

# Spring Security & Spring Session

https://spring.io/projects/spring-session-core

https://spring.io/projects/spring-security

汇报人: 邱依良



2022.8.23

#### CONTENTS



01/ 问题阐述 02/ 工作原理

03/ 案例实现 04/ 结果展示



# PARTOI 问题阐述

## 问題阐述

HTTP协议本身是无状态的,为了保存会话信息,浏览器Cookie通过SessionID标识会话请求,服务器以SessionID为key来存储会话信息。 在 Web 项目开发中, Session 会话管理是一个很重要的部分, 用于存储与记录用户的状态或相关的数据。

- 通常情况下 session 交由容器(tomcat) 来负责存储和管理, 但是如果项目部署在多台tomcat 中, 则 session 管理存在很大的问题,多台 tomcat 之间无法共享 session, 比如用户在 tomcat A 服务器上已经登录了, 但当负载均衡跳转到tomcat B 时, 由于 tomcat B 服务器并没有用户的登录信息,session 就失效了, 用户就退出了登录。
- 一旦 tomcat容器关闭或重启也会导致 session 会话失效因此如果项目部署在多台 tomcat 中, 就需要解决 session 共享的问题。

● session复制

早期的企业级的使用比较多的一种服务器集群session管理机制。应用服务器开启web容器的session复制功能,在集群中的几台服务器之间同步session对象,使得每台服务器上都保存所有的session信息,这样任何一台宕机都不会导致session的数据丢失,服务器使用session时,直接从本地获取。

这种方式在应用集群达到数千台的时候,就会出现瓶颈,每台都需要备份session,出现内存不够用的情况。

- 基于Nginx的ip\_hash 负载均衡
- 利用cookie记录session
- Redis做缓存session的统一缓存

- session复制
- 基于Nginx的ip\_hash 负载均衡

利用hash算法,比如nginx的ip\_hash,使得同一个Ip的请求分发到同一台服务器上。 这种方式不符合对系统的高可用要求,因为一旦某台服务器宕机,那么该机器上的session也就不复存在了, 用户请求切换到其他机器后么有session,无法完成业务处理。

- 利用cookie记录session
- Redis做缓存session的统一缓存

- session复制
- 基于Nginx的ip\_hash 负载均衡
- 利用cookie记录session

session记录在客户端,每次请求服务器的时候,将session放在请求中发送给服务器,服务器处理完请求后再将修改后的session响应给客户端。这里的客户端就是cookie。

利用cookie记录session的也有缺点,比如受cookie大小的限制,能记录的信息有限;每次请求响应都需要传递cookie,影响性能,如果用户关闭cookie,访问就不正常。且一些重要数据容易泄露。

● Redis做缓存session的统一缓存

- session复制
- 基于Nginx的ip\_hash 负载均衡
- 利用cookie记录session
- Redis做缓存session的统一缓存

把每次用户的请求的时候生成的sessionID给放到Redis的服务器上。然后在基于Redis的特性进行设置一个失效时间的机制,这样就能保证用户在我们设置的Redis中的session失效时间内,都不需要进行再次登录。当业务场景对session管理有比较高的要求,比如利用session服务基层单点登录(sso),用户服务器等功能,就比较适合该方法。本文将使用该方法实现单点登录功能。

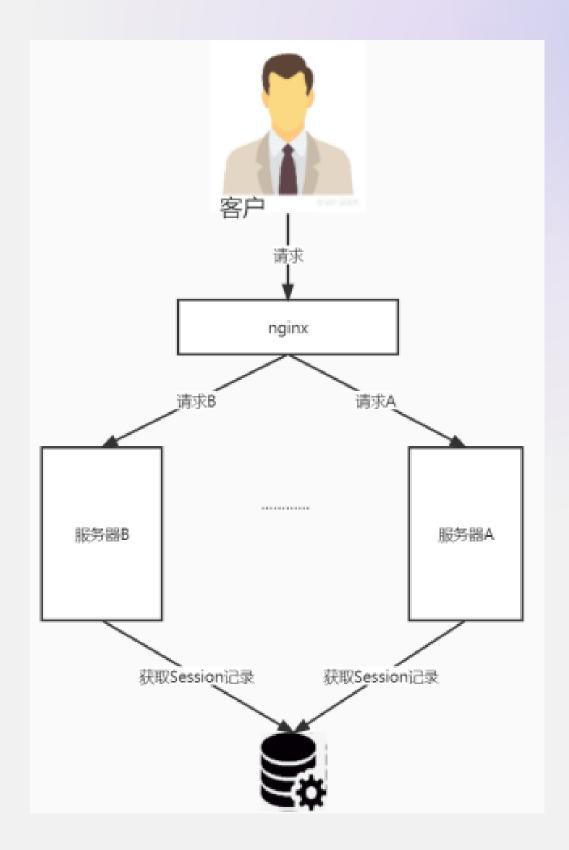
# PARTO2 THE

**DETAILS** 

# 工作流程

客户访问不同服务,会从redis中获取session记录。如果没有,则会被Spring Security拦截,跳转到登录界面;如果有,则会放行,获得请求结果。

登陆后,Spring Session会自动把我们Session记录存到 Redis中。此后再次用同一个浏览器访问不同服务时,不再 需要登录。



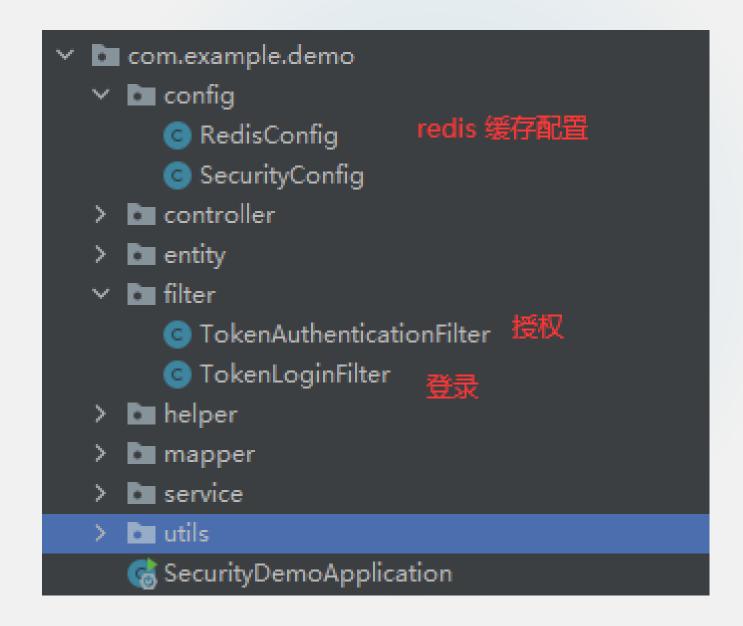
DEMO

# PARTOB <del>其例实现</del>

前期筹备: 修改pom.xml

修改yml

新增filter



项目架构图

#### 代码实现: pom.xml新增依赖

#### 代码实现: application.yml配置redis

```
redis:
  database: 0
 host: 192.168.3.125
 lettuce:
    pool:
      max-active: 20
      max-idle: 5
      max-wait: -1
      min-idle: 0
  port: 6379
  timeout: 1800000
```

SecurityConfig的实现:没有该配置就一切都是Security默认的配置进行拦截;新增上方红框中的两个过滤器,实现单点登陆后的授权功能;新增底部红框实现登录数量限制。

```
public SecurityFilterChain filterChain(HttpSecurity http) throws Exception {
   -//自定义登录页面地址
   http.formLogin().loginPage("/login.html") FormLoginConfigurer<HttpSecurity>
            .loginProcessingUrl("/login") ···
                                                       -//登录的请求地址
            .successForwardUrl("/session") · · ·
                                                          //成功登录之后跳转的地址
            .and().csrf().disable() HttpSecurity
            .authorizeRequests() ExpressionUrlAuthorizationConfigurer<...>.ExpressionInterceptUrlRegistry
            .antMatchers( ...antPatterns: "/login", "/register", "/toLogin").permitAll()
                                                                                                  ·//·放行哪些请求
            .anyRequest().authenticated()
                                                         // 除了上述请求都进行拦截校验
            .addFilter(new TokenLoginFilter(authenticationManager(), redisTemplate))
                                                                                          ·//·自定义在登录之后存权限
            .addFilter(new TokenAuthenticationFilter(authenticationManager(), redisTemplate))// 自定义验证过滤器 session是否存在
            .logout().addLogoutHandler(logoutHandler)//-自定义退出
            .and().httpBasic():
   ·//·这里限制最多同时在线1个用户,否则就强制下线
   http.sessionManagement().maximumSessions(1)
            .expiredSessionStrategy(sessionStrategy);
    return httm huild():
```

代码实现: TokenLoginFilter的实现: 继承UsernamePasswordAuthentication来实现自定义的登录过滤器,否则就会进入UsernamePasswordAuthentication执行默认登录验证。

代码实现: TokenLoginFilter的实现: 继承UsernamePasswordAuthentication来实现自定义的登录过滤器,否则就会进入UsernamePasswordAuthentication执行默认登录验证。

#### 代码实现: TokenAuthenticationFilter的实现:实现自定义的授权认证,实现从redis中 获取用户权限;否则将会仅按照BasicAuthenticationFilter中的逻辑进行授权;

```
public TokenAuthenticationFilter(AuthenticationManager authManager, RedisTemplate redisTemplate) {
    super(authManager);
    this.redisTemplate = redisTemplate; 注入redis
}
```

代码实现: TokenAuthenticationFilter的实现:实现自定义的授权认证,实现从redis中 获取用户权限;否则将会仅按照BasicAuthenticationFilter中的逻辑进行授权;

```
private UsernamePasswordAuthenticationToken getAuthentication(HttpServletRequest request) {
   HttpSession session = request.getSession();
   String sessionId = session.getId();
   ·//·从redis中获取权限
   if (Objects.nonNull(object)) {
      RedisBean redisBean = (RedisBean) object;
      List<String> permissionValueList = redisBean.getPermissionValueList();
      Collection<GrantedAuthority> authorities = new ArrayList<>();     // 把权限封装成指定形式的集合
      for (String permissionValue : permissionValueList) 🧜
          if (Strings.isNullOrEmpty(permissionValue)) {
              continue;
          ·// SimpleGrantedAuthority 权限内容为String 将String类型的权限存入SimpleGrantedAuthority类
          SimpleGrantedAuthority authority = new SimpleGrantedAuthority(permissionValue);
          authorities.add(authority);
       // 把有用信息塞入UsernamePasswordAuthenticationToken后返回
      ·//·UsernamePasswordAuthenticationToken令牌存了sessionid 和 权限
                                                                      返回指定的令牌,并且删除没用的redis信息
      ·//·登录之后,已经将信息塞入到SecurityContextHolder 故不再需要redis存信息了
      redisTemplate.delete(sessionId);
      return new UsernamePasswordAuthenticationToken(redisBean.getUsername(), credentials: null, authorities);
```

CustomerExpiredSessionStrategy的实现:实现自定义的Session过期策略

RedisConfig的实现:新增注解@EnableRedisHttpSession

```
QEnableCaching·//开启缓存
QConfiguration··//配置类
QEnableRedisHttpSession 把Session交付给Spring Session进行管理
public·class·RedisConfig·extends·CachingConfigurerSupport·{
```

RedisConfig的实现:新增注解@EnableRedisHttpSession

```
QEnableCaching·//开启缓存
QConfiguration··//配置类
QEnableRedisHttpSession 把Session交付给Spring Session进行管理
public·class·RedisConfig·extends·CachingConfigurerSupport·{
```

**代码实现:** UserController:新增角色校验,这里hasRole默认匹配的会添加前缀,如下图system会变成ROLE\_systeml进行校验。

```
@RestController
@RequestMapping(@\"<u>/user</u>")
@PreAuthorize("hasRole('system')")
public class UserController {
```

# PARTO4 结果展示

# 结果展示

请求goods/manage商品管理

未登录,进行拦截

登陆成功

启动8081端口,访问 user/manage,具备权限并放行

← → C S localhost:8082/goods/manage
← → C ① localhost:8082/login.html
username : password :
← → C ① localhost:8082/login
{"success":true,"code":20000,"message":"登录成功","data":{}}
← → C ① localhost:8081/user/manage

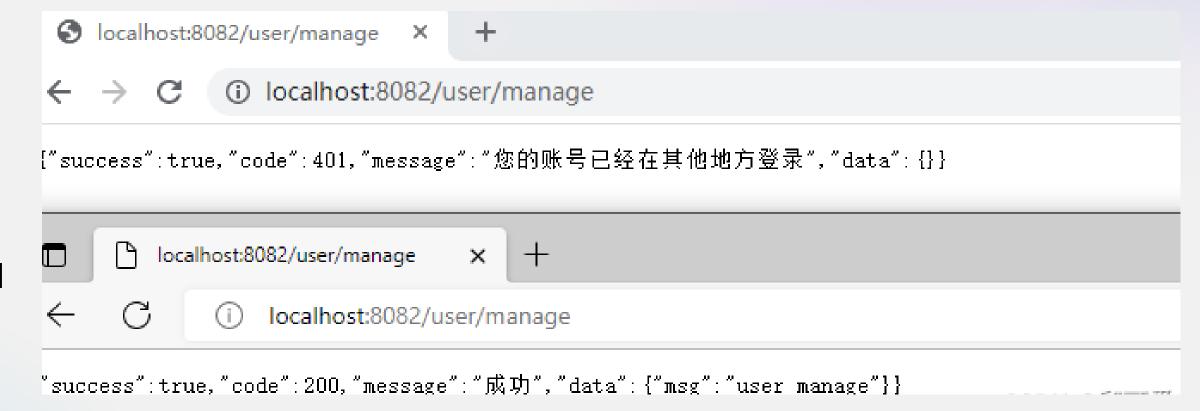
{"success":true, "code":20000, "message": "成功", "data": {"msg": "user manage"}}

# 结果展示

在另一个浏览器登录相同账号,测试结果如下

原本的账号被迫下线

新的账号登录之后成功访问接口



SHOW

# 结果展示

Redis结果





# 朗朗规程

THANK YOU



2022.8.23