

OneHotkey -- 公式输入简化工具

这是一个用于简化 OneNote 和 word 中数学公式输入的 AutoHotKey 脚本，例如，\a 代表 α (\alpha)。

- This is a script that simplifies math formula inputs in OneNote and word with AutoHotKey script, e.g., \a for α (\alpha).
- English version of introduction: [README_EN.md](#)

展示视频（早期版本）：

- [AutoHotKey增强OneNote公式输入测试1哔哩哔哩 bilibili](#)

这一项目还在开发中，欢迎你的建议和参与。

如果网页公式显示异常，请阅读：[README.pdf](#)

如何使用

1. 下载并运行[OneHotkey.exe](#)。
2. 输入代码，然后按 Space 键输出符号与公式。例如，输入 \a，然后按 Space 键，就会输出 α 。

更多：

3. 想要自行修改公式映射，请参考[映射自定义指南](#)。如果需要帮助，请前往[AutoHotKey官网](#)。
4. 想要停止脚本，用鼠标右键点击系统状态栏中的 H 图标，然后选择 Exit。

目录

- [OneHotkey -- 公式输入简化工具](#)
 - [如何使用](#)
 - [目录](#)
 - [符号映射](#)
 - [概览](#)
 - [完整映射表格](#)
 - [常用字符](#)
 - [运算符](#)
 - [希腊字母](#)
 - [矩阵](#)
 - [修饰符](#)
 - [箭头](#)
 - [其他符号](#)
 - [结构](#)
 - [花体字母](#)
 - [多列等式](#)
- [更多建议](#)

- [实验性功能experimental/文件夹内](#)
- [映射自定义指南](#)

符号映射

概览

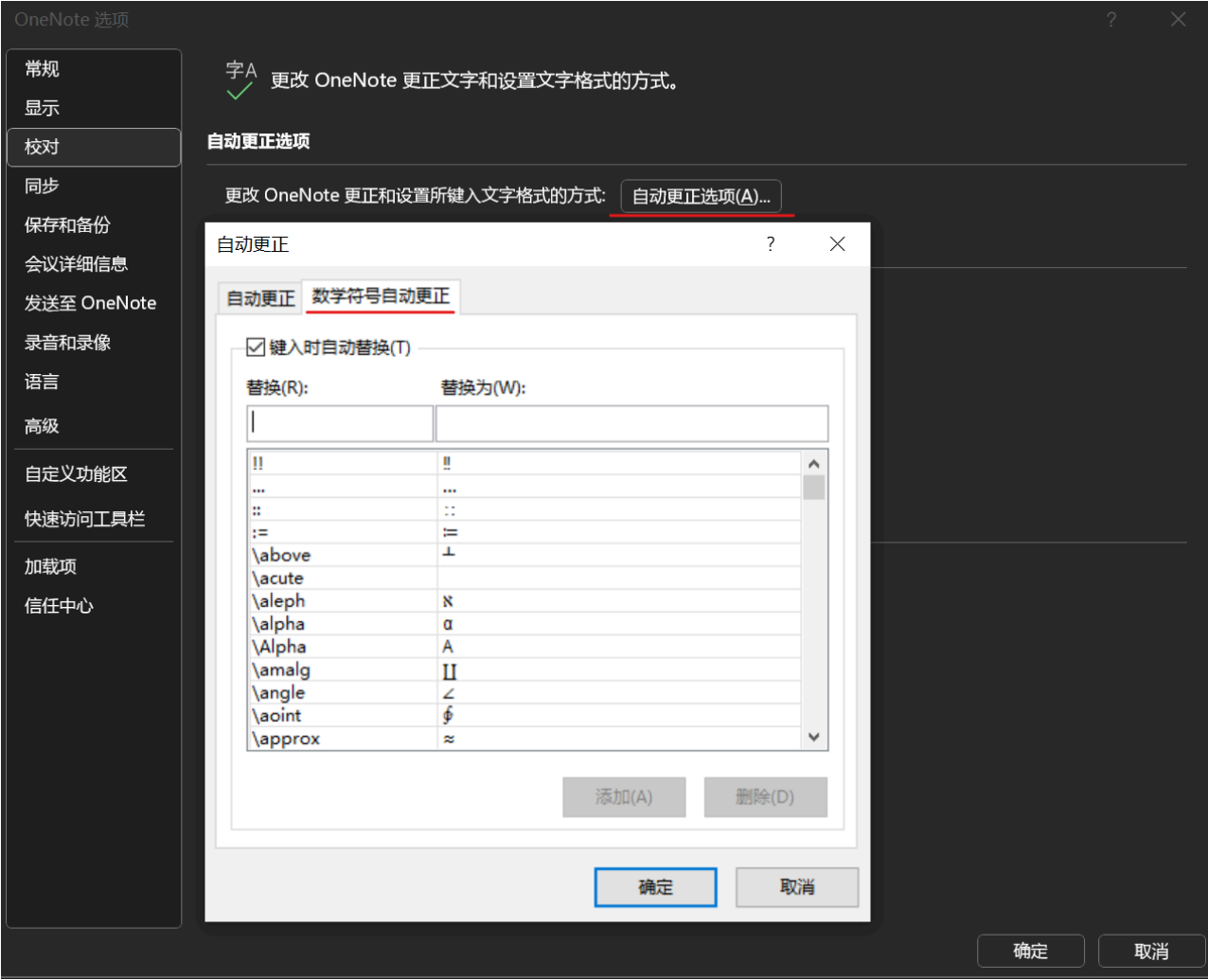
此脚本包括多种类型的符号映射，包括希腊字母、数学字体、常用字母和结构。以下是其中的一些映射。请确保您已经使用 `Alt +=` 进入了公式输入模式。

输入	输出	分类	实际代码
<code>\a</code>	α	小写希腊字母	<code>\alpha</code>
<code>\D</code>	Δ	大写希腊字母	<code>\Delta</code>
<code>\R, \C, \Z, \N, \J</code>	$\mathbb{R}, \mathbb{C}, \mathbb{Z}, \mathbb{N}, \mathbb{J}$	常用双线体字母	<code>\doubleR, ...</code>
<code>\do x, \sc x, \fr x</code>	$\mathbb{X}, \mathcal{X}, \mathfrak{X}$	花体字母	<code>\doublex, \scriptX, \frakturX</code>
<code>\m3, \m4, ..., \m</code>	特定形状矩阵	矩阵	<code>[\matrix{@@&&}], ...</code>
<code>x\h, x\~, x\d2</code>	$\hat{x}, \tilde{x}, \ddot{x}$	修饰符	<code>\hat, \tilde, \ddot</code>
<code>\x, \X, \sq, \pa, \eq</code>	$\cdot, \times, \sqrt{\square}, \parallel, \equiv$	运算符	<code>\cdot, \times, \sqrt, \parallel, \equiv</code>
<code>\pd, \d, \dt, \inf</code>	$\partial, d, \frac{d}{dt}, \infty$	常用符号	<code>\partial, "d", "d" / "d" t, \infty</code>
<code>\limx, \limx0</code>	$\lim_{x \rightarrow \infty}, \lim_{x \rightarrow 0}$	极限	<code>lim_(x->\infty), lim_(x->0)</code>
<code>\ls</code>	${}^{\square}P$	左侧上下标	<code>^_ P</code>
<code>\i, \j, \k</code>	i, j, k	虚数/四元数符号	<code>"i", "j", "k"</code>
<code>\ejw</code>	$e^{j\omega}$	复指数旋转因子	<code>e^j\omega</code>

你应该注意到 `\` (空格键)是常用的，这是OneNote公式输入的关键特性。

完整映射表格

OneNote 原版的映射可以在[这里](#)找到：



常用字符

输入	输出	源代码	输入	输出	源代码
<code>\pd</code>	∂	<code>\partial{Space}</code>	<code>\d</code>	d	<code>"d"{Space}</code>
<code>\inf</code>	∞	<code>\infty{Space}</code>	<code>\dt</code>	$\frac{d}{dt}$	<code>"d"{Space}/"d"{Space}t{Space}</code>
<code>\R</code>	\mathbb{R}	<code>\doubleR{Space}</code>	<code>\E</code>	\mathbb{E}	<code>\doubleE{Space}{Left}</code>
<code>\Q</code>	\mathbb{Q}	<code>\doubleQ{Space}</code>	<code>\Z</code>	\mathbb{Z}	<code>\doubleZ{Space}</code>
<code>\N</code>	\mathbb{N}	<code>\doubleN{Space}</code>	<code>\C</code>	\mathbb{C}	<code>\doubleC{Space}</code>
<code>\J</code>	\mathbb{J}	<code>\doubleJ{Space}</code>	<code>\n</code>	∇	<code>\nabla{Space}</code>

运算符

输入	输出	源代码	输入	输出	源代码
<code>\x</code>	\cdot	<code>\cdot{Space}</code>	<code>\x</code>	\times	<code>\times{Space}</code>
<code>\sq</code>	$\sqrt{\quad}$	<code>\sqrt{Space 2}{Left}</code>	<code>\pa</code>	\parallel	<code>\parallel{Space}</code>

输入	输出	源代码	输入	输出	源代码
<code>\ss</code>	\subset	<code>\subset{Space}</code>	<code>\sse</code>	\subseteq	<code>\subseteq{Space}</code>
<code>\op</code>	\oplus	<code>\oplus{Space}</code>	<code>\ox</code>	\otimes	<code>\otimes{Space}</code>
<code>\od</code>	\odot	<code>\odot{Space}</code>	<code>\dd</code>	\ddots	<code>\ddots{Space}</code>
<code>\cd</code>	\cdots	<code>\cdots{Space}</code>	<code>\vd</code>	\vdots	<code>\vdots{Space}</code>
<code>\map</code>	\mapsto	<code>\mapsto{Space}</code>	<code>\pro</code>	\propto	<code>\propto{Space}</code>
<code>\as</code>	\because	<code>\because{Space}</code>	<code>\so</code>	\therefore	<code>\therefore{Space}</code>
<code>\eq</code>	\equiv	<code>\equiv{Space}</code>	<code>\deq</code>	\triangleq	<code>\Deltaeq{Space}</code>
<code>\xe</code>	$\times 10^{\square}$	<code>\times{Space}10{\wedge}{Space}{Left}</code>	<code>\ex</code>	\exists	<code>\exists{Space}</code>
<code>\fa</code>	\forall	<code>\forall{Space}</code>	<code>\ppd</code>	$\frac{\partial}{\partial}$	<code>\partial{Space}/\partial{Space 2}{Left 3}</code>

希腊字母

输入	输出	源代码	输入	输出	源代码
<code>\a</code>	α	<code>\alpha{Space}</code>	<code>\b</code>	β	<code>\beta{Space}</code>
<code>\e</code>	ε	<code>\varepsilon{Space}</code>	<code>\ve</code>	ϵ	<code>\epsilon{Space}</code>
<code>\de</code>	δ	<code>\delta{Space}</code>	<code>\D</code>	Δ	<code>\Delta{Space}</code>
<code>\s</code>	σ	<code>\sigma{Space}</code>	<code>\S</code>	Σ	<code>\Sigma{Space}</code>
<code>\l</code>	λ	<code>\lambda{Space}</code>	<code>\L</code>	Λ	<code>\Lambda{Space}</code>
<code>\t</code>	θ	<code>\theta{Space}</code>	<code>\T</code>	Θ	<code>\Theta{Space}</code>
<code>\p</code>	ϕ	<code>\phi{Space}</code>	<code>\P</code>	Φ	<code>\Phi{Space}</code>
<code>\o</code>	ω	<code>\omega{Space}</code>	<code>\O</code>	Ω	<code>\Omega{Space}</code>
<code>\g</code>	γ	<code>\gamma{Space}</code>	<code>\G</code>	Γ	<code>\Gamma{Space}</code>

- `\ve` 指的是epsilon的变体(variant epsilon)。为了方便，`\e` 被设置为 ε ，`\ve` 被设置为 ϵ 。这和它们的原始代码相反。

矩阵

输入	输出	源代码
<code>\m4</code>	4×4空白矩阵	<code>[\matrix{@@@&&}{Space}]{Space}</code>
<code>\m3</code>	3×3空白矩阵	<code>[\matrix{@@&}{Space}]{Space}</code>

输入	输出	源代码
<code>\m2</code>	2×2空白矩阵	<code>[\matrix{&}{Space}]{Space}</code>
<code>\m</code>	空白矩阵，输入 & @ 来设置大小	<code>[]{Space}{Left}\matrix(){Left}</code>

修饰符

输入	输出	源代码
<code>\d1</code>	\dot{x}	<code>\dot{Space 2}</code>
<code>\d2</code>	\ddot{x}	<code>\ddot{Space 2}</code>
<code>\d3</code>	上方有3个点	<code>\dddot{Space 2}</code>
<code>\d4</code>	上方有4个点	<code>\ddddot{Space 2}</code>
<code>\~</code>	\tilde{x}	<code>\tilde{Space 2}</code>
<code>\v</code>	\vec{x}	<code>\vec{Space 2}</code>
<code>\h</code>	\hat{x}	<code>\hat{Space 2}</code>
<code>\ub</code>	\underline{x}	<code>\underbar{Space 2}{Left}</code>

- 对于以上代码，你应当输入的代码形如 `x\h`。

箭头

输入	输出	源代码	输入	输出	源代码
<code>\lr</code>	\leftrightarrow	<code>\leftrightharrow{Space}</code>	<code>\Lr</code>	\Leftrightarrow	<code>\Leftrightarrow{Space}</code>
<code>\lrs</code>	\leftrightsquigarrow	<code>\leftrightharrows{Enter}{Left}</code>	<code>\la</code>	\leftarrow	<code>\leftarrow{Space}</code>
<code>\La</code>	\Leftarrow	<code>\Leftarrow{Space}</code>	<code>\ra</code>	\rightarrow	<code>\rightarrow{Space}</code>
<code>\Ra</code>	\Rightarrow	<code>\Rightarrow{Space}</code>	<code>\down</code>	\downarrow	<code>\downarrow{Space}</code>
<code>\up</code>	\uparrow	<code>\uparrow{Space}</code>			

其他符号

输入	输出	源代码	输入	输出	源代码
<code>\deg</code>	°	<code>\degree{Space}</code>	<code>\st</code>	★	<code>\star{Space}</code>

结构

输入	输出	源代码
<code>\r</code>	$\{\}$	<code>\right.{Left}</code>
<code>\leb</code>	$\}$	<code>\left\box{Space 2}{Left}</code>
<code>\ceil</code>	\lceil	<code>\lceil{Space}\rceil{Space 2}{Left}</code>
<code>\floor</code>	\lfloor	<code>\lfloor{Space}\rfloor{Space 2}{Left}</code>
<code>\brak</code>	$\langle \rangle$	<code>\bra{Space}\ket{Space 2}{Left}</code>
<code>\ls</code>	$\!^P$	<code>_ P {Left 4}</code>
<code>\ab</code>	$\!^x$	<code>\above{Space 2}{Left}</code>
<code>\be</code>	$\!_x$	<code>\below{Space 2}{Left}</code>
<code>\abb</code>	\overbrace{x}	<code>\overbrace{Space 2}</code>
<code>\beb</code>	\underbrace{x}	<code>\underbrace{Space 2}</code>
<code>\fu</code>	myfunction	<code>\funcapply</code>
<code>\Norm</code>	$\ \cdot \ $	<code>\norm{Space}\norm{Space 2}{Left}</code>
<code>\limx,</code> <code>\limx0</code>	$\lim_{x \rightarrow \infty}, \lim_{x \rightarrow 0}$	<code>\lim_{(x->\infty{Space})}{Space}, \lim_{(x->0{Space})}{Space}</code>
<code>\limt,</code> <code>\limt0</code>	$\lim_{t \rightarrow \infty}, \lim_{t \rightarrow 0}$	<code>\lim_{(t->\infty{Space})}{Space}, \lim_{(t->0{Space})}{Space}</code>
<code>\limn,</code> <code>\limk</code>	$\lim_{n \rightarrow \infty}, \lim_{k \rightarrow \infty}$	<code>\lim_{(n->\infty{Space})}{Space}, \lim_{(k->\infty{Space})}{Space}</code>
<code>\limh</code>	$\lim_{h \rightarrow 0}$	<code>\lim_{(h->0{Space})}{Space}</code>
<code>\BO</code>	\square	<code>\boxed{Enter}{Left 2}</code>
<code>\qu</code>	全角空格	<code>\quad{Enter}{Left}</code>
<code>\diverge</code>	$\frac{\partial}{\partial x} + \frac{\partial}{\partial y} + \frac{\partial}{\partial z}$	略
<code>\gradient</code>	$\frac{\partial}{\partial x} \vec{a}_x + \frac{\partial}{\partial y} \vec{a}_y + \frac{\partial}{\partial z} \vec{a}_z$	略
<code>\curl</code>	旋度矩阵	

- `\funcapply` 与 `\of` 有些许不同。建议自行尝试一下。

花体字母

输入	输出	源代码
<code>\sc</code>	\mathcal{X}	<code>\script</code>
<code>\do</code>	\mathbb{X}	<code>\double</code>
<code>\fr</code>	\mathfrak{X}	<code>\fraktur</code>

- 对于以上代码，你实际应当输入的内容形如 `\sc x`。

多列等式

输入	输出	源代码
<code>\eq2</code>	两列等式	<code>\eqarray(&=@&=){Space}{Left 6}</code>
<code>\eqs</code>	示例等式数组	<code>\eqarray(a\quad b@c\quad e){Enter}{Left 11}</code>

注：多列等式用于对齐多个等式，使用 @ 作为占位符，使用 & 作为对齐点。

定理结构

输入	输出	源代码
<code>\pf</code>	Proof 结构	<code>\bProof.\b{Enter 2}!={Space}{#}\qed{Enter}{Left 7}</code>
<code>\thm</code>	Theorem 结构	<code>\bTheorem{Space}.\b^i{Space}{Left 2}</code>
<code>\que</code>	Question 结构	<code>\bQuestion{Space}.\b{Space}{Left 2}</code>

更多建议

- 了解更多关于公式输入的内容：[UTN28-PlainTextMath-v3.pdf](#)。第39~47页非常有用。
- 直接输入Unicode数学符号：https://github.com/gtj1/symbol_assist
- 符合直觉的类Vim文本光标控制：<https://github.com/RUSRUSHB/AutoTextCursor>

实验性功能(experimental/ 文件夹内)

key_combination.exe

- 使用组合键输入特别字符、结构
- 包括：进入公式输入、分割线、boxed text、text block

rus_hotkey.exe

- 输入俄语字母。这可以和公式输入适应。
- 输入格式：`\`+罗马转写+`R`
- 例子：`\dR` 输出 \mathbb{d} ，`\DR` 输出 \mathbb{D}

映射自定义指南

想要自定义映射，请编辑 `OneHotkey.ahk`，使用 `Ahk2Exe` 进行编译，然后运行编译后的 `.exe` 文件。建议你从 [AutoHotKey官网](#) 了解更多关于 `AutoHotKey` 的知识。

`OneHotkey.ahk` 中的代码非常容易理解，即使你没有学习过 `AutoHotKey`。对于新手，代码的解释如下：

代码的每一行都是一个输入到符号的映射。格式为 `:(参数):输入::输出`。例如，`::\a::\alpha` 意味着当你输入 `\a` 时，脚本会输出 `\alpha`。

脚本使用了全局热字符串设置 `#Hotstring c o ?`，这些选项对所有映射生效：

参数	作用
c	区分大小写，比如 <code>\a</code> 和 <code>\A</code> 是不同的。
o	删除你在代码末尾输入的 空格键。
?	即使代码紧跟在数字或字母后面，它也能正常输出。否则，在像是 <code>x\h</code> 的情况下它不会输出。