

Viikkoraportti 3

Kuluneella viikolla olen viilannut omaa versiotani pinosta toimivaksi. Kattavampien testien jälkeen huomasin, että pino ei toimikkaan odotetulla tavalla, joten se täytyi debuggailla läpi ja katsoa ongelmat kuntoon. Prefix-puun kehitystä on myös jatkettu. Puu ei vielä toimi täysin odotetulla tavalla. Lisäys toimii mutta arvojen haku palauttaa vielä väärän arvon.

Mielestäni omien tietorakenteiden viilaus ja niiden ongelmien ratkaisu veivät kuluneella viikolla niin paljon aikaa, että ensi viikolla täytyy tehdä hieman enemmän töitä.

Erityisesti IntelliJ IDEa:n debuggausominaisuudet ovat tulleet kuluneella viikolla tutuksi.

Javan `nullPointerException`it ja looppien reuna-arvot tulivat viime viikolla tutuksi ja aiheuttivat päänsäivää viime aikoina hieman enemmän JavaScriptiin tottuneelle koodaajanalulle. Ongelmista kuitenkin päästiin.

Seuraavaksi viimeistelen prefix-puun hakutoiminnallisuuden kuntoon, jonka jälkeen ohjelman perustoiminnallisuus on kasassa. Tämän jälkeen vaihtoehtona on laajentaa toiminnallisuutta koskemaan joko laajempaa peliä tai ottamaan huomioon myös tekoälyn aikaisemmat siirrot.