

# Viikkoraportti 4

Tällä viikolla olen rakentanut ohjelman ydinalueet käytännössä kokonaan uusiksi. Tein puun alusta alkaen täysin uusiks ja korvasin siinä käytetyn pinorakenteen matalan tason listalla, jossa on vain pari lisämetodia helpottamaan tietorakenteen käyttöä puun metodeissa. Rakenne on myös nyt suunniteltu niin, ettei pääohjelmasta tarvitse antaa turhalta vaikuttavia parametreja puulle, kuten esimerkiksi indeksi 0.

Muutoksien johdosta puurakenne toimii nyt odotetulla tavalla. Ja palauttaa aikaisemmin eniten käytetyn vaihtoehdon annetun setin jatkoksi.

Ohjelman kehitys tyssäsi viime viikolla totaalisesti puurakenteen toimimattomuuteen, joten päätin aloittaa sen ja siihen liittyvät rakenteet kokonaan uusiksi puhtaalta pöydältä. Tämä oli hyvä valinta, koska sain mielestäni puun nyt toimiaan oikein.

Ohjelman perustoiminnallisuus on nyt kasassa, joten keskityn jatkossa laajentamaan ohjelmaa, ensiksi kattamaan laajemman pelin variaation ja sen jälkeen ottamaan huomioon myös tekoälyn edelliset siirrot. Laajennuksien pitäisi olla mahdollista kurssin aikataulun puitteissa mikäli mitään yllättävää ei ilmaannu.