



Arduino-basic [wk04]

LED - I

Learn how to code Arduino from scratch

Comsi, INJE University

1st semester, 2021

Email: chaos21c@gmail.com



My ID (ARnn, github repo)

- [AR01 김정헌]
- [AR02 유석진]
- [AR03 김기덕]
- [AR04 강대진]
- [AR05 김성우]
- [AR06 김창연]
- [AR07 김창욱]
- [AR08 김태화]
- [AR09 박세훈]
- [AR10 박신영]

- [AR11 박제홍]
- [AR12 이승무]
- [AR13 이승준]
- [AR14 이재하]
- [AR15 이준희]
- [AR16 이현준]
- [AR17 임태형]
- [AR18 정동현]
- [AR19 정희서]
- [AR20 이한글]
- [AR21 황혁준]
- [AR22 김동영]

wk03: Practice-02: ARnn_Rpt02



- **♦** [Target of this week]
 - Complete your works
 - Save your outcomes
 - Upload figures & sources

Upload 폴더 명 : ARnn_Rpt02

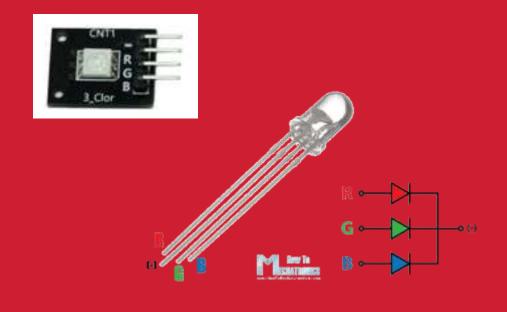
- 제출할 파일들
 - ① ARnn_period.ino
 - 2 ARnn_number.ino
 - 3 ARnn_LCD_hello.png
 - 4 Arnn_LCD.ino
 - 5 All *.ino



4. LEDI.

Light Emitting Diode







4. LED

LED (Light Emitting Diode)

- ✔ 전기 신호를 빛으로 출력하는 반도체 소자
- ✓ 고효율, 반영구적 수명
- ✔ 가정용 실내등, 산업용 특수등, 자동차용 전조등 및 실내등에 사용









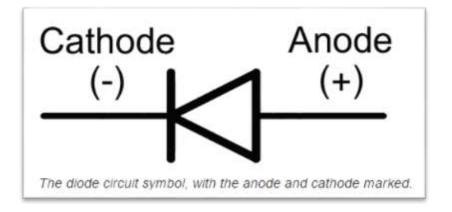


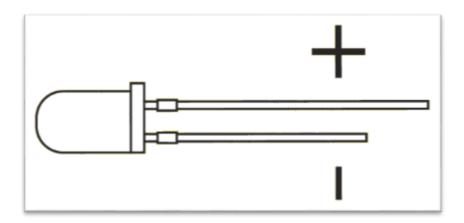




Polarity of LED

Polarity of Diode and LED





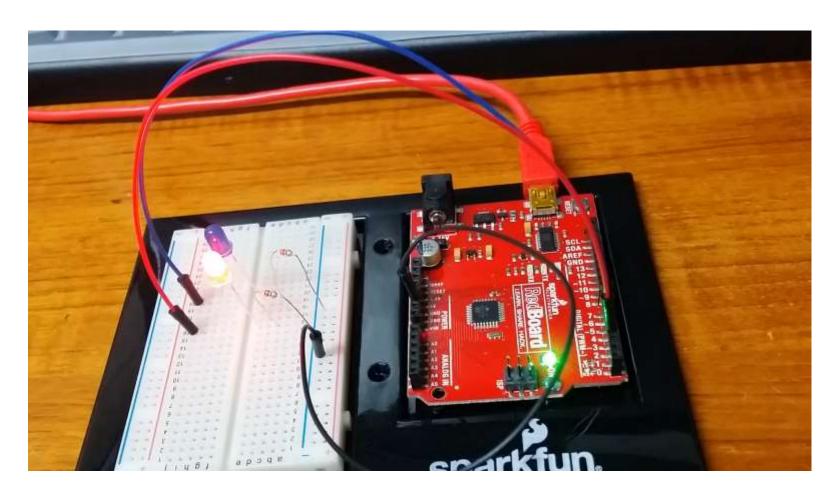
Find the longer leg, which should indicate the positive, anode pin.

https://learn.sparkfun.com/tutorials/polarity/diode-and-led-polarity



4.1 LED control

4 .1 LED 교차 점멸



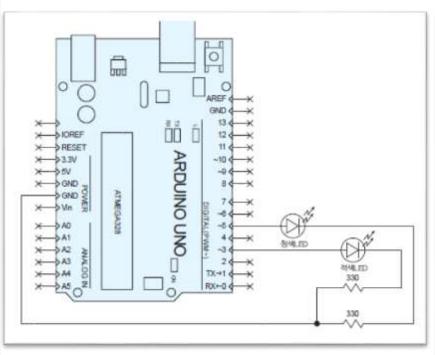


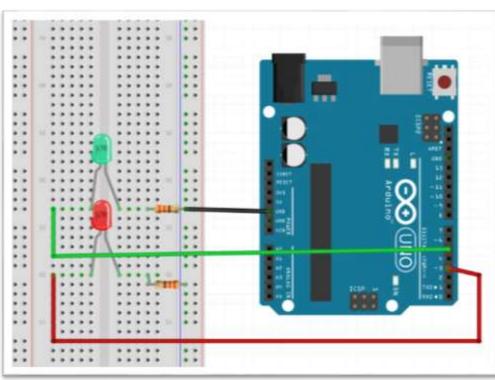
4.1.1 LED control - 교차 점멸

EX 4.1 LED 교차 점멸 (1/3)

실습목표 두 개의 LED를 0.1초 간격으로 교차하여 점멸시키자.

Hardware





Save ARnn_2LED.fzz



4.1.2 LED control - 교차 점멸

LED 교차 점멸 (2/3) **EX 4.1**

Commands

• pinMode(핀번호, 설정)

핀의 입출력 모드를 설정한다. '핀번호' 에는 설정하고자 하는 핀의 번호와 '설정'에는 입력으로 사용하기 위해선 'INPUT', 출력으로 사용하기 위해선 'OUTPUT', 입력이며 풀업 사용시 'INPUT PULLUP'을 설정한다.

• digitalWrite(핀번호, 값)

핀에 디지털 출력 (High or Low) 을 한다. '핀번호' 에는 출력하고자 하는 핀의 번호를, '값'에 는

'HIGH' 혹은 'LOW' 를 설정하여 High 혹은 Low 출력을 한다.

- Sketch 구성 1. LED의 핀 번호를 설정한다.
 - 2. setup()에서는 LED 출력으로 사용할 핀을 출력핀으로 설정한다.
 - 3. loop()에서는 하나의 LED를 켠 후 일정시간이 지난 후에 소등하고, 다른 LED를 켠다.



4.1.3 LED control - 교차 점멸

EX 4.1 LED 교차 점멸 (3/3)

실습 결과 LED A와 B가 0.1초 단위로 교차하며 점멸한다.

응용 문제 점멸 주기가 0.1초부터 2초로 0.1초 단위로 증가하였다가 다시 반대로 2초부터 0.1초까지 감소하는 동작을 반복하는 스케치를 작성해 보자. (hint: delay 명령어의 괄호 안의 숫자를 증감시킨다.)

delay = 1600 msec delay = 500 msec

delay = 1700 msec delay = 400 msec

delay = 1800 msec delay = 300 msec

delay = 1900 msec delay = 200 msec

delay = 2000 msec delay = 100 msec

delay = 1800 msec delay = 200 msec

delay = 1800 msec delay = 300 msec

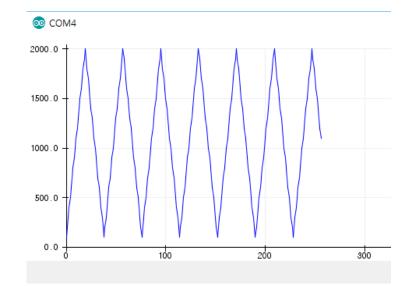
delay = 400 msec

delay = 500 msec

delay = 1700 msec

delay = 1600 msec









4.1.4 LED control - 교차 점멸 (code)

```
ex_4_1
 1 /*
   예제 4.1
   LED 점멸
4 */
 6 const int ledA
 7 const int ledB
9 void setup()
10 |{
    pinMode(ledA, OUTPUT);
    pinMode(ledB, OUTPUT);
12
13|}
14
15 void loop()
16 |
    digitalWrite(ledA,HIGH);
17 l
18
    digitalWrite(ledB,LOW);
    delay(100);
19
    digitalWrite(ledA,LOW);
20
21
    digitalWrite(ledB,HIGH);
22
    delay(100);
23|}
```

```
10
```

```
6 const int ledA = 3;
7 const int ledB = 5;
8
9 int number = 1;
10 boolean flag = true;
```

```
12 void setup()
13 {
14    Serial.begin(9600);
15    pinMode(ledA, OUTPUT);
16    pinMode(ledB, OUTPUT);
17 }
```

```
완성된 스케치 code를
ARnn_2led.ino
로 저장해서 제출.
```

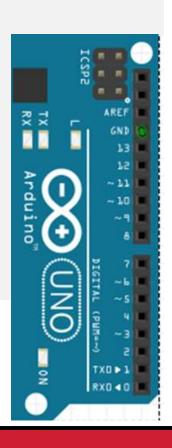
```
19 void loop()
21 i digitalWrite(ledA, HIGH);
22 digitalWrite(ledB, LOW);
23 | delay(100 * number);
24 digitalWrite(ledA, LOW);
25 digitalWrite(ledB, HIGH);
   Serial.print("delay = ");
   Serial.print(100 * number);
    Serial.println(" msec");
   delay(100 * number);
30
  if (flag) {
      number++:
33 i } else {
      number--;
341
      Fill in your code!
39
  else if (number == 1) {
43 }
```



4.2 LED control - 밝기 조절

밝기 조절 : 디밍 (Dimming)

- ✓ LED에 입력되는 전력은 PWM (Pulse Width Modulation)을 이용하여 조절.
- ✓ PWM : 고속의 스위칭으로 High와 Low 신호의 비율을 조절하여 LED의 밝기, 모터의 회전 등을 조절하는 방법
- ✓ Arduino에서는 analogWrite() 명령어로 구현
- ✓ Arduino UNO의 경우 3, 5, 6, 9, 10, 11 번 핀이 PWM을 지원한다.





4.2.1 LED control - 밝기 조절

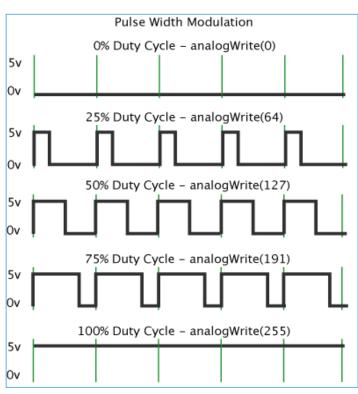
PWM (Pulse Width Modulation)

Using <u>analogWrite(pin, pwm_value)</u> function in fading an LED off and on. AnalogWrite uses <u>pulse width modulation (PWM)</u>, turning a digital pin on and off very quickly with different ratio between on and off, to create a fading effect.

A call to <u>analogWrite()</u> is on a scale of **0 - 255**, such that analogWrite(255) requests a 100% duty cycle (always on), and analogWrite(127) is a 50% duty cycle (on half the time)

PWM frequency = 500 Hz

https://www.arduino.cc/en/Tutorial/PWM





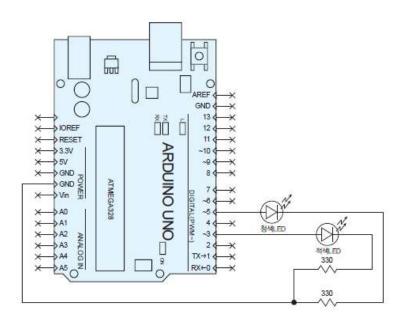
4.2.2 LED control - 밝기 조절

EX 4.2 LED 밝기 조절 (1/2)

- 실습목표 1. 두 개의 LED의 밝기를 조절하자.
 - 2. 각각의 LED가 교차하며 밝아졌다 어두워졌다를 반복하도록 하자.

Hardware

- 1. 청색과 적색 LED의 Anode핀을 Arduino의 3번 5번 핀에 연결한다.
- 2. Cathode핀에 330Ω (또는 220Ω)저항을 연결하여 저항의 반대쪽은 Arduino의 GND에 연결한다.
- 3. LED가 연결된 핀에 HIGH신호가 출력될 때 LED가 점등된다.





4.2.3 LED control - 밝기 조절

EX 4.2 LED 밝기 조절 (2/2)

Commands • analogWrite(핀번호, 값)

정해진 핀에 아날로그 출력을 한다. '값' 에는 0~255의 값을 넣는다.

Sketch 구성 1. LED의 핀 번호를 설정한다.

2. setup()에서는 LED 출력으로 사용할 핀을 출력핀으로 설정한다.

3. 밝기를 저장할 변수를 설정한다.

4. 하나의 LED가 밝아질 때 다른 LED는 어두워져야 하므로 이를 조절할 변수를 설정한다.

5. loop()에서는 밝기와 밝기 변수 증감을 위한 변수를 조절하여 두 개의 LED를 교차 점멸시키는 동작을 반복한다.

실습 결과 LED A와 B가 밝기가 변화하며 점멸한다.

응용 문제 1. 네개의 다른 색깔의 LED를 Arduino에 연결한다.

2. 네개의 LED가 순서대로 디밍하는 스케치를 작성해보자.



4.2.4 LED control - 밝기 조절 (code)

```
ex_4_2_start
2 에제 4.2
3 LED 밝기 조절
6 const int ledA = 3; //LED A를 3번핀에 연결
                        //LED B를 5번핀에 연결
7 const int ledB = 5;
 ₹ int brightness = 0;
                       //밝기를 조절하기 위한 변수

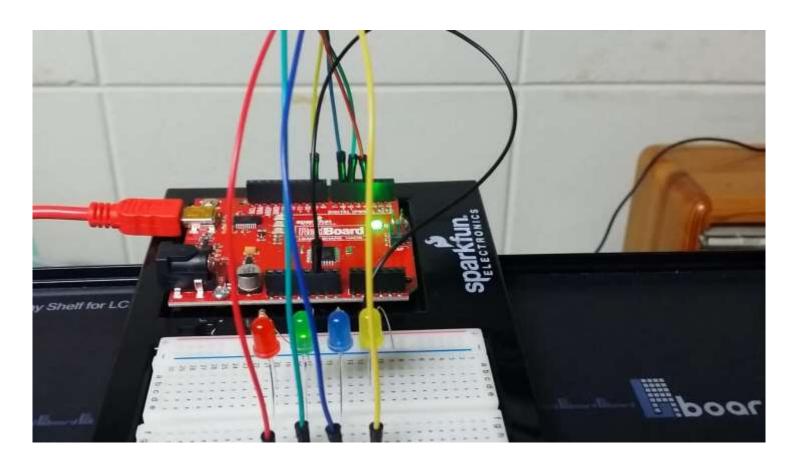
¶ int increment = 1;

                       //밝기 변수 증감을 위한 변수
11 void setup()
1<mark>1</mark>// analogWrite 핀에는 별도의 설정이 불필요하다
14|}
15
16 void loop()
18 <mark>analogWrite(ledA,brightness); // LED A 밝기 조절</mark>
19 <mark>! analogWrite</mark>(ledB,255-brightness); i// LED B 밝기 조절
20
  !brightness = brightness + increment; // 밝기 조절
22 <mark>!</mark> if((brightness >= 255)||(brightness <= 0)) increment = -increment; // 밝기 변수 증감 방향 변경
   delay(10); // 0.01 초간 지연
24|}
```



4.2.5 LED control – DIY

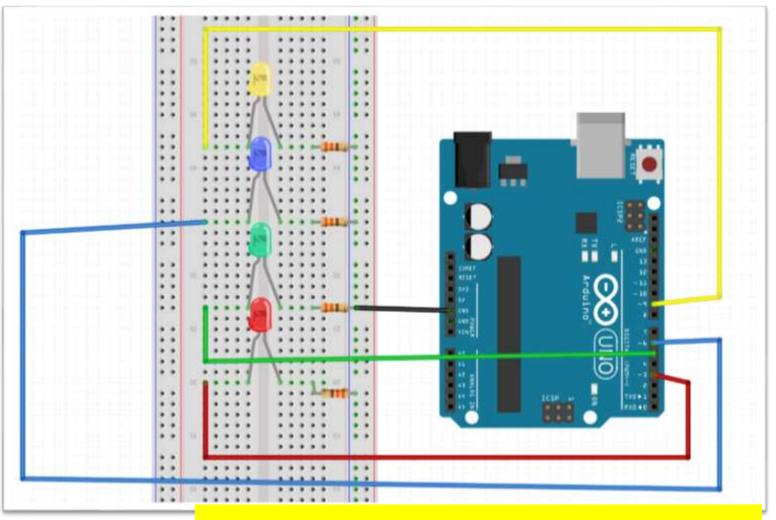
- DIY. 1. 네개의 다른 색깔의 LED를 Arduino에 연결한다.
 - 2. 네개의 LED가 순서대로 디밍하는 스케치를 작성해보자.





4.2.5 LED control – DIY

DIY. 1. 네개의 다른 색깔의 LED를 Arduino에 연결한다. (pwm pin: 3,5,6,9)



완성된 회로를 ARnn_4led.fzz

로 저장해서 제출.



4.2.5 LED control – DIY: code-1

ARnn 4 led start.ino

```
1 /*
2 Dimming 4 leds
3 */
4
5 int ledR = 3;  // LED connected to digital pin 3
6 int ledG = 5;
7 int ledB = 6;
8 int ledY = 9;
9
10 int dimTime = 20;
11
12 void setup() {
13 // nothing happens in setup
14 }
```

```
16 void loop() {
17 ! // fade in from min to max in increments of 5 points:
18 | for(int fadeYalue = 0 ; fadeYalue <= 255; fadeYalue +=5) {
      // sets the value (range from 0 to 255):
19|
      analogWrite(ledR, fadeValue);
     // wait for 30 milliseconds to see the dimming effect
      delay(dimTime);
23 |
24
25 1/ fade out from max to min in increments of 5 points:
26 | for(int fadeValue = 255 ; fadeValue >= 0; fadeValue -=5) {
     // sets the value (range from 0 to 255):
     analogWrite(ledR, fadeValue);
29 li
     // wait for 30 milliseconds to see the dimming effect
30
      delay(dimTime);
31 | 1 }
     ----- 각 led에 동일한 dimming code 적용
33 for(int fadeValue = 0; fadeValue <= 255; fadeValue +=5) {
      // sets the value (range from 0 to 255):
34
35
      analogWrite(ledG, fadeValue);
36
      // wait for 30 milliseconds to see the dimming effect
37
      delay(dimTime);
```



4.2.5 LED control – DIY: code-2

```
1 /*
2 Dimming 4 leds
3 */
4
5 int ledR = 3;  // LED connected to digital pin 3
6 int ledG = 5;
7 int ledB = 6;
8 int ledY = 9;
9
10 int dimTime = 20;
11
12 void setup() {
13  // nothing happens in setup
14 }
```

완성된 스케치 code를
ARnn_4led.ino
로 저장해서 제출.

```
16 void loop() {
   // fade ledR
    dimLed(ledR);
    // fade ledG
                    각 led에 동일한 dimming code 적용
   dimLed(ledG);
    // fade ledB
                    dimLed(int led) 반복 사용
    dimLed(ledB);
    // fade ledY
    dimLed(TedY);
26 void dimLed(int led) {
     // fade in from min to max in increments of 5 points:
    for(int fadeValue = 0 ; fadeValue <= 255; fadeValue +=5) {</pre>
     // sets the value (range from 0 to 255):
     analogWrite(led, fadeValue);
     // wait for 20 milliseconds to see the dimming effect
      delay(dimTime);
33
34
    // fade out from max to min in increments of 5 points:
    for(int fadeValue = 255 ; fadeValue >= 0; fadeValue -=5) {
36
    // sets the value (range from 0 to 255):
     analogWrite(led, fadeValue);
37
     // wait for 20 milliseconds to see the dimming effect
     delay(dimTime);
40
```

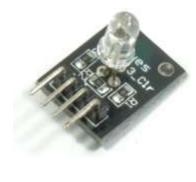


4.3 RGB LED control - 색상 조절

RGB LED

- ✓ 빛의 삼원색인 빨강(Red), 초록(Green), 파랑(Blue)빛을 조절하여 다양한 색을 표현하는 LED.
- ✓ 각각의 색이 0~255단계로 조절됨.
- ✓ 간판, 조명기구 등에 사용
- ✓ 모든 색이 출력될 때 백색 빛을 출력







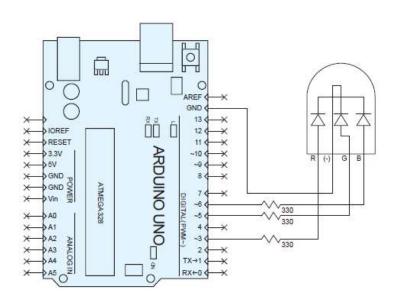


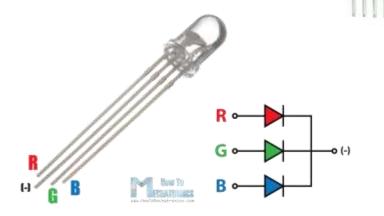
4.3.1 RGB LED control - 색상 조

RGB LED로 색상 표현하기 (1/2)

실습목표 RGB LED를 이용하여 다양한 색을 표현해 보자.

- Hardware 1. RGB LED는 Red, Green, Blue의 세 개의 Anode 핀과 공통으로 연결된 캐소드핀으로 구성 되어 있다.
 - 2. RGB LED 단독으로 연결하려면 각 Anode 핀에 330Ω (또는 220Ω)의 저항을 연결해야 한다.
 - 3. 저항이 내장된 RGB LED 모듈을 사용한다면 별도의 저항이 필요 없다.
 - 4. Red, Green, Blue의 세 개의 Anode 핀을 Arduino의 3, 5, 6 번핀에 연결한다.

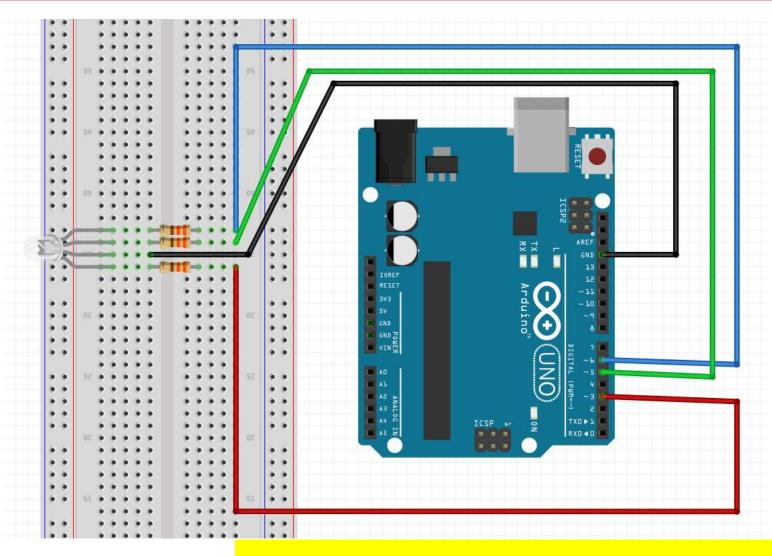




http://howtomechatronics.com/tutorials/arduino/ how-to-use-a-rgb-led-with-arduino/



4.3.2 RGB LED control - 색상 조절



ARnn_RGB.fzz



4.3.3 RGB LED control - 색상 조절

EX 4.3

RGB LED로 색상 표현하기 (2/2)

Commands

● analogWrite(핀번호, 값)

정해진 핀에 아날로그 출력을 한다. '값' 에는 0~255의 값을 넣는다.

• delay(지연시간)

지연시간에는 잠시 동작을 지연시키기 위한 값을 넣는다. 1/1000초 단위로 넣는다.

즉 1초를 지연시키기 위해선 1000의 값을 입력시킨다.

● for(변수=시작 값 ; 조건 ; 변수의 증분){ }

변수의 시작 값부터 조건이 만족하는 경우 '{ }' 내의 명령을 수행한다. '변수의 증분'에서는 1회 명령이 수행될 때마다 변수를 증가 혹은 감소시킨다.

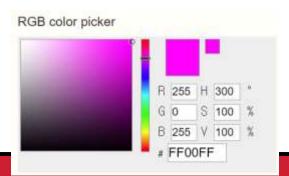
Sketch 구성

- 1. LED의 핀번호를 설정한다.
- 2. setup()에서는 LED 출력으로 사용할 핀을 출력 핀으로 설정한다.
- 3. ledOutput(int Red, int Green, int Blue)라는 함수를 만든다. 적색, 녹색, 청색 LED의 빛의 세기를 조합하여 원하는 색을 출력하는 함수이다.
- 4. 적색, 녹색, 청색 LED의 세기를 조절하면서 LED에 빛을 출력시킨다.

실습 결과 DIY

LED의 색상이 변화를 조사한다.

http://www.rapidtables.com/web/color/RGB Color.htm





4.3.4 RGB LED control - code

```
ex_4_3_start
 1 /=
2 에제 4.3
3 RGB-LED 밝기 조절
4 =/
5
B const int RedLed = 3: //를 3번판에 연결
7 const int GreenLed = 5:
                           //LED B를 5번핀에 연결
B const int BlueLed = 6: //LED B를 5번핀에 연결
9
10 void setup()
114
    ledOutput(255, 0, 0):
    delay(1000):
13
                                완성된 스케치 code를
   ledOutput(0, 255, 0):
14
    delay(1000):
                                  ARnn RGB.ino
    ledOutput(0, 0, 255):
                                  로 저장해서 제출.
17
   delay(1000):
18.
```

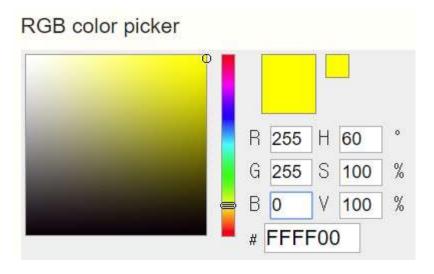
```
48 void ledOutput(int Red, int Green, int Blue){
49    analogWrite(RedLed,Red);
50    analogWrite(GreenLed,Green);
51    analogWrite(BlueLed,Blue);
52 }
```

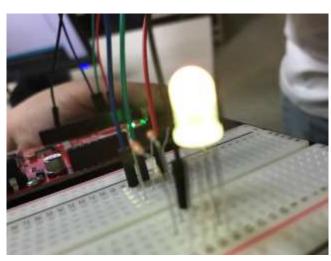
```
20 void loop()
21 {
    for(Int I=0; I<=255; ++1){
23
       ledOutput (255, i.0);
24
      delay(10):
    for(int i=0;i<=255;++i){
27
       ledOutput (0,255,1);
28
      delay(10):
29
30
    for(int i=0;i<=255;++i){
31
       ledOutput(1.0, 255);
32
      delay(10);
33
    for(int i=0;i<=255;++i){
34
       ledOutput(1, 255, 255);
35
36
      delay(10);
37
38
     for(int 1=0;1<=255;++1){
39
       ledOutput (255, 1, 255);
40
       delay(10);
41
42
    for(int i=0;i<=255;++i){
43
       ledOutput (255, 255, 1);
44
      delay(10);
45
```



4.4 RGB LED control - 색상 조절 [DIY]

DIY. RGB LED의 색이 노란색일 때 사진을 촬영하시오.





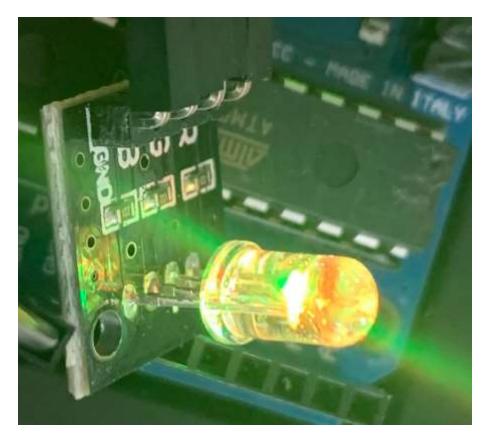


ARnn_RGB_Y.png 로 저장



4.4 RGB LED control - 색상 조절 [DIY]

DIY. RGB LED의 색이 노란색일 때 사진을 촬영하시오.



ARnn_RGB_Y.png 로 저장



4. LED II.

FND











4.5 FND 제어

FND (Flexible Numeric Display)

- ✓ LED의 조합으로 숫자를 표시하는 장치
- ✓ 7개의 LED를 사용하기 때문에 7-segment 라고도 함.
- ✓ 숫자뿐만 아니라 간단한 기호나 16진수 까지 표현 가능

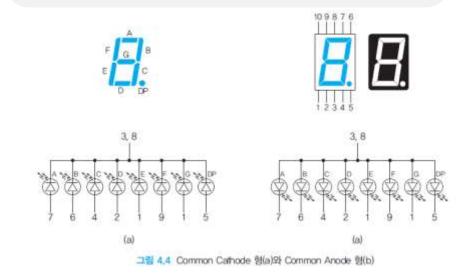
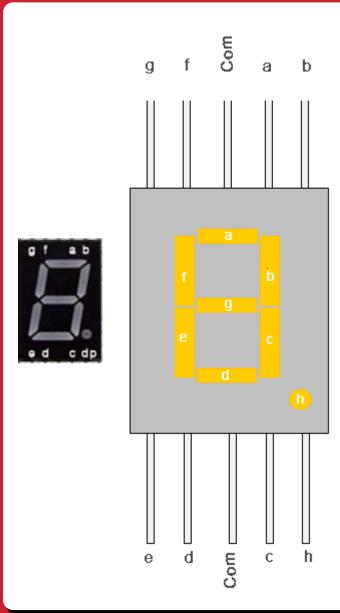


표 4.1 Common Cathode FND 표시

| | 캐소드 공통 7-세그먼트 한 자리 제어 방법 | | | | | | | | | |
|-------------------------------------|--------------------------|---|---|---|---|---|--------|----------|------|-----------------|
| | | | , | | | | 1 시에 공 | u | | |
| VO 포트출력 내용 QO DP G F E D C B A 16진수 | | | | | | | | | | 7-Seg. 출력 내용 |
| - Q0 | DP | G | - | Е | D | C | В | Α | 10신수 | _ |
| 1 | X | X | X | X | X | X | X | Х | X | B. (소등) |
| 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0x3f | - (0) |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0x06 | - (1) |
| 0 | 0 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0x5b | 8. (2) |
| 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0x4t | 8. (3) |
| 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0x66 | 8. (4) |
| 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | 0x6d | 8. (5) |
| 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 1 | 0x7d | 8.6 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0x27 | 8.7 |
| 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0x7f | 8. (8) |
| 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0x6f | 8. (9) |
| 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0x77 | 8 . (A) |
| 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0x7c | 8. (b) |
| 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0x39 | 8 .(c) |
| 0 | 0 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0x5e | 8 . (a) |
| 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0x79 | 8.€ |
| 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0x71 | 8.(F) |
| 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0x80 | 8.0 |



4.5 FND 제어



| | h | g | f | e | d | c | b | a | hex value |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|-----------|
| | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 3F |
| H | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 06 |
| 5 | 0 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 5B |
| 3 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 4F |
| 4 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 66 |
| 5 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | 6D |
| 6 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 1 | 7D |
| П | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 07 |
| 8 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 7F |
| 9 | 0 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 6F |
| R | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 77 |
| Ь | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 7C |
| E | 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 | 39 |
| 4 | 0 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 5E |
| Е | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 1 | 79 |
| F | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 71 |



[Practice]

- ◆ [wk04]
- > Arduino LED-I.
- Complete your project
- Upload folder: ARnn_Rpt03

wk04: Practice-03: ARnn_Rpt03



- [Target of this week]
 - Complete your works
 - Save your outcomes
 - Upload all in github.

Upload 폴더 명 : ARnn_Rpt03

- 제출할 파일들
 - ① ARnn_2led.ino
 - 2 ARnn_4led.fzz
 - 3 ARnn_4led.ino
 - 4 ARnn_RGB.ino
 - 5 ARnn_RGB_Y.png

Lecture materials



References & good sites

- http://www.nodejs.org/ko Node.js
- ✓ http://www.arduino.cc Arduino Homepage
- http://www.w3schools.com
 By w3schools
- ✓ http://www.github.com GitHub
- ✓ http://www.google.com Googling

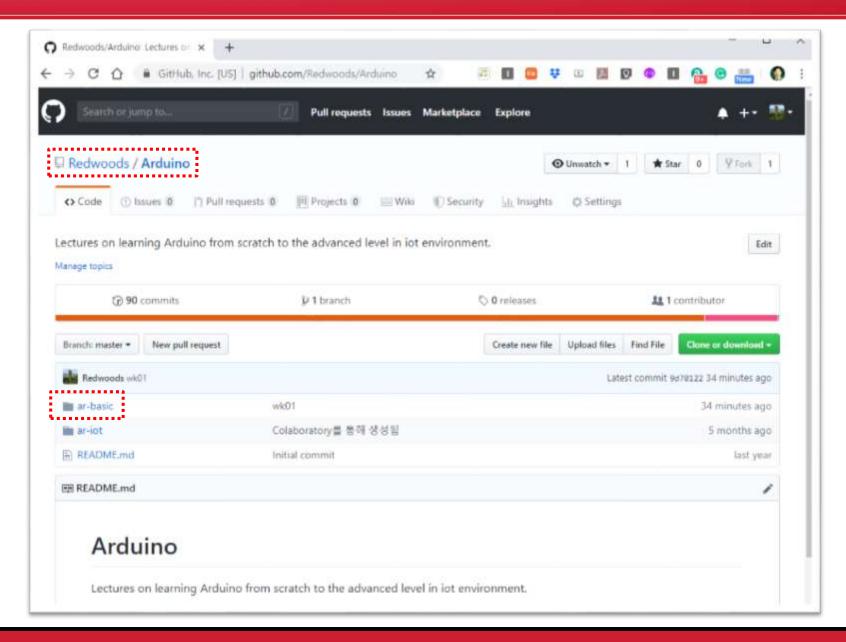
Github.com/Redwoods/Arduino





Github.com/Redwoods/Arduino

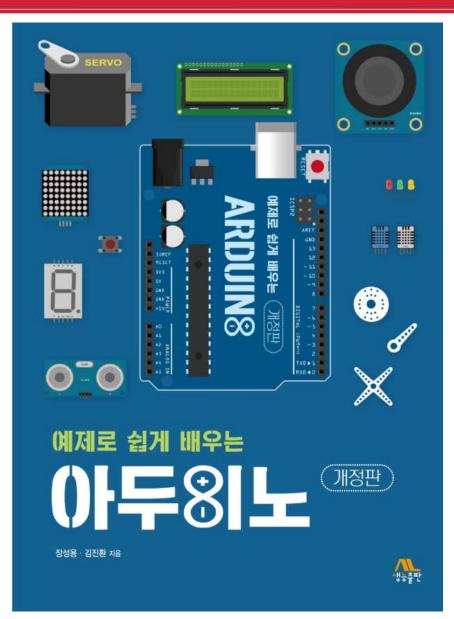






주교재

Uno team







아두이노 키트(Kit)





https://www.devicemart.co.kr/goods/view?no=12170416



아두이노 키트(Kit): Part-1





아두이노 키트(Kit): Part-2



