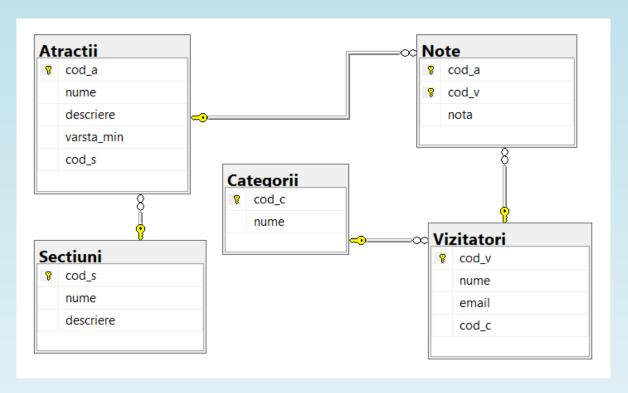
Funcții definite de utilizator. View. Trigger. Cursoare

SEMINAR 4

- Microsoft SQL Server oferă posibilitatea de a crea funcții care pot fi mai apoi folosite în interogări
- Funcțiile definite de utilizator:
 - returnează o valoare simplă (sau un tabel)
 - pot avea **parametri de intrare**
- În Microsoft SQL Server sunt disponibile **trei** tipuri de funcții definite de utilizator:
 - Funcții **scalare** (returnează o **singură valoare**)
 - Funcții **inline table-valued** (returnează **un tabel**)
 - Funcții multi-statement table-valued (returnează un tabel)

• Se dă o bază de date având următoarea structură:



• Următoarea funcție **scalară** verifică dacă numele unei categorii există în tabelul *Categorii*:

```
CREATE FUNCTION ExistaCategorie(@nume VARCHAR(70))
RETURNS BIT AS
BEGIN
IF(EXISTS(SELECT * FROM Categorii WHERE nume=@nume))
       RETURN 1;
RETURN 0;
END;
GO
--Apelul funcției
PRINT dbo.ExistaCategorie('elevi');
```

• Vom modifica definiția funcției astfel încât valoarea returnată să fie de tipul VARCHAR(20):

```
ALTER FUNCTION ExistaCategorie(@nume VARCHAR(70))
RETURNS VARCHAR(20) AS
BEGIN
IF(EXISTS(SELECT * FROM Categorii WHERE nume=@nume))
        RETURN 'Exista';
RETURN 'Nu exista';
END;
GO
--Apelul funcției
PRINT dbo.ExistaCategorie('elevi');
```

• Dacă dorim să ștergem funcția, vom folosi instrucțiunea **DROP FUNCTION**:

```
--Ștergerea funcției
```

DROP FUNCTION dbo.ExistaCategorie;

- Funcțiile definite de utilizator de **tip inline table-valued** returnează **un tabel** în locul unei singure valori
- Pot fi folosite oriunde poate fi folosit un tabel, de obicei în clauza *FROM* a unei interogări
- O funcție definită de utilizator de tip **inline table-valued** conține o singură instrucțiune SQL
- O funcție definită de utilizator de tipul **multi-statement table-valued** returnează un tabel și conține mai multe instrucțiuni SQL, spre deosebire de o funcție **inline table-valued** care conține o singură instrucțiune SQL

• Următoarea funcție de tipul **inline table-valued** returnează numele atracțiilor, nota primită și adresa de email a vizitatorului, pentru toate atracțiile care au vârsta minimă recomandată egală cu cea dată ca parametru:

```
CREATE FUNCTION ReturneazaNoteAtractii(@varsta min INT)
RETURNS TABLE AS
RETURN SELECT A.nume, N.nota, V.email FROM Atractii A
INNER JOIN Note N ON A.cod a=N.cod a
INNER JOIN Vizitatori V ON N.cod v=V.cod v
WHERE A.varsta min=@varsta min;
--Apelul funcției
SELECT * FROM dbo.ReturneazaNoteAtractii(12);
```

```
CREATE FUNCTION NoteAtractii(@email VARCHAR(100))
RETURNS @NoteAtractii TABLE (atractie VARCHAR(100), email VARCHAR(100),
nota REAL, tip_evaluare VARCHAR(10)) AS
BEGIN
INSERT INTO @NoteAtractii (atractie, nota, email)
SELECT A.nume, N.nota, V.email FROM Atractii A INNER JOIN Note N ON A.cod a=N.cod a
INNER JOIN Vizitatori V ON N.cod v=V.cod v WHERE V.email=@email;
UPDATE @NoteAtractii SET tip evaluare='pozitiva' WHERE nota>=5.0;
UPDATE @NoteAtractii SET tip_evaluare='negativa' WHERE nota<5.0;</pre>
RETURN;
END;
```

- Funcția **multi-statement table-valued** definită anterior primește ca parametru o valoare ce reprezintă adresa de email a unui vizitator și returnează **un tabel** care conține atracțiile evaluate de către vizitatorul respectiv
- Tabelul returnat conține numele atracției, nota primită, adresa de email a vizitatorului și **tipul evaluării**:
 - dacă nota este mai mică decât 5, atunci evaluarea va fi negativă
 - dacă **nota este mai mare sau egală cu 5**, atunci evaluarea va fi **pozitivă**)
- Funcția va fi apelată în modul următor:

```
SELECT * FROM dbo.NoteAtractii('andrei@gmail.com');
```

- Un **view** este un tabel virtual bazat pe result set-ul unei interogări
- Conține înregistrări și coloane ca un tabel real
- Un view nu stochează date, stochează definiția unei interogări
- Cu ajutorul unui **view** putem prezenta date din mai multe tabele ca și cum ar veni din același tabel
- De fiecare dată când un **view** este interogat, motorul bazei de date va recrea datele folosind **instrucțiunea SELECT** specificată la crearea **view-ului**, astfel că un **view** va prezenta întotdeauna **date actualizate**
- **Numele coloanelor** dintr-un **view** trebuie să fie **unice** (în cazul în care avem două coloane cu același nume provenind din tabele diferite, putem folosi un **alias** pentru una dintre ele)

• Sintaxa pentru crearea unui view:

```
CREATE VIEW view_name AS <select_statement>;
```

• Sintaxa pentru modificarea unui view:

```
ALTER VIEW view_name AS <select_statement>;
```

• Sintaxa pentru ștergerea unui view:

```
DROP VIEW view_name;
```

• Următorul view returnează numele atracțiilor, nota, numele și adresa de email a vizitatorilor:

```
CREATE VIEW vw NoteAtractii
AS
SELECT A.nume AS atractie, N.nota, V.nume, V.email FROM Atractii A
INNER JOIN Note N ON A.cod_a=N.cod_a
INNER JOIN Vizitatori V ON N.cod_v=V.cod_v;
GO
--Interogarea view-ului
SELECT * FROM vw_NoteAtractii;
```

• Vom modifica definiția view-ului, astfel încât acesta să returneze doar înregistrările a căror note se găsesc în intervalul închis [5, 7]:

```
ALTER VIEW vw NoteAtractii
AS
SELECT A.nume AS atractie, N.nota, V.nume, V.email FROM Atractii A
INNER JOIN Note N ON A.cod a=N.cod a
INNER JOIN Vizitatori V ON N.cod_v=V.cod_v
WHERE N.nota BETWEEN 5.0 AND 7.0;
GO
--Interogarea view-ului
SELECT * FROM vw NoteAtractii;
```

• Când interogăm view-ul putem specifica explicit coloanele pe care dorim să le returnăm în result-set:

```
SELECT atractie, nota, nume, email FROM vw_NoteAtractii;
```

• Sau putem folosi * dacă returnăm toate coloanele în result-set:

```
SELECT * FROM vw_NoteAtractii;
```

• Dacă view-ul nu mai este necesar, poate fi șters folosind instrucțiunea **DROP VIEW**:

```
DROP VIEW vw_NoteAtractii;
```

- **Nu** se poate folosi clauza **ORDER BY** în definiția unui view (decât dacă se specifică în definiția view-ului clauza **TOP**, **OFFSET** sau **FOR XML**)
- Dacă dorim să ordonăm înregistrările din result-set, putem folosi clauza **ORDER BY** atunci când interogăm view-ul
- Pentru a afișa definiția unui view, putem folosi funcția **OBJECT_DEFINITION** sau procedura stocată **sp_helptext**:

```
PRINT OBJECT_DEFINITION(OBJECT_ID('schema_name.view_name'));
EXEC sp_helptext 'schema_name.view_name';
```

- Se pot insera date într-un view doar dacă inserarea afectează un singur *base table* (în cazul în care view-ul conține date din mai multe tabele)
- Se pot actualiza date într-un view doar dacă actualizarea afectează un singur *base table* (în cazul în care view-ul conține date din mai multe tabele)
- Se pot şterge date dintr-un view doar dacă view-ul conține date dintr-un singur tabel
- Operațiunile de inserare într-un view sunt posibile doar dacă view-ul expune toate coloanele care nu permit valori NULL
- Numărul maxim de coloane pe care le poate avea un view este 1024

Tabele sistem

- Tabelele sistem sunt niște tabele speciale care conțin informații despre toate obiectele create într-o bază de date, cum ar fi:
 - Tabele
 - Coloane
 - Proceduri stocate
 - Trigger-e
 - View-uri
 - Funcții definite de utilizator
 - Indecși

Tabele sistem

- Tabelele sistem sunt gestionate de către **server** (nu se recomandă modificarea lor direct de către utilizator)
- Exemple:

sys.objects – conține câte o înregistrare pentru fiecare obiect creat în baza de date, cum ar fi: procedură stocată, trigger, tabel, constrângere

sys.columns – conține câte o înregistrare pentru fiecare coloană a unui obiect care are coloane, cum ar fi: tabel, funcție definită de utilizator care returnează un tabel, view

sys.databases – conține câte o înregistare pentru fiecare bază de date existentă pe server

Trigger

- Trigger-ul este un **tip special de procedură stocată** care se execută automat atunci când un anumit **eveniment DML** sau **DDL** are loc în baza de date
- **Nu** se poate executa în mod direct
- Evenimente DML:
 - INSERT
 - UPDATE
 - DELETE
- Evenimente DDL:
 - CREATE
 - ALTER
 - DROP
- Fiecare trigger (DML) aparține unui singur tabel

Trigger DML

• Sintaxa:

```
CREATE TRIGGER trigger_name
ON { table | view }
[ WITH <dml_trigger_option> [ ,...n ] ]
{ FOR | AFTER | INSTEAD OF }
{ [ INSERT ] [ , ] [ UPDATE ] [ , ] [ DELETE ] }
[ WITH APPEND ]
[ NOT FOR REPLICATION ]
AS { sql_statement [ ; ] [ ,...n ] | EXTERNAL NAME
<method specifier [ ; ] > }
```

Trigger

- Momentul execuției unui trigger
 - FOR, AFTER (se pot defini mai multe trigger-e de acest tip) trigger-ul se execută după ce s-a executat evenimentul declanșator
 - **INSTEAD OF** trigger-ul se execută în locul evenimentului declanșator
- Dacă se definesc mai multe trigger-e pentru aceeași acțiune (eveniment), ele se execută în **ordine aleatorie**
- Când se execută un trigger, sunt disponibile două **tabele speciale:**
 - inserted
 - deleted

Trigger pentru INSERT - Exemplu

• Următorul trigger are scopul de a impiedica adăugarea unor înregistrări noi în tabelul *Categorii*:

```
CREATE TRIGGER IntroducereCategorie
ON Categorii
INSTEAD OF INSERT
AS
BEGIN
    RAISERROR('Momentan nu se pot insera date in acest tabel',16,1);
END;
```

Trigger pentru DELETE - Exemplu

• Următorul trigger inserează fiecare înregistrare ștearsă din tabelul *Categorii* întrun tabel numit *CategoriiEliminate*:

```
CREATE TRIGGER EliminareCategorie
ON Categorii
AFTER DELETE
AS
BEGIN
INSERT INTO CategoriiEliminate (cod c, nume, data si ora eliminarii)
SELECT cod_c, nume, GETDATE() FROM deleted;
END;
```

Trigger pentru DELETE - Exemplu

• Instrucțiunea folosită la crearea tabelului *CategoriiEliminate* este următoarea:

```
CREATE TABLE CategoriiEliminate
(cod_e INT PRIMARY KEY IDENTITY,
  cod_c INT,
  nume VARCHAR(70),
  data_si_ora_eliminarii DATETIME
);
```

Trigger pentru UPDATE - Exemplu

• Următorul trigger înregistrează într-un tabel numit *ModificariNote* toate modificările de note care au loc în tabelul *Note*:

```
CREATE TRIGGER ActualizareNota
ON Note
FOR UPDATE
AS
BEGIN
INSERT INTO ModificariNote (cod a, cod v, nota initiala, nota actualizata,
data si ora actualizarii) SELECT i.cod a, i.cod v, d.nota, i.nota, GETDATE()
     inserted i INNER JOIN deleted d ON i.cod a=d.cod a AND i.cod v=d.cod v;
FROM
END;
```

Trigger pentru UPDATE - Exemplu

• Instrucțiunea folosită la crearea tabelului *ModificariNote* este următoarea:

```
CREATE TABLE ModificariNote
(cod_m INT PRIMARY KEY IDENTITY,
 cod_a INT,
 cod v INT,
 nota_initiala REAL,
 nota_actualizata REAL,
 data_si_ora_actualizarii DATETIME
```

Clauza OUTPUT

- Cu ajutorul clauzei **OUTPUT** avem acces la înregistrările modificate, șterse sau adăugate
- În exemplul de mai jos se actualizează numele categoriei cu valoarea 'seniori' din tabelul *Categorii* și se afișează într-un result-set valoarea din coloana cod_c , valoarea veche a numelui (*deleted.nume*), valoarea nouă a numelui (*inserted.nume*), data curentă (GETDATE()) și numele login-ului care a realizat modificarea (SUSER_SNAME()):

```
UPDATE Categorii SET nume='pensionari'

OUTPUT inserted.cod_c, deleted.nume nume_initial, inserted.nume nume_actual,

GETDATE() AS data_si_ora, SUSER_SNAME() AS server_user

WHERE nume='seniori';
```

- Sunt anumite situații în care este necesară procesarea pe rând a fiecărei înregistrări dintr-un result-set
- Deschiderea unui cursor pe un result-set permite procesarea result-setului înregistrare cu înregistrare (se procesează o singură înregistrare la un moment dat)

- Cursoarele **extind** procesarea rezultatelor prin faptul că:
 - permit poziționarea la înregistrări specifice dintr-un result-set
 - returnează o înregistrare sau un grup de înregistrări aflate la poziția curentă din result-set
 - suportă modificarea înregistrărilor aflate în poziția curentă în result-set
 - suportă diferite niveluri de vizibilitate a modificărilor făcute de către alți utilizatori asupra datelor din baza de date care fac parte din result-set
 - permit instrucțiunilor Transact-SQL din script-uri, proceduri stocate și trigger-e accesul la datele dintr-un result-set

- Cursoarele Transact-SQL necesită anumite instrucțiuni pentru declarare,
 populare și extragere de date:
 - se folosește o instrucțiune **DECLARE CURSOR** pentru a declara cursorul și se specifică o instrucțiune **SELECT** care va produce result-set-ul cursorului
 - se folosește o instrucțiune **OPEN** pentru a popula cursorul, care execută instrucțiunea **SELECT** încorporată în instrucțiunea **DECLARE CURSOR**
 - se folosește o instrucțiune **FETCH** pentru a extrage înregistrări individual din result-set (de obicei **FETCH** se execută de multe ori, cel puțin o dată pentru fiecare înregistrare din result-set)

- dacă este cazul, se folosește o instrucțiune **UPDATE** sau **DELETE** pentru a modifica înregistrarea (acest pas este opțional)
- se folosește o instrucțiune **CLOSE** pentru a închide cursorul și a elibera unele resurse (cum ar fi result-set-ul cursorului și *lock*-urile de pe înregistrarea curentă)
- cursorul este încă declarat, deci poate fi deschis din nou folosind o instrucțiune **OPEN**
- se folosește o instrucțiune **DEALLOCATE** pentru a elimina referința cursorului din sesiunea curentă iar acest proces eliberează toate resursele alocate cursorului, inclusiv numele său (după acest pas, pentru a reconstrui cursorul este nevoie ca acesta să fie declarat din nou)
- cursoarele aflate în interiorul procedurilor stocate nu necesită închidere și eliminare, aceste instrucțiuni se execută automat când procedura stocată își încheie execuția

- Cursoarele Transact-SQL sunt extrem de eficiente atunci când sunt încorporate în proceduri stocate și trigger-e deoarece totul este compilat într-un singur plan de execuție pe server, deci nu există trafic pe rețea asociat cu returnarea înregistrărilor
- Operațiunea de a returna o înregistrare dintr-un cursor se numește **fetch**, iar în cazul cursoarelor Transact-SQL se folosește instrucțiunea **FETCH** pentru a returna înregistrări din result-set-ul unui cursor

- Instrucțiunea **FETCH** suportă un număr de opțiuni care permit returnarea unor înregistrări specifice:
 - FETCH FIRST returnează prima înregistrare din cursor
 - **FETCH NEXT** returnează înregistrarea care urmează după ultima înregistrare returnată
 - **FETCH PRIOR** returnează înregistrarea care se află înaintea ultimei înregistrări returnate
 - FETCH LAST returnează ultima înregistrare din cursor

- FETCH ABSOLUTE n – returnează a n-a înregistrare de la începutul cursorului dacă n este un număr pozitiv, iar dacă n este un număr negativ returnează înregistrarea care se află cu n înregistrări înaintea sfârșitului cursorului (dacă n este o, nicio înregistrare nu este returnată)

- FETCH RELATIVE n – returnează a n-a înregistrare după ultima înregistrare returnată dacă n este pozitiv, iar dacă n este negativ returnează înregistrarea care se află înainte cu n înregistrări față de ultima înregistrare returnată (dacă n este o, ultima înregistrare returnată va fi returnată din nou)

Comportamentul unui cursor poate fi specificat în două moduri:

- prin specificarea comportamentului cursoarelor folosind cuvintele cheie **SCROLL** și **INSENSITIVE** în instrucțiunea **DECLARE CURSOR** (SQL-92 standard)
- prin specificarea comportamentului unui cursor cu ajutorul tipurilor de cursoare
 - de obicei API-urile pentru baze de date definesc comportamentul cursoarelor împărțindu-le în patru tipuri de cursoare: **forward-only**, **static** (uneori denumit snapshot sau insensitive), **keyset-driven** și **dynamic**

• Declararea unui cursor – sintaxa ISO:

```
DECLARE cursor_name [ INSENSITIVE ] [ SCROLL ] CURSOR
FOR select_statement
[ FOR { READ ONLY | UPDATE [ OF column_name [ ,...n ] ] } ]
```

• Declararea unui cursor – sintaxa Transact-SQL:

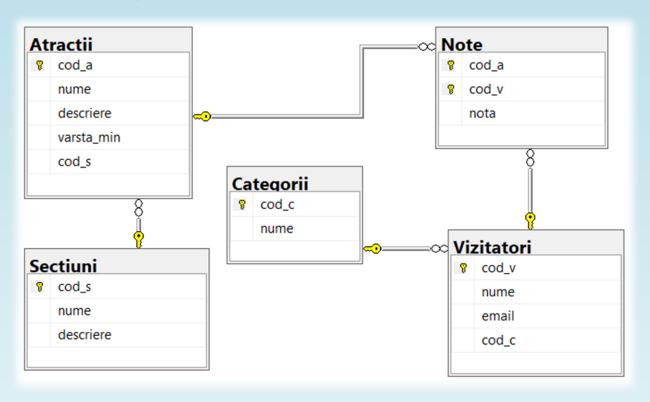
```
DECLARE cursor_name CURSOR [ LOCAL | GLOBAL ]
[ FORWARD_ONLY | SCROLL ]
[ STATIC | KEYSET | DYNAMIC | FAST_FORWARD ]
[ READ_ONLY | SCROLL_LOCKS | OPTIMISTIC ]
[ TYPE_WARNING ]
FOR select_statement
[ FOR UPDATE [ OF column_name [ ,...n ] ] ]
```

Cursoare - Exemplu

```
DECLARE @nume VARCHAR(100), @email VARCHAR(100), @categorie VARCHAR(70);
DECLARE cursorvizitatori CURSOR FAST_FORWARD FOR
SELECT V.nume, V.email, C.nume FROM Vizitatori V INNER JOIN Categorii C ON
V.cod_c=C.cod_c;
OPEN cursorvizitatori;
FETCH NEXT FROM cursorvizitatori INTO @nume, @email, @categorie;
WHILE @@FETCH_STATUS=0
BEGIN
PRINT 'Vizitatorul '+@nume+ ', '+@email+ ' face parte din categoria '+@categorie;
FETCH NEXT FROM cursorvizitatori INTO @nume, @email, @categorie;
END
CLOSE cursorvizitatori;
DEALLOCATE cursorvizitatori;
```

Problemă propusă

• Se dă o bază de date având următoarea structură:



Problemă propusă

Cerințe:

- 1) Să se creeze o funcție scalară care primește ca parametru numele unei categorii și returnează codul acesteia.
- 2) Creați un trigger care împiedică execuția operațiilor de ștergere din tabelul *Categorii* și afișează un mesaj corespunzător.
- 3) Creați un view care afișează toate înregistrările din tabelul *Categorii* al căror nume este egal cu 'pensionari' sau 'copii'.
- 4) Creați un view care afișează toate înregistrările din tabelul *Sectiuni* al căror nume începe cu litera C.
- 5) Creați o funcție de tip inline table valued care returnează toate înregistrările din tabelul *Sectiuni* al căror nume se termină cu o literă dată ca parametru de intrare și au cel puțin două caractere.
- 6) Creați un view care care afișează numele vizitatorilor, nota și numele atracției.

Bibliografie

- https://learn.microsoft.com/en-us/sql/t-sql/statements/create-function-transact-sql?view=sql-server-ver16
- https://learn.microsoft.com/en-us/sql/t-sql/statements/create-view-transact-sql?view=sql-server-ver16
- https://learn.microsoft.com/en-us/sql/t-sql/queries/output-clause-transact-sql?view=sql-server-ver16
- https://learn.microsoft.com/en-us/sql/t-sql/statements/create-trigger-transact-sql?view=sql-server-ver16
- https://learn.microsoft.com/en-us/sql/relational-databases/cursors?view=sql-server-ver16
- https://learn.microsoft.com/en-us/sql/relational-databases/system-catalog-views/catalog-views-transact-sql?view=sql-server-ver16