

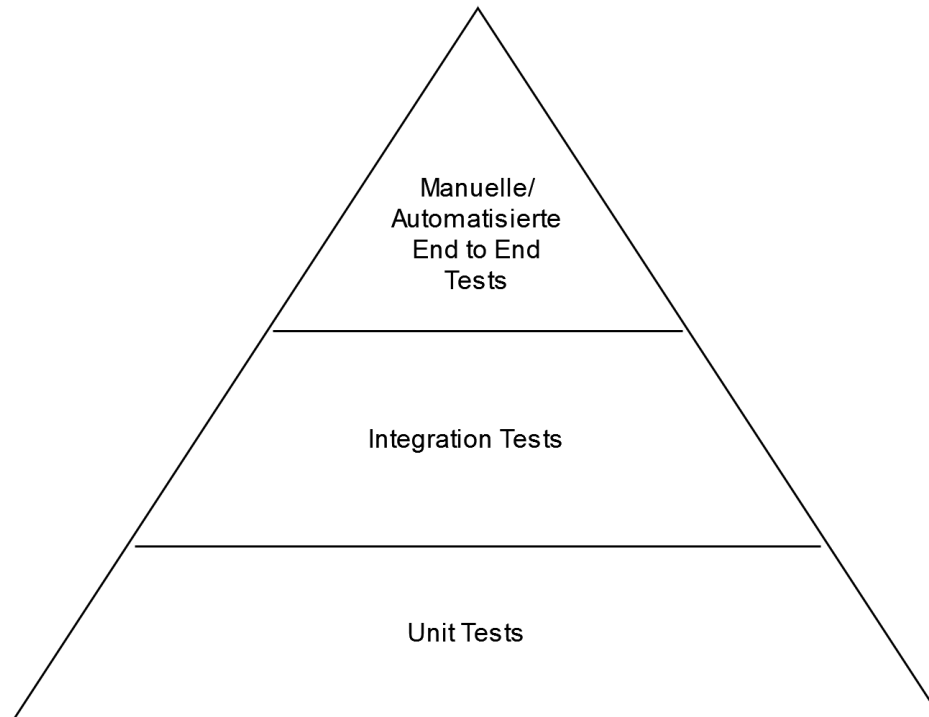
RICH CLIENT REACT TESTING

LERNZIELE

- Welche verschiedenen Arten von Tests gibt es?
- Wie schreibe ich gute Unit Tests (in Javascript)?
- Wie schreibe ich Unit Tests für ein React Frontend?

ARTEN VON TESTS

TEST PYRAMIDE



UNIT TESTS

- automatisierte Tests
- Testen der kleinsten Einheiten
- auf sehr detaillierter Ebene
- kurze Laufzeit

INTEGRATION TESTS

- automatisierte Tests
- Testen zusammenhängender Teile der Anwendung
 - ein Backend Service (ohne Frontend)
 - ein Frontend (ohne Backend)
- weniger Detailtiefe
- Fokus liegt auf
 - wichtigen Szenarien
 - interessanten Edge-Cases
 - Fehlern die aufgetreten sind
- etwas längere Laufzeit

MANUELLE/AUTOMATISIERTE END TO END UI TESTS

- manuelle oder automatisierte Tests
- Testen über das richtige UI
- Testen der gesamten Software
- Styling erfordert manuelle Tests
- lange Laufzeit (besonders für einen Mensch)

WIESO SCHREIBEN WIR UNIT TESTS?

- kleine Tests sind übersichtlicher
- test driven development
 - schnelles Feedback
 - vermeidet Seiteneffekte
- Components vielseitig Einsetzbar
- lebende Dokumentation

WIE SCHREIBEN WIR UNIT TESTS?

- Component muss isoliert werden
- z.B. mit Dependency Injection
- Schnittstellen werden "gemockt"
- Childcomponents werden "gemockt"

WIE SCHREIBE ICH GUTE UNIT TESTS?

WAS SOLLTEN WIR IM FRONTEND TESTEN?

- Logik in unseren Components
- dynamisches rendering in Components
- weitere Javascript Logik (TodoHttpClient)

WIE SOLLTEN WIR EINE COMPONENT TESTEN?

- Nutzer interagieren mit Buttons und Textfeldern ...
- ... nicht mit Javascript Funktionen
- am besten immer End to End

TESTING MIT JAVASCRIPT (JASMINE)

```
1 describe('ich bin eine Beschreibung', () => {
2     beforeAll(() => {});
3
4     beforeEach(() => {});
5
6     it('ich bin ein Test', () => {
7         expect(actual).toEqual(expect) // quasi ein assert
8     });
9
10    afterEach(() => {});
11
12    afterAll(() => {});
13 });
```

SAUBERER AUFBAU VON JAVASCRIPT TESTS

TESTBESCHREIBUNG

- sollte einem Schema folgen
 - z.B. "Object ... should ... when"
 - gerne auch andere Schema's
 - viele gehen in ähnliche Richtung
- oft hilft es einen Satz zu bilden
- Testbeschreibung als lebende Doku

```
1 it('ComponentUnderTest should show element-card  
2     when element-data is not empty', () => {});
```

TESTBESCHREIBUNG

- sollte wenig Duplizierungen enthalten
- damit entsteht eine saubere Struktur

```
1 describe('ComponentUnderTest', () => {
2   describe('updateData()', () => {
3     it('should update data when data is not empty',
4       () => {});
5
6     it('should not update data when data is empty',
7       () => {});
8
9     ...
10  });
11
12  ...
13 });
```


SINGLE RESPONSIBILITY PRINCIPLE

- jeder Test sollte nur eine Sache testen
 - am besten ein "expect" pro Test
 - macht es einfacher eine Testbeschreibung zu finden
- im Fehlerfall ist das Problem schneller erkannt

CODEDUPLIZIERUNG (IN TESTS)

- ist ein kontroverses Thema
- kann trotzdem vermieden werden
- setup Code kann in "beforeEach"/"beforeAll"
- parametrisierte Tests
 - gleicher Test mit unterschiedlichen Parametern
 - weniger Codeduplizierung

```
1 it.each([
2   {input: 'input1', expected: 'expected1'},
3   {input: 'input2', expected: 'expected2'},
4   ...
5 ])( 'should to something', ({input, expected}) => {
6   // code for testing
7 });
```

REPRODUZIERBAR

- Tests müssen reproduzierbar sein
- "date.now()"?
 - Produktivcode ist abhängig vom aktuellen Datum
 - Testcode muss damit auch vom aktuellen Datum abhängig sein
 - typischer Aprilscherz

UNIT TESTS IN REACT

REACT TESTING LIBRARY

- wir benutzen die React Testing Library
- natives Testing enthält sehr viel Boilerplate
- die Testing Library stellt auch eine einfachere API bereit

RENDER()

- zum Rendern der Component

```
1 it('some test', () => {  
2     render(<Button dataTestId={buttonDataTestId}  
3         label={buttonLabel}/>);  
4 });
```

SCREEN

- zum Abrufen von gerenderten Inhalten

```
1 it('some test', () => {  
2     render(<Button dataTestId={buttonDataTestId}  
3         label={buttonLabel}/>);  
4  
5     expect(screen.getByText(buttonLabel))  
6         .toBeInTheDocument();  
7 });
```

SCREEN FUNKTIONEN

- verschiedene Funktionen, um Inhalt zu suchen
- getBy... wirft einen Fehler wenn (Element != 1)
- queryBy... gibt null zurück
- findBy... gibt ein Promise zurück

```
1  it('some test', () => {  
2    ...  
3  
4    expect(screen.getByRole(Button))  
5      .toBeInTheDocument();  
6  
7    expect(screen.getByText(buttonLabel))  
8      .toBeInTheDocument();  
9  
10   expect(screen.getByTestId(buttonDataTestId))  
11     .toBeInTheDocument();  
12 });
```


FIREEVENT

- hilft uns beim triggern von Events

```
1  it('some test', () => {  
2      ...  
3  
4      fireEvent.click(screen.getByTestId(buttonDataTestId));  
5  
6      fireEvent.change(screen.getByTestId(inputFieldDataTestId),  
7                          { target: {value: 'new text'}, });  
8  
9      ...  
10 });
```

JEST.FN()

- mocken von Funktionen

```
1 it('some test', () => {
2   const onClick = jest.fn();
3
4   render(<Button dataTestId={buttonDataTestId}
5           label={buttonLabel}/>);
6
7   fireEvent.click(screen.getByTestId(buttonDataTestId));
8
9   expect(onClick).toHaveBeenCalledTimes(1);
10 });
```

PRAXIS: BUTTON TEST

- schreibt einen Test für die Button Component
- was sollten wir testen?
- https://gitlab.com/dhbw_webengineering_2/rich_client_react_test
- Branch: step_0-button_test

NEXT STEP: TESTEN EINES LIST VIEW ITEMS

- isoliertes Testen?
- Child Components haben eigene Tests

```
1 export default function ListViewItem({ todo, onShowDetail, d
2     return (
3         <div className='list-view-item' data-testid={dataTes
4             <p className='list-view-item--title'>{todo.title
5             <InputCheckboxGroup className='list-view-item--c
6             <Button className='list-view-item--' label='Deta
7         </div>
8     );
9 };
```

CHILD COMPONENTS MOCKEN

- jest.mock erlaubt es uns Imports zu mocken
- wir überschreiben nun die Component

```
1 jest.mock('../..//molecules/.../InputCheckboxGroup', () => {  
2     return function DummyInputCheckboxGroup(props) {  
3         return <div>{props.id}, {props.checked.toString()}</div>  
4     }  
5 });
```

PRAXIS: LIST VIEW ITEM TEST

- schreibt einen Test für die ListViewItem Component
- was muss getestet werden?
- mockt die Child Components
- Branch: step_1-list_view_item_test

ROUTING IM TEST

- Router muss vorhanden sein

```
1 export const reactRouterTestWrapper = (ui) => {  
2   return (  
3     <MemoryRouter>  
4       <Routes>  
5         <Route path="/"/* element={ui} />  
6       </Routes>  
7     </MemoryRouter>  
8   )  
9 }
```

```
1 render (  
2   reactRouterTestWrapper (  
3     <SomeComponent></SomeComponent>  
4   )  
5 );
```

ROUTING IM TEST

- navigate sollte gemockt werden
- das Routing sollten wir prüfen

```
1 const navigate = jest.fn();
2
3 beforeEach(() => {
4     jest.spyOn(router, 'useNavigate')
5         .mockImplementation(() => navigate);
6 });
```

```
1 expect(navigate).toHaveBeenCalledTimes(1);
2 expect(navigate).toHaveBeenCalledWith(`/list`);
```


CONTEXT MOCKEN IM TEST

- TodoHttpClient muss gemockt werden
- für isoliertes Testing

```
1 let todoHttpClientMock;
2
3 beforeEach(() => {
4     todoHttpClientMock = {
5         getTodoById(_) {
6             return Promise.resolve(todo);
7         },
8         saveTodo(todo) {
9             return Promise.resolve(todo);
10        }
11    }
12 });
```

CONTEXT MOCKEN IM TEST

- TodoHttpClient wird über den Context provided

```
1 function renderWithContextProvider(ui) {  
2   render(  
3     <TodoHttpClientContext.Provider  
4       value={todoHttpClientMock}>  
5       {ui}  
6     </TodoHttpClientContext.Provider>  
7   );  
8 }
```

CONTEXT MOCKEN IM TEST

- Aufrufe prüfen

```
1 saveTodoSpy = jest.spyOn(todoHttpClientMock, 'saveTodo');
```

```
1 expect(saveTodoSpy).toHaveBeenCalledTimes(1);  
2 expect(saveTodoSpy).toHaveBeenCalledWith(todo);
```

WAITFOR

- warten auf asynchronen Code
- z.B. bei Backendcalls

```
1 it('should render', async () => {  
2     render(<DetailView dataTestId={detailViewDataTestId} />)  
3  
4     await waitFor(() => {  
5         expect(screen.getByTestId(testId)).toBeInTheDocument  
6     });  
7 });
```

WAITFOR MIT FIREEVENT

- Button muss sichtbar sein, bevor er geklickt werden kann
- die Kombination ist tricky
- FireEvent darf nicht in WaitFor aufgerufen werden

```
1 await waitFor(() => {  
2     expect(screen.getByTestId(buttonId)).toBeInTheDocument()  
3 });  
4 fireEvent.click(screen.getByTestId(buttonId));
```

ASSERTIONS IN WAITFOR

- nur einzelne Assertions erlaubt
- führt zu schnellerer Testausführung

```
1 await waitFor(() => {  
2     expect(saveSpy).toHaveBeenCalledTimes(1);  
3 });  
4 expect(saveSpy).toHaveBeenCalledWith({ ...todo, done: true })
```

PRAXIS: DETAIL PAGE TEST

- schreibt einen Test für die Detail Page Component
- was sollten wir testen?
- Branch: step_2-detail_page_test

TODOHTTPCLIENT?

- ausgelagerte Logik muss auch getestet werden
- axios muss gemockt werden

```
1 jest.mock("axios");  
2  
3 it('should get all todos', async () => {  
4     axios.get.mockResolvedValueOnce({data: mockTodos});  
5  
6     ...  
7 });
```


AUFRUFE VERIFIZIEREN

```
1 it('should get all todos', async () => {  
2     ...  
3  
4     expect(axios.get).toHaveBeenCalledTimes(1);  
5     expect(axios.get).toHaveBeenCalledWith(url, headers);  
6 });
```

PRAXIS: TODO HTTP CLIENT TEST

- Test schreiben für den Client
- was wollen wir testen?
- Branch: step_3-todo-http-client

LERNZIELE

- Welche verschiedenen Arten von Tests gibt es?
- Wie schreibe ich gute Unit Tests (in Javascript)?
- Wie schreibe ich Unit Tests für ein React Frontend?