

Viikkoraportti 1

Perehdyin aluksi salaukseen ja sen toteuttamiseen Scala ohjelmointikielellä. Totesin kuitenkin aihepiirin olevan vielä tässä vaiheessa minulle huono johtuen sen edellyttämästä matemaattisesta osaamisesta ja päätin toteuttaa tekoälyn kivi-sakset-paperi ja sen laajempaan varianttiin.

Ohjelman yleisrakenne ja luokat on hahmoteltu mutta toteuttaminen on tekemättä. Selvittelen mahdollisuutta toteuttaa osan ohjelmasta JNI (Java Native Interface) avulla ja vertailla tämän toteutuksen suorituskkyä alkuperäiseen.

Oli suhteellisen vaikeaa löytää tietoa koneoppimisesta liittyen tähän aihepiiriin vaikka itse oletin sen olevan huomattavasti yleisempi aihe. Monet dokumentit käsittelivät lähinnä ihmispelaajan strategioita koskien pelissä pärjäämistä.

Seuraavana on vuorossa ohjelman ensimmäinen toimiva toteutus. Kun ohjelma toimii kunnolla ja päihittää testaajan tavoitteen mukaan on aika laajentaa laajempaan versioon pelistä.