OneHotkey -- 公式输入简化工具

这是一个用于简化 OneNote, word 和 PowerPoint 中数学公式输入的 AutoHotKey 脚本,例如, \a 代表 α (\alpha)。

This is a script that simplifies math formula inputs in <code>OneNote</code>, <code>word</code> and <code>PowerPoint</code> with <code>AutoHotKey</code> script, e.g., \a for α (\a 1pha).

English version of introduction: README EN.md

展示视频 (早期版本):

• AutoHotKey增强OneNote公式输入测试1哔哩哔哩 bilibili

这一项目还在开发中,欢迎你的建议和参与。

如果网页公式显示异常,请阅读: README.pdf

如何使用

- 1. 下载并运行OneNote.exe。
- 3. 想要自行修改公式映射,请参考<u>映射自定义指南</u>。如果需要帮助,请前往AutoHotKey官网。
- 4. 想要停止脚本,用鼠标右键点击系统状态栏中的 H 图标,然后选择 Exit。

目录

- OneHotkey -- 公式输入简化工具
 - o 如何使用
 - 目录
 - o 符号映射
 - 概览
 - 完整映射表格
 - 常用字符
 - 运算符
 - 希腊字母
 - 矩阵
 - 修饰符
 - 箭头
 - 其他符号
 - 结构
 - 花体字母
 - o 更多建议
 - o 实验性功能(experimental/文件夹内)

符号映射

概览

此脚本包括多种类型的符号映射,包括希腊字母、数学字体、常用字母和结构。以下是其中的一些映射。请确保您已经使用 Alt += 进入了公式输入模式。

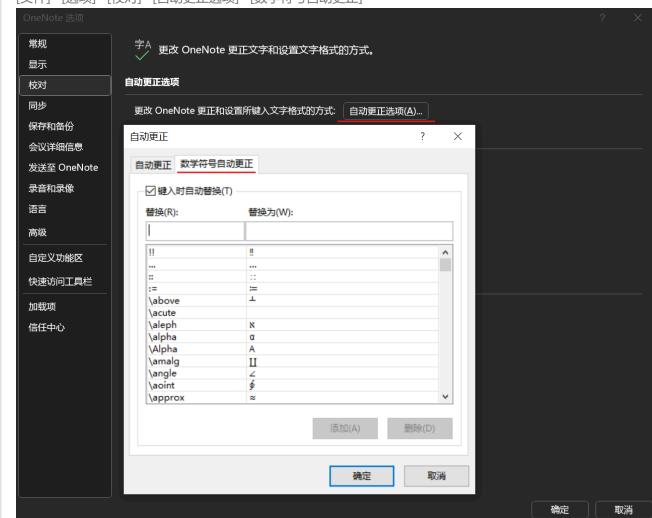
输入	输出	分类	实际代码
\\a	α	小写希腊字 母	\alpha
\D	Δ	大写希腊字 母	\Delta
\R,\C,\Z,\N,	\mathbb{R} , \mathbb{C} , \mathbb{Z} , \mathbb{N} , \mathbb{J}	常用双线体 字母	\doubleR,
\do X, \sc X, \fr X	\mathbb{X} , \mathcal{X} , \mathfrak{X}	花体字母	\doublex,\scriptx,\frakturx
\m3, \m4,, \m	3×3空白矩阵, 4×4空白矩阵, 待定形状矩阵	矩阵	[\matrix(@@&&)],
x\h, x\~, x\d2	\hat{x} , \tilde{x} , \ddot{x}	修饰符	\hat,\tilde,\ddot
\x,\x,\sq, \pa,\eq	\cdot , \times , $\sqrt{\Box}$, \parallel , \equiv	运算符	<pre>\cdot, \times, \sqrt, \parallel, \equiv</pre>
\pd, \di, \dt, \inf	∂ , d, $\frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}$, ∞	常用符号	\partial, "d", "d" /"d" t, \infty
\1s	$\Box P$	左侧上下标	Λ_ P
\i,\j,\k	i, j, k	虚数/四元 数符号	"i", "j", "k"
\ejw	$e^{j\omega}$	复指数旋转 因子	e^j\omega

你应该注意到 (空格键)是常用的,这是OneNote公式输入的关键特性。代码中的大写字母应该使用 Shift 键输入,而不是 CapsLock 键。

完整映射表格

OneNote 原版的映射可以在这里找到:

[文件] - [选项] - [校对] - [自动更正选项] - [数学符号自动更正]



常用字符

输入	输出	源代码	输入	输出	源代码
\pd	∂	\partial{Space}	\di	d	"d"
\inf	∞	\infty{Space}	\dt	$\frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t}$	"d"{Space}/"d"{Space}t{Space}
\R	\mathbb{R}	\doubleR{Space}	\E	$\mathbb{E}[]$	\doubleE{Space}[]{Space}{Left}
\Q	Q	\doubleQ{Space}	\Z	\mathbb{Z}	\doubleZ{Space}
\N	N	\doublen{Space}	\c)	C	\doubleC{Space}
\J	J	\doubleJ{Space}			

运算符

输入	输出	源代码	输入	输出	源代码
\x		\cdot{Space}	\x	×	\times{Space}
\sq	$\sqrt{\Box}$	\sqrt{Space 2}{Left}	\pa		\parallel{Space}
\ss	_	\subset{Space}	\sse	\subseteq	\subseteq{Space}
\op	\oplus	\oplus{Space}	\ox	\otimes	\otimes{Space}
\od	•	\odot{Space}	\dd	٠	\ddots{Space}
\cd		\cdots{Space}	\vd	:	\vdots{Space}
\map	\mapsto	\mapsto{Space}	\pro	\propto	\propto{Space}
\as	::	\because{Space}	\so		\therefore{Space}
\eq	=	\equiv{Space}	\xe	$ imes 10^\square$	\times{Space}10{^}{Space}{Left}

希腊字母

输入	输出	源代码	输入	输出	源代码
\a	α	\alpha{Space}	\b	β	\beta{Space}
\e	ε	\varepsilon{Space}	\ve	ϵ	\epsilon{Space}
\d	δ	\delta{Space}	\D	Δ	\Delta{Space}
\s	σ	\sigma{Space}	\\$	Σ	\Sigma{Space}
<u>\1</u>	λ	\lambda{Space}	\L	Λ	\Lambda{Space}
\t	θ	\theta{Space}	T	Θ	\Theta{Space}
\p	ϕ	\phi{Space}	\P	Φ	\Phi{Space}
\0	ω	\omega{Space}	\0	Ω	\Omega{Space}
\g	γ	\gamma{Space}	\G	Γ	\Gamma{Space}

• ve 指的是epsilon的变体(variant epsilon)。为了方便, \e 被设置为 ε , \ve 被设置为 ϵ 。这和它们的原始代码相反。

矩阵

输入	输出	源代码
\m4	4×4空白矩阵	[\matrix(@@@&&&){Space}]{Space}

输入	输出	源代码
\m3	3×3空白矩阵	[\matrix(@@&&){Space}]{Space}
\m2	2×2空白矩阵	[\matrix(@&){Space}]{Space}
\m\	空白矩阵,输入&@来设置大小	[]{Space}{Left}\matrix(){Left}

修饰符

输入	输出	源代码
\d1	\dot{x}	\dot{Space 2}
\d2	\ddot{x}	\ddot{Space 2}
\d3	上方有3个点	\dddot{Space 2}
\d4	上方有4个点	\ddddot{Space 2}
\~	$ ilde{x}$	\tilde{Space 2}
\v	$ec{x}$	<pre>\vec{Space 2}</pre>
\h	\hat{x}	\hat{Space 2}
\ub	<u>x</u>	\underbar{Space 2}{Left}

箭头

输入	输出	源代码	输入	输出	源代码
\1r	\leftrightarrow	\leftrightarrow{Space}	\1rs	$\stackrel{\longleftarrow}{\Longrightarrow}$	\leftrightarrows{Enter}{Left}
\1a	←	\leftarrow{Space}	\La	(\Leftarrow{Space}
\ra	\rightarrow	\rightarrow{Space}	\Ra	\Rightarrow	\Rightarrow{Space}
\down	+	\downarrow{Space}	\up	†	\uparrow{Space}
\u1		\nwarrow{Space}	\ur	7	\nearrow{Space}
\d1	V	\swarrow{Space}	\dr	¥	\searrow{Space}

其他符号

输入	输出	源代码	输入	输出	源代码
\de	0	\degree{Space}	\st	*	\star{Space}

结构

输入	输出	源代码
\r	{□	\right.{Left}
\1eb	□}	<pre>\left\box{Space 2}{Left}</pre>
\ceil	П	<pre>\lceil{Space}\rceil{Space 2}{Left}</pre>
\floor	Ц	<pre>\lfloor{Space}\rfloor{Space 2}{Left}</pre>
\brak	$\langle \rangle$	\bra{Space}\ket{Space 2}{Left}
\1s	$\Box P$	^_ P {Left 4}
\ab	Error: Missing dimension or its units for \above	\above{Space 2}
\be	$\$ $\$ $\$ $\$ $\$ $\$ $\$ $\$ $\$ $\$	\below{Space 2}
\fu	$myfunction \square$	\funcapply
\Norm		<pre>\norm{Space}\norm{Space 2}{Left}</pre>
<pre>\limx, \limn, \limh</pre>	$\lim_{x o\infty}$, $\lim_{n o\infty}$, $\lim_{h o0}$	<pre>lim_(x->\infty{Space}){Space}, lim_(x- >\infty{Space}){Space}</pre>

• \funcapply 与 \of 有些许不同。建议自行尝试一下。

花体字母

输入	输出	源代码
\sc	\mathcal{X}	\script
\do	X	\double
\fr	\mathfrak{X}	\fraktur

• 对于以上代码, 你实际应当输入的内容形如 \sc x。

多列等式

输入	输出	源代码
\eq2	两列等式	\eqarray(&=@&=){Space}{Left 6}
\eq3	三列等式	\eqarray(&=@&=0&=){Space}{Left 9}
\eq4	四列等式	\eqarray(&=@&=@&=){Space}{Left 12}
\eq5	五列等式	\eqarray(&=@&=@&=@&=){Space}{Left 15}

注: 多列等式用于对齐多个等式,使用@作为占位符,使用&作为对齐点。

更多建议

- 了解更多关于公式输入的内容: UTN28-PlainTextMath-v3.pdf。第39~47页非常有用。
- 直接输入Unicode数学符号: https://github.com/gtj1/symbol assist
- 符合直觉的类Vim文本光标控制: https://github.com/RUSRUSHB/AutoTextCursor

实验性功能(experimental/文件夹内)

key_combination.exe

- 使用组合键输入特别字符、结构
- 包括: 进入公式输入、分割线、boxed text、text block

rus_hotkey.exe

- 输入俄语字母。这可以和公式输入适应。
- 输入格式: \+罗马转写+R
- 例子: \dR 输出д, \DR 输出Д

映射自定义指南

想要自定义映射,请编辑 symbol_assist.ahk ,使用 Ahk2Exe 进行编译,然后运行编译后的 .exe 文件。建议你从 AutoHotKey官网了解更多关于 AutoHotKey 的知识。

symbol_assist_OneNote.ahk 中的代码非常容易理解,即使你没有学习过 AutoHotKey 。对于新手,代码的解释如下:

代码的每一行都是一个输入到符号的映射。格式为:(参数):输入::输出。例如, ::\a::\alpha 意味着当你输入 \a 时, 脚本会输出 \alpha 。

我添加了一些参数 co?:

参数	作用
С	区分大小写,比如 \a 和 \A 是不同的。
0	删除你在代码末尾输入的空格键。
?	即使代码紧跟在数字或字母后面,它也能正常输出。否则,在像是x\h的情况下它不会输出。