

Viikkoraportti 2

Kuluneella viikolla rakensin ohjelmaan oman versioni pino tietorakenteesta. Pinoa käytetään ohjelmassa 4:n mittaisen edellisten siirtojen sarjan tallentamiseen. Olen käyttänyt ohjelmassa lähes alusta saakka omia tietorakenteita Javan valmiiden sijasta, jotta välttyttäisiin ylimääräiseltä työltä. Testaus on aloitettu ja kaikki testiluokat yhtä lukuunottamatta läpäisevät testit.

Ohjelma on aikataulussa ja noudattaa pääpiirteittäin ohjeellisia tavoitteita kurssin etenemisestä.

Kuluneella viikolla erityisesti rekursion käyttö on tullut tutuksi. Rakenne ja syöttövalinnoista johtuen olen toteuttanut monta metodia käyttäen rekursiota ja se alkaakin sujua jo luonnostaan.

Eniten ongelmia on tuottanut IntelliJ:n testaus JUnit testauskirjastolla. Näyttäisi ettei kyseinen IDE ole ehkä yhtä hyvin varusteltu mitä tulee JUnit testaukseen.

Seuraavana on tarkoituksena viimeistellä ohjelman perustoiminnallisuus ja testata loput luokat ja metodit läpi. Ohjelman toimiessa pyrin laajentamaan sen ensin ottamaan huomioon myös tekoälyn aikaisemmat siirrot ja sen jälkeen on vuorossa itse pelin laajennus. Perinteinen kivi-paperi-sakset saa kaksi luokkaa lisää.