Universidad Nacional de San Antonio Abad del Cusco Facultad de Ingeniería Eléctrica, Electrónica, Informática y Mecánica Escuela Profesional de Ingeniería Informática y de Sistemas

TITULO DE TESIS

Br. NOMBRE DE BACHILLER

Asesor: NOMBRE DE ASESOR Co-asesor: NOMBRE DE CO-ASESOR

FECHA DE SUSTENTACION Cusco - Perú

Esquema

- Aspectos Generales.
- ② Desarrollo del Proyecto.
- Resultados.
- Conclusiones y Recomendaciones.

Índice

- Aspectos Generales
 - Problema de Investigación
 - Antecedentes
 - Objetivos e Hipótesis
 - Alcances y Limitaciones
 - Contribuciones
- 2 Desarrollo del Proyecto
 - Subsection 1
 - Descripción de las Fases
- Resultados
- 4 Conclusiones y Recomendaciones
 - Conclusiones
 - Recomendaciones

Descripción del Problema

• Ejemplo de descripcion

Problema de Investigación Antecedentes Objetivos e Hipótesis Alcances y Limitaciones Contribuciones

Formulación del Problema

FORMULACION DEL PROBLEMA

Problema de Investigación Antecedentes Objetivos e Hipótesis Alcances y Limitaciones Contribuciones

Antecedentes

antecedente 1

Problema de Investigación Antecedentes **Objetivos e Hipótesis** Alcances y Limitaciones Contribuciones

Objetivo General

OBEJTIVO GENERAL

Objetivos Específicos

OBJETIVO ESPECIFICO

Alcances y Limitaciones

• alcanze/limitacion 1

Contribuciones

• contribucion 1

Índice

- Aspectos Generales
 - Problema de Investigación
 - Antecedentes
 - Objetivos e Hipótesis
 - Alcances y Limitaciones
 - Contribuciones
- 2 Desarrollo del Proyecto
 - Subsection 1
 - Descripción de las Fases
- Resultados
- 4 Conclusiones y Recomendaciones
 - Conclusiones
 - Recomendaciones

titulo 1

• item 1

Descripción de las Fases

Índice

- Aspectos Generales
 - Problema de Investigación
 - Antecedentes
 - Objetivos e Hipótesis
 - Alcances y Limitaciones
 - Contribuciones
- 2 Desarrollo del Proyecto
 - Subsection 1
 - Descripción de las Fases
- Resultados
- 4 Conclusiones y Recomendaciones
 - Conclusiones
 - Recomendaciones

Experimentos

Detección del Danzante

- Clasificadores
- Color
- Bordes
- Textura

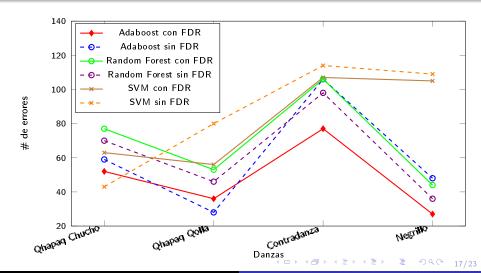
Detección del Danzante: Clasificadores

| Clasificador | | Adaboost | Random Forest | SVM |
|---------------------|---------------|--------------|---------------|--------------|
| Danza | # de imágenes | # de errores | # de errores | # de errores |
| Qhapaq Chucho | 640 | 52 | 77 | 63 |
| Qhapaq Qolla | 640 | 36 | 53 | 56 |
| Contradanza | 640 | 77 | 106 | 107 |
| Negrillo | 640 | 27 | 44 | 105 |
| TOTAL % de error | 2560 — | 192 7.50 | 280 10.94 | 331 12.93 |

Random Forest y SVM disminuyen la tasa de acierto en 3.44% y 5.43% respectivamente

TITULO DE TESIS

Detección del Danzante: Color y Bordes



Aspectos Generales Desarrollo del Proyecto **Resultados** Conclusiones y Recomendaciones

Demo

Detalles Técnicos

Hardware

- Cámara: Nikon D7200.
- Notebook: Toshiba Satellite S845. Procesador Intel Core-i5 3rd generation/2.5 GHz, 4Gb RAM DDR3.
- Notebook: Lenovo Y700. Procesador Intel Core-i7 6rd generation/3.5 GHz, 8Gb RAM DDR4.

Software

- Sistema Operativo: Ubuntu 16.04.1 LTS x86_64
- Lenguaje de Programación: Python 2.7
- Librerías: Opencv 3.0.0, NumPy 1.11.2, SciPy 0.17.0, SciKitLearn 0.18 y SciKitImage 0.12.3
- Ontrolador de versiones: Git 2 10

Índice

- Aspectos Generales
 - Problema de Investigación
 - Antecedentes
 - Objetivos e Hipótesis
 - Alcances y Limitaciones
 - Contribuciones
- 2 Desarrollo del Proyecto
 - Subsection 1
 - Descripción de las Fases
- Resultados
- Conclusiones y Recomendaciones
 - Conclusiones
 - Recomendaciones

Conclusiones

onclusion 1

Recomendaciones

• recomendacion 1

Universidad Nacional de San Antonio Abad del Cusco Facultad de Ingeniería Eléctrica, Electrónica, Informática y Mecánica Escuela Profesional de Ingeniería Informática y de Sistemas

TITULO DE TESIS

Br. NOMBRE DE BACHILLER Asesor: NOMBRE DE ASESOR

Co-asesor: NOMBRE DE CO-ASESOR

FECHA DE SUSTENTACION Cusco - Perú