



Arduino-basic [wk06]

LED – III 4-digits FND

Learn how to code Arduino from scratch

Comsi, INJE University

1st semester, 2022

Email: chaos21c@gmail.com



My ID (ARnn, github repo)

- [AR01 김정헌]
- [AR02 유석진]
- [AR03 김기덕]
- [AR04 강대진]
- [AR05 김성우]
- [AR06 김창연]
- [AR07 김창욱]
- [AR08 김태화]
- [AR09 박세훈]
- [AR10 박신영]

- [AR11 박제홍]
- [AR12 이승무]
- [AR13 이승준]
- [AR14 이재하]
- [AR15 이준희]
- [AR16 이현준]
- [AR17 임태형]
- [AR18 정동현]
- [AR19 정희서]
- [AR20 이한글]
- [AR21 황혁준]
- [AR22 김동영]

wk05: Practice-04: ARnn_Rpt04



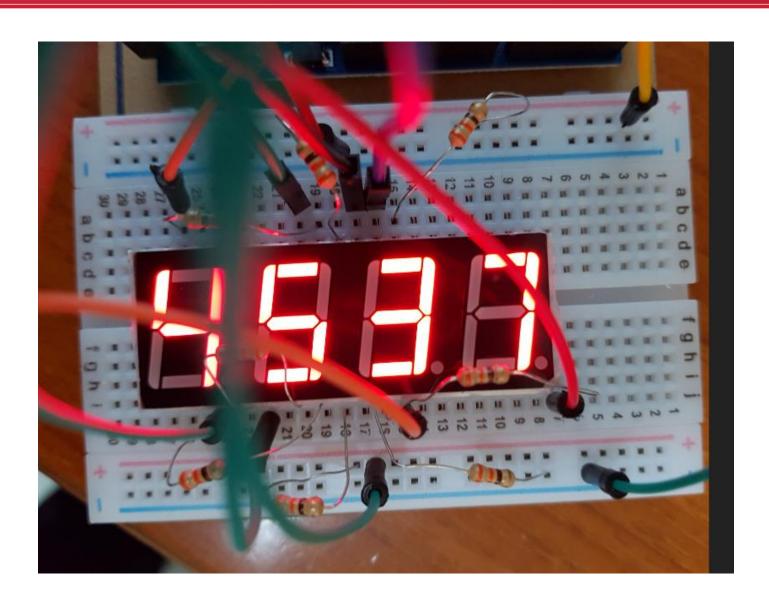
- [Target of this week]
 - Complete your works
 - Save your outcomes
 - Upload all in github.

제출폴더명: ARnn_Rpt04

- 제출할 파일들
 - 1 ARnn_fnd.fzz
 - 2 ARnn_A.png
 - **3** ARnn_74595_E.png
 - 4 ARnn_4digit.fzz
 - 5 All *.ino



4.7. 4-digit FND 제어







4. LED III

4-digits FND











4.7 4-digit FND 제어

4-digit FND

- ✓ FND 네 개를 이용하여 네 자리 숫자를 표시하는 부품
- ✓ Common Cathode형과 Common Anode형
- ✓ FND와 핀 구조는 동일하지만 각 자릿수를 선택하는 핀 추가

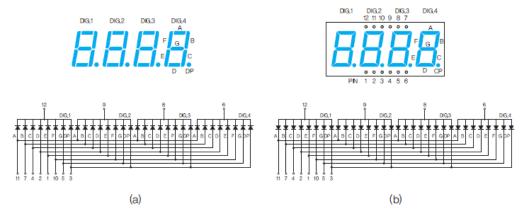


그림 4.6 4-digit FND와 내부 회로, Common Cathode (a), Common Anode (b)



그림 4.7 실험에 사용할 4-digit FND





4.7.1 4-digit FND 제어

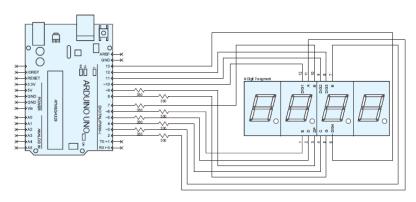
EX 4.5.1

4-digit FND로 0000~9999 숫자 표시하기 (1/3)

실습목표 Common Cathode 4-digit FND를 이용하여 0000~9999까지 1초 간격으로 증가하는 스케치를 작성해 보자.

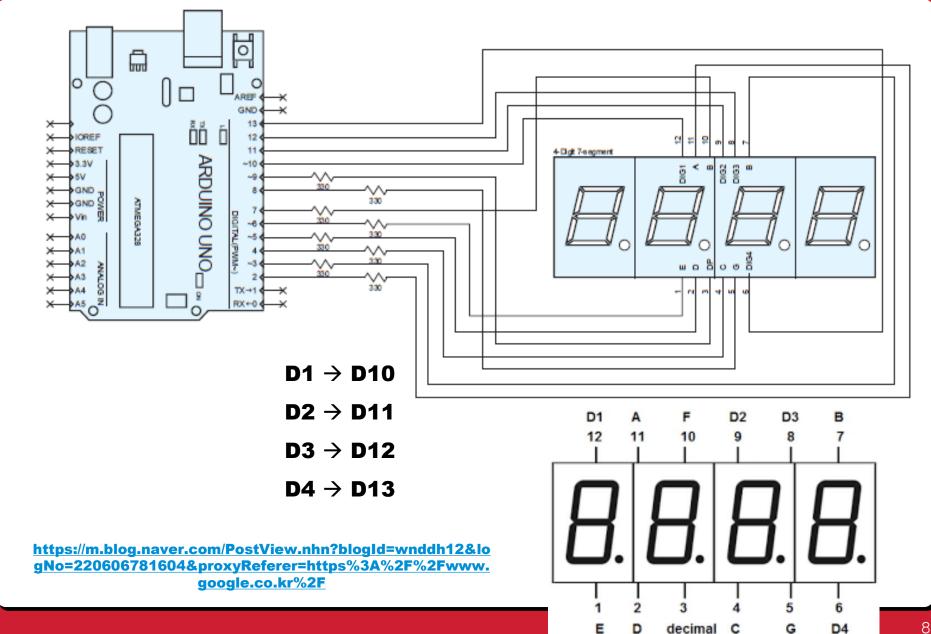
Hardware

- 1. 4-digit FND는 4개의 FND를 연결한 부품이다.
- 2. 각각의 FND에는 DIG1~DIG4(10~13) 네 개의 핀이 각각의 FND의 Common Cathode로 연결되어 있다.
- 3. A~G, DP핀은 하나의 FND를 동작시킬 때와 같이 220Ω 저항을 통하여 Arduino $2\sim9$ 번핀에 연결한다.
- 4. 맨 왼쪽 FND를 동작시키려면 DIG1에만 LOW신호를 준 상태에서 A~G, DP 핀에 원하는 숫자를 쓰기 위한 신호를 주어야 한다.
- 5. 두번째 FND를 동작시키려면 DIG2에만 LOW신호를 준 상태에서 A~G, DP 핀에 원하는 숫자를 쓰기 위한 신호를 주어야 한다.
- 6. DIG1~DIG4에 모두 LOW신호를 주면 모두 같은 숫자가 표시된다.



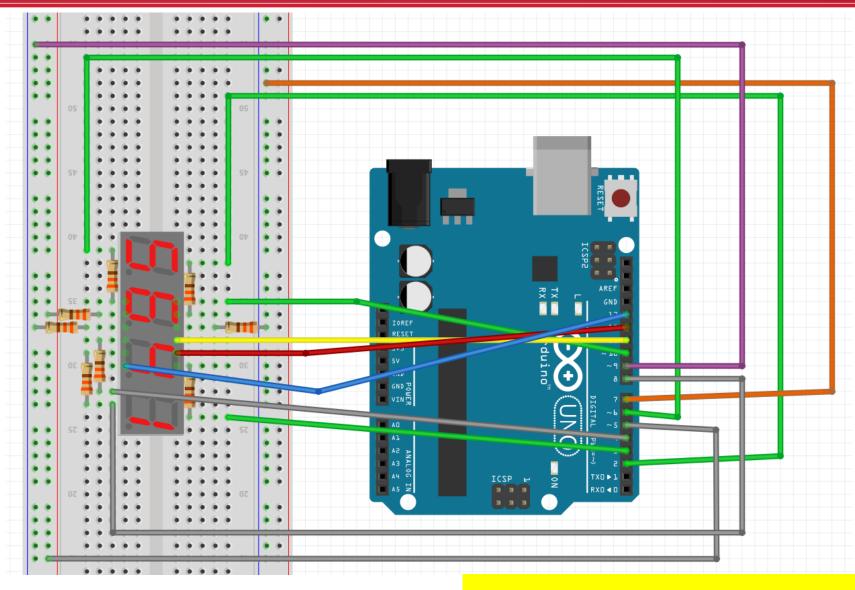


4.7.2 4-digit FND 제어





4.7.2 4-digit FND 제어 – circuit



Fritzing 으로 회로를 디자인하고

ARnn_4digit.fzz 로 저장해서 제출.



4.7.3 4-digit FND 제어

EX 4.5.1

4-digit FND로 0000~9999 숫자 표시하기 (2/3)

Commands

void 함수(변수1, 변수2, ...){

};

'함수(변수1, 변수2)' 를 이용하여 '{ }' 내의 명령을 호출하여 사용한다. '변수1'과 '변수2'등을 함께 선언하면 함수 내에서 그 변수를 사용할 수 있다. 반복되는 구문을 설정해 놓고 호출하여 사용하면 편리하다.

• pinMode(핀번호, 설정)

핀의 입출력 모드를 설정한다. '핀번호'에는 설정하고자 하는 핀의 번호와 '설정'에는 입력으로 사용하기 위해선 'INPUT', 출력으로 사용하기 위해선 'OUTPUT', 입력이며 풀업 사용시 'INPUT_PULLUP'을 적는다.

• digitalWrite(핀번호, 값)

핀에 디지털 출력 (High or Low) 을 한다. '핀번호' 에는 출력하고자 하는 핀의 번호를, '값'에는 'HIGH' 혹은 'LOW' 를 설정하여 High 혹은 Low 출력을 한다.

for(변수=시작 값 ; 조건 ; 변수의 증분){ }

변수의 시작 값부터 조건이 만족하는 경우 `{ }' 내의 명령을 수행한다. `변수의 증분'에서는 1회 명령이 수행될 때 마다 변수를 증가 혹은 감소시킨다.



4.7.4 4-digit FND 제어

EX 4.5.1

4-digit FND로 0000~9999 숫자 표시하기 (3/3)

Sketch 구성

- 1. FND에 숫자를 표시할 때 어떤 LED를 점등할 지에 대한 정보를 담은 상수를 설정한다.
- 2. FND동작에 필요한 핀을 출력으로 설정한다.
- 3. DIG에 연결된 핀을 모두 LOW로 설정하여 모든 FND가 켜지도록 한다.
- 4. 예제 4.4에서 설정한 'fndDisplay(int displayValue)' 함수를 응용하여 각 FND를 지정하여 1초 간격으로 0~9까지의 같은 숫자를 모든 FND에 표시한다.

실습 결과 4개의 FND의 숫자가 0~9까지 1111 단위로 약 1초 간격으로 변화한다.



4.7.4.1 4-digit FND 제어 - code

```
6 // 0~9까지 LED 표시를 위한 상수
7 const byte number[10] = {
   //dot_gfedcba
   B00111111. //0
    B00000110, //1
10
    B01011011, //2
11
    B01001111, //3
12
    B01100110. //4
13
    B01101101. //5
14
    B01111101, //6
15
16
    B00000111, //7
    B01111111. //8
17
    B01101111, //9
18
19|};
20
21 // 표시할 숫자 변수
22 int count = 0;
24 void setup()
25 |
26 // 2~9번 핀을 a b c d e f g dot 의 순서로 사용한다.
   // 10~13번 핀을 Digit 1~4 의 <u>순서로 사용한다.</u>
28 for(int i = 2; i \le 13; ++i){
     pinMode(i,OUTPUT);// 2~13번핀을 출력으로 설정한다
    // 4 digit와 연결된 10~13번핀에 모두 LOW 신호를 줘서
33 for(int i=10; i<=13; ++i){
     digitalWrite(i, LOW);
36 }
```

```
35 void loop()
                                ex 4 5 1.ino
36 {
   // count 변수값을 FND에 출력한다.
37
   fndDisplay(count);
38
39
   // count 변수값이 0~9의 범위를 갖도록한다
  if(count >=9) count = 0;
42 else ++count;
43
   delay(1000);
44
45|}
46
471// LED 켜는 루틴
48 void fndDisplay(int displayValue){
   // bitValue 변수를 선언한다.
   boolean bitValue;
50
51
    // 2~9번핀에 모두 LOW 신호를 줘서 소등시킨다.
    for(int i=2; i<=9; ++i){
53
    digitalWrite(i, LOW);
54
    };
55
56
   for(int i=0; i<=7; ++i){
   .
// number 상수의 하나의 비트값을 읽는다.
     bitValue = bitRead(number[displayValue].i);
59
   // 앞서 읽은 비트값을 2~9번핀에 출력시킨다.
   digitalWrite(i+2, bitYalue);
62
   };
63|}
```



4.7.5 4-digit FND 제어 - DIY

DIY-1

'XXX1', 'XX2X', 'X3XX', '4XXX' 의 표시가 1초 간격으로 반복하는 스케치를 작성해 보자. (X:는 꺼짐을 나타낸다)

(hint: DIG1~4에 연결된 핀을 제어해보자.)

완성된 코드 를 ARnn_4digit.ino 로 저장해서 제출.



4.7.5 4-digit FND 제어 - DIY

DIY-1

'XXX1', 'XX2X', 'X3XX', '4XXX' 의 표시가 1초 간격으로

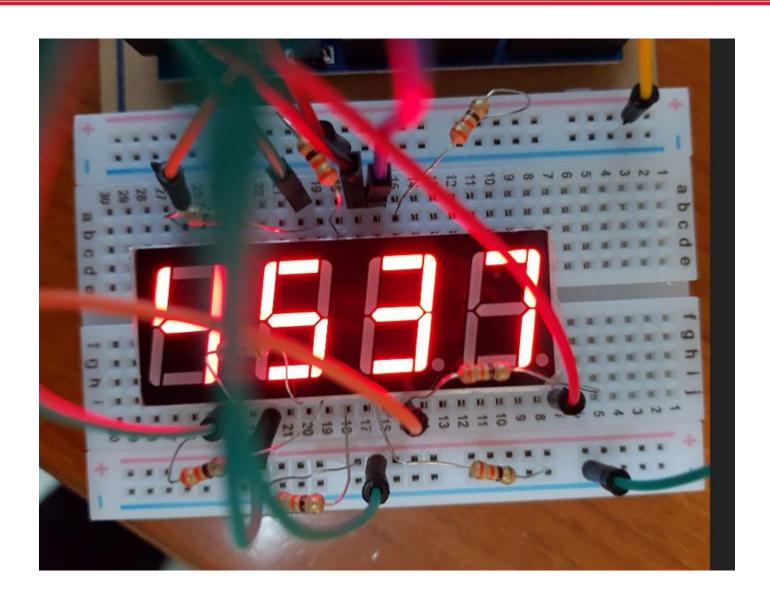
Hint

반복하는 스케치를 작성해 보자. (X:는 꺼짐을 나타낸다)

완성된 코드 를 ARnn_4digit.ino 로 저장해서 제출.



4.8 4-digit FND 제어 응용 (참고 회로)





4.8.1 4-digit FND 제어 응용

EX 4.5.2 4-digit FND에 1초마다 증가하는 0~9999 숫자 표시하기 (1/3)

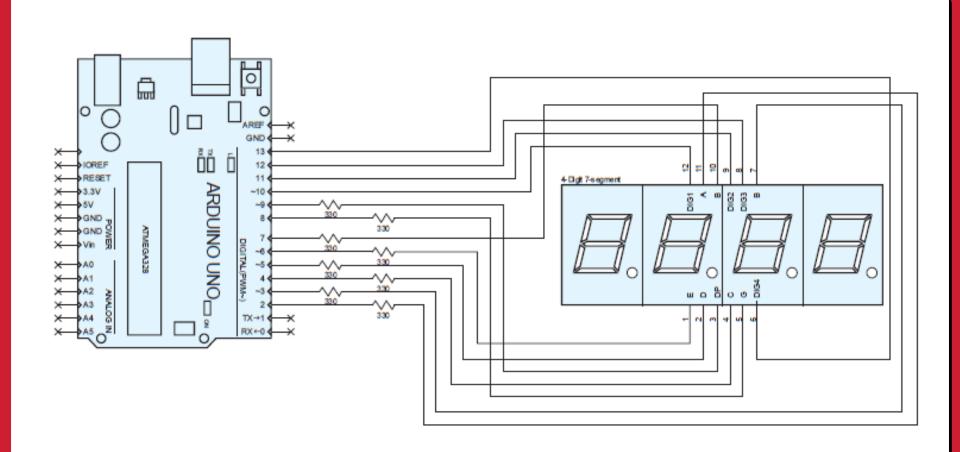
실습 목표 Common Cathode 4-digit FND를 이용하여 0~9999까지 1초 간격으로 증가하는 스케치를 작성해 보자.

Hardware

- 1. 4-digit FND는 4개의 FND를 연결한 부품이다.
- 2. 각각의 FND에는 DIG1~DIG4 네 개의 핀이 각각의 FND의 Common Cathode로 연결되어 있다. (Arduino 10~13번 핀에 연결)
- 3. A~G, DP핀은 하나의 FND를 동작시킬 때와 같이 220Ω 저항을 통하여 Arduino $2\sim9$ 번 핀에 연결한다.
- 4. 맨 왼쪽 FND를 동작시키려면 DIG1에만 LOW신호를 준 상태에서 A~G, DP 핀에 원하는 숫자를 쓰기 위한 신호를 주어야 한다.
- 5. 두번째 FND를 동작시키려면 DIG2에만 LOW신호를 준 상태에서 A~G, DP 핀에 원하는 숫자를 쓰기 위한 신호를 주어야 한다.
- 6. DIG3, DIG4에 대해서도 동작을 반복한다.
- 7. 각각의 FND를 선택하여 점등하는 동작을 빠른 속도로 반복하면 마치 모든 FND가 점등된 것으로 인식된다.



4.8.2 4-digit FND 제어 응용





4.8.3 4-digit FND 제어 응용

EX 4.5.2

4-digit FND에 I초마다 증가하는 0~9999 숫자 표시하기 (2/3)

Commands

● void 함수(변수1, 변수2, ...){

};

'함수(변수1, 변수2)' 를 이용하여 '{ }' 내의 명령을 호출하여 사용한다. '변수1'과 '변수2'등을 함께 선언하면 함수 내에서 그 변수를 사용할 수 있다. 반복되는 구문을 설정해 놓고 호출하여 사용하면 편리하다.

• pinMode(핀번호, 설정)

핀의 입출력 모드를 설정한다. '핀번호' 에는 설정하고자 하는 핀의 번호와 '설정'에는 입력으로 사용하기 위해선 'INPUT', 출력으로 사용하기 위해선 'OUTPUT', 입력이며 풀업 사용시 'INPUT PULLUP'을 적는다.

• digitalWrite(핀번호, 값)

핀에 디지털 출력 (High or Low) 을 한다. '핀번호' 에는 출력하고자 하는 핀의 번호를, '값'에는 'HIGH' 혹은 'LOW' 를 설정하여 High 혹은 Low 출력을 한다.

• millis()

현재 스케치가 시작된 이후로 경과된 시간 값을 가져온다. 밀리세컨즈(1/1000초) 단위의 값을 갖는다.



4.8.4 4-digit FND 제어 응용

Sketch 구성

- 1. FND에 숫자를 표시할 때 어떤 LED를 켤지에 대한 정보를 담은 상수를 설정한다.
- 2. FND동작에 필요한 핀을 출력으로 설정한다.
- 3. DIG1~4중 하나만 점등 한 뒤 해당 DIG 핀에 연결된 자릿수의 표시를 예제 4.4에서 설정한 'fndDisplay(int displayValue)' 함수를 응용하여 표시한다.
- 5. DIG1->DIG2->DIG3->DIG4 순서로 돌아가며 점등시킨다. 해당 DIG핀에 신호를 LOW 했을 때 해당 자릿수가 점등된다.
- 6. 빠른 시간으로 4개의 DIG핀을 제어하면 시각적으로 모든 FND가 점등된 것 처럼 보인다.

실습 결과 4개의 FND의 숫자가 0~9999까지 1단위로 약 1초 간격으로 변화한다.

응용 문제 숫자가 증가하는 간격을 0.5초로 변경하여라.

delay()를 사용하지 않고 millis()로 실제시간을 측정하여 1초가 경과되면 숫자를 1씩 증가시키고 표시한다.



4.8.4.1 4-digit FND 제어 응용 - code1

```
6 // 0~9까지 LED 표시를 위한 상수
7 const byte number[10] = {
8 //dot gfedcba
   B00111111, //0
   B00000110, //1
   B01011011, //2
   B01001111, //3
   B01100110, //4
   B01101101, //5
   B01111101, //6
   B00000111, //7
   B01111111, //8
18 B01101111, //9
19 };
21 // 4개의 digit에 연결된 핀 설정
22 const byte digitNumber[4] = {13, 12, 11, 10};
24 / / 표시할 숫자 변수
25 int count = 0;
26
27 // 각 자릿수를 저장하기 위한 변수
28 int value[4];
30<u>// 4개의 digit에 각각</u> 다른 숫자를 표시하기 위해 사용하는 변수
31 int digitSelect = 1;
33 // 시간을 측정하는데 사용되는 변수
34 long sampleTime;
35 int count5ms;
```

```
37 void setup()
38 {
39     // 2~9번 핀을 a b c d e f g dot 의 순서로 사용한다.
40     // 10~13번 핀을 Digit 1~4 의 순서로 사용한다.
41     for(int i = 2; i <= 13; ++i){
42         pinMode(i,OUTPUT);// 2~13번핀을 출력으로 설정한다.
43     };
44
45     // 4 digit와 연결된 10~13번핀에 모두 HIGH 신호를
46     // 줘서 소등시킨다.
47     for(int i=10; i<=13; ++i){
48         digitalWrite(i, HIGH);
49     };
50 }
```



4.8.4.2 4-digit FND 제어 응용 - code2

```
51 void loop()
52 {
53 // 현재 시간을 저장한다.
54 sampleTime = millis();
   // count 변수값을 FND에 출력한다.
57 fndDisplay(digitSelect, value[digitSelect-1]);
58 ++digitSelect;
59 if (digitSelect >= 5) digitSelect = 1;
   // count 변수값이 0~9999의 범위를 갖도록한다.
   if(count >= 9999) count = 0;
    else{
63
     // 앞서 저장한 시간에서 현재까지의 시간이 5ms일 경우에 다음 명령어를 실행한다
     while(millis()-sampleTime < 5);</pre>
67
     ++count5ms:
     if(count5ms > 200){ //
       // 5ms * 200 = 1 s 때 count를 하나 올려준다
70
       ++count;
71
72
      // 변수를 각 자릿수로 나눈다
       value[3] = count / 1000;
73
74
       value[2] = (count - (value[3]*1000)) / 100;
       value[1] = (count - (value[3]*1000) - (value[2]*100)) / 10;
75
       value[0] = count - (value[3]*1000) - (value[2]*100) - (value[1]*10);
76
77
78
      count5ms = 0;
                        delay()를 사용하지 않고 millis()로 실제
79
                         시간을 측정하여 1초가 경과되면 숫자를
80
81 }
                                1씩 증가시키고 표시한다.
```

```
82 // LED 켜는 루틴
83 void fndDisplay(int digit, int displayValue){
84 // bitValue 변수를 선언한다.
    boolean bitValue;
    // 4 digit와 연결된 10~13번판에 모두 HIGH 신호를 줘서 소등시킨다.
    for(int i=1; i<=4; ++i){
     digitalWrite(digitNumber[i-1], HIGH);
 90
 91
    // FND에 원하는 숫자를 표시한다.
     for(int i=0; i<=7; ++i){</pre>
    // number 상수의 하나의 비트값을 읽는다.
      bitValue = bitRead(number[displayValue],i);
    // 앞서 읽은 비트값을 2~9번핀에 출력시킨다.
      digitalWrite(i+2, bitValue);
 97
 98
    -};
 99
    // 4 digit중 표시를 원하는 digit만 켠다
    for(int i=1; i<=4; ++i){
101
102
      // 표시하기 원하는 자릿수는 LOW신호를 주어 켜고 나머진 OFF시킨다
103
     If(digit == i) digitalWrite(digitNumber[i-1], LOW);
     ielse digitalWrite(digitNumber[i-1], HIGH);
104
105
106 }
```

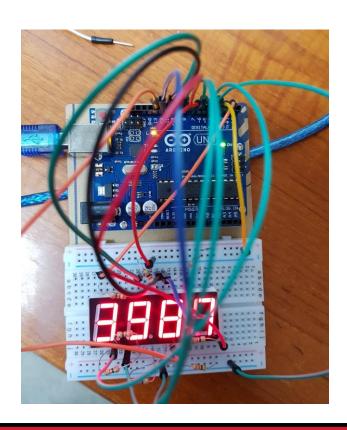
완성된 코드 를 ARnn_4digit_9999.ino 로 저장해서 제출.



4.8.5 4-digit FND 제어 응용 - DIY

DIY 숫자가 증가하는 간격을 0.5초로 변경하여라.

4개의 숫자가 다르게 출력된 화면을 ARnn_4digit_9999.png 로 저장해서 제출. (아두이노 회로를 포함해서 촬영)





[Practice]

- ◆ [wk06]
- ➤ Arduino LED III: 4-digits FND
- Complete your project
- Submit folder : ARnn_Rpt05

wk06: Practice-05: ARnn_Rpt05



- [Target of this week]
 - Complete your works
 - Save your outcomes
 - Upload all in github.

제출폴더명: ARnn_Rpt05

- 제출할 파일들
 - ① ARnn_4digit.fzz
 - 2 ex_4_5_1.ino
 - 3 ARnn_4digit.ino
 - 4 ARnn_4digit_9999.ino
 - 5 ARnn_4digit_9999.png





4. LED IV

DM & DM module











4.9 Dot matrix 제어

8 X 8 Dot matrix

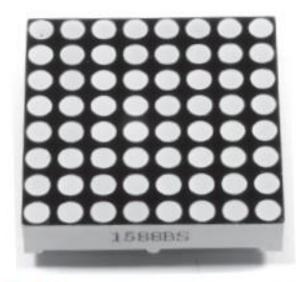


그림 4.8 실험에 사용할 도트매트릭스



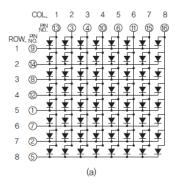
4.9 Dot matrix 제어

8 X 8 Dot matrix

- ✓ 여러 개의 LED가 배열되어 문자나 기호를 표시하는 장치
- ✓ 8X8 Dot matrix는 64개의 LED를 이용
- ✓ LED를 빠르게 교차 출력하여 동시에 모든 LED가 제어되는 듯한 착시를 이용



그림 4.8 실험에 사용할 도트매트릭스



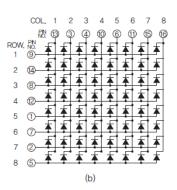
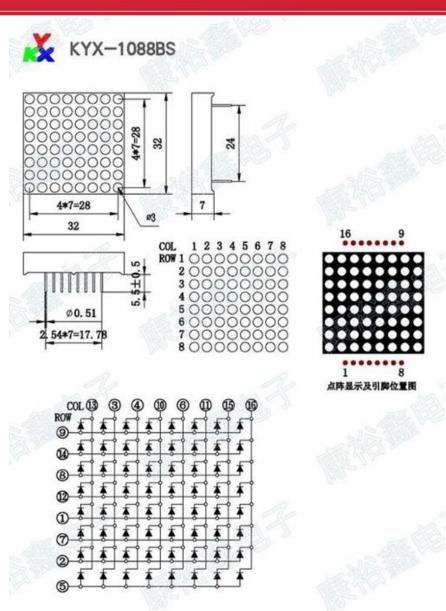


그림 4,9 행에 Anode(+연결)를 연결하고 열에 Cathode(-연결)를 연결한 형태(a)와 행에 Cathode(-연결)를 연결하고 열에 Anode(+연결)한 형태(b),



4.9 Dot matrix 제어





4.9.1 Dot matrix 제어

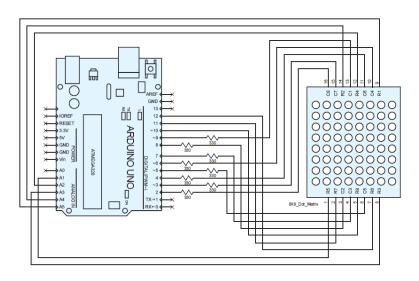
EX 4.6

Dot matrix 제어 (1/3)

실습목표 8x8 Dot matrix로 변화하는 막대그래프를 표현해 보자.

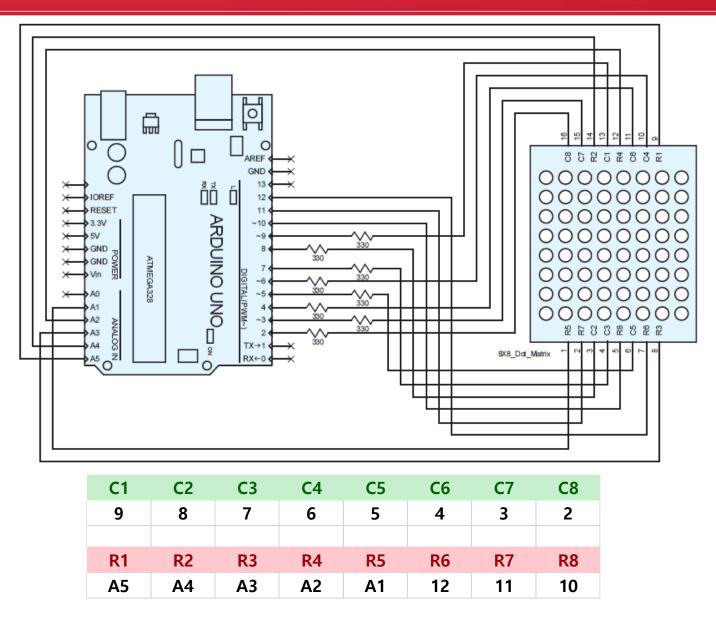
Hardware

- 1. 행은 $2\sim9$ 번핀에 연결하고 열은 10, 11, 12, $A1\sim A5$ 번핀에 연결한다. 행을 연결할 때는 220Ω 저항을 함께 연결한다.
- 2. 실험에 사용할 8X8 Dot matrix는 행(column)에 Cathode, 열(row)에 Anode가 연결된 형태이다. 즉 행에 LOW신호, 열에 HIGH신호를 주어야 Dot LED가 켜진다.
- 3. 특정 부분의 Dot LED를 점등하려면 그 부분의 행에 LOW신호, 열에 HIGH신호를 준다.





4.9.2 Dot matrix 제어





4.9.3.1 Dot matrix 제어

EX 4.6 It matrix 제어 (2/3)

Commands

void 함수(변수1, 변수2, ...){

};

'함수(변수1, 변수2)'를 이용하여 '{ }' 내의 명령을 호출하여 사용한다. '변수1'과 '변수2'등을 함께 선언하면 함수 내에서 그 변수를 사용할 수 있다. 반복되는 구문을 설정해 놓고 호출하여 사용하면 편리하다.

• pinMode(핀번호, 설정)

핀의 입출력 모드를 설정한다. '핀번호'에는 설정하고자 하는 핀의 번호와 '설정'에는 입력으로 사용하기 위해선 'INPUT', 출력으로 사용하기 위해선 'OUTPUT', 입력이며 풀업 사용시 'INPUT_PULLUP'을 설정한다.

• digitalWrite(핀번호, 값)

핀에 디지털 출력 (High or Low) 을 한다. '핀번호' 에는 출력하고자 하는 핀의 번호를, '값'에는 'HIGH' 혹은 'LOW' 를 설정하여 High 혹은 Low 출력을 한다.

• for(변수=시작 값 ; 조건 ; 변수의 증분){ }

변수의 시작 값부터 조건이 만족하는 경우 `{ }' 내의 명령을 수행한다. `변수의 증분'에서는 1회 명령이 수행될 때 마다 변수를 증가 혹은 감소시킨다.



4.9.3.2 Dot matrix 제어

EX 4.6 Dot matrix 제어 (3/3)

Sketch 구성

- 1. 8X8 Dot matrix는 그림 4.5의 (b) 그림의 행에 Cathode, 열에 Anode가 연결된 형태를 사용할 것이다.
- 2. 행과 열에 출력에 사용할 핀을 모두 출력으로 설정한다.
- 3. 점등하고자 하는 행에 LOW 신호를 준 뒤 열에 HIGH 신호를 주어 LED를 점등시킨다.
- 4. 행을 하나씩 증가하여 점등시킨다.

실습 결과 C8 부터 C1로 한 칸씩 이동하면서 쌓이는 막대그래프가 출력된다.

응용 문제 Dot가 한 개씩 이동하는 스케치를 만들어보자.



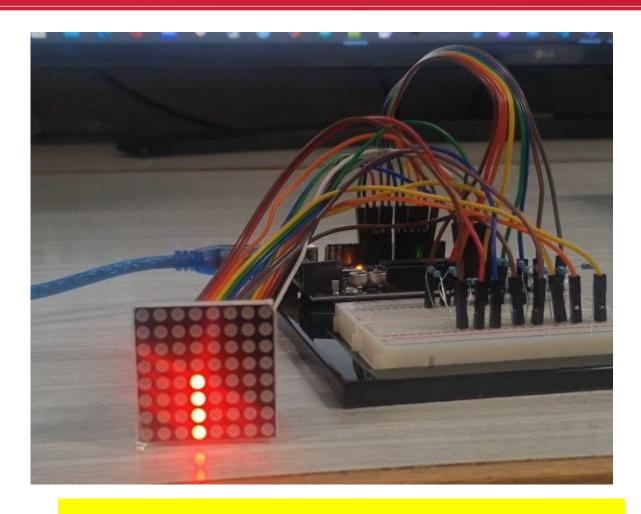
4.9.3.3 Dot matrix 제어 - code

```
ex_4_6_start
 6 \mid const \mid int \mid colPins[] = \{ 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9\};
 7 / /
                      C8, C7, C6, C5, C4, C3, C2, C1
 8 const int rowPins[] = { 10,11,12,15,16,17,18,19};
 9//
                     R8, R7, R6, R5, R4, R3, R2, R1
10
11 void setup() {
    for (int i = 0; i < 8; i++)
131
      // 행을 출력으로 설정한다
14
      pinMode(colPins[i], OUTPUT);
      // 열을 출력으로 설정한다
161
      pinMode(rowPins[i], OUTPUT);
18
19|}
20
```

```
21 void loop() {
22
    for (int column = 0; column < 8; column++)</pre>
23
24
25
     // 행을 모두 초기화 한다
26
     colClear();
     // 현재의 행만 켠다
27
    digitalWrite(colPins[column], LOW);
28
29
    ■ for(int row = 0; row < 8; row++)</pre>
31
32
       // 열을 하나씩 켠다
      digitalWrite(rowPins[row], HIGH);
       delay(100);
34
35
     // 열을 모두 초기화 한다
36
     rowClear();
37
38
    // 모든 행을 반복했으면 열을 모두 소등한다
    rowClear();
41 }
42
43]// 행을 모두 초기화하는 루틴
44 void colClear(){
45 for(int i = 0; i < 8; i++){
   digitalWrite(colPins[i], HIGH);
47
48 }
49
50 // 열을 모두 초기화하는 루틴
51 void rowClear(){
   for(int i = 0; i < 8; i++){
   digitalWrite(rowPins[i], LOW);
53
54
55 }
```



4.9.3.3 Dot matrix 제어 – result



ARnn_dm.png

로 저장해서 제출.

Lecture materials

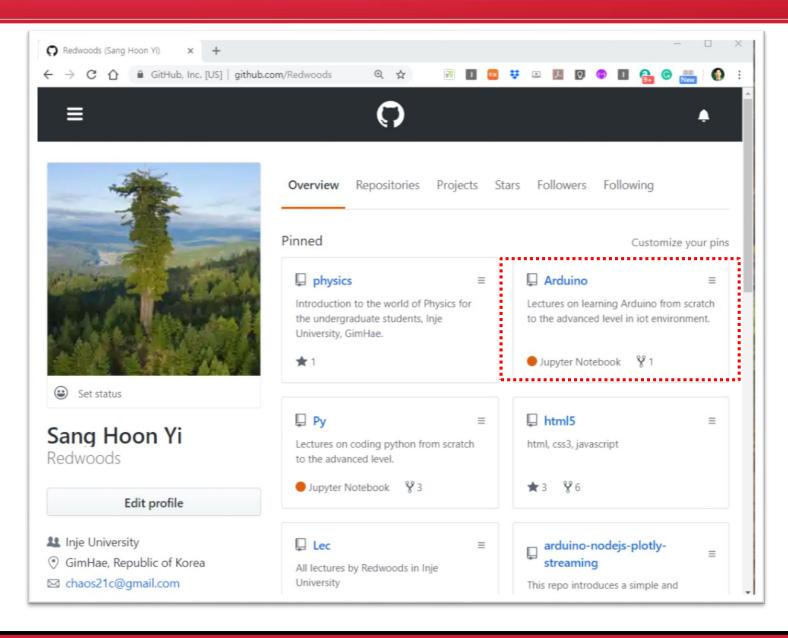


References & good sites

- http://www.nodejs.org/ko Node.js
- ✓ http://www.arduino.cc Arduino Homepage
- ✓ http://www.w3schools.com By w3schools.
- ✓ http://www.github.com GitHub
- ✓ http://www.google.com Googling

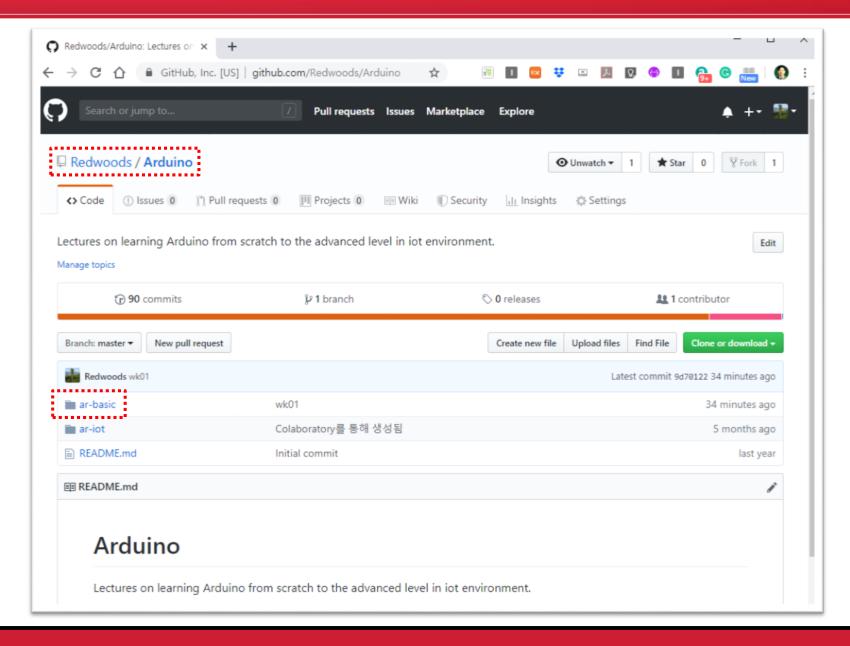
Github.com/Redwoods/Arduino





Github.com/Redwoods/Arduino







주교재

Uno team







아두이노 키트(Kit)





https://www.devicemart.co.kr/goods/view?no=12170416



아두이노 키트(Kit): Part-1





74HC595X1

X 1

아두이노 키트(Kit): Part-2



■ USB 케이블 ■ 미니 브레드보드 ×1 ■ 아두이노 UNO \times 1 X1 ■ 830핀브레드보드 × 1 ■ 점퍼와이어세트 ×1 ×80 ■ 저항 ■ 듀폰케이블 $\times 30$ ■ 가변저항 X1 LED ×20 RGB LED $\times 1$ (M/F,M/M)1digit FND(CA) × 1 4digit FND(CA) × 1 택트스위치 ■ 8×8도트 매트릭스 × 1 X5 ■ RGB LED 모듈 X 1 ■ 볼스위치 ■ 리드 스위치 센서 × 1 ■ 4×4 키 매트릭스 ×1 ■ 5V 릴레이 모듈 × 1 $\times 1$ ■ 택트 스위치 캡 $\times 5$ ■ 수위 센서 ■ 온도센서 LM35 × 1 X1 ■ 써미스터 온습도센서 X1 $\times 1$ ■ 조이스틱 모듈 \times 1 ■ 불꽃감지센서 ■ 적외선 수신기 X1 X 1 ■ IR 리모컨 X1 ■ TCRT5000 $\times 1$ ■ CdS 조도센서 적외선 센서 \times 1 ■ 사운드센서 ■ 능동부저 수동부저 $\times 1$ X 1 X1 ■ 인체감자센서 모듈 × 1 ■ 초음파센서 $\times 1$ ■ 서보모터 ■ 스테퍼모터 ■ 스테퍼모터드라이버×1 ×1 X 1 ■ PC 1602 LCD 모듈 × 1 ■ RFID 수신 모듈 × 1 ■ RFID 태그 ■ DS1302 RTC 모듈 × 1 ■ 1N4001 다이오드 ×1 X1 ■ RFID 카드X1 ■ 2N2222 트랜지스터× 1 \times 1 ■ 1X40 핀헤더 ■ 9V 배터리 스냅 × 1 ■ 아크릴 고정판 $\times 1$ $\times 1$