



# Arduino-basic [wk05]

LED - II

Learn how to code Arduino from scratch

Comsi, INJE University

1<sup>st</sup> semester, 2022

Email: chaos21c@gmail.com



#### My ID (ARnn, github repo)

- [AR01 김정헌]
- [AR02 유석진]
- [AR03 김기덕]
- [AR04 강대진]
- [AR05 김성우]
- [AR06 김창연]
- [AR07 김창욱]
- [AR08 김태화]
- [AR09 박세훈]
- [AR10 박신영]

- [AR11 박제홍]
- [AR12 이승무]
- [AR13 이승준]
- [AR14 이재하]
- [AR15 이준희]
- [AR16 이현준]
- [AR17 임태형]
- [AR18 정동현]
- [AR19 정희서]
- [AR20 이한글]
- [AR21 황혁준]
- [AR22 김동영]

#### wk04: Practice-03: ARnn\_Rpt03



- [Target of this week]
  - Complete your works
  - Save your outcomes
  - Upload all in github.

#### Upload 폴더 명 : ARnn\_Rpt03

- 제출할 파일들
  - ① ARnn\_2led.ino
  - 2 ARnn\_4led.fzz
  - 3 ARnn\_4led.ino
  - **4** ARnn\_RGB.ino
  - 5 ARnn\_RGB\_Y.png



## 4. LED II

### **FND**











### 4.5 FND 제어

#### **FND (Flexible Numeric Display)**

- ✓ LED의 조합으로 숫자를 표시하는 장치
- ✓ 7개의 LED를 사용하기 때문에 7-segment 라고도 함.
- √ 숫자뿐만 아니라 **간단한 기호나 16진수** 까지 표현 가능

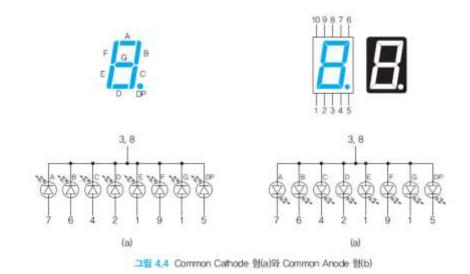
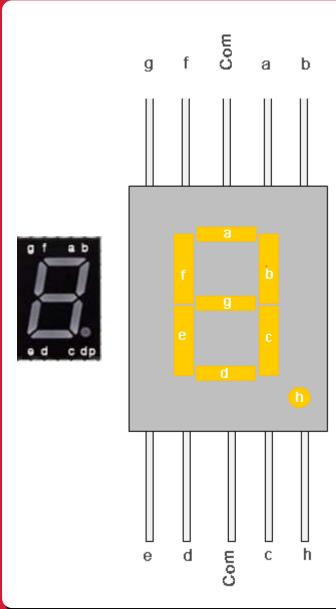


표 4.1 Common Cathode FND 표시

캐소드 공통 7-세그먼트 한 자리 제어 방법										
				VO 포트	출력 내용	}				7-Seg.
Q0	DP	G	F	Е	D	С	В	Α	16진수	출력 내용
1	X	X	X	X	X	X	X	X	X	음. (소등)
0	0	0	1	1	1	1	1	1	0x3t	<b>-</b> (O)
0	0	0	0	0	0	1	1	0	0x06	<b>.</b> (1)
0	0	1	0	1	1	0	1	1	0x5b	8. (2)
0	0	1	0	0	1	1	1	1	0x4f	8. (3)
0	0	1	1	0	0	1	1	0	0x66	8. (4)
0	0	1	1	0	1	1	0	1	0x6d	8. (5)
0	0	1	1	1	1	1	0	1	0x7d	8. (6)
0	0	0	0	0	0	1	1	1	0x27	8. (7)
0	0	1	1	1	1	1	1	1	0x7f	8. (8)
0	0	1	1	0	1	1	1	1	0x6t	8. (9)
0	0	1	1	1	0	1	1	1	0x77	<b>8</b> . (A)
0	0	1	1	1	1	1	0	0	0x7c	8. (b)
0	0	0	1	1	1	0	0	1	0x39	<b>8</b> .(c)
0	0	1	0	1	1	1	1	0	0x5e	<b>8</b> . (a)
0	0	1	1	1	1	0	0	1	0x79	8. (E)
0	0	1	1	1	0	0	0	1	0x71	8. (F)
0	1	0	0	0	0	0	0	0	0x80	8.(.)



### 4.5 FND 제어



	h	g	f	e	d	c	b	a	hex value
	0	0	1	1	1	1	1	1	3F
1	0	0	0	0	0	1	1	0	06
2	0	1	0	1	1	0	1	1	5B
3	0	1	0	0	1	1	1	1	4F
4	0	1	1	0	0	1	1	0	66
5	0	1	1	0	1	1	0	1	6D
6	0	1	1	1	1	1	0	1	7D
7	0	0	0	0	0	1	1	1	07
8	0	1	1	1	1	1	1	1	7F
9	0	1	1	0	1	1	1	1	6F
R	0	1	1	1	0	1	1	1	77
Ь	0	1	1	1	1	1	0	0	7C
E	0	0	1	1	1	0	0	1	39
4	0	1	0	1	1	1	1	0	5E
Ε	0	1	1	1	1	0	0	1	79
F	0	1	1	1	0	0	0	1	71



### 4.5.1 FND 제어

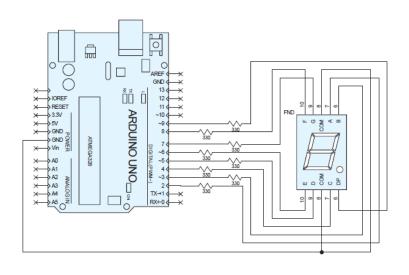
**EX 4.4** 

#### FND 제어 (1/3)

실습목표 Common Cathode FND를 이용하여 0~9의 숫자를 표시해보자.

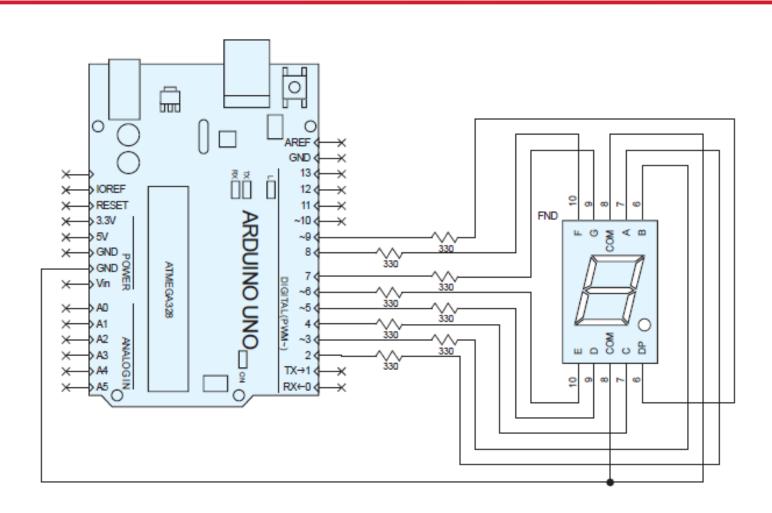
#### **Hardware**

- 1. Common Cathode형 FND는 그림 4.2의 (a)와 같이 3번과 8번핀이 Cathode 핀으로 함께 연결되어 있다. 즉 FND의 3번과 8번핀을 GND에 연결하고 나머지 핀들에 HIGH신호를 주어 FND에 숫자를 표시한다.
- 2. GND에 연결되는 3번과 8번핀을 제외한 나머지 핀들에는 FND 내의 LED의 전류를 제한하기 위해 330 또는 220  $\Omega$  저항을 연결한다.
- 3. 원하는 숫자를 표시하기 위해선 2~9번핀에 표 4.1을 참고하여 신호를 출력한다.



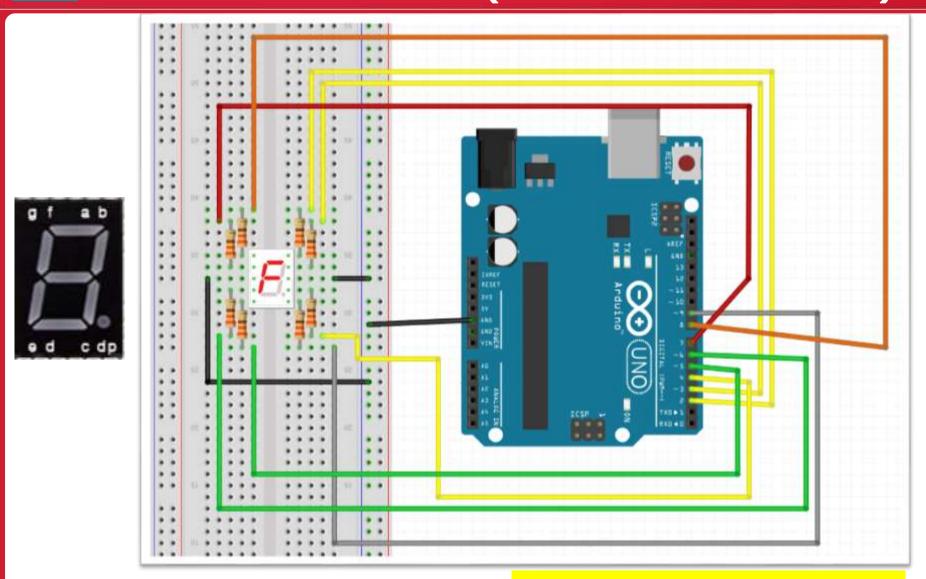


### 4.5.2 FND 제어





### 4.5.2.1 FND 제어 (common Cathode)

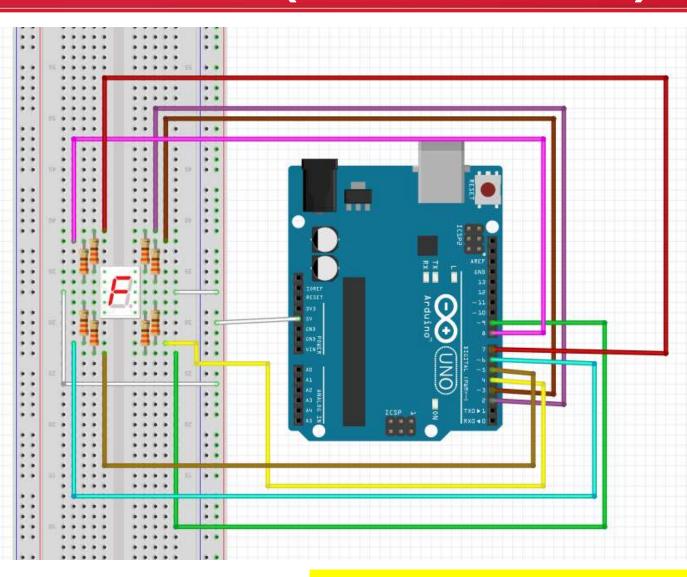


Fritzing 으로 회로를 디자인하고 ARnn\_fnd.fzz 로 저장해서 제출.



### 4.5.2.1 FND 제어 (common Anode)





Fritzing 으로 회로를 디자인하고 ARnn\_fnd.fzz 로 저장해서 제출.



### 4.5.3 FND 제어

#### EX 4.4 FND 제어 (2/3)

#### Commands

● void 함수(변수1, 변수2, ...){

**}**;

'함수(변수1, 변수2)' 를 이용하여 '{ }' 내의 명령을 호출하여 사용한다. '변수1'과 '변수2'등을 함께 선언하면 함수 내에서 그 변수를 사용할 수 있다. 반복되는 구문을 설정해 놓고 호출하여 사용하면 편리하다.

• pinMode(핀번호, 설정)

핀의 입출력 모드를 설정한다. '핀번호' 에는 설정하고자 하는 핀의 번호와 '설정'에는 입력으로 사용하기 위해선 'INPUT', 출력으로 사용하기 위해선 'OUTPUT', 입력이며 풀업 사용시 'INPUT\_PULLUP'을 적는다.

• digitalWrite(핀번호, 값)

핀에 디지털 출력 (High or Low) 을 한다. '핀번호' 에는 출력하고자 하는 핀의 번호를, '값'에는 'HIGH' 혹은 'LOW' 를 설정하여 High 혹은 Low 출력을 한다.

for(변수=시작 값 ; 조건 ; 변수의 증분){ }

변수의 시작 값부터 조건이 만족하는 경우  ${}^{\prime}{}$  내의 명령을 수행한다.  ${}^{\prime}{}$  변수의 증분 ${}^{\prime}{}$ 에서는 1회 명령이 수행될 때 마다 변수를 증가 혹은 감소시킨다.



### 4.5.4 FND 제어

#### FND 제어 (3/3)

- Sketch 구성 1. FND에 숫자를 표시할 때 어떤 LED를 켤지에 대한 정보를 담은 상수를 설정한다.
  - 2. FND동작에 필요한 핀을 출력으로 설정한다.
  - 3. FND를 동작시키는 'fndDisplay(int displayValue)' 라는 함수를 만든다.
  - 4. 함수를 이용하여 1초 간격으로 FND에 숫자를 표시한다.

실습 결과 FND의 숫자가 0~9까지 약 1초 간격으로 변화한다.



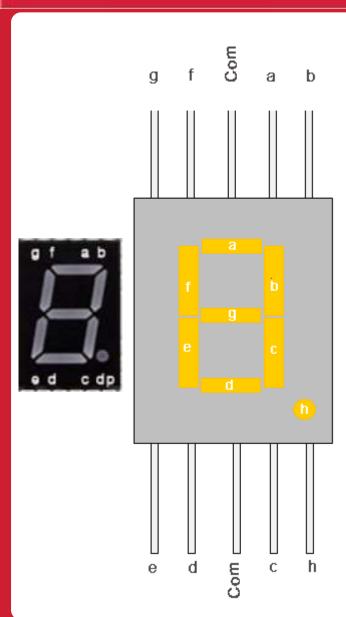
#### 4.5.4.1 FND 제어 - cod (22)

```
ex 4 4 1 start §
 1 / *
   예제 4.4.1
   FND 제어 0~9까지 1초단위로 표시하기
 4 */
   // 0~9까지 LED 표시를 위한 상수 설정
 7 \text{ const byte number}[10] = {
8 //dot gfedcba
    B11000000, //0
    B11111001, //1
10
11
    B10100100, //2
12
    B10110000, //3
    B10011001, //4
13
14
    B10010010, //5
15
    B10000010, //6
16
    B11111000, //7
    B10000000, //8
   B10010000, //9
19 };
```

```
21 void setup()
    // 2~9번 핀을 a b c d e f g dot 의 순서로 사용한다
    // 2~9번핀을 출력으로 초기화 시킨다.
    for(int i = 2; i \le 9; ++i){
      pinMode(i.OUTPUT);
26
    };
27
28
     IdigitalWrite(9.LOW);
29
30|
31
32 void loop()
33 {
34
     -// k값을 0~9로 변화시킨다.
    for(int k = 0; k <= 9; ++k){}
35
36
    fndDisplay(k); // k값을 출력한다
    delay(1000);
37 l
38
    };
39|
40
41 // LED 점등
42 void fndDisplay(int displayValue){
   // bitValue 변수를 선언한다.
    boolean bitValue;
45
    for(int i=2; i<=9; ++i){
46
     // 2~9번판에 모두 LOW 신호를 줘서 소등시킨다
47
     digitalWrite(i, LOW);
48
    };
49
    for(int i=0; i<=7; ++i){
50
     !// number 상수의 하나의 비트값을 읽는다.
51
52
     bitValue = bitRead(number[displayValue],i);
     // 앞서 읽은 비트값을 2~9번판에 출력시킨다.
53
     digitalWrite(i+2, bitValue);
54
55
56
```



#### 4.5 FND 제어







### 4.5.5 FND 제어 - DIY

EX 4.4

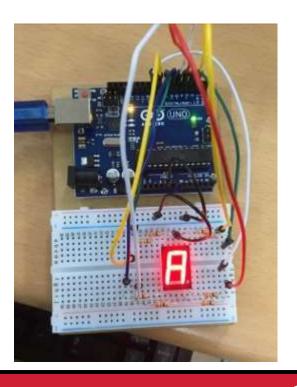
FND 제어 (3/3)

DIY 위의 예제를 0~F까지의 16진수를 표시하도록 스케치를 수정하여 보자.

(hint: LED 표시를 위한 상수에 A~F를 추가시켜서 불러와 사용하자)

'A'가 출력된 화면을 ARnn\_A.png

로 저장해서 제출. (아두이노 회로를 포함해서 촬영)



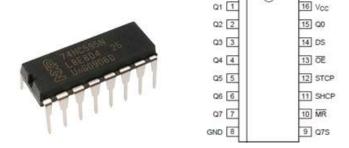


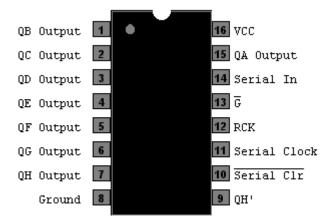
### 4.6 FND 제어: 74595 IC (74HC595N)

#### 74595 IC

- √ 직렬 신호로 입력된 데이터를 병렬 신호로 변환
- ✓ FND의 8개의 LED를 켜기 위한 신호를 3개의 신호선으로 입력 받아 8개의 FND 신호로 출력
- ✓ shiftout() 명령어로 구현.

- ✓ DS, SHCP, STCP 세 핀으로 FND 제어
- ✓ 동작 순서
  - 1. STCP (12) 에 'LOW' 신호 입력
  - 2. SHCP(11)의 클럭에 맞춰 DS(14)로 데이터 전송
  - 3. 전송 후, STCP에 'HIGH' 신호를 주어 출력핀으로 신호를 출력
- ✓ Shiftout( ) 함수로 동작 시킴.





SHCP: shift register clock input

**STCP:** storage register clock input

DS: serial data input



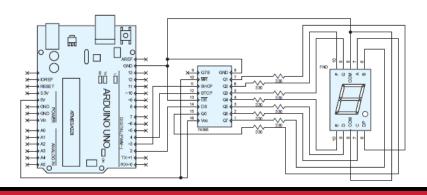
### 4.6.1 FND 제어: 74595 IC (74HC595N)

#### EX 4.4.2 **74595를** 이용한 FND 제어 (1/3)

실습목표 Common Cathode FND를 이용하여 0~9의 숫자를 표시해보자.

#### Hardware

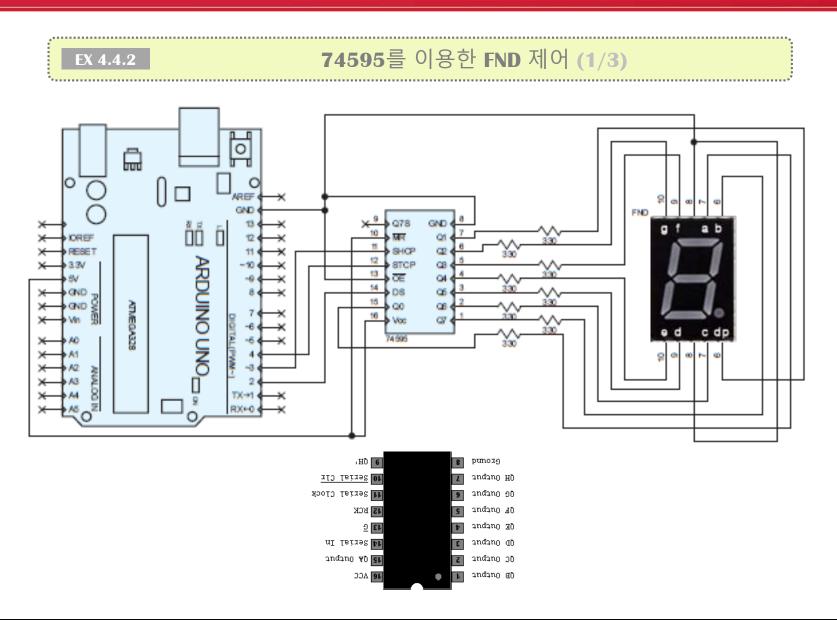
- 1. 예제 4.4.1과 동일한 동작을 하지만 **Arduino의 입출력 핀을 절약**하기 위해 74595 IC를 중간에 연결한다.
- 2. Arduino에서는 2, 3, 4 세 개의 핀을 이용하여 74595 IC로 신호를 출력한다. 각 핀을 Arduino에 연결한다.
- 3. 74595 IC의 (MR) 핀과 Vcc 핀에는 5V를 연결하고 (OE) 와 GND핀은 Arduino의 GND에 연결한다.
- 4. 74595 IC에서는 DS, SHCP, STCP 핀으로부터 입력된 신호를 이용하여 Q0~Q7 핀에 신호를 출력한다. Q0~Q7 핀을 FND의 Anode 핀에 연결한다.
- 5. FND의 Cathode 핀인 3번과 8번핀은 GND에 연결한다.





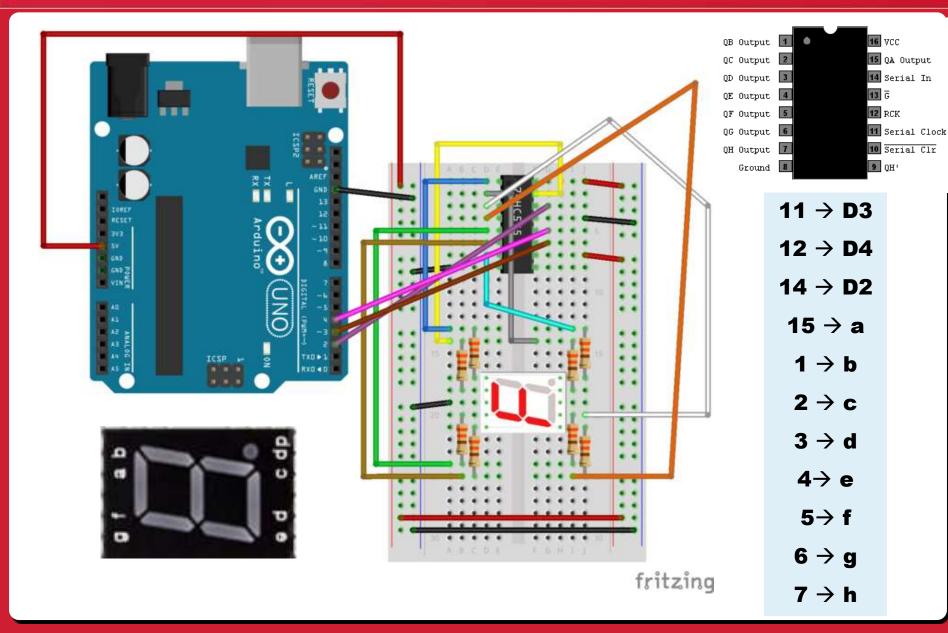


### 4.6.2.1 FND 제어: 74595 IC





### 4.6.2.2 FND 제어: 74595 IC





### 4.6.3 FND 제어: 74595 IC

#### EX 4.4.2

#### 74595를 이용한 FND 제어 (2/3)

#### **Commands**

● void 함수(변수1, 변수2, ...){

**}**;

'함수(변수1, 변수2)'를 이용하여 '{ }' 내의 명령을 호출하여 사용한다. '변수1'과 '변수2'등을 함께 선언하면 함수 내에서 그 변수를 사용할 수 있다. 반복되는 구문을 설정해 놓고 호출하여 사용하면 편리하다.

• pinMode(핀번호, 설정)

핀의 입출력 모드를 설정한다. '핀번호' 에는 설정하고자 하는 핀의 번호와 '설정'에는 입력으로 사용하기 위해선 'INPUT', 출력으로 사용하기 위해선 'OUTPUT', 입력이며 풀업 사용시 'INPUT\_PULLUP'을 적는다.

• digitalWrite(핀번호, 값)

핀에 디지털 출력 (High or Low) 을 한다. '핀번호' 에는 출력하고자 하는 핀의 번호를, '값'에는 'HIGH' 혹은 'LOW' 를 설정하여 High 혹은 Low 출력을 한다.

• shiftOut(데이터 핀, 클럭 핀, 출력비트 순서, 출력 값)

데이터 핀으로는 비트단위로 출력될 핀 번호를 써준다. 클릭 핀에는 데이터가 출력될 때 토글되는 클릭 출력에 사용할 핀 번호를 써준다. 출력비트 순서는 비트 데이터의 맨 왼쪽부터 순차적으로 출력하고자 하면 'MSBFIRST', 맨 오른쪽부터 순차적으로 출력하고자 하면 'LSBFIRST'. 출력 값에는 실제 출력할 데이터를 써 준다. 이 때 데이터는 8비트 즉 2진수 8자리의 숫자를 갖는다.



### 4.6.4 FND 제어: 74595 IC

#### EX 4.4.2 74595를 이용한 FND 제어 (3/3)

- Sketch 구성
- 1. FND에 숫자를 표시할 때 어떤 LED를 켤지에 대한 정보를 담은 상수를 설정한다.
  - 2. FND동작에 필요한 핀을 출력으로 설정한다.
  - 3. FND를 동작시키는 'fndDisplay74595(int displayValue)' 라는 함수를 만든다.
  - 4. `fndDisplay74595(int displayValue)'에는 `shiftOut()' 명령어를 이용한 FND 동작 스케치를 넣는다.
  - 5. 함수를 이용하여 1초 간격으로 FND에 숫자를 표시한다.
  - 실습 결과 FND의 숫자가 0~9까지 약 1초 간격으로 변화한다.



### 4.6.4.1 FND 제어: 74595 IC - code

```
ex_4_4_2_start §
 2 예제 4.4.2
3 74595를 이용하여 FND 제어 0~9까지
 4 1초단위로 표시하기
 5 |*/
7 // 0~9까지 LED 표시를 위한 상수!
8 const byte number[10] = {
9 //dot gfedcba
    B11000000, //0
    B11111001, //1
11
    B10100100, //2
12
    B10110000, //3
13
    B10011001, //4
14
15
    B10010010, //5
    B10000010, //6
16
17
    B11111000,
               //7
18
    B10000000, //8
    B10010000. //9
19
20 );
21
22 int ds = 2: // 74595의 DS핀을 Arduino의 2번핀에 연결
23 int shcp = 3; // 74595의 SHCP핀을 Arduino의 3번핀에 연결
24 int stcp = 4; // 74595의 STSP핀을 Arduino의 4번핀에 연결
25
26 void setup()
27 |
   // 2~9번핀을 출력으로 초기화 시킨다.
   for(int i = 2; i \le 9; ++i){
29
     pinMode(i,OUTPUT);
30
31 |
   digitalWrite(9,LOW); // 점은 표시하지 않는다
33 }
```

```
35 void loop()
36 |
37
    // k값을 0~9로 변화시킨다.
   for(int k = 0; k \le 9; ++k){
   fndDisplay74595(k); // k값을 출력한다
    delay(1000);
                // 1초간 지연시킨다.
   };
41
42 |
43
441// LED 점등
45 void fndDisplay74595(int displayValue){
46 1 // STCP에 LOW 신호를 보내서 74595로 데이터전송을 시작한다
47 digitalWrite(stcp, LOW);
48 // shiftOut 명령어로 74595에 출력을 보낸다.
49 shiftOut(ds, shcp, MSBFIRST, number[displayYalue]);
50 1 // STCP에 HIGH 신호를 보내서 74595로 데이터전송을 종료한다
51 digitalWrite(stcp, HIGH);
52|}
```



#### 4.6.5 FND 제어: 74595 - DIY

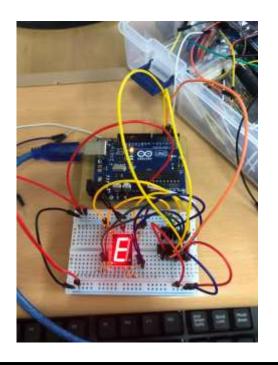
EX 4.4.2 74595를 이용한 FND 제어 (3/3)

DIY 위의 예제를 0~F까지의 16진수를 표시하도록 스케치를 수정하여 보자.

(hint: LED 표시를 위한 상수에 A~F를 추가시켜서 불러와 사용하자)

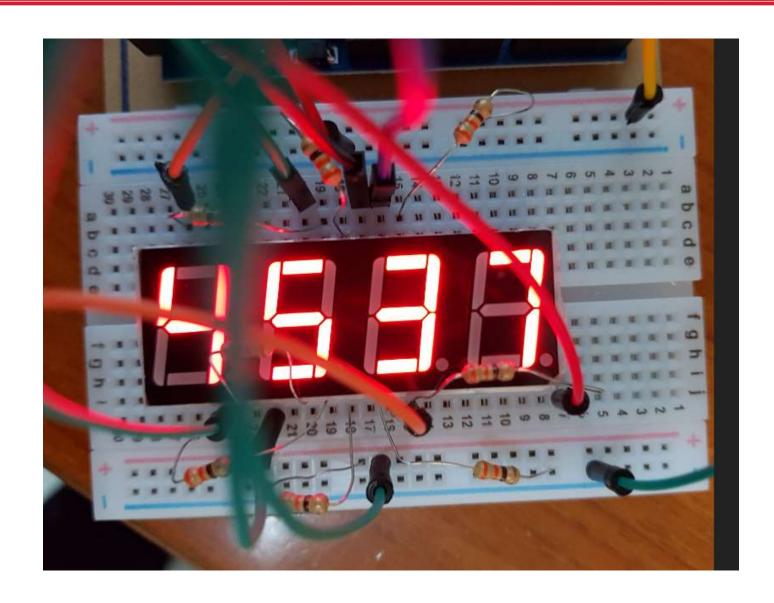
'E'가 출력된 화면을 ARnn\_74595\_E.png

로 저장해서 제출. (아두이노 회로를 포함해서 촬영)





### 4.7. 4-digit FND 제어





### 4.7 4-digit FND 제어

#### 4-digit FND

- ✓ FND 네 개를 이용하여 네 자리 숫자를 표시하는 부품
- ✓ Common Cathode형과 Common Anode형
- ✓ FND와 핀 구조는 동일하지만 각 자릿수를 선택하는 핀 추가

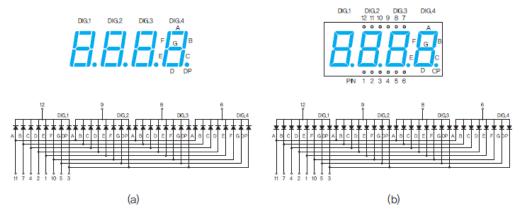


그림 4.6 4-digit FND와 내부 회로, Common Cathode (a), Common Anode (b)



그림 4.7 실험에 사용할 4-digit FND





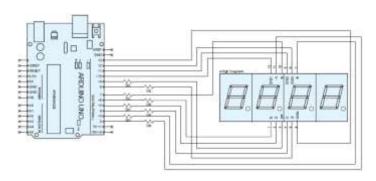
### 4.7.1 4-digit FND 제어

#### EX 4.5.1 4-digit FND로 0000~9999 숫자 표시하기 (1/3)

실습목표 Common Cathode 4-digit FND를 이용하여 0000~9999까지 1초 간격으로 증가하는 스케치를 작성해 보자.

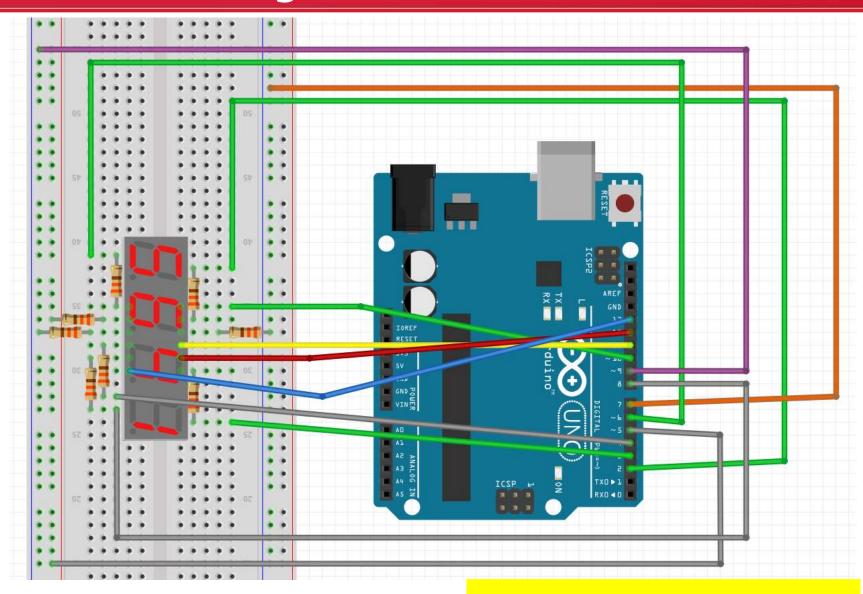
#### **Hardware**

- 1. 4-digit FND는 4개의 FND를 연결한 부품이다.
- 2. 각각의 FND에는 DIG1~DIG4 네 개의 핀이 각각의 FND의 Common Cathode로 연결되어 있다.
- 3. A~G, DP핀은 하나의 FND를 동작시킬 때와 같이 330Ω저항을 통하여 Arduino 2~9번핀에 연결한다.
- 4. 맨 왼쪽 FND를 동작시키려면 DIG1에만 LOW신호를 준 상태에서 A~G, DP 핀에 원하는 숫자를 쓰기 위한 신호를 주어야 한다.
- 5. 두번째 FND를 동작시키려면 DIG2에만 LOW신호를 준 상태에서 A~G, DP 핀에 원하는 숫자를 쓰기 위한 신호를 주어야 한다.
- 6. DIG1~DIG4에 모두 LOW신호를 주면 모두 같은 숫자가 표시된다.





### 4.7.2 4-digit FND 제어 – circuit2



Fritzing 으로 회로를 디자인하고

ARnn\_4digit.fzz 로 저장해서 제출.



# [Practice]

- ◆ [wk05]
- > Arduino LED-II.
- Complete your project
- Submit folder: ARnn\_Rpt04

#### wk05: Practice-04: ARnn\_Rpt04



- [Target of this week]
  - Complete your works
  - Save your outcomes
  - Upload all in github.

#### 제출폴더명: ARnn\_Rpt04

- 제출할 파일들
  - 1 ARnn\_fnd.fzz
  - 2 ARnn\_A.png
  - **3** ARnn\_74595\_E.png
  - 4 ARnn\_4digit.fzz
  - 5 All \*.ino

#### Lecture materials

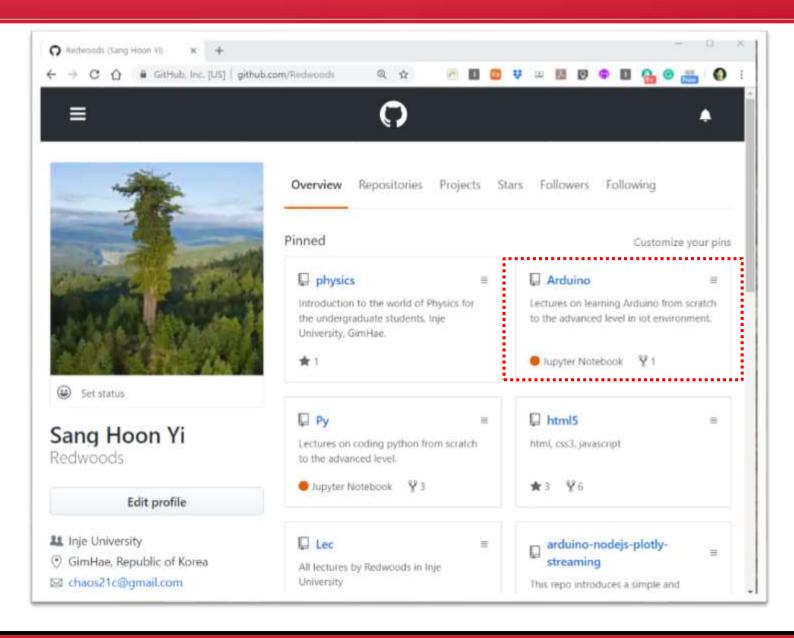


#### References & good sites

- http://www.nodejs.org/ko Node.js
- ✓ <a href="http://www.arduino.cc">http://www.arduino.cc</a> Arduino Homepage
- √ <a href="http://www.w3schools.com">http://www.w3schools.com</a> By w3schools.
- ✓ <a href="http://www.github.com">http://www.github.com</a> GitHub
- ✓ <a href="http://www.google.com">http://www.google.com</a> Googling

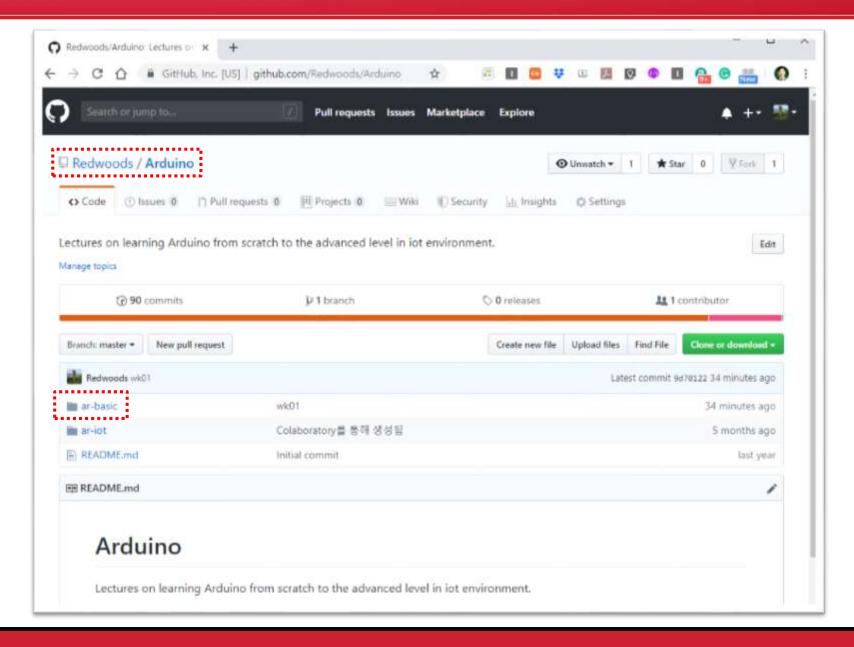
#### Github.com/Redwoods/Arduino





#### Github.com/Redwoods/Arduino

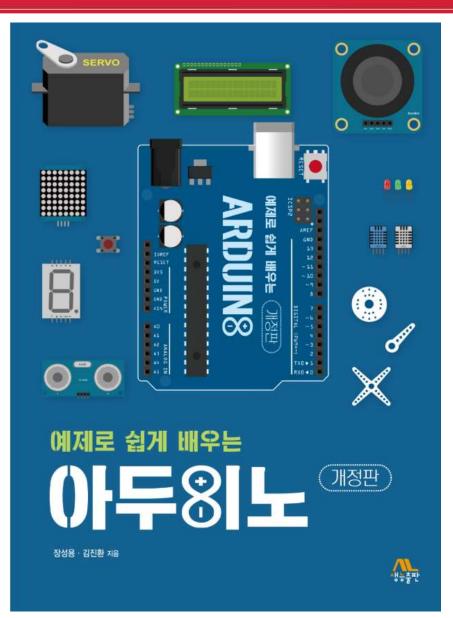


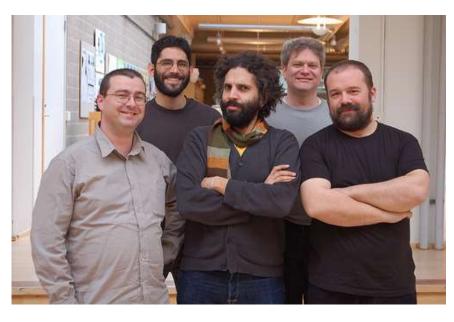




#### 주교재

#### **Uno team**







### 아두이노 키트(Kit)





https://www.devicemart.co.kr/goods/view?no=12170416



### 아두이노 키트(Kit): Part-1





#### 아두이노 키트(Kit): Part-2



■ USB 케이블 ■ 아두이노 UNO  $\times 1$ X1 ■ 830핀브레드보드 × 1 ■ 미니 브레드보드 ×1 ■ 점퍼와이어세트 ×1  $\times 80$ ■ 저항 ■ 듀폰케이블  $\times 30$ ■ 가변저항  $\times 1$ LED ×20 RGB LED  $\times 1$ (M/F,M/M) 1digit FND(CA) × 1 4digit FND(CA) × 1 택트스위치 ■ 8×8도트 매트릭스 × 1  $\times 5$ ■ RGB LED 모듈 × 1 ■ 볼스위치 ■ 리드 스위치 센서 × 1 ■ 4×4 키 매트릭스 ×1 ■ 5V 릴레이 모듈 × 1  $\times 1$ ■ 택트 스위치 캡  $\times 5$ ■ 수위 센서 ■ 온도센서 LM35 × 1 X1 ■ 써미스터 ■ 온습도센서 X1  $\times 1$ ■ 조이스틱 모듈  $\times$  1 ■ 불꽃감지센서 ■ 적외선 수신기 X1 X1 ■ IR 리모컨  $\times 1$ ■ TCRT5000  $\times 1$ ■ CdS 조도센서 적외선 센서  $\times$  1 ■ 사운드센서 X1 ■ 능동부저 수동부저 X 1 X1 ■ 인체감자센서 모듈 × 1 ■ 초음파센서  $\times 1$ ■ 서보모터 ■ 스테퍼모터 ■ 스테퍼모터드라이버×1 X1 X 1 ■ PC 1602 LCD 모듈 × 1 ■ RFID 수신 모듈 ×1 ■ RFID 태그 ■ DS1302 RTC 모듈 × 1 1N4001 다이오드 × 1 X1 ■ RFID 카드X1 ■ 2N2222 트랜灰스터× 1  $\times$  1 ■ 1X40 핀헤더 ■ 9V 배터리 스냅 × 1 ■ 아크릴 고정판  $\times 1$  $\times 1$ 74HC595X1 X 1