

مسابقات روبوکاپ آسیا اقیانوسیه لیگ شبیه سازی دوبعدی فوتبال استارتر رقابت فنی : پنالتی

پنالتی در شبیه سازی دوبعدی فوتبال

پنالتی در شبیه سازی دوبعدی فوتبال به این صورت می باشد که تمامی بازیکنان در دایره وسط زمین قرار می گیرند به جز دروازه بان ها. هر تیم می تواند به تعداد تنظیم شده پنالتی بزند. نوبت پنالتی همانند بازی فوتبال چرخشی می باشد. سرور شبیه سازی دوبعدی فوتبال به صورت تصادفی دروازه چپ یا راست و همچنین تیم شروع کننده ضربات پنالتی را مشخص می نماید و همچنین توپ را روی محیط دایره وسط زمین قرار می دهد. در هر نوبت بازیکن زننده پنالتی می تواند در مدت زمان تعریف شده در تنظیمات سرور به سمت دروازه دربیبل و شوت بزند و دروازه بان نیز می تواند در تمام زمین توپ را بگیرد.

تنظیمات سرور

برای تنظیم سرور شبیه سازی دوبعدی فوتبال در حالت پنالتی سرور را به صورت زیر اجرا نمایید:

```
Rcserver --server::nr_extra_halfs=0 --server::nr_normal_halfs=0 --server::pen_nr_kicks=10 --  
server::pen_max_extra_kicks=10 --server::penalty_shoot_outs=true --server::fullstate_l=true --  
server::fullstate_r=false
```

حل مشکل موجود در پنالتی استارتر

مشکل بوجود آمده در پنالتی در حالت fullstate مربوط به librcsc می باشد. برای حل این موضوع کتابخانه جدید لیگ شبیه سازی دوبعدی استارتر را از لینک زیر دانلود نمایید:

<https://github.com/naderzare/stdlibrcsc/archive/1.2.tar.gz>

پس از دانلود و extract نمودن فایل وارد پوشه فایل شده و دستورات زیر را به ترتیب اجرا نمایید:

```
./configure  
make  
sudo make install
```

لازم به ذکر است با توجه به تمایل تعدادی از شرکت کنندگان جهت نصب کتابخانه استارتر و لیگ دانشجویی مسیر نصب کتابخانه تغییر نموده است و کتابخانه در مسیر زیر نصب خواهد شد.

```
/usr/local/lib ->>>>> /usr/local/stdlib/lib
```

جهت make نمودن تیم با استفاده از کتابخانه جدید لازم است یکی از دو راهکار زیر را انتخاب نمایید:

راهکار اول: فایل configure در پوشه تیم خود را با فایل configure موجود در لیگ زیر جابجا نمایید:

<https://github.com/naderzare/stdagent2d>

و سپس مراحل زیر را اجرا نمایید:

```
./configure  
make
```

راهکار دوم: با استفاده از دستور زیر کتابخانه نصب شده جدید را با کتابخانه قبلی جابجا نمایید:

```
sudo cp /usr/local/stdlib/lib/* /usr/local/lib
```

در صورت برخورد با مشکل یا سوال. سوالات خود را در گروه شبیه سازی دوبعدی فوتبال در تلگرام مطرح نمایید.

[Soccer Simulation 2D Group](#)

با آرزوی موفقیت