

## 第 3 课 乘法和逆矩阵

第 3 课的主要内容是矩阵乘法和逆矩阵。矩阵乘法主要介绍了矩阵乘法的多种求解方法、乘法的结合律以及能够相乘的条件。逆矩阵主要介绍了如何判断一个矩阵是逆矩阵，最后顺带提及了求解一个好矩阵（非奇异矩阵）的逆矩阵的方法。

- 矩阵乘法  $AB = C$  的 5 种求解方法：

- 从元素的角度（ $A$  的行乘以  $B$  的列）

$$c_{ij} = (\text{Row}_i \text{ of } A) \cdot (\text{Col}_j \text{ of } B) = [a_{i1} \quad a_{i2} \quad \cdots \quad a_{in}] \begin{bmatrix} b_{1j} \\ b_{2j} \\ \vdots \\ b_{nj} \end{bmatrix} = \sum_{k=1}^n a_{ik} \cdot b_{kj}$$

- 从列的角度（列的线性组合）： $C$  的各列是  $A$  中各列的一个线性组合，组合方式由  $B$  决定。比如  $C$  的第一列是  $A$  中各列相对于  $B$  的第一列的一个线性组合。
- 从行的角度（行的线性组合）： $C$  的各行是  $B$  中各行的一个线性组合，组合方式由  $A$  决定。比如  $C$  的第一行是  $B$  中各行相对于  $A$  的第一行的一个线性组合。
- 从矩阵的角度（ $A$  的列乘以  $B$  的行）

$$C = \sum_{i=1}^n (\text{Col}_i \text{ of } A) \cdot (\text{Row}_i \text{ of } B)$$

- 从分块的角度：其中  $C_1 = A_1 B_1 + A_2 B_3$

$$\begin{bmatrix} A_1 & A_2 \\ A_3 & A_4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} B_1 & B_2 \\ B_3 & B_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} C_1 & C_2 \\ C_3 & C_4 \end{bmatrix}$$

- 行空间：也即行的所有可能的线性组合对应的向量空间
- 列空间：也即列的所有可能的线性组合对应的向量空间
- 逆矩阵分为左逆和右逆，对于方阵来说，左逆是等于右逆的，但对于非方阵来说，左逆不等于右逆。需要明确声明的是，这句话中的逆矩阵指的是广义逆矩阵。在线性代数范围的定义下，可逆矩阵一定是方阵。
- 一个重要的问题：如何判断一个矩阵是否有逆？
  - 从行列式的角度：行列式等于零，矩阵不可逆
  - 从列图像的角度：若矩阵  $A^{-1}$  存在，那么有  $AA^{-1} = I$ ，也即  $I$  的各列是  $A$  中各列的线性组合，如果  $A$  中的各列无法线性组合成  $I$  中的任何一列，那么矩阵不可逆
  - 能否找到非零向量  $x$  使得  $Ax = 0$ 。假设  $Ax = 0$  且  $A^{-1}$  存在，那么有  $A^{-1}Ax = A^{-1}0 = 0$ ，于是有  $A^{-1}Ax = Ix = x = 0$ ，这也即逆矩阵存在则  $x$  必为零向量，若能找到非零向量  $x$  使得  $Ax = 0$ ，则该矩阵必然不可逆。
- 如何求解逆矩阵——使用高斯-若尔当思想，同时处理多个方程组

$$E[A \quad I] = [I \quad A^{-1}]$$

将  $A$  和  $I$  矩阵放到一起形成一个增广矩阵， $E$  矩阵也即总的消元矩阵，其能够将  $A$  行变换为  $I$ ，也即  $EA = I$ 。

由  $EA = I$  此可知  $E$  是  $A$  的逆矩阵 ( $E = A^{-1}$ )，又因为  $EI = E$ ，所以变换后的增广矩阵右侧自然就得到了逆矩阵。

同时，高斯-若尔当思想也告诉我们，如果矩阵  $A$  可以行变换化简成  $I$ ，那么显然  $A$  是一个可逆矩阵。