



# Arduino-basic [wk07]

LED - IV: DM

Learn how to code Arduino from scratch

Comsi, INJE University

1<sup>st</sup> semester, 2023

Email: chaos21c@gmail.com



### My ID (ARnn, github repo)

AR01	강동하
AR02	정재윤
AR03	유석진
AR04	정창민
AR05	정희서
AR06	유동기
AR07	장세진
AR08	정호기

위의 id를 이용해서 github에 repo를 만드시오.

#### wk06: Practice-05: ARnn\_Rpt05



- [Target of this week]
  - Complete your works
  - Save your outcomes
  - Upload all in github.

#### 제출폴더명: ARnn\_Rpt05

- 제출할 파일들
  - ① ARnn\_4digit.fzz
  - 2 ex\_4\_5\_1.ino
  - 3 ARnn\_4digit.ino
  - 4 ARnn\_4digit\_9999.ino
  - 5 ARnn\_4digit\_9999.png



## 4. LEDIV

### DM & DM module











### 4.9 Dot matrix 제어

8 X 8 Dot matrix



그림 4.8 실험에 사용할 도트매트릭스



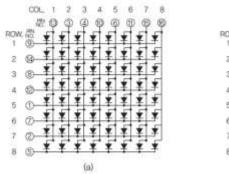
### 4.9 Dot matrix 제어

#### 8 X 8 Dot matrix

- ✓ 여러 개의 LED가 배열되어 문자나 기호를 표시하는 장치
- ✓ 8X8 Dot matrix는 64개의 LED를 이용
- ✓ LED를 빠르게 교차 출력하여 동시에 모든 LED가 제어되는 듯한 착시를 이용



그림 4.8 실험에 사용할 도트매트릭스



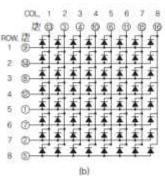
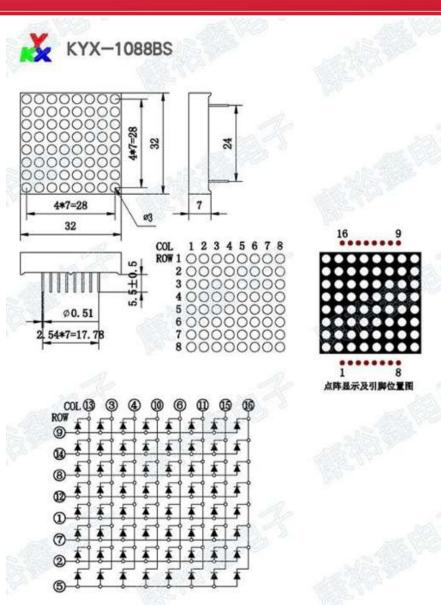


그림 4.9 행에 Anode(+연결)를 연결하고 열에 Cathode(-연결)를 연결한 형태(a)와 행에 Cathode(-연결)를 연 결하고 열에 Anode(+연결)한 형태(b).



### 4.9 Dot matrix 제어





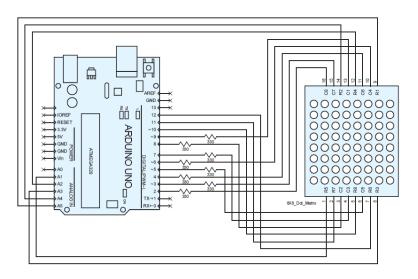
#### 4.9.1 Dot matrix 제어

#### EX 4.6 Dot matrix 제어 (1/3)

실습목표 8x8 Dot matrix로 변화하는 막대그래프를 표현해 보자.

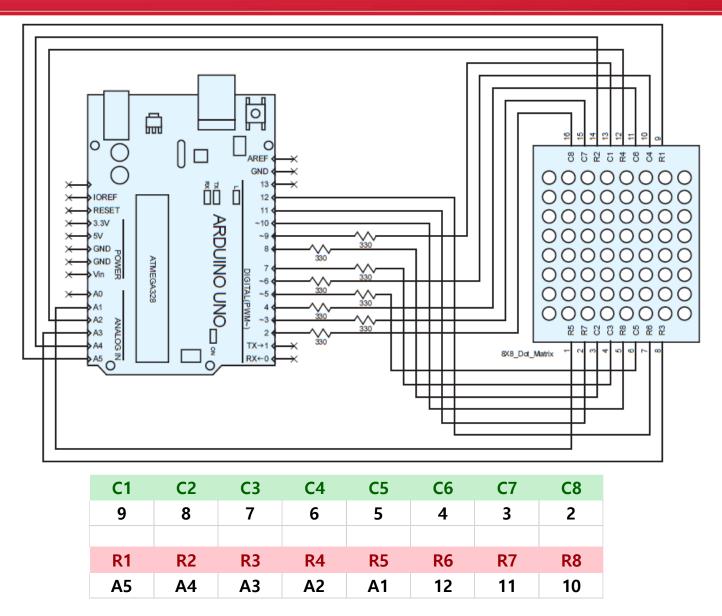
Hardware

- 1. 행은  $2\sim9$ 번핀에 연결하고 열은 10, 11, 12,  $A1\sim A5$  번핀에 연결한다. 행을 연결할 때는  $220\Omega$ 저항을 함께 연결한다.
- 2. 실험에 사용할 8X8 Dot matrix는 행(column)에 Cathode, 열(row)에 Anode가 연결된 형태이다. 즉 행에 LOW신호, 열에 HIGH신호를 주어야 Dot LED가 켜진다.
- 3. 특정 부분의 Dot LED를 점등하려면 그 부분의 행에 LOW신호, 열에 HIGH신호를 준다.





### 4.9.2 Dot matrix 제어





#### 4.9.3.1 Dot matrix 제어

#### FX 4 Fi

#### Dot matrix 제어 (2/3)

#### Commands

void 함수(변수1, 변수2, ...){

**}**;

'함수(변수1, 변수2)' 를 이용하여 '{ }' 내의 명령을 호출하여 사용한다. '변수1'과 '변수2'등을 함께 선언하면 함수 내에서 그 변수를 사용할 수 있다. 반복되는 구문을 설정해 놓고 호출하여 사용하면 편리하다.

• pinMode(핀번호, 설정)

핀의 입출력 모드를 설정한다. '핀번호' 에는 설정하고자 하는 핀의 번호와 '설정'에는 입력으로 사용하기 위해선 'INPUT', 출력으로 사용하기 위해선 'OUTPUT', 입력이며 풀업 사용시 'INPUT\_PULLUP'을 설정한다.

• digitalWrite(핀번호, 값)

핀에 디지털 출력 (High or Low) 을 한다. '핀번호' 에는 출력하고자 하는 핀의 번호를, '값'에는 'HIGH' 혹은 'LOW' 를 설정하여 High 혹은 Low 출력을 한다.

• for(변수=시작 값 ; 조건 ; 변수의 증분){ }

변수의 시작 값부터 조건이 만족하는 경우 `{ }' 내의 명령을 수행한다. `변수의 증분'에서는 1회 명령이 수행될 때 마다 변수를 증가 혹은 감소시킨다.



### 4.9.3.2 Dot matrix 제어

#### EX 4.6 Dot matrix 제어 (3/3)

#### Sketch 구성

- 1. 8X8 Dot matrix는 그림 4.5의 (b) 그림의 행에 Cathode, 열에 Anode가 연결된 형태를 사용할 것이다.
- 2. 행과 열에 출력에 사용할 핀을 모두 출력으로 설정한다.
- 3. 점등하고자 하는 행에 LOW 신호를 준 뒤 열에 HIGH 신호를 주어 LED를 점등시킨다.
- 4. 행을 하나씩 증가하여 점등시킨다.

실습 결과 C8 부터 C1로 한 칸씩 이동하면서 쌓이는 막대그래프가 출력된다.

응용 문제 Dot가 한 개씩 이동하는 스케치를 만들어보자.



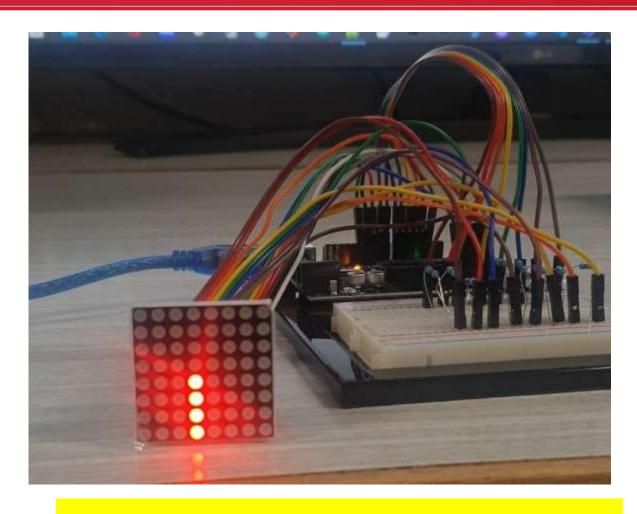
#### 4.9.3.3 Dot matrix 제어 - code

```
ex_4_6_start
 6 const int colPins[] = { 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9};
 7 / / /
                     C8, C7, C6, C5, C4, C3, C2, C1
 8 const int rowPins[] = { 10,11,12,15,16,17,18,19};
 9//
                     R8, R7, R6, R5, R4, R3, R2, R1
10
11 void setup() {
   for (int i = 0; i < 8; i++)
131
      // 행을 출력으로 설정한다
14
      pinMode(colPins[i], OUTPUT);
      // 열을 출력으로 설정한다
161
      pinMode(rowPins[i], OUTPUT);
18
19|}
20
```

```
21 void loop() {
22
    for (int column = 0; column < 8; column++)</pre>
23
24
25
     // 행을 모두 초기화 한다
26
     colClear();
     // 현재의 행만 켠다
27
    digitalWrite(colPins[column], LOW);
28
29
    ■ for(int row = 0; row < 8; row++)</pre>
31
32
       // 열을 하나씩 켠다
      digitalWrite(rowPins[row], HIGH);
       delay(100);
34
35
     // 열을 모두 초기화 한다
36
37
      rowClear();
38
    // 모든 행을 반복했으면 열을 모두 소등한다
    rowClear();
41 }
42
43 // 행을 모두 초기화하는 루틴
44 void colClear(){
45 for(int i = 0; i < 8; i++){
   digitalWrite(colPins[i], HIGH);
47
48 }
49
50 // 열을 모두 초기화하는 루틴
51 void rowClear(){
   for(int i = 0; i < 8; i++){
   digitalWrite(rowPins[i], LOW);
53
54
55 }
```



### 4.9.3.3 Dot matrix 제어 – result



ARnn\_dm.png

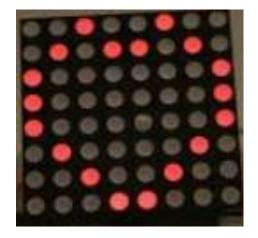
로 저장해서 제출.



### 4.9 Dot matrix module 제어

#### 8 X 8 Dot matrix

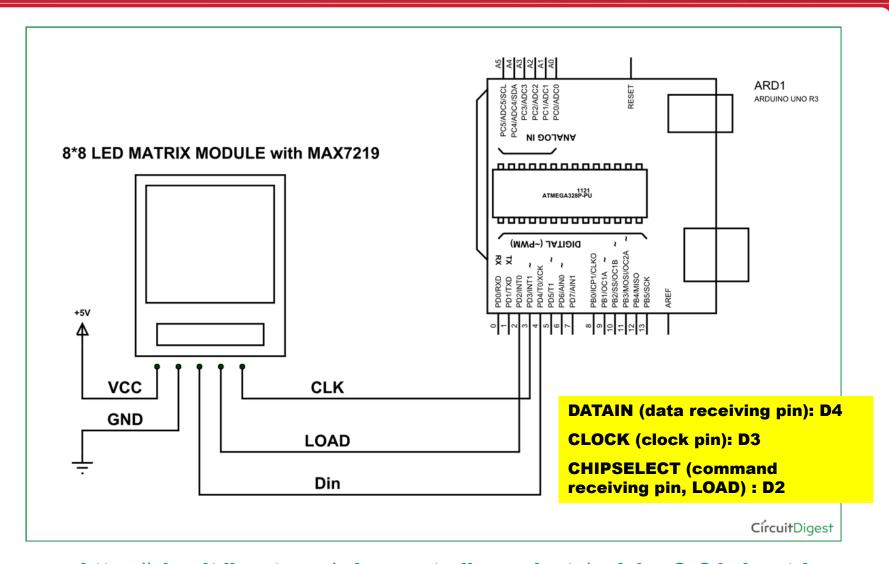








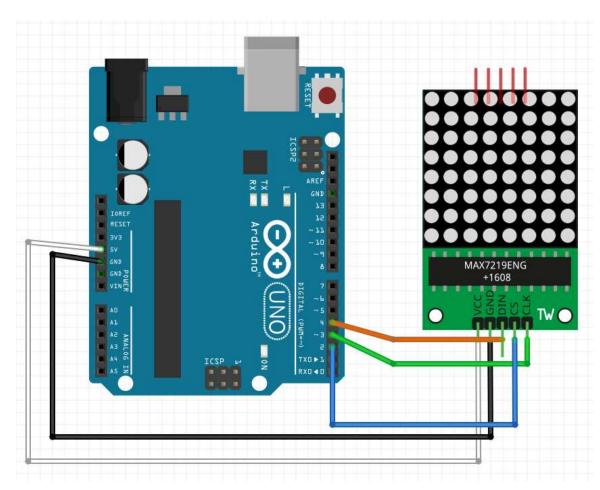
#### 4.9.4 Dot matrix module 제어



https://circuitdigest.com/microcontroller-projects/arduino-8x8-led-matrix



### 4.9.4.1 Dot matrix module 제어



http://forum.fritzing.org/t/max7219-dot-matrix-led-modul/1914

Fritzing 으로 회로를 디자인하고

ARnn\_dm\_module.fzz 로 저장.

MAX7219 Dot Matrix Led Module 부품을 Fritzing에 연결



#### 4.9.4.2 Dot matrix 제어 - code1

```
ex_4_7_dm_start

1 #include "LedControlMS.h"

2  
3 // pin 4 is connected to the DataIn

4 // pin 3 is connected to the CLK

5 // pin 2 is connected to LOAD

6  
7 #define NBR_MTX 1 //number of matrices attached is one

8 LedControl Ic=LedControl(4,3,2, NBR_MTX);//

9
```



```
void setup()
11 |{
     for (int i=0; i< NBR_MTX; i++)
13
     ! Ic.shutdown(i,false);
14
     /* Set the brightness to a medium values */
15
16
     i Ic.setIntensity(i,8);
17
     ! /* and clear the display */
     lc.clearDisplay(i);
18
19
       delay(100);
20
21
22|}
23
24 void loop()
25 | {
    //sending characters to display
   lc.writeString(0,"Hello COMSI, AROO.");
    //clearing the display
29
     lc.clearAll();
30
    delay(3000);
32|}
```



#### 4.9.4.3 Dot matrix 제어 - code2.1

```
ex dm project
 1 #include "LedControlMS.h"
 3 #define NBR MTX 1 //number of matrices attached is one
   7 unsigned long delayTime=1200; // Delay between Frames
 9 // Put values in arrays
10 byte invader1a[] =
     B00011000. 1/2
     B00111100,
     B01111110.
14
15 B11011011,
    B11111111.
16
17
     B00100100.
18
     B01011010,
     B10100101
20 };
22 byte invader1b[] =
23 {
24
    B00011000, // Sec
    B00111100.
    B01111110.
    B11011011,
    B11111111.
    B00100100.
    B01011010,
    B01000010
32 };
```

```
34 byte invader2a[] =
35 {
36
    B00100100, // First frame of invader #2
37
     B00100100.
     B01111110.
     B11011011.
    B11111111.
41
    B11111111.
42
    B10100101.
    B00100100
43
44 };
45
46 byte invader2b[] =
47 {
    B00100100, // Second frame of invader #2
49
    B10100101,
    B11111111,
51
     B11011011.
     B11111111.
     B01111110.
54
    B00100100.
     B01000010
56|};
```



#### 4.9.4.3 Dot matrix 제어 - code2.2

```
58 void setup()
60 lc.shutdown(0,false); // Wake up displays
61 // lc.shutdown(1,false);
    Ic.setIntensity(0,5); // Set intensity levels
63 1/ Ic.setIntensity(1,5);
64 | Ic.clearDisplay(0); // Clear Displays
65 V/ lc.clearDisplay(1);
69 // Take values in Arrays and Display them
70 void sinvader1a()
71 |
   for (int i = 0; i < 8; i++)
73
      lc.setRow(0,i,invader1a[i]);
75
78 void sinvader1b()
79 | {
   for (int i = 0; i < 8; i++)
      lc.setRow(0,i,invader1b[i]);
84 }
```

#### 완성된 코드 를 ARnn\_dm\_project.ino 로 저장해서 제출.

```
102 void loop()
103 (
104 // Put #1 frame on both Display
105 | sinvader1a();
106 ! delay(delayTime);
         sinvader2a();
107 | / /
108 | / /
         delay(delayTime);
109
110
111 // Put #2 frame on both Display
112 | sinvader1b();
113 ! delay(delayTime);
         sinvader2b();
114 //
115 //
         delay(delayTime);
116
117|}
```

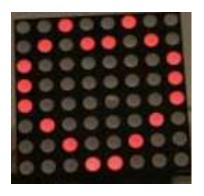


### 4.9.4.4 Dot matrix 제어 – DIY

DIY dot matrix에 ♡를 그리는 코드와

♡ 사진을 제출하시오.

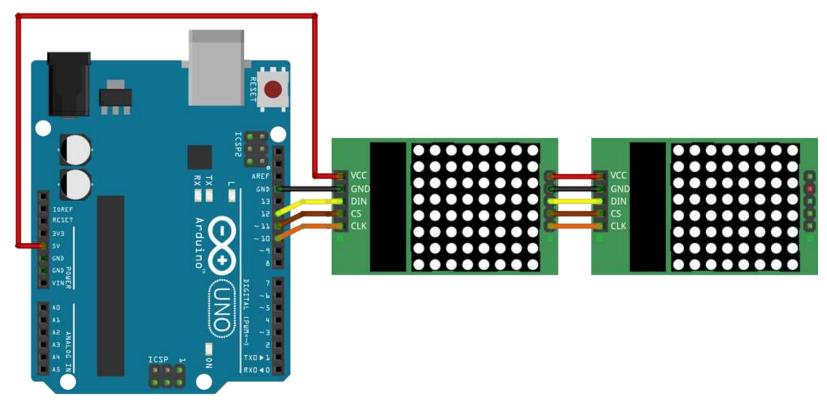
완성된 코드 를 ARnn\_heart.ino & ARnn\_heart.png 로 저장해서 제출.







### 4.9.5 Dot matrix module 응용 – DM 연결



fritzing

https://www.brainy-bits.com/how-to-control-max7219-led-matrix/



## [Practice]

- ◆ [wk07]
- ➤ Arduino LED IV : DM & DM module
- Complete your project
- Submit folder : ARnn\_Rpt06

#### wk07: Practice-06: ARnn\_Rpt06



- [Target of this week]
  - Complete your works
  - Save your outcomes
  - Upload all in github.

#### 제출폴더명 : ARnn\_Rpt06

- 제출할 파일들
  - 1 ARnn\_dm.png
  - 2 ARnn\_dm\_module.fzz
  - ③ Arnn\_dm\_project.ino
  - 4 ARnn\_heart.ino
  - **5** ARnn\_heart.png

#### Lecture materials

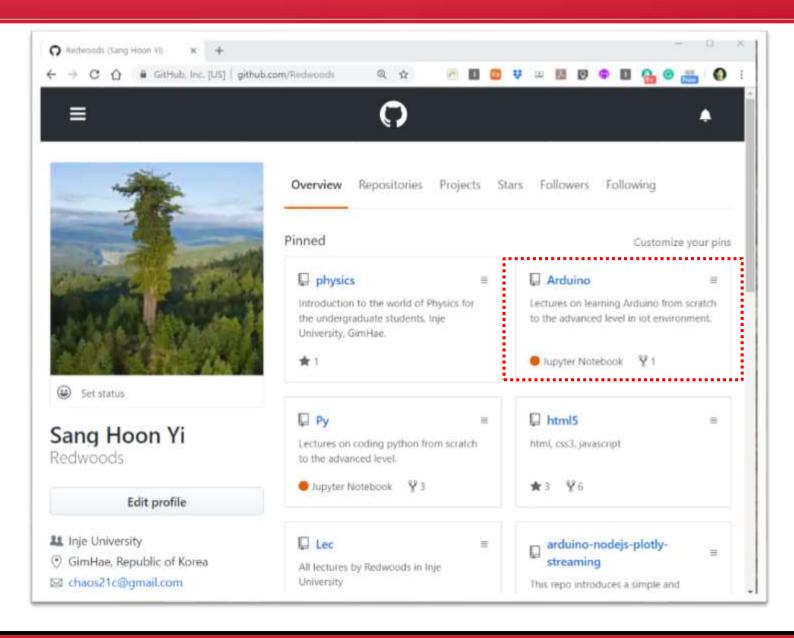


#### References & good sites

- http://www.nodejs.org/ko Node.js
- ✓ <a href="http://www.arduino.cc">http://www.arduino.cc</a> Arduino Homepage
- ✓ <a href="http://www.w3schools.com">http://www.w3schools.com</a> By w3schools.
- ✓ <a href="http://www.github.com">http://www.github.com</a> GitHub
- http://www.google.com Googling

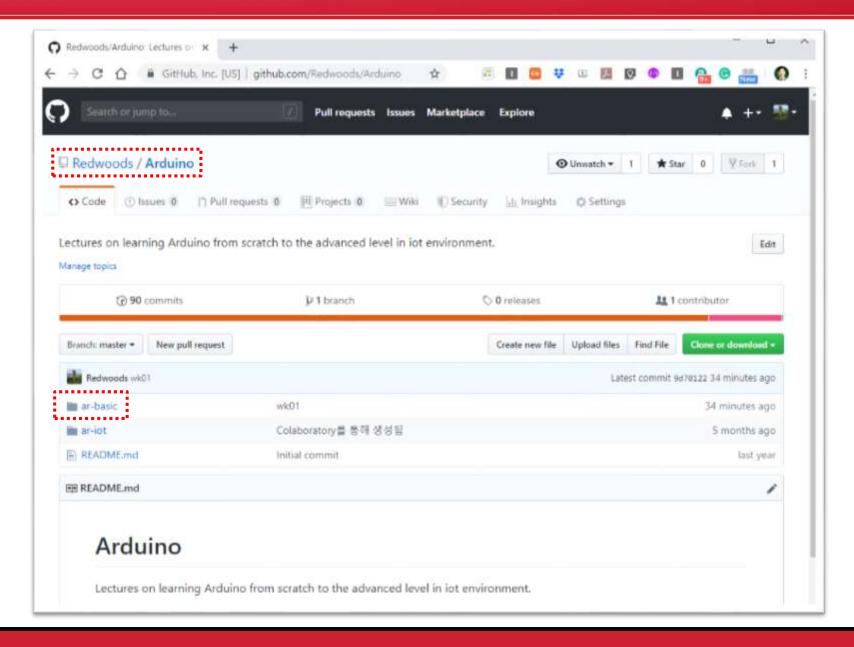
#### Github.com/Redwoods/Arduino





#### Github.com/Redwoods/Arduino

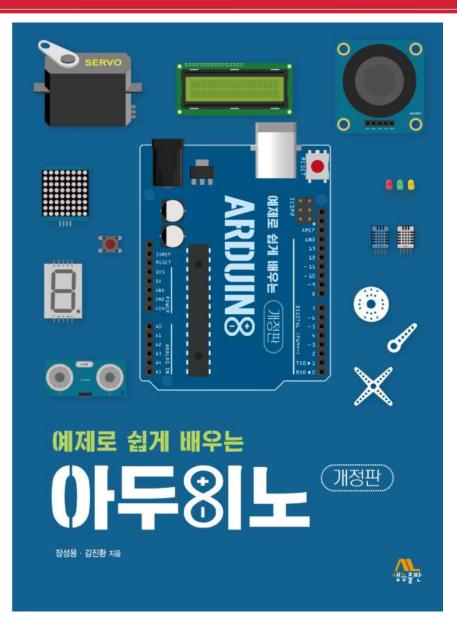






#### 주교재

#### **Uno team**







### 아두이노 키트(Kit)





https://www.devicemart.co.kr/goods/view?no=12170416



### 아두이노 키트(Kit): Part-1





74HC595X1

X 1

#### 아두이노 키트(Kit): Part-2



■ USB 케이블 ■ 아두이노 UNO  $\times 1$ X1 ■ 830핀브레드보드 × 1 ■ 미니 브레드보드 ×1 ■ 점퍼와이어세트 ×1  $\times 80$ ■ 저항 ■ 듀폰케이블  $\times 30$ ■ 가변저항  $\times 1$ LED ×20 RGB LED  $\times 1$ (M/F,M/M) 1digit FND(CA) × 1 4digit FND(CA) × 1 택트스위치 ■ 8×8도트 매트릭스 × 1  $\times 5$ ■ RGB LED 모듈 × 1 ■ 볼스위치 ■ 리드 스위치 센서 × 1 ■ 4×4 키 매트릭스 ×1 ■ 5V 릴레이 모듈 × 1  $\times 1$ ■ 택트 스위치 캡  $\times 5$ ■ 수위 센서 ■ 온도센서 LM35 × 1 X 1 ■ 써미스터 ■ 온습도센서 X1  $\times 1$ ■ 조이스틱 모듈  $\times$  1 ■ 불꽃감지센서 ■ 적외선 수신기 X1 X1 ■ IR 리모컨  $\times 1$ ■ TCRT5000  $\times 1$ ■ CdS 조도센서 적외선 센서  $\times$  1 ■ 사운드센서 X1 ■ 능동부저 수동부저 X 1 X1 ■ 인체감자센서 모듈 × 1 ■ 초음파센서  $\times 1$ ■ 서보모터 ■ 스테퍼모터 ■ 스테퍼모터드라이버×1 X1 X 1 ■ PC 1602 LCD 모듈 × 1 ■ RFID 수신 모듈 ×1 ■ RFID 태그 ■ DS1302 RTC 모듈 × 1 1N4001 다이오드 × 1 X1 ■ RFID 카드X1 ■ 2N2222 트랜灰스터× 1  $\times$  1 ■ 1X40 핀헤더 ■ 9V 배터리 스냅 × 1 ■ 아크릴 고정판  $\times 1$  $\times 1$