Programowanie Funkcyjne

Rafał Włodarczyk

INA 4, 2025

Contents

1 Haskell 27.05 1.1 Monady	
1 Haskell 27.05	
1.1 Monady	
Rozważmy następujące przykłady:	
> [15]>>= (\x -> [x,x]) [1,1,2,2,3,3,4,4,5,5]	
> $[15]$ >>= (\x -> if even x then [x,x] else []) [2,2,4,4]	
bind powoduje spłaszczenie, może zmieniać długość listy	
<pre>> fmap (\x -> if even x then [x,x] else []) [15] [[],[2,2],[],[4,4],[]]</pre>	
> concat \$ fmap (\x -> if even x then [x,x] else []) [15] [2,2,4,4]	
<pre>msublists [] = [[]] msublists (x:xs) = do t <- [False, True] y <- msublists xs return (if t then x:y else y)</pre>	

Konstruktor danych:

$$F_M(X) = X \times M \text{data Writer m a} = W(a,m) \tag{1}$$
 Funktor: (2)
$$F_M(f)(x,m) = (fx,m) \quad \text{fmap} f(W(x,m)) = W(fx,m) \tag{3}$$
 M-monoid (4)

$$(f,m) < * > (x,n) = (fx, m*n) \quad (M, *, e)$$
 (5)

$$purex = (x, e) \tag{6}$$

Rozważmy bind:

$$(mx >> my) = mx >>= (\lambda _ -> my)$$

 $(x,m) >> (y,n) = (y, m * n)$

tell
$$m = ((),m) :: W_mon$$

Przykład z korporacji