







Arduino-IOT [wk03]

node.js express

Visualization of Signals using Arduino, Node.js & storing signals in MongoDB & mining data using Python

Drone-IoT-Comsi, INJE University

2nd semester, 2022

Email: chaos21c@gmail.com



My ID

ID를 확인하고 github에 repo 만들기

AA01	강대진	AA13	박제홍
		AA14	심준혁
AA03	김성우	AA15	이상혁
AA04	김정헌	AA16	이승무
		AA17	이승준
AA06	김창연	AA18	이준희
AA07	김창욱	AA19	이현준
AA08	김태화	AA20	임태형
AA09	남승현	AA21	정동현
AA10	류재환		
AA11	박세훈	AA23	정희서
AA12	박신영	AA24	최재형

위의 id를 이용해서 github에 repo를 만드시오.

Option: ^{아두이노}응용 실습 과제 – AAnn

Public, README.md check





[Practice]

- ♦ [wk02]
- Node module : aanninfo.js
- Upload folder: aann-rpt02

wk02: Practice-01: AAnn_Rpt02



◆ [Target of this week]My Info using node module – aanninfo.js

Upload folder: aann-rpt02

- 제출할 파일들
 - ① AAnn_package.png
 - 2 AAnn_HTTP.png
 - 3 AAnn_TCP_Log.png
 - **4** AAnn_Upload.png
 - **5** AAnn_info.png
 - 6 start folder
 - 7 server folder



Purpose of AA

주요 수업 목표는 다음과 같다.

- 1. Node.js를 이용한 아두이노 센서 신호 처리
- 2. Plotly.js를 이용한 아두이노 센서 신호 시각화
- 3. MongoDB에 아두이노 센서 데이터 저장 및 처리









4. 저장된 IoT 데이터의 마이닝 (파이썬 코딩)

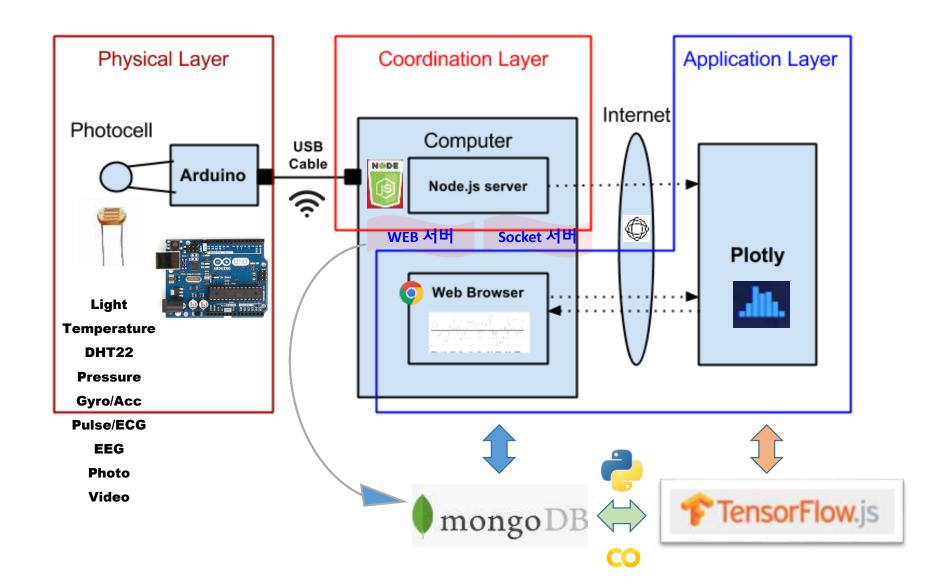








Layout [H S C]



Node.js Server

- 1. http, tcp, file
- 2. Express





Node Server.

- 1. HTTP server
- 2. TCP server
- 3. File upload





Node Server II.

- 1. Express server
- 2. Full Express App
- 3. My Express App



7.1.1 Express server test

Step 1: npm init

Step 2: npm install --save express

Step 3: Write Express code

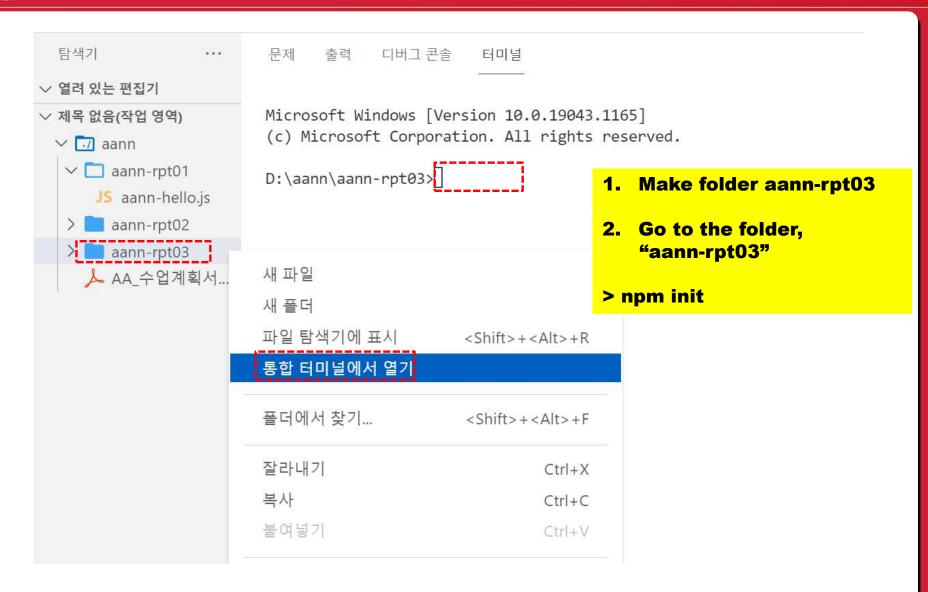
Step 4: Run app.js

Step 5: http://localhost:3000

Step 6 : Routing test



7.1.2 Express server test





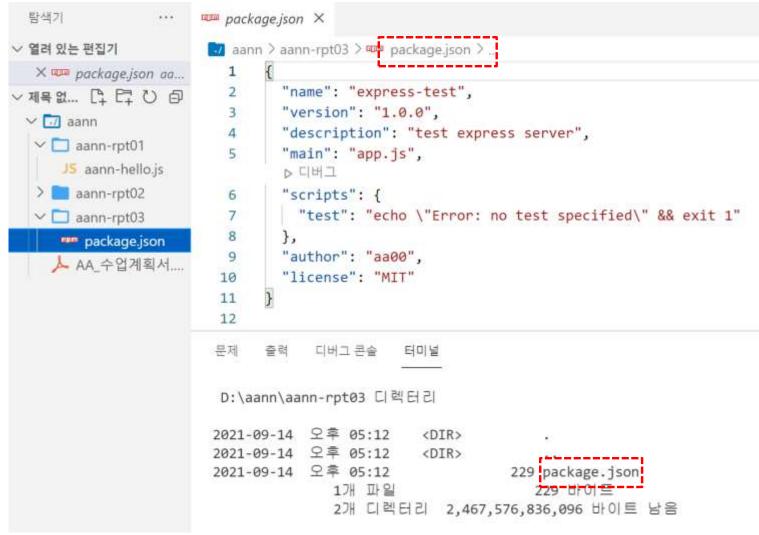
7.1.2 Express server test: npm init

```
D:\aann\aann-rpt03>npm init
This utility will walk you through creating a package.json file.
It only covers the most common items, and tries to guess sensible defaults.
See `npm help init` for definitive documentation on these fields
and exactly what they do.
Use `npm install <pkg>` afterwards to install a package and
save it as a dependency in the package.json file.
Press ^C at any time to quit.
package name: (aann-rpt03) express-test
version: (1.0.0)
description: test express server
entry point: (index.js) app.js
test command:
git repository:
keywords:
author: aa00
license! (ISC) MIT
```



7.1.3 Express server test: package.json

package.json





7.1.4 Express server test: express module install

npm install --save express

```
cox cmd -
문제
      출력
           디버그 콘솔
D:\aann\aann-rpt03\npm install --save express
npm notice created a lockfile as package-lock.json. You should commit this file.
npm WARN express-test@1.0.0 No repository field.
+ express@4.17.1
added 50 packages from 37 contributors and audited 50 packages in 2.942s
found 0 vulnerabilities
D:\aann\aann-rpt03>dir
 D 드라이브의 볼륨: DATA
 볼륨 일련 번호: 82D1-4852
 D:\aann\aann-rpt03 디렉터리
2021-09-14 오후 05:16
                       <DIR>
2021-09-14 오후 05:16
                      <DIR>
                      <DIR>
                                     node modules
2021-09-14 오후 05:16
                             14,349 package-lock.json
2021-09-14 오후 05:16
2021-09-14 오후 05:16
                                  279 package.json
              2개 파일
                                 14,628 바이트
              3개 디렉터리 2,467,574,353,920 바이트 남음
```



7.1.5 Express server test: express install

package.json

```
package.json X
 🕡 aann > aann-rpt03 > 🚥 package.json > ...
   1
         "name": "express-test",
         "version": "1.0.0",
   3
   4
         "description": "test express server",
   5
         "main": "app.js",
         D 디버그
   6
         "scripts": {
           "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"
         },
         "author": "aa00",
         "license": "MIT",
  10
        "dependencies": {
  11
           "express": "^4.17.1"
  12
  13
  14
                   프로젝트 폴더 내의 node modules subfolder에 express server
  15
                   modules들이 저장되어 서버 기능을 지원.
                   그리고 package.json에 express 모듈 정보가
                   "dependencies" 속성에 저장.
```



7.1.6 Express server test: app.js

```
JS app.js
 📆 aann > aann-rpt03 > JS app.js > ...
       // app.js
      var express = require('express');
                                                       Express server
      var app = express();
      var port = 3000;
                                                           routing
      app.get('/', function(req, res) {
         res.send('<a href="/hello">Hello Page</a>');
   8
      });
       app.get('/hello', function(reg, res) {
  10
         res.send('Hello aa00');
  11
 12
      });
 13
 14
       app.get('/comsi', function(req, res) {
         res.send('Hello Comsi!');
 15
      });
  16
 17
       var server = app.listen(port, function() {
 18
        console.log('Listening on port %d', server.address().port);
 19
  20
       });
```



7.1.7 Express server test: run app.js

D:\aann\aann-rpt03>node app Listening on port 3000

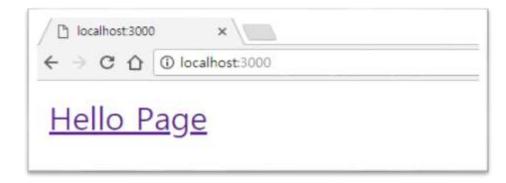






7.1.8 Express server test: test server routing

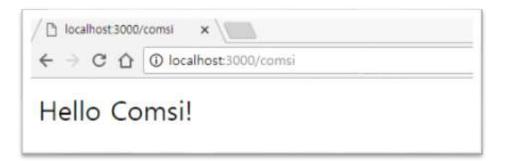
localhost:3000



localhost:3000/hello



localhost:3000/comsi



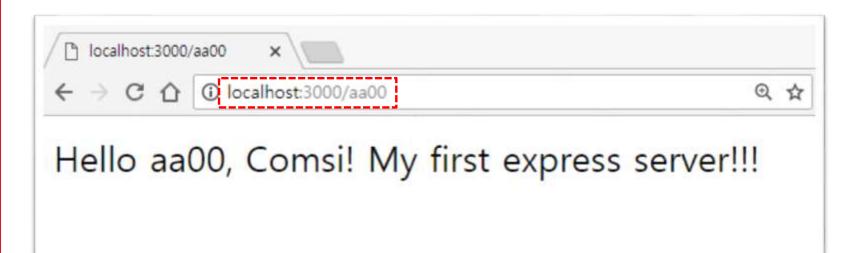




7.1.9 Express server test: run app.js - DIY

[DIY] My ID routing \rightarrow localhost:3000/aann

```
app.get('/aa00', function(req, res) {
  res.send('Hello aa00, Comsi! My first express server!!!');
});
```



Save file

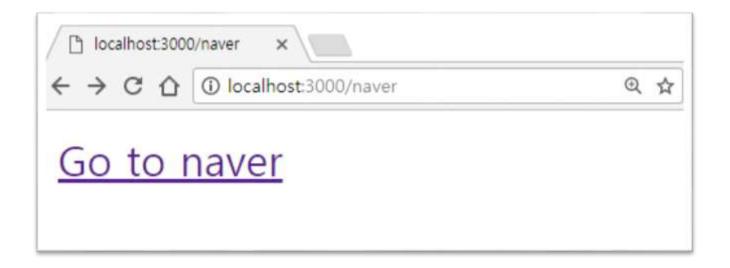
AAnn_Express.png

Routing: 라우팅은 애플리케이션 엔드 포인트(URI)의 정의, 그리고 URI가 클라이언트 요청에 응답하는 방식



7.1.10 Express server test: run app.js - DIY

[DIY] Go to naver.com



[Hint] Go to naver



7.1.12 Express web server test: app2.js

```
app2.js
 aann > aann-rpt03 > JS app2.js > ...
      // app.js
  1
      var express = require('express');
    var app = express();
      var port = 3030;
      var path = require('path');
      app.get('/', function(reg, res) {
        res.send('<a href="/hello">Hello Page</a>');
  9
      });
 10
      app.get('/hello', function(req, res) {
                                                           Save file
 11
        res.send('Hello aa00');
 12
      });
 13
                                                           AAnn Express 2server.png
      app.get('/comsi', function(reg, res) {
 14
15
        res.send('Hello Comsi!');
      });
 16
17
18
      app.use(express.static(path.join(__dirname, 'public')));
 19
      var server = app.listen(port, function() {
 20
        console.log('Listening on port %d', server.address().port);
 21
 22
      });
문제
      출력
            디버그 콘솔
                       터미널
D:\aann\aann-rpt03>node app
Listening on port 3000
                                                    D:\aann\aann-rpt03>node app2
                                                    Listening on port 3030
```





[Practice]

- ◆ [wk03]
- Express server
- Upload folder: aann-rpt03
- Use repo "aann" in github

wk03: Practice-02: aann-rpt03





- [Target of this week]
 - Complete your works
 - Save your outcomes and 1 figure

Upload folder: aann-rpt03

- _ 제출할 파일들
 - ① AAnn_Express.png
 - 2 AAnn_Express_2server.png
 - 3 app.js
 - 4 app2.js





Ardulho



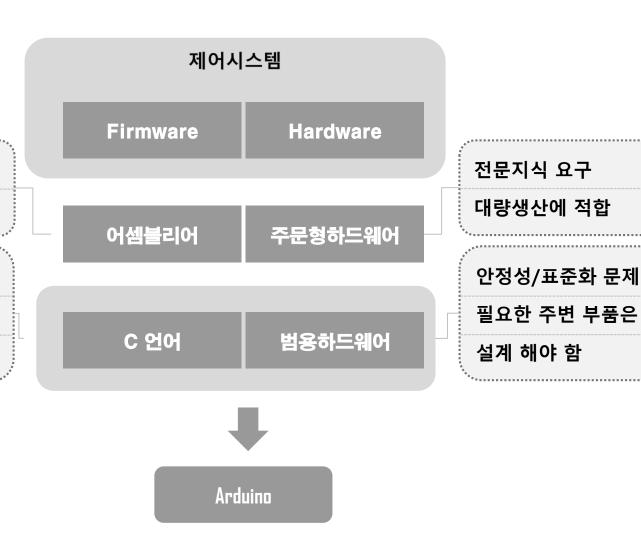
<u> https://www.arduino.cc/</u>



D.I Arduino 란?

접근성이 낮고 알고리즘 구현이 제한적임

인간의 언어와 유사하고 다양한 알고리즘 구현이 용이함





D.I Arduino 란?

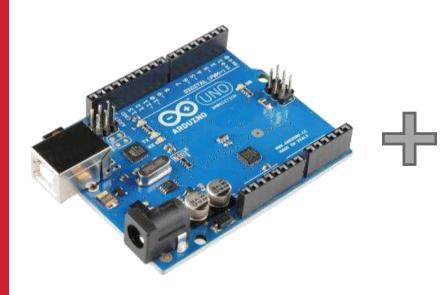
2005년 Italy의 Massimo Banzi & David Cuatielles에 의해 개발

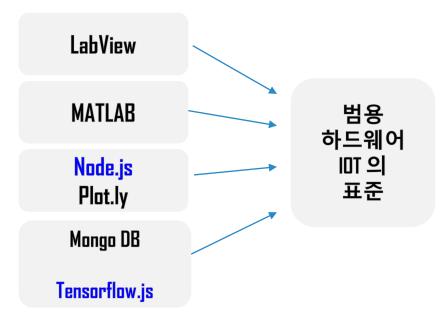
예술가 취미생활 학생

전자공학 교육 누구나 쉽게 사용 가능한 제어장치

오픈소스 하드웨어 GSM Wifi Ethernet Motor drive 등의 쉴드 제공

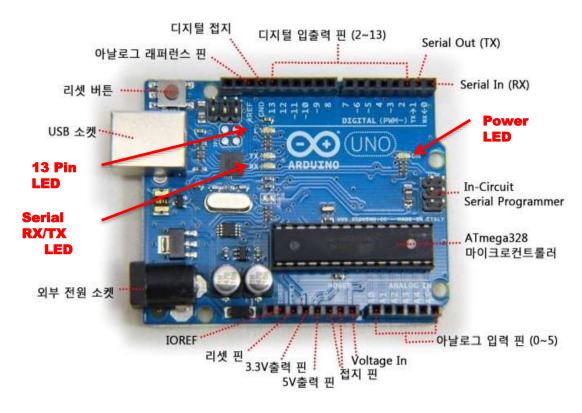
다양한 라이브러리







0.2 Arduino hardware

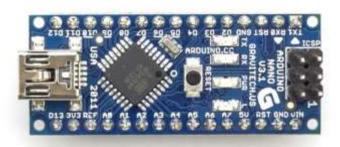


✓ Arduino UNO R3

- · ATmega328 microcontroller
- Input voltage: 7~12V
- 14 Digital I/O Pins (6 PWM outputs)
- 6 Analog Inputs
- · 32KB Flash Memory
- · 16Mhz Clock Speed

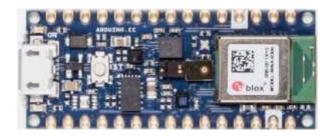


D.2.1 Arduino hardware: Nano, Nano33





- · ATmega168/328 microcontroller
 - · Input voltage: 7~12V
- · 14 Digital I/O Pins (6 PWM outputs)
 - · 8 Analog Inputs
 - · 16KB Flash Memory
 - · 16Mhz Clock Speed



✓ Arduino NANO33 BLE SENSOR

- Color, brightness, proximity and gesture sensor
- Digital microphone
- Motion, vibration and orientation sensor
- 🧼 Temperature, humidity and pressure sensor
- Arm Cortex-M4 microcontroller and BLE module



0.2.2 Arduino hardware



✓ Arduino Uno WiFi

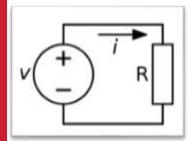
ESP8266 Wi-Fi Module

- · ATmega328p microcontroller
 - · Input voltage: 7~12V
- · 14 Digital I/O Pins (6 PWM outputs)
 - · 8 Analog Inputs
 - · ESP8266 Wi-Fi
 - · 16Mhz Clock Speed





0.3 전압, 전류, 저항



전압 [V]

- ✓ 전위가 높은 쪽과 낮은 쪽의 차이
- ✓ 1쿨롱(coulomb: 전하의 단위)의 전하가 갖고 있는 에너지
- ✓ Arduino에서는 직류 3.3[V]와 5[V]를 지원

전류 [A]

- ✓ 1초당 1쿨롱의 전하가 단위 면적을 통과했을 때를 1[A]로정의
- ✓ Arduino에서는 1/1000[A] 단위인 [mA]를 사용

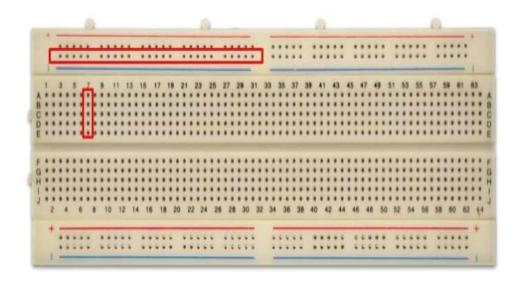
저항 [፴]

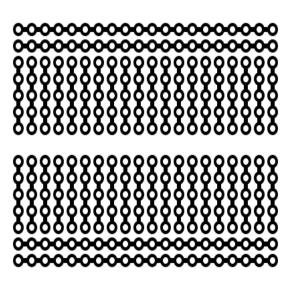
- ✓ 전류의 흐름을 방해하는 정도를 나타냄
- ✓ 색 띠나 숫자로 값을 표시
- ✓ Arduino에서는 칩 (chip) 형태의 저항이 사용



0.4 브레드 보드 (Bread board)

시제품 제작이나 실험용 와이어를 보드에 꽂아 사용





빨간색 묶음 홀끼리 내부회로가 연결되어 있음

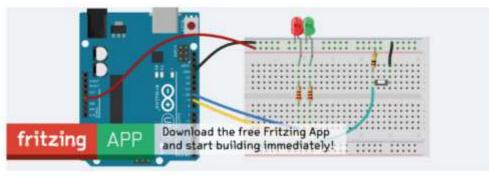
내부 결선



Arduino SW



<u> http://fritzing.org/home/</u>



Fritzing is an open-source hardware initiative

that makes electronics accessible as a creative material for anyone. We offer a software tool, a community website and services in the spirit of Processing and Arduino, fostering a creative ecosystem that allows users to document their prototypes, share them with others, teach electronics in a classroom, and layout and manufacture professional pcbs.

Download and Start

Download our latest version 0.9.3b released on June 2, 2016 and start right away.

Produce your own board

With Fritzing Fab you can easily and inexpensively turn your circuit into a real, custom-made PCB. Try it out now!

Participate

Fritzing can only act as a creative platform if many



Fritzing configuration



Fritzing is open source, free software. Be aware that the development of it depends on the active support of the community.

Select the download for your platform below.

Version 0.9.3b was released on June 2, 2016.

Windows 32 bit

Windows 64 bit

Mac OS X 10.7 and up

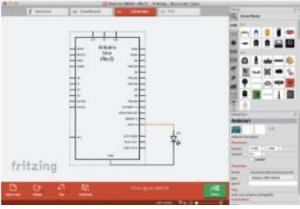
linux 32 bit

Linux 64 bit

Source Github

Downloaded 2578877 times.





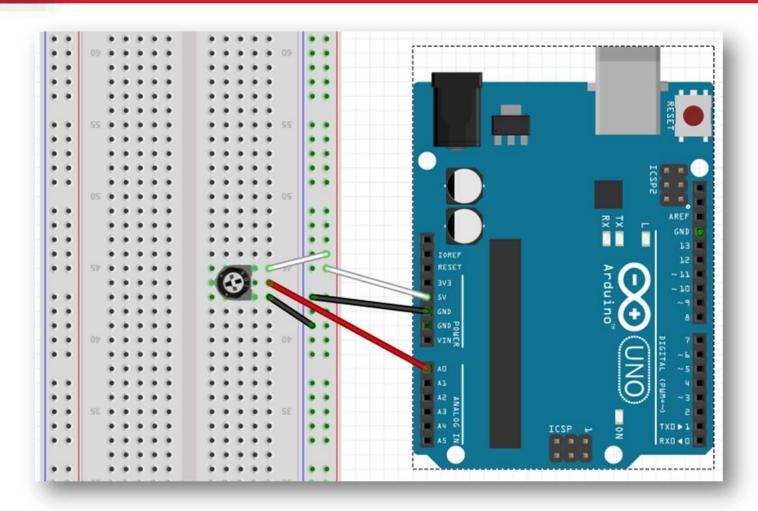


Arduino

circuits



Potentiometer (가변 저항기)

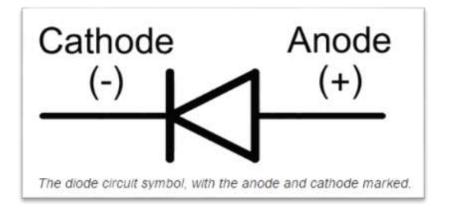


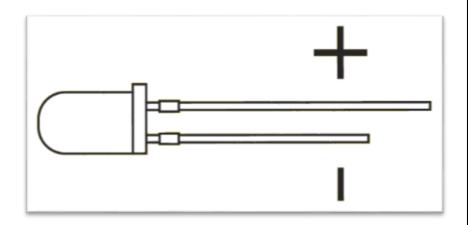
Parts: 가변저항기



single LED

Polarity of Diode and LED



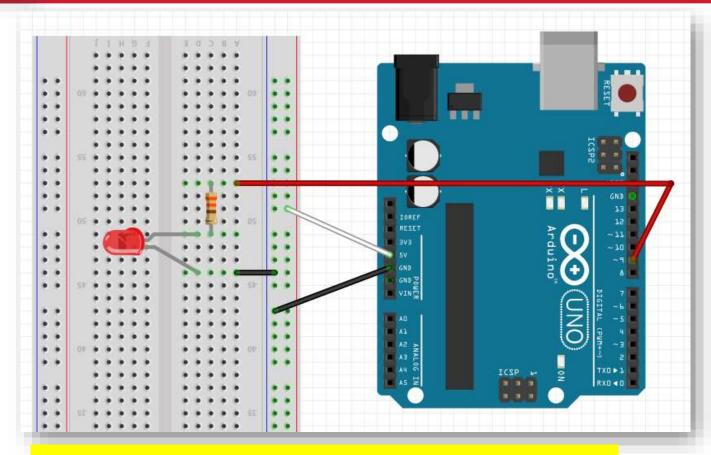


Find the longer leg, which should indicate the positive, anode pin.

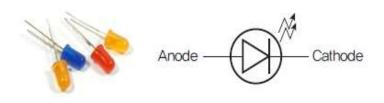
https://learn.sparkfun.com/tutorials/polarity/diode-and-led-polarity



single LED

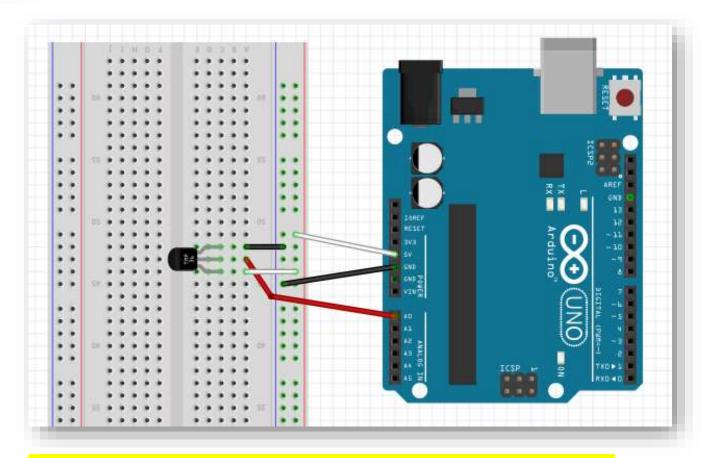


Parts: LED (1), R (330 Ω X 1)





Temperature sensor (TMP36)

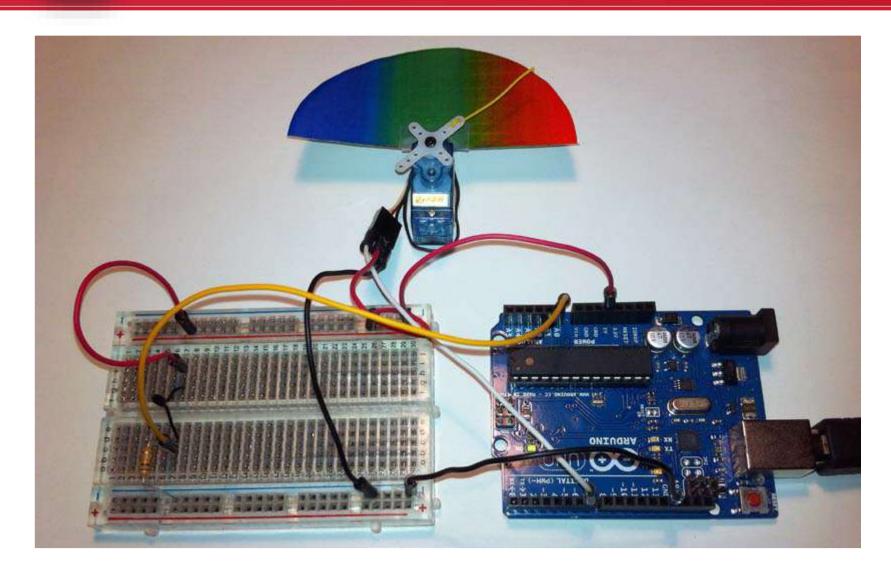


Parts: Temperature sensor (TMP36)

A0: analog signal input

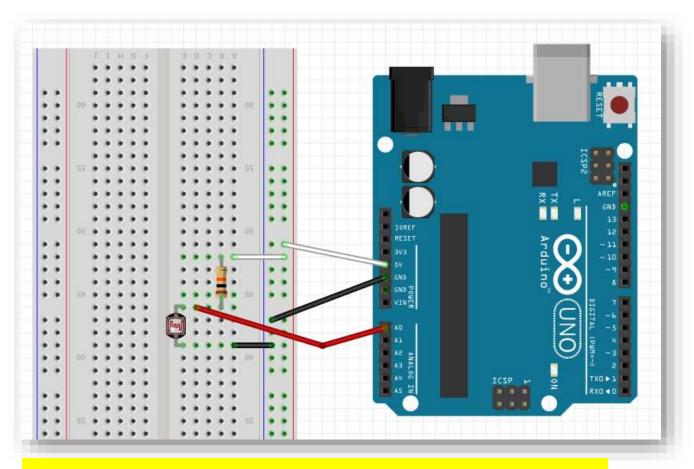


DIY3 Servo



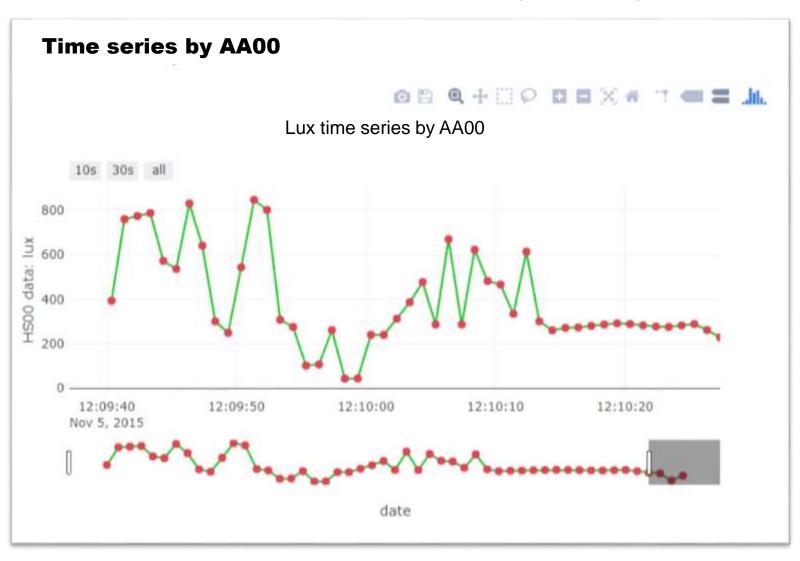


Luminosity sensor: photo cell LDR



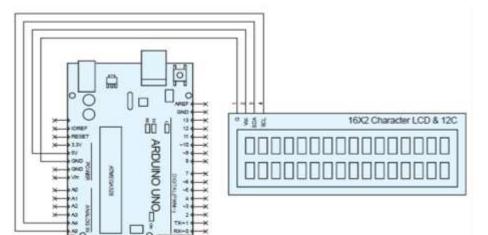
Parts: 20 mm photocell LDR, R (10 kΩ X 1)

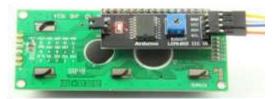
Arduino data + plotly





12C LCD module



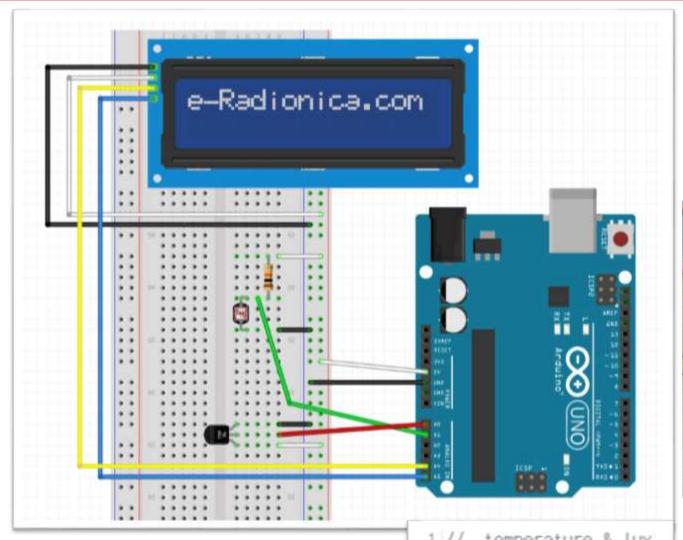


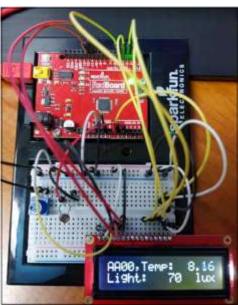
I²C LCD 모듈의 Vcc와 GND를 Arduino의 5V와 GND에연결한다.

SDA는 A4에, SCL은 A5에 연결한다.



TMP36 + CdS + LCD : circuit

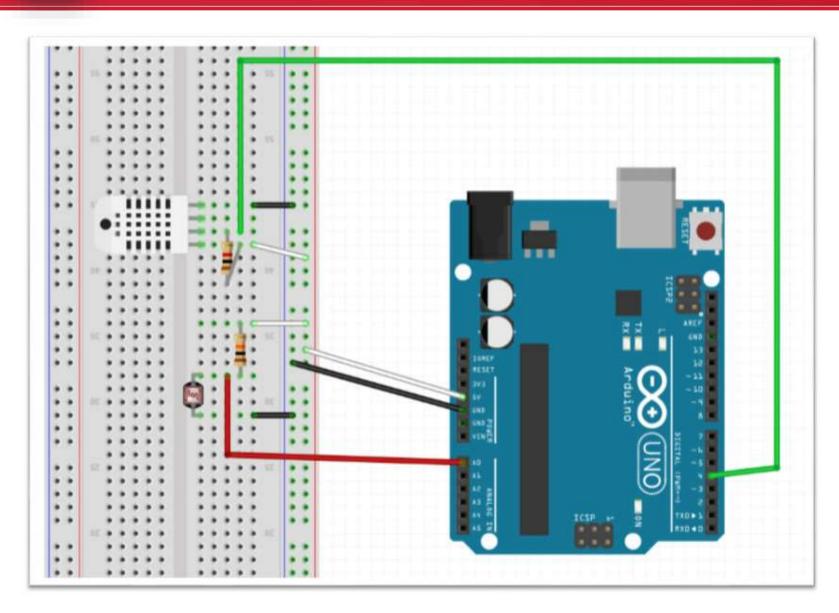




- 1 // temperature & lux
- 2 #define TMP36_INPUT 0
- 3 #define CDS_INPUT 1



0.A7 DHT22 & CdS



WEB client: client_cds_dht22.html

Real-time Weather Station from sensors



on Time: 2021-10-27 12:33:32.600





0.A8 Nano33 BLE Sensor



Real-time Weather Station from nano 33 BLE sensors













LED



A2.0 LED control

LED (Light Emitting Diode)

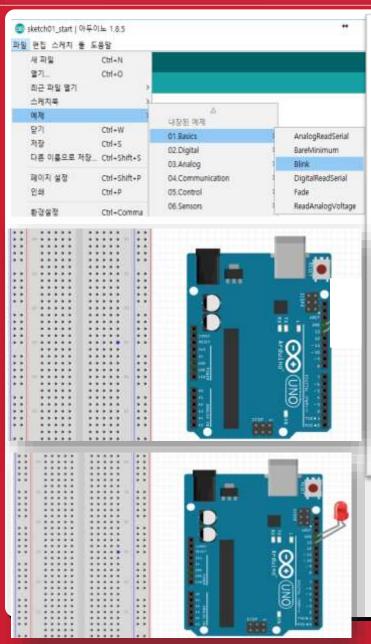
- ✔ 전기 신호를 빛으로 출력하는 반도체 소자
- ✓ 고효율, 반영구적 수명
- ✔ 가정용 실내등, 산업용 특수등, 자동차용 전조등 및 실내등에 사용







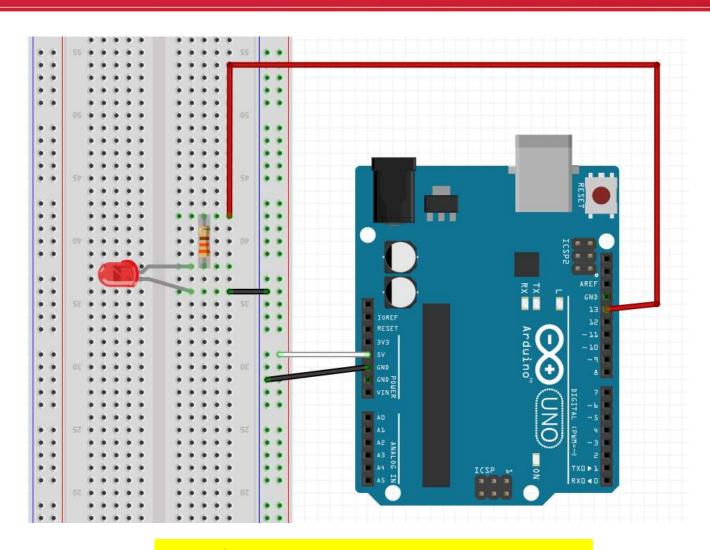
A2.1.1 Blink [digitalWrite()]



```
Blink 5
 1 /-
    Bllink
    Turns an LED on for one second, then off for one second, repeatedly.
4 4/
 5
6 // the setup function runs once when you press reset or power the board
7 void setup() {
    // initialize digital pin LED_BUILTIN as an output.
    pinMode (LED_BUILTIN, OUTPUT):
10
12 // the loop function runs over and over again forever
13 void loog() {
    digitalWrite(LED_BUILTIN, HIGH); // turn the LED on (HIGH is the voltage level)
    delay(1000):
                                       // wait for a second
    digitalWrite(LED_BUILTIN, LOW);
                                       // turn the LED off by making the voltage LOW
    delay(1000);
                                       // wait for a second
18 }
```



A2.1.2 blink circuit

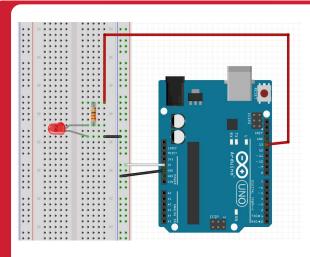


Connect LED to D13 & GND with 330 Ω





A2.1.3 blink [modified your code, save it]



Connect LED to D13 & GND with 330 Ω



```
sketch01_blink§
    Blink by AAOO
    Turns an LED on for one second, then off for one second, repeatedly.
 4 |*/
 5 int pinNum = 13; // D13
 7 // the setup function runs once when you press reset or power the board
8 void setup() {
    // initialize digital pin 13 as an output.
    pinMode(pinNum, OUTPUT);
11|}
12
13 // the loop function runs over and over again forever
14 void loop() {
                                   // turn the LED on (HIGH is the voltage level)
    digitalWrite(pinNum, HIGH);
    delay(1000);
16
                                        // wait for a second
    digitalWrite(pinNum, LOW);
                                   // turn the LED off by making the voltage LOW
17
    delay(1000);
18
                                        // wait for a second
19|}
```



A2.2.1 LED control – 밝기 조절

밝기 조절 : 디밍 (Dimming)

- ✓ LED에 입력되는 전력은 PWM (Pulse Width Modulation)을 이용하여 조절.
- ✓ PWM : 고속의 스위칭으로 High와 Low 신호의 비율을 조절하여 LED의 밝기, 모터의 회전 등을 조절하는 방법
- ✓ Arduino에서는 analogWrite() 명령어로 구현
- ✓ Arduino UNO의 경우 3, 5, 6, 9, 10, 11 번 핀이 PWM을 지원한다.





A2.2.2 LED control – 밝기 조절: PWM

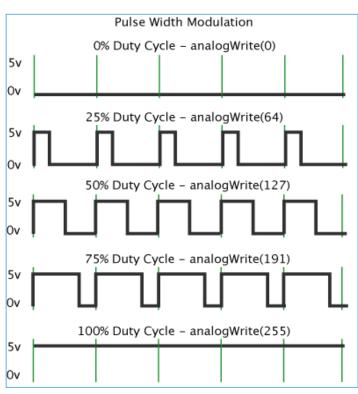
PWM (Pulse Width Modulation)

Using <u>analogWrite(pin, pwm_value)</u> function in fading an LED off and on. AnalogWrite uses <u>pulse width modulation (PWM)</u>, turning a digital pin on and off very quickly with different ratio between on and off, to create a fading effect.

A call to <u>analogWrite()</u> is on a scale of **0 - 255**, such that analogWrite(255) requests a 100% duty cycle (always on), and analogWrite(127) is a 50% duty cycle (on half the time)

PWM frequency = 500 Hz

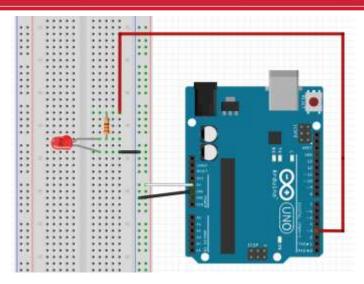
https://www.arduino.cc/en/Tutorial/PWM







A2.2.3 LED control – 밝기 조절: PWM



▶ 스케치 구성

- 1. LED의 핀 번호를 pwm 핀으로 설정한다. D3
- 2. 아날로그 출력에는 setup()에서의 핀 설정이 필요 없다.
- 3. loop()에서 마구잡이 수를 하나 발생시켜서 analogWrite() 함수로 LED의 밝기를 0.01초 간격으로 반복해서 변화시킨다.



A2.2.4 LED control – 밝기 조절: PWM

▶ 사용 함수

• analogWrite(핀번호, 값)

정해진 핀에 아날로그 출력을 한다. '값' 에는 0~255의 값을 넣는다.

• random(시작값, 종료값)

시작 값과 종료 값 사이의 정수를 마구잡이로 하나 만들어 반환한다.

• pwmLed(핀번호, 값)

정해진 PWM 출력 핀에 0~255의 pwm 값으로 아날로그 출력을 하는 사용자 정의 함수이다.



A2.2.5 LED control – 밝기 조절: code

▶ 아두이노 코드 : sketch02_pwm_led.ino

```
int pwm = 0;
int led = 3;
                                                          실습 결과
           // D3
void setup() {
                                                          LED의 밝기가
 // 아날로그 출력에서 핀 모드 설정이 필요 없다.
                                                          0.01초 간격으로 마구
                                                          잡이로 변하는 것을 확
void loop() {
                                                          Οĺ
 pwm = random(0,255);
 pwmLed(led , pwm);
void pwmLed(int led, int pwmValue) {
 analogWrite(led, pwmValue);
 delay(10);
```



신호 발생 및 모니터링

Serial monitor &

plotter





A2.3 시리얼 통신 (serial comm.)

시리얼 통신

UART (Universal Asynchronous Receiver/Transmitter)

RS-232

RS-422

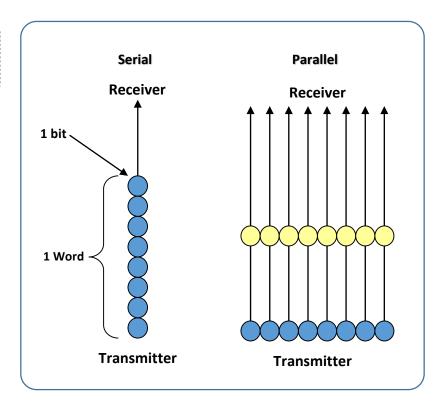
RS-485

Arduino에서는 다음과 같은 목적으로 사용

Debugging: 프로그램의 오류를 수정하는 작업

데이터 통신: Arduino와 컴퓨터 혹은 다른 장치와의

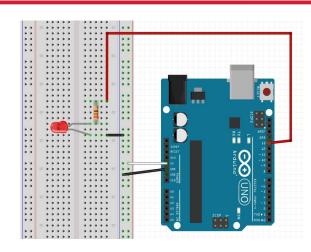
통신







A2.3.1 LED 밝기 조정 및 모니터링 - 스케치



▶ 스케치 구성

- 1. LED의 핀 번호를 pwm 핀으로 설정한다.
- 2. setup()에서 직렬 통신 속도를 9600 bps 로 설정하고 컴퓨터와 연결한다.
- 3. loop()에서 마구잡이 수를 하나 발생시켜서 analogWrite() 함수로 LED의 밝기를 반 복해서 변화시키면서 직렬 통신으로 pwm 값을 전송한다.



A2.3.2 LED 밝기 조정 및 모니터링 - 함수

▶ 사용 함수

• Serial.begin(전송속도)

직렬 통신 포트를 컴퓨터와 연결한다. 전송속도는 bps (bits per sec)로 일반적으로 9600으로 설정한다. 19200, 57600, 115200 등의 값을 설정할 수 있다.

Serial.print(전송내용)

괄호 안의 내용을 직렬 통신으로 전송한다. 따옴표로 구분된 부분은 텍스트를 직접 전송하고 따옴표 없이 변수를 써주면 변수의 값이 전송된다.

• Serial.println(전송내용)

'Serial.print'와 같으나 전송 뒤 **줄 바꿈**을 한다.



A2.3.3 LED 밝기 조정 및 모니터링 – code

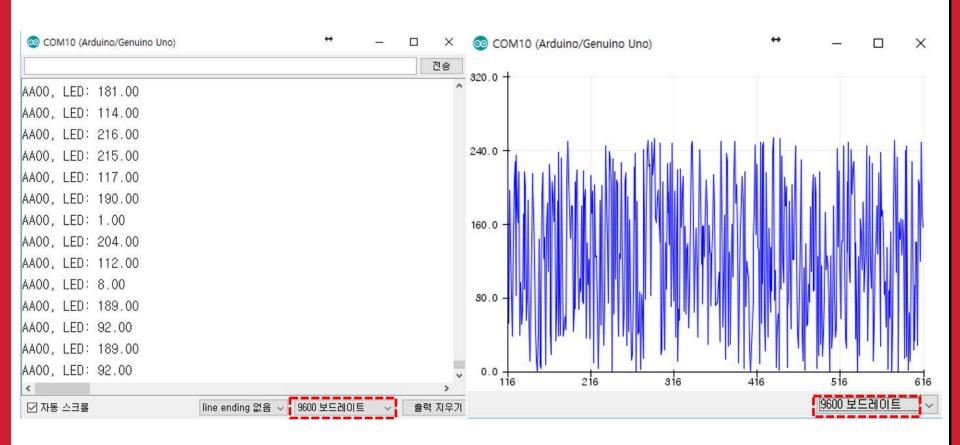
```
sketch03_pwm_led_serial
  1 // sketch03_pwm_led_serial.ino
  2 | \text{int pwm} = 0;
  3 int led = 3;
  4
  5 void setup() {
 6 Serial.begin(9600);
  9 void loop() {
     // put your main code here:
 11 | pwm = random(0, 255);
 12|pwmLed(led , pwm);
 13
14 Serial.print("AA00, LED: ");
15 Serial.println(pwm);
 16 delay(10);
 17|}
 18
 19 void pwmLed(int led, int pwmValue) {
 20
     analogWrite(led, pwmValue);
     delay(10);
 22|}
```



A2.3.4 LED 밝기 조정 및 모니터링 – 결과

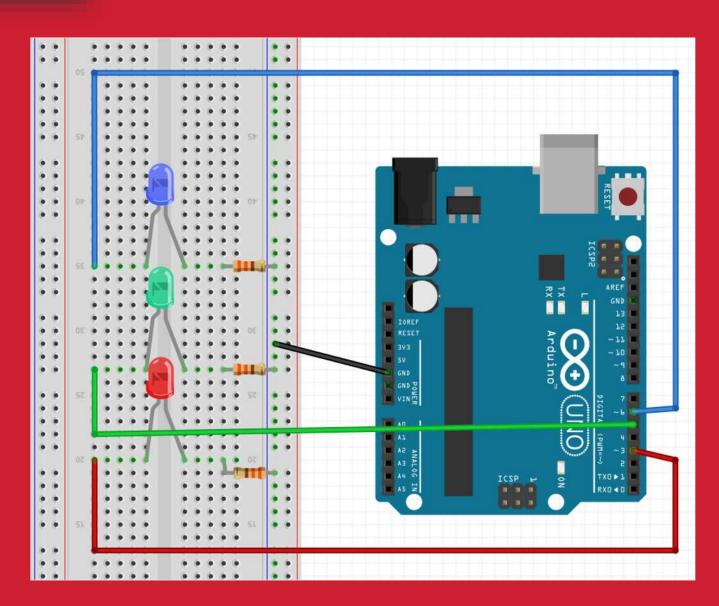
실습 결과

LED의 밝기가 0에서 255 단계로 마구잡이로 변하는 것을 확인할 수 있으며 직렬모니터와 직렬플로터로 pwm의 값의 변화를 모니터링 할 수 있다.





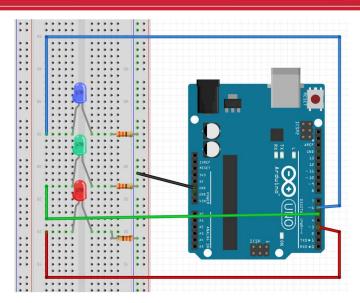
3 LED 모니터링







A2.4.1 3개의 LED 밝기 조정 및 모니터링 - 스케치



▶ 스케치 구성

- 1. 3 개의 LED의 핀 번호를 각각 다른 pwm 핀 (3, 5, 6)으로 설정한다.
- 2. setup()에서 직렬 통신 속도를 9600 bps 로 설정하고 컴퓨터와 연결한다.
- 3. loop()에서 마구잡이 수를 세 개 발생시켜서 analog Write() 함수로 세 개의 LED의 밝기를 각각 반복해서 변화시킨다.
- 4. 직렬 통신으로 3 개의 pwm 값을 한 줄로 컴퓨터로 전송한다.



A2.4.2 3개의 LED 밝기 조정 및 모니터링 – code

```
sketch04_pwm_3_leds
 1|// pwm_3_leds.ino
 2 int pwm1 = 0;
 3 int pwm2 = 0;
 4 int pwm3 = 0;
6 int ledR = 3;
7 int ledG = 5;
8 int ledB = 6;
10 void setup() {
11
    Serial.begin(9600);
121
13|}
```

```
15 void loop() {
16
17 pwm1 = random(0, 255);
18 pwm2 = random(0, 255);
    pwm3 = random(0,255);
20 pwmLed(ledR , pwm1);
21 pwmLed(ledG , pwm2);
22 pwmLed(ledB , pwm3);
23
    Serial print ("AA00, LED_R: ");
    Serial print (pwm1);
26 | Serial print(" , LED_G: ");
27 Serial print (pwm2);
28 Serial print(" , LED_B: ");
29 Serial printin(pwm3);
30 delay(10);
31
33 void pwmLed(int led, int pwmYalue) {
   analogWrite(led, pwmYalue);
    delay(10);
36
```



A2.4.3 3개의 LED 밝기 조정 및 모니터링 – 결과

실습 결과

세 개의 LED의 밝기가 각각 0에서 255 단계로 마구잡이로 변하는 것을 확인할 수 있다. 직렬모니터와 직렬플로터로 세 개의 pwm의 값의 변화를 모니터링 한다.

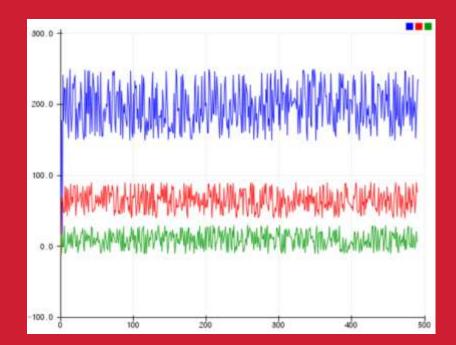


AAnn_multi_Monitoring.png



[DIY] Multi-signals

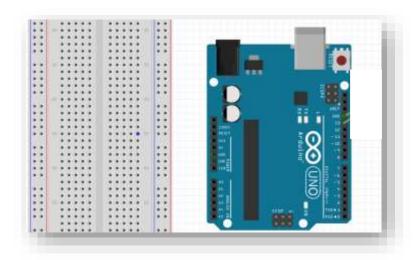
다중신호 시뮬레이션 및 모니터링







DIY - 스케치



아두이노에서 LED와 저항을 모두 제거하고 USB만 컴퓨터와 연결한다.

전자 소자 연결 없이 마구잡이 수 생성 함수를 이용해서 조도, 습도, 온도에 해당되는 3개의 신호를 만든다.

온도는 값의 범위를 -10 ~ 30, 습도는 40 ~ 90, 그리고 조도는 150 ~ 250 으로 가상적 으로 설정한다.

직렬통신 모니터링을 이용해서 세 개의 신호의 변화를 모니터링 하는 코드를 만들어 결과를 확인한다.

▶ 스케치 구성

- 1.3 개의 신호를 담을 변수를 초기화한다.
- 2. setup()에서 직렬 통신 속도를 9600 bps 로 설정하고 컴퓨터와 연결한다.
- 3. loop()에서 마구잡이 수를 세 개 발생시켜서 직렬 통신으로 3 개의 pwm 값을 각각 컴퓨터로 전송한다.





DIY - code

```
sketch05_multi_signals

1 /*

2 Multi Signals

3 Simulation of multiple random signals

4 */

5 // signals

6 int humi=0;

7 int temp=0;

8 int lux=0;
```

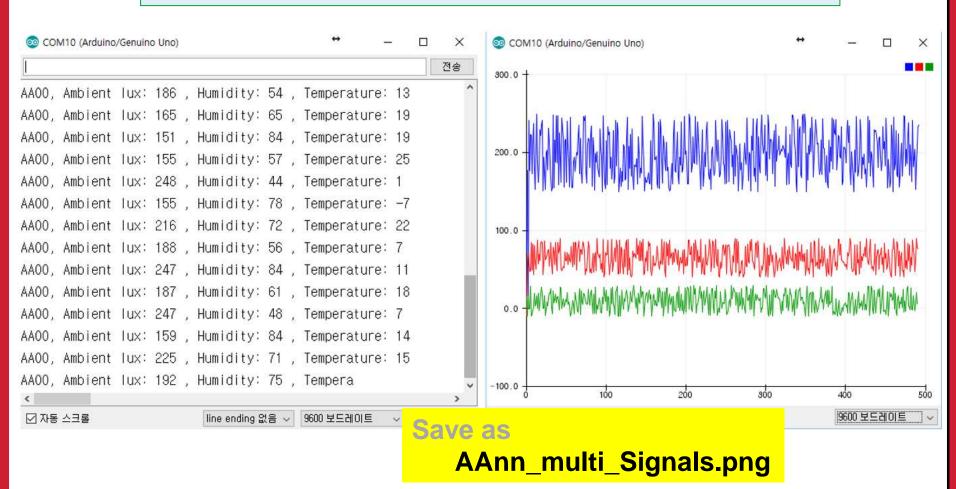
```
10 // the setup routine runs once when you press reset:
11 void setup() {
    // initialize serial communication at 9600 bits per second:
13
    Serial begin (9600);
14 }
15
16 // the loop routine runs over and over again forever:
17 void loop() {
18 // Multi signals
19 humi = random(40.90);
20 temp = random(-10, 30);
21 lux = random(150,250);
22 Serial.print("AAOO, Ambient lux: ");
    Serial.print(lux);
    Serial.print(" , Humidity: ");
    Serial.print(humi);
    Serial.print(" , Temperature: ");
    Serial println(temp);
    delay(500); // delay in between reads for stability
29 }
```



DIY - result

DIY 결과

가상적인 세 개의 센서신호 시뮬레이션:조도(위), 습도(중간), 온도(아래).





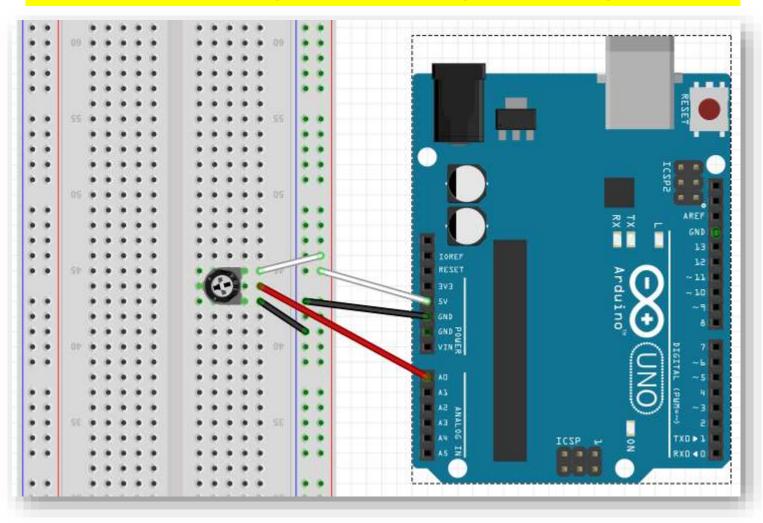
Analog

Signal



A2.5.1 AnalogReadSerial (circuit)

Standard potentiometer (가변 저항기)







[Practice]

- ◆ [wk04]
- Arduino basic circuits
- Complete your project
- Upload folder: aann-rpt04
- Use repo "aann" in github

wk04: Practice-04: aann-rpt04



- [Target of this week]
 - Complete your works
 - Save your outcomes and upload 3 figures in github

Upload folder: aann-rpt04

- 제출할 파일들

- ① AAnn_multi_Monitoring.png
- ② AAnn_multi_Signals.png
- 3 All *.ino

Lecture materials



References & good sites

- ✓ http://www.arduino.cc Arduino Homepage
- http://www.nodejs.org/ko Node.js
- √ https://plot.ly/ plotly
- https://www.mongodb.com/ MongoDB
- ✓ https://www.anaconda.com/ Anaconda
- http://www.github.com GitHub
- √ https://colab.research.google.com/ Colab