - FAZIT

- Monolith für unbekannte Projekte
- Modulith für mehr Wartbarkeit
- Services für Skalierbarkeit
- Microservices für Zuverlässigkeit



# SPRING

# SPRING

- Application Framework
- Dependency-Injection-Container

# SPRING-BOOT

- Basiert auf Spring
- Erweitert um Java EE
- Convention-over-Configuration
- Annotation-Base Configuration
- Spring ursprünglich eigentlich XML

# BOOTSTRAP

- Aufbau des Objektgraphen
- Zwei primäre Quellen für Objekte
- Components
- Configurations
- Objektgraph ist normalerweise statisch
- Objektgraph erlaubt dynamische Erweiterung

# BOOTSTRAP

# BOOTSTRAP - VERWENDUNG

- `@SpringBootApplication` zur Deklaration des Einstiegspunkt
- `@ComponentScan` für komplexere Umstände

# BOOTSTRAP - BEISPIEL

```
@SpringBootApplication
public class MySpringApplication {
    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(MySpringApplication.class, args);
    }
}
```

# BOOTSTRAP - DETAILS

`@SpringBootApplication`

- `scanBasePackages` Base-Package für alle Configurations und Components
- Default ist das aktuelle Package



# COMPONENTS

- Direkte Deklaration von Objekten
- Erzeugung durch den Dependency-Injection-Container

# COMPONENTS - VERWENDUNG

- `@Component` zur Deklaration
- `@Order` zur Definition der Präzedenz

# COMPONENTS - BEISPIEL

```
@Component  
public class MyComponent {  
    ...  
}
```

## COMPONENTS - ALIASE

- `@Controller` für Endpoints
- `@RestController` für ReST-Endpoints
- `@Services` für Services
- `@Repository` für Datenbankschnittstellen

# CONFIGURATIONS

- Indirekte Deklaration von Objekten
- Sowie Ändern und Erweitern bestehender Objekte
- Aufruf durch den Dependency-Injection-Container

# CONFIGURATIONS - VERWENDUNG

- `@Configuration` zur Deklaration einer Konfiguration
- `@Bean` zur Deklaration eines Objektes
- `@Order` zur Definition der Präzedenz

# CONFIGURATIONS - BEISPIEL

```
@Configuration
public class MyConfiguration {
    @Bean
    public MyComponent createComponent(){
        ...
    }
}
```

# REFERENZIERUNG

- Benötigt Aufruf durch Dependency-Injection-Container
- Auflösung der Referenzen über Typ
- Mehrfach vorhandene Objekt über Namen ggf. Classifier
- Bootstrap scheitert wenn Referenz nicht auslösbar
- keine entsprechendes Objekt
- mehrere entsprechende Objekte



# REFERENZIERUNG - VERWENDUNG

- `@Autowired` zur Markierung eines Parameters

# REFERENZIERUNG - BEISPIEL

```
@Component
public class MyComponentWithDependency {
    public MyComponentWithDependency(
        @Autowired MyRequiredComponent component
    ) {
        ...
    }
}
```

# REFERENZIERUNG - BEISPIEL

```
@Configuration
public class MyConfiguration {
    @Bean
    public MyComponentWithDependency createDependantComponent(
        @Autowired MyRequiredComponent component
    ) {
        ...
    }
}
```

# REFERENZIERUNG - DETAILS

`@Autowired`

- `required` für optionale Objekte

# SPRING SCHICHTEN

# SPRING SCHICHTEN

- Frontend
- Middleware
- Backend

# CONTROLLER

- Schnittstelle zur Außenwelt
- Abstraktes Konstrukt
- Verschiedene Arten von Schnittstellen möglich (ReST, GraphQL etc.)

# CONTROLLER - EINORDNUNG

- Frontend
- Referenziert Services
- Wird von niemanden referenziert



# CONTROLLER - VERWENDUNG

- `@Controller` zur Deklaration

# REST-CONTROLLER

- Konkrete Ausprägung eines Controllers
- ReST basiert
- Definiert die Endpoints der Anwendung

# REST-CONTROLLER - VERWENDUNG

- `@RestController` zur Deklaration

# REST-CONTROLLER - VERWENDUNG

- `@RequestMapping` zur Definition des Endpoints
- `@PathVariable` für Pfad-Variablen
- `@QueryParam` für Query-Parameter
- `@RequestBody` für Bodies
- `@ResponseStatus` für besondere Http-Status

# REST-CONTROLLER - BEISPIEL

```
@RestController
@RequestMapping(
    path = "/notes",
    produces = MediaType.APPLICATION_JSON
)
public class MyNoteController {
    ...
}
```

# REST-CONTROLLER - BEISPIEL

Notizen holen GET /notes

Notizen suchen GET /notes?q={search}

# REST-CONTROLLER - BEISPIEL

```
@RequestMapping(method = RequestMethod.GET)
public List<Note> getNotes(
    @RequestParam(name = "q", required = false) String search
) {
    ...
}
```

# REST-CONTROLLER - BEISPIEL

Notiz anlegen POST /notes



# REST-CONTROLLER - BEISPIEL

```
@RequestMapping(method = RequestMethod.POST)
public Note createNote(@RequestBody NoteProposal proposal) {
    ...
}
```

# REST-CONTROLLER - BEISPIEL

Notiz ändern PUT `/notes/{note}`

# REST-CONTROLLER - BEISPIEL

```
@RequestMapping(path = "/{note}", method = RequestMethod.PUT)
public Note updateNote(
    @PathVariable("note") Long noteId,
    @RequestBody NoteProposal proposal
) {
    ...
}
```

# REST-CONTROLLER - BEISPIEL

Notiz ändern DELETE `/notes/{note}`

# REST-CONTROLLER - BEISPIEL

```
@RequestMapping(  
    path =("/{note}",  
    method = RequestMethod.DELETE  
)  
public Note deleteNote(  
    @PathVariable("note") Long noteId  
    ) {  
    ...  
}
```

# REST-CONTROLLER - BEISPIEL

Anhang holen GET

`/notes/{note}/attachment/{attachment}`

# REST-CONTROLLER - BEISPIEL

```
@RequestMapping(  
path =("/{note}/attachment/{attachment}",  
method = RequestMethod.GET,  
produces = MediaType.APPLICATION_OCTET_STREAM_VALUE  
)  
public byte[] getAttachment(  
@PathVariable("note") Long noteId,  
@PathVariable("attachment") String attachmentId  
) {  
    ...  
}
```

# REST-CONTROLLER - DETAILS

`@RequestMapping`

- `path` Pfad ink. Pfad-Variablen
- `method` Erwartete Methode
- `consumes` Erwarteter Content-Type
- `produces` Erzeugter Content-Type



# SERVICE

- Implementiert Businesslogik
- Oftmals durch ein Interface abstrahiert

# SERVICE - EINORDNUNG

- Middleware
- Referenziert Repositories und andere Services
- Wird von Controller und Services referenziert

# SERVICE - VERWENDUNG

- `@Service` zur Deklaration

## SERVICE - BEISPIEL

```
@Service  
public interface MyNoteService {  
    ...  
}
```

# SERVICE - BEISPIEL

```
@Service  
public class MyNoteServiceImpl implements MyNoteService {  
    ...  
}
```

# REPOSITORY

- Implementiert Datenbankschnittstelle für eine Entity
- Abstraktes Konstrukt
- Verschiedene Arten von Datenbankschnittstelle möglich (JPA, Elasticsearch etc.)

# REPOSITORY - EINORDNUNG

- Backend
- Referenziert andere Repositories
- Wird von Services referenziert

# REPOSITORY - VERWENDUNG

- `@Repository` zur Deklaration



# JPA-REPOSITORY

- Basiert auf Java-Persistence-API
- Implementation per Proxy
- Erweiterung durch Annotationen

# JPA-REPOSITORY - VERWENDUNG

- `@Repository` zur Deklaration
- `@Query` zur Definition komplexer Queries

# JPA-REPOSITORY - BEISPIEL

```
@Repository  
public interface MyNoteRepository  
extends JpaRepository<Note, Long> {  
    ...  
}
```

# JPA-REPOSITORY - BEISPIEL

```
List<Note> findAll();
```

# JPA-REPOSITORY - BEISPIEL

Note `findById(Long id);`

# JPA-REPOSITORY - BEISPIEL

```
Note findByNameAndDescription(  
String name,  
String description  
);
```

# JPA-REPOSITORY - BEISPIEL

```
@Query("SELECT n FROM Notes n "  
+ "WHERE n.tag IN (:tags) "  
+ "AND n.creationDate >= :timestamp")  
List<Note> findWithTagsAfter(  
String[] tags,  
OffsetDateTime timestamp  
);
```

# JPA-REPOSITORY - BETTER PRACTICE

- Vielzahl an vordefinierten Operationen
- Wrapper-Klasse für explizite Schnittstellen
- Mehr Aufwand - Mehr Konsistenz
- Projekt-spezifisches Wording
- Verändern der Methodensignatur
- Keine ungewollten Operationen



# JPA-REPOSITORY - BEISPIEL

```
@Repository
public class MyNoteRepository {
    private final MySpringNoteRepository delegate;

    public MyNoteRepository(
        @Autowired MySpringNoteRepository delegate
    ) {
        this.delegate = delegate;
    }

    public @Nullable Note find(@NotNull Long id) {
        return delegate.findById(id).orElse(null)
    }
}
```

# TODO ANWENDUNG

# TODO ANWENDUNG - ANFORDERUNGEN

- TODOs abfragen
- TODO anlegen
- TODO als Done markieren
- TODO löschen

# TODO ANWENDUNG - ANFORDERUNGEN

TODOs abfragen GET /todo

# TODO ANWENDUNG - ANFORDERUNGEN

TODO anlegen POST /todo

# TODO ANWENDUNG - ANFORDERUNGEN

TODO als Done markieren `PUT /todo/{id}`

# TODO ANWENDUNG - ANFORDERUNGEN

TODO löschen DELETE /todo/{id}