



# Arduino-basic [wk10]

# Analog Input I.

Learn how to code Arduino from scratch

Comsi, INJE University

1<sup>st</sup> semester, 2021

Email: chaos21c@gmail.com



## My ID (ARnn, guthub repo)

- AR01 김준수
- AR02 김현서
- AR03 박영훈
- AR04 박윤호
- AR05 서명진
- AR06 성은지
- AR07 손윤우
- AR08 신승철
- AR09 오세윤
- AR10 오세현
- AR11 우승철
- AR12 윤현석

- AR13 이예주
- AR14 최민석
- AR15 강지환
- AR16 성인제
- AR17 고태승
- AR18 김성환
- AR19 이정호
- AR20 장원일
- AR21 장태호
- AR22 정지원
- AR23 진우태
- AR24 박종원



# [Practice]

- ◆ [wk09]
- Arduino : Digital input
- Complete your project
- Submit file : ARnn\_Rpt08

## wk09: Practice-08: ARnn\_Rpt08



- [Target of this week]
  - Complete your works
  - Save your outcomes
  - Upload all in github.

#### 제출폴더명 : ARnn\_Rpt08

- 제출할 파일들
  - ① ARnn\_Switch.ino
  - 2 ARnn\_Switch\_good.ino
  - 3 ARnn\_Switch\_time.png
  - 4 ARnn\_Switch\_time.ino
  - 5 ARnn\_all\_keys.png
  - 6 \*.ino

## wk09: Practice-08: ARnn\_Switch\_time



```
ARnn_Switch_time
4 */
5 #include <Wire.h>
6 // I2C LCD 라리브러리 설정
7 #include <LiquidCrystal 12C.h>
8 // LCD I2C address 설정
9 // PCF8574:0x27, PCF8574A:0x3F
10 LiquidCrystal 12C lcd(0x27,16,2);
11 // LCD address:0x27, 16X2 LCD, 0x3F
13 // 2번판을 스위치 입력으로 설정
14 const int inputPin = 2;
16 // 현재의 시간을 저장하기 위한 변수
17 long startTime = 0;
18 // 실제 스위치가 눌린 후 지연되는 시간
19 long swCountTimer = 0;
21 void setup() {
   // 스위치 입력을 위하여 2번판을 입력으로 설정하고 풀업시킨다
24
   pinMode(inputPin, INPUT PULLUP);
   // 시리얼 통신을 설정한다
   Serial.begin(9600);
27 | lcd.init();
28 | Icd.clear();
  lcd.backlight();
30 | Icd.setCursor(0,0);
31 | Icd.print("Press button");
32 |}
```

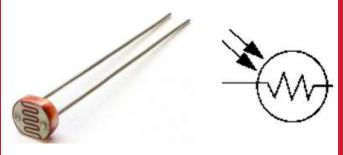
```
34 void loop(){
   // 스위치 입력이 발생하였을 경우 실행
   if(digitalRead(inputPin) == LOW){
    // 현재의 시간을 startTime 변수에 넣는다.
    startTime=millis();
39
    // 스위치가 입력되는 동안 지연시킨다.
     while(digitalRead(inputPin)==LOW);
40.
     // swCountTimer 변수에 스위치가 눌려진 시간을 넣는다.
     // 여기까지 측정된 시간에서 앞서 저장한 시간이
     // 스위치가 눌려진 시간이 된다
43
44
     swCountTimer = millis() - startTime;
45
    // LOD로 경과 시간을 출력한다..
     de lay(100);
    1/ 모두 삭제
    ! lcd.clear();
48
    ■ // 커서를 좌측 상단으로
49
    Icd.setCursor(0.0);
50
    i lcd.print("ARnn time span");
52
    ⅰ// 커서를 두 번째 줄로
    lcd.setCursor(0.1);
    i lcd.print(swCountTimer);
54
    lcd.print(" ms");
```





# 6. Analog input















# 6. 아날로그 신호 입력

- G.1 포텐쇼미터 입력 (가변저항기)
- 6.2 빛입력(CdS, LDR)
- 6.3 온도 측정 (LM35, TMP36)
- 6.4 수위 측정
- 6.5 아날로그 조이스틱
- 6.6 소리 입력



# 6.1 potentiometer 가변저항기



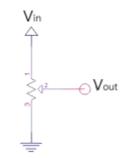


# 6.1 포텐쇼미터 (가변저항 조절)

#### 포텐쇼미터 (Potentiometer)







- ✓ 회전, 직선 변위를 감지하는 센서
- √ 위치에 따라 저항 값이 변화함. (가변저항기)
- ✓ ADC를 이용하여 변화된 저항에 전압을 인가하여 전압의 변화를 감지



# 6.1.1 포텐쇼미터 (가변저항 조절)

#### **EX 6.1**

#### 포텐쇼미터 입력 (1/3)

- 실습목표 1. 포텐쇼미터를 회전에 따라 LED의 점멸 주기를 조절해 보자.
  - 2. 포텐쇼미터의 값을 아날로그 핀을 통하여 0~1023 범위로 읽는다.
  - 3. 이를  $0\sim100$ 의 범위의 숫자로 변경한다. (또는  $0\sim10~k\Omega$ ,  $0\sim5V$ )
  - 4. 변경된 숫자를 참고하여 LED의 듀티비를 조절한다.
  - 5. 현재 포텐쇼미터의 값을 시리얼 통신으로 출력한다.

#### Hardware

- 1. 실험에 사용할 포텐쇼미터는  $10 \mathrm{k}\Omega$  사양의 3개의 핀이 있다. 1, 3번핀에서 측정되는 저항값을 포텐쇼미터의 회전에 따라 2번핀으로 나누게 된다. 즉 1, 3번핀 사이의 저항값을 포텐쇼미터가 회전을 하면 2번핀이 1, 2번핀 사이의 저항과 2, 3번핀 사이의 저항으로 나누게 된다.
- 2. 이 때 1, 3번핀 양단에 전압차가 발생하면 옴의법칙에 의해서 전압은 저항값의 비율로 나눠지게 된다. 즉 1, 2번핀의 저항값과 2, 3번핀의 저항값의 비가 5:5라면 전압도 5:5로 나눠진다.
- 3. 포텐쇼미터 1번핀에 GND, 3번핀에 5V를 연결한다.
- 4. 포텐쇼미터의 2번핀을 아날로그입력 0번핀(A0)에 연결한다.
- 5. 포텐쇼미터를 회전시키면 1, 2번핀 사이의 저항이 변화한다. 저항의 변화에 따라 전압도 변화 한다. 이 때 전압의 범위는 0~5V이다. 이를 ADC로 읽어 포텐쇼미터의 회전 각도를 알아낼 수 있다.

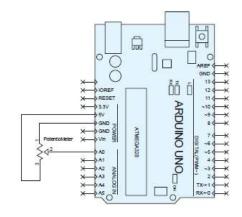


# 6.1.2 포텐쇼미터 (가변저항 조절)

#### **EX 6.1**

#### 포텐쇼미터 입력 (2/3)

#### Hardware





가변저항10K

#### Commands

- analogRead(아날로그 핀번호)
  아날로그핀에서 아날로그 값을 읽는다. 0~5V사이의 전압을 0~1023사이의 값으로 표현한다.
- map (변수명, 범위1 최소값, 범위1 최대값, 범위2 최소값, 범위2 최대값) 변수명의 변수의 범위1의 범위와 범위2의 범위에 매칭시킨다. 즉 변수가 0~1023의 범위를 갖고 이를 0~100의 범위로 매칭하려면 'map(변수명, 0, 1023, 0, 100)'의 명령어로 매칭시킬 수 있다.



# 6.1.3 포텐쇼미터 (가변저항 조절)

#### 포텐쇼미터 입력 (3/3) **EX 6.1**

- Sketch 구성 1. A0핀에 아날로그 입력을 받고 내장 LED인 13번 핀을 출력으로 사용한다.
  - 2. 'analogRead()' 명령어로 포텐쇼미터 값을 읽는다.
  - 3. 'map()' 명령어로 포텐쇼미터값(0~1023)과 LED의 듀티비(0~100)를 매칭 시킨다.
  - 4. ADC 값과 듀티비를 시리얼통신으로 PC에 전송한다.
- 실습 결과 1. 포텐쇼미터를 회전시킬 때 마다 LED의 점등 주기가 변경된다.
  - 2. 시리얼 모니터에 'ADC Value: XXX, Duty cycle: XXX%'이 표시된다.



# **6.1.4 포텐쇼미터 : code-1**

```
6 // 0번 아날로그핀을 포텐쇼미터 입력으로 설정한다.
7 const int potentioMeterPin = 0;
9 1/13번 핀에 연결되어 있는 내장 LED를 출력으로 사용한다.
10 const int ledPin = 13;
12 void setup() {
13 // 13번 핀을 출력으로 설정한다.
14 pinMode(ledPin, OUTPUT);
15 // 시리얼 통신을 설정한다.
16 Serial.begin(9600);
17|}
```

#### 

```
ADC Value: 157, Duty cycle: 15%
ADC Value: 158. Duty cycle: 15%
ADC Value: 155. Duty cycle: 15%
```

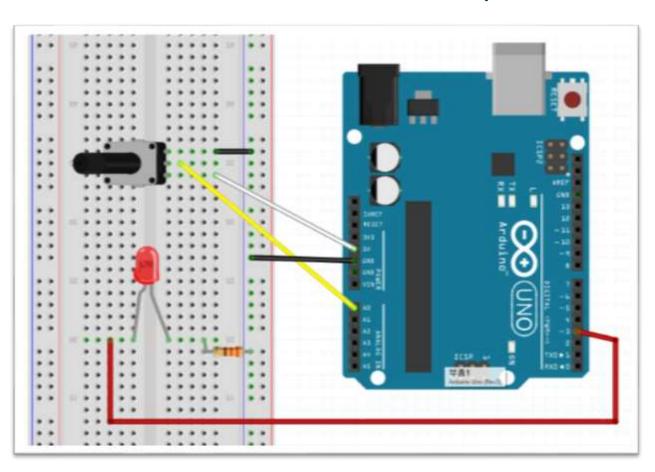
```
19 void loop(){
20
21
    int adcValue; // 실제 센서로부터 읽은 값 (0~1023)
22
   int duty; // LED 점멸 주기 (0~100%)
24 // 포텐쇼미터 값을 읽는다.
25 adcValue = analogRead(potentioMeterPin);
26.1// 포텐쇼미터 값을 0~100의 범위로 변경한다.
27! duty = map(adcValue, 0, 1023, 0, 100);
29|// LED를 duty ms 만큼 점등한다.
  digitalWrite(ledPin, HIGH);
31 delay(duty);
32
33]// 나머지 시간에는 소등시킨다.
34 digitalWrite(ledPin, LOW);
35 delay(100-duty);
36
37 // 시리얼 통신으로 ADC 값과 Duty를 출력한다.
    Serial.print("ADC Value: ");
38
    Serial.print(adcValue);
    Serial.print(". Duty cycle: ");
40
    Serial.print(duty);
41 |
    Serial.println("%");
43|}
```



# 6.1.5 포텐쇼미터 (가변저항 조절) - DIY

DIY 응용 문제

- 1. delay함수를 사용하지 말고 4.2절의 예제를 참고하여 PWM 단자를 이용하여 LED의 밝기를 조절해 보자.
- PWM을 지원하는 디지털 3 번 핀에 단색 LED를 연결. (220 ohm 저항 연결)





# 6.1.6 포텐쇼미터 (DIY: code-2, pwm)

```
6 // 0번 아날로그핀을 포텐쇼미터 입력으로 설정한다.
7 const int potentioMeterPin = 0;
8
9 //13번 핀에 연결되어 있는 내장 LED를 출력으로 사용한다.
10 const int ledPin = 13;
11
12 // #3 pin is defined to PWM output pin
13 const int pwmOutputPin = 3;
14
15 void setup() {
16 // 13번 핀을 출력으로 설정한다.
17 pinMode(ledPin, OUTPUT);
18 // 시리얼 통신을 설정한다.
19 Serial.begin(9600);
20 }
```

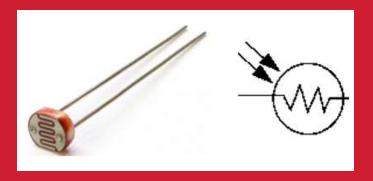
```
ADC Value: 1023, Duty cycle: 100%, pwm: 255
ADC Value: 1022, Duty cycle: 99%, pwm: 254
ADC Value: 1023, Duty cycle: 99%, pwm: 255
```

```
22 void loop(){
    int adcValue; // 실제 센서로부터 읽은 값 (0~1023)
   int duty; // LED 점멸 주기 (0~100%)
25 int pwm;
             // pwm 출력용!
26
27 // 포텐쇼미터 값을 읽는다.
    adcValue = analogRead(potentioMeterPin);
29 // 포텐쇼미터 값을 0~100의 범위로 변경한다.
    duty = map(adcValue, 0, 1023, 0, 100);
31
32]// LED를 duty ms 만큼 점등한다.
    digitalWrite(ledPin, HIGH);
    delay(duty);
341
35 // 나머지 시간에는 소등시킨다.
    digitalWrite(ledPin, LOW);
36
    delay(100-duty);
37
38
39 // pwmOutputPin Led ON
40. pwm = map(adcValue, 0, 1023, 0, 255);
41 analogWrite(pwmOutputPin,pwm);
42 // 시리얼 통신으로 ADC 값과 Duty를 출력한다.
    Serial.print("ADC Value: ");
43
44
    Serial.print(adcValue);
    Serial.print(". Duty cycle: ");
45
    Serial.print(duty);
46
    Serial.println("%");
47 l
48 }
```



# 6.2 CdS, LDR

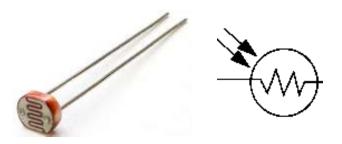
# 조도센서





# 6.2 조도 센서 (빛의 밝기 측정)

#### CdS 센서



- ✓ CdS 분말을 세라믹 기판 위에 압축하여 제작
- ✓ 빛이 강할 수록 저항 값이 감소 → 광 가변저항
- ✓ ADC를 이용하여 변화된 저항에 전압을 인가하여전압의 변화를 감지
- ✓ 자동 조명장치, 조도 측정 등에 사용

#### 럭스

✔ 다른 뜻에 대해서는 Lux 문서를 참조하십시오.

럭스(lux, 기호 lx)는 빛의 조명도를 나타내는 SI 단위이다. 럭스는 루멘에서 유도  $1 lx = 1 lm/m^2 = 1 cd sr \cdot m^{-2}$ 

#### 럭스의 예 [편집]

I밝기차	ф
10 <sup>-5</sup> lux	가장 밝은 별(시리우스)의 빛 <sup>[1]</sup>
10 <sup>-4</sup> lux	하늘을 덮은 완전한 별빛 <sup>[1]</sup>
0.002 lux	<mark>대기광</mark> 이 있는 달 없는 맑은 밤 하늘 <sup>[1]</sup>
0.01 lux	초승달
0.27 lux	맑은 밤의 보름달 <sup>[1][2]</sup>
1 lux	열대 위도를 덮은 보름달 <sup>[3]</sup>
3.4 lux	맑은 하늘 아래의 어두운 황혼 <sup>[4]</sup>
50 lux	거실 <sup>[5]</sup>
80 lux	복도/화장실 <sup>[6]</sup>
100 lux	매우 어두운 낮 <sup>[1]</sup>
320 lux	권장 오피스 조명 (오스트레일리아) <sup>[7]</sup>
400 lux	맑은 날의 해돋이 또는 해넘이
1000 lux	인공 조명 $^{[1]}$ ; 일반적인 $^{\text{TV}}$ 스튜디오 조명
10,000-25,000 lux	낮 (직사광선이 없을 때) <sup>[1]</sup>
32,000–130,000 lux	직사광선



# 6.2.1 조도 센서 (빛의 밝기 측정)

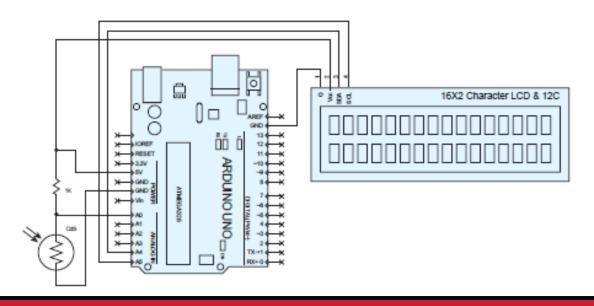
#### EX 6.2 및 입력 (1/3)

#### 실습목표 CdS 셀을 이용하여 조도를 측정해 보자.

- 1. CdS 셀로 측정된 조도를 아날로그 핀을 통하여 0~1023 범위로 읽는다.
- 2. ADC 값을 LCD 모듈로 0~100%의 범위로 출력한다.

#### Hardware

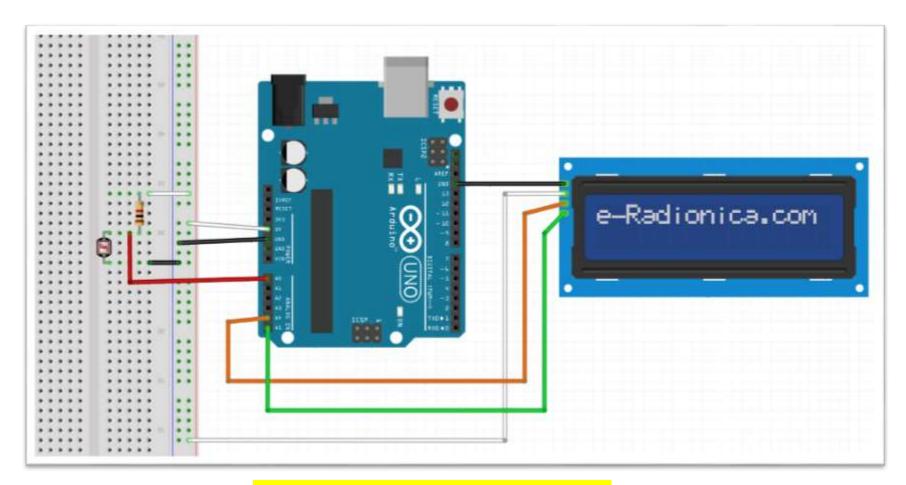
- 1. CdS셀과 1kΩ저항을 연결한 뒤 저항의 한쪽 끝은 5V에 CdS셀의 한쪽 끝은 GND에 연결한다.
- 2. 저항과 CdS셀 사이를 아날로그입력핀 A0에 연결한다.
- 3. I2C LCD 모듈의 Vcc, GND를 Arduino의 5V, GND에 연결한다.
- 4. I2C LCD 모듈의 SDA는 A4에 SCL은 A5에 연결한다.





# 6.2.1 조도 센서 (빛의 밝기 측정)

EX 6.2 빛 입력 (1/3)



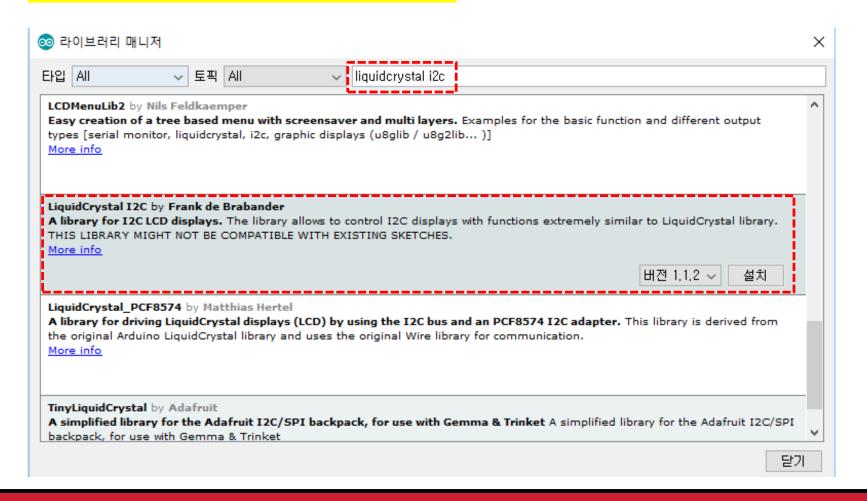
CdS는 10 kΩ 저항과 직렬로 연결



## 3.2.3 I<sup>2</sup>C를 이용한 LCD 출력

라이브러리 매니저를 이용하여 I2C LCD용 라이브러리(LiquidCrystal I2C)를 설치

#### 스케치 > 라이브러리 포함하기 > 라이브러리 관리





# 6.2.2 조도 센서 (빛의 밝기 측정)

#### EX 6.2 및 입력 (2/3)

#### Commands

- analogRead(아날로그 핀번호)
- 아날로그 핀에서 아날로그 값을 읽는다. 0~5V사이의 전압을 0~1023 사이의 값으로 표현한다.
- map(변수명, 범위1 최소값, 범위1 최대값, 범위2 최소값, 범위2 최대값)
- 변수명의 변수의 범위1의 범위와 범위2의 범위에 매칭시킨다. 즉 변수가 0~100의 범위를 갖고이를 50~200의 범위로 매칭하려면 'map(변수명, 0, 100, 50, 200)'의 명령어로 매칭시킬 수 있다.
- LiquidCrytral\_I2C(I2C 주소, 가로 글자수, 세로 글자수)
  - → LCD 모듈이 연결된 I2C 주소와 LCD의 가로, 세로 글자수를 설정한다.
- lcd.init( ); LCD 모듈을 설정한다.
- lcd.clear( ); lcd란 이름의 LCD 모듈의 화면의 모든 표시를 지우고 커서를 왼쪽 위로 옮긴다.
- lcd.home( ); lcd란 이름의 LCD 모듈의 커서를 왼쪽 위로 옮긴다.
- lcd.setCursor(행, 열); lcd란 이름의 LCD 모듈의 커서를 원하는 위치로 이동시킨다.
- lcd.print(데이터); lcd란 이름의 LCD 모듈에 데이터를 출력한다.
- lcd.noBacklight(); lcd란 이름의 LCD 모듈의 백라이트를 소등한다.
- lcd.backlight(); lcd란 이름의 LCD 모듈의 백라이트를 점등한다.



# 6.2.3 조도 센서 (빛의 밝기 측정)

#### EX 6.2 및 입력 (3/3)

#### Sketch 구성

- 1. CdS 센서로부터 읽은 빛의 밝기를 I2C 16X2 LCD 모듈로 출력하기 위해 CdS 센서 입력 핀 설정과 LCD 모듈 설정을 한다.
- 2. CdS 센서로부터 읽은 ADC값을 LCD에 출력하고 밝기를 %로 나타낸다.

#### 실습 결과 ADC 값과 조도값이 표시된다..

ADC: 500 Illuminance: 50 %





## 🔛 6.2.4 조도 센서 (빛의 밝기 측정) : code-1

```
6 // I2C 통신 라이브러리 설정
7 #include <Wire.h>
8 // I2C LCD 라리브러리 설정
9 #include <LiquidCrystal_I2C.h>
10
11 // LCD I2C address 설정
12 LiquidCrystal_I2C Icd(0x3f,16,2);
131
14// 0번 아날로그판을 CdS 셀 입력으로 설정한다.
15 const int CdSPin = 0;
16
```

```
17 void setup() {
18
19|// 16X2 LCD 모듈 설정하고 백라이트를 켠다.
   Icd.init(); // LCD 설정
    lcd.backlight();
23 // 메세지를 표시한다.
   lcd.print("ex 6.2");
   lcd.setCursor(0,1);
   lcd.print("CdS Cell Test");
27 // 3초동안 메세지를 표시한다.
   delay(3000);
29
30 // 모든 메세지를 삭체한 뒤
31 // 숫자를 제외한 부분들을 미리 출력시킨다.
   lcd.clear();
   lcd.setCursor(0.0);
   lcd.print("ADC : ");
341
   lcd.setCursor(0.1);
351
   lcd.print("|||uminance:");
  lcd.setCursor(15.1);
  !lcd.print("%");
39|}
```



## 6.2.4 조도 센서 (빛의 밝기 측정): code-2

```
41 void loop() {
42
43  int adcValue; // 실제 센서로부터 읽은 값 (0~1023)
44  int illuminance; // 현재의 밝기. 0~100%
45
46  // CdS cell을 통하여 입력되는 전압을 읽는다.
47  adcValue = analogRead(CdSPin);
48  // 아날로그 입력 값을 0~100의 범위로 변경한다.
49  illuminance = map(adcValue, 0, 1023, 100, 0);
50
51  // 전에 표시했던 내용을 지우고
52  // LCD에 ADC 값과 밝기를 출력한다.
53  // 지우지 않으면 이전에 표시했던 값이 남게 된다.
54
```

```
ADC: 803
Illuminance: 22 %
```

ARnn\_cds.png <sup>로 저장</sup>...

```
-// 전에 표시했던 내용을 지운다.
56 | Icd.setCursor(9,0);
57 | lcd.print(" ");
   // ADC 값을 표시한다
581
   lcd.setCursor(9.0);
   lcd.print(adcValue);
  -// 전에 표시했던 내용을 지운다.
  lcd.setCursor(13,1);
64 | Icd.print(" ");
651 // 밝기를 표시한다
66 | Icd.setCursor(12,1);
67 | Icd.print(illuminance);
69 delay(1000);
70|}
```



# 6.2.5 조도 센서 (빛의 밝기 측정) - DIY

#### DIY

1. 손으로 가렸을 때 LCD 모듈의 백라이트가 켜지고, 가리지 않았을 때 백라이트가 꺼지도록 수정하여 보자.

#### 응용 문제

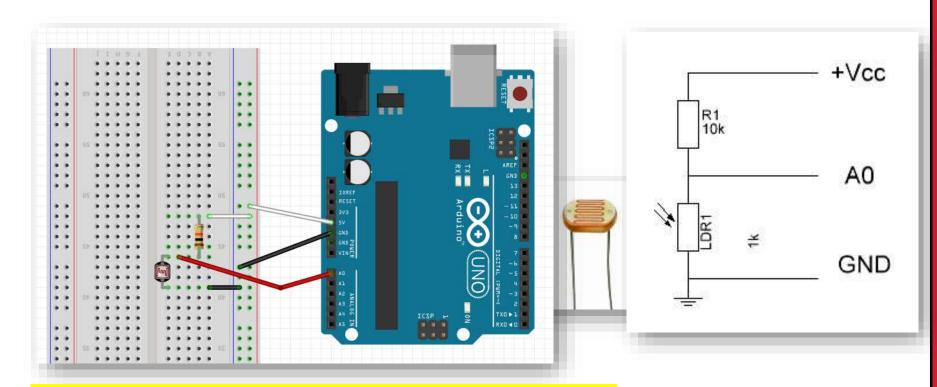
2. 손으로 가렸을 때 13번핀에 연결된 LED가 켜지고, 가리지 않았을 때 꺼지도록 수정하여 보자.

위의 1, 2가 동시에 실행되는 아두이노 코드를 완성하시오.

→ ARnn\_cds\_project.ino 로 저장 제출



### CdS 센서 회로



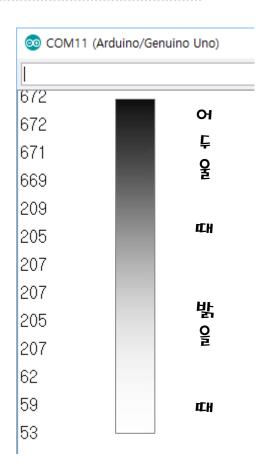
Parts: photocell CdS, R (10 kΩ X 1)

저항과 광센서 사이에서 전압 값을 A0로 측정



#### 대3 센서 회로 - 측정 1.

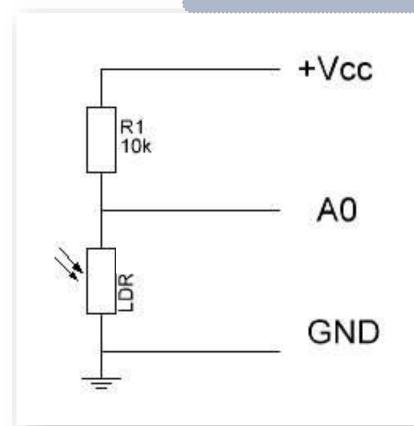
```
CdS_start
 1 #define CDS_INPUT 0
 3 void setup() {
    Serial.begin(9600);
 5 }
 7 void loop() {
 8
     int value = analogRead(CDS_INPUT);
10
    Serial.println(value);
11
12
    delay(1000);
13 }
14
```



어두우면 측정 값이 커지고 밝을수록 값이 작아진다 ???



## CdS 센서 회로 분석 (1/2)



LDR's (Light dependent resistors) have a low resistance in bright light and a high resistance in the darkness.

If you would us the LDR as the lower part of a voltage divider, then in darkness there would be a high voltage over the LDR, while in bright light, there would be a low voltage over that resistor.

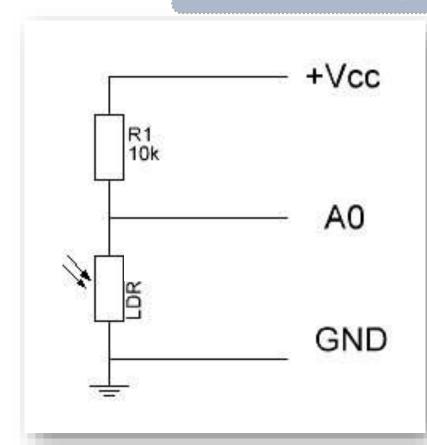
어두우면 측정 값이 작아지고 밝을수록 값이 커져야 된다. 그리고 측정 값은 lux로 표현된다.

$$V_{out} = \frac{R_{ldr}}{R_1 + R_{ldr}} * V_{cc}$$

**A0**에서 측정되는 **LDR** 양단의 전압 = **V**<sub>out</sub>



#### CdS 센서 회로 분석 (2/2)



(a) 
$$V_{out} = \frac{R_{ldr}}{(R_1 + R_{ldr})} * V_{CC}$$
,

(b) 
$$R_{ldr} = \frac{10 * V_{out}}{(5 - V_{out})} (k\Omega)$$
,

(c) 
$$V_{out} = value * V_{CC}/1023$$
,

$$(d) \ Lux = \frac{500}{R_{ldr}} \ ,$$

$$(e) \;\; Lux = (rac{2500}{V_{out}} - 500)/10 \; (lux).$$

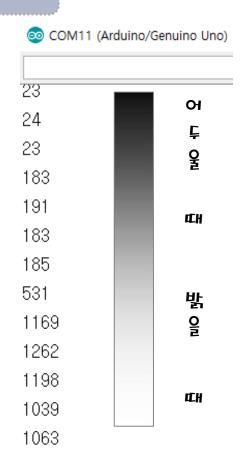
$$V_{out} = \frac{R_{ldr}}{R_1 + R_{ldr}} * V_{cc}$$

A0<sup>에서 측정되는</sup> LDR 양단의 전압 = V<sub>out</sub>



#### CdS 센서 회로 - 측정 2.

```
sketch08_CdS2
 1 // lux
2 #define CDS INPUT 0
4 void setup() {
5 Serial begin(9600);
6 }
7 void loop() {
8 int value = analogRead(CDS_INPUT);
   Serial.println(int(luminosity(value)));
   delay(1000):
10
11 }
13 //Yoltage to Lux
14 double luminosity (int RawADCO){
    double Vout=RawADC0*5.0/1023; // 5/1023 (Vin = 5 V)
    double lux=(2500/Yout-500)/10;
    // lux = 500 / Rldr, Yout = Ildr*Rldr = (5/(10 + Rldr))*Rldr
    return lux;
```



밝을수록 측정 값이 커지고 어두을수록 값이 작아진다 !!!



# 6.3 LM35, TMP36

# 온도센서





# 6.3 온도 센서 (주변 온도측정)

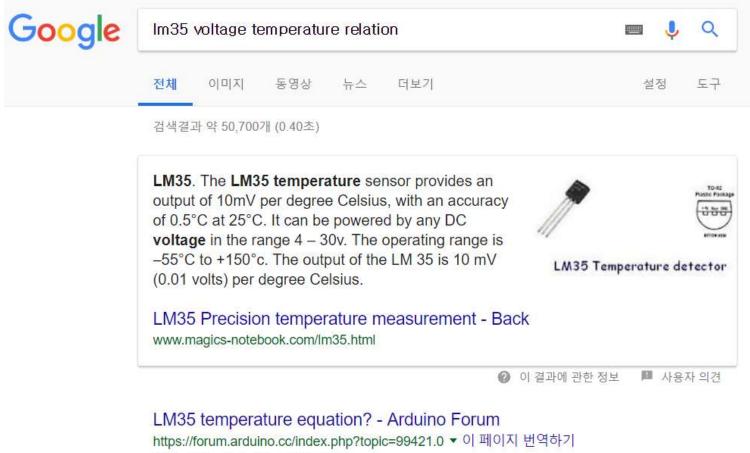
#### LM35



- ✓ 온도 측정을 위한 센서 (-55°C and 150°C)
- ✓ 전원과 접지를 연결하면 Vout에 0~500도까지 0.01V 단위로 전압 출력이 발생
- ✓ ADC를 이용하여 이 값을 읽어 온도를 측정
- ✓ [단점] 온도 측정 오차가 크다. (TMP36이 정확)



# 6.3 온도 센서 (주변 온도측정)



2012. 4. 1. - 답글 4개 - 작성자 3명

**Equation** to get **temperature** using **LM35**: temp = (5.0 ... supply you use, the analog **voltage** reading will range from about 0V (ground) to about ...

 LM35: Temperature Readings are not right
 게시물 15개
 2015년 4월 5일

 Guide: accurately read an LM35
 게시물 15개
 2010년 2월 7일

 LM35 thermometer
 게시물 15개
 2008년 10월 18일

forum.arduino.cc 검색결과 더보기

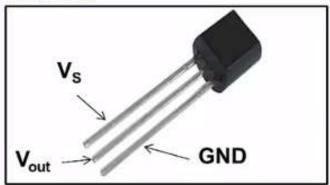
what is conversion system of LM35 (temperature sensor) in Celsius ...

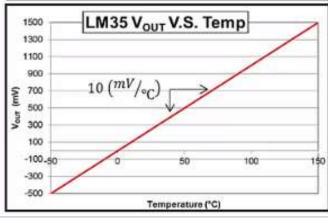


# 6.3 온도 센서 (주변 온도측정)

#### LM35 온도-전압 특성

#### **LM35**





- Three-Pin
  - TO-92 Package
  - Easy to Use
  - 4V-20V Operating Range
  - 60µA Max Current Draw
- Analog Output
  - 0.5°C Accuracy at 25°C
  - Easily read by Arduino
  - Highly Linear Transfer Function
  - 10 (mV/℃) Slope

✓ 전원과 접지를 연결하면 Vout에 0~500 °C 까지 0.01V 단위로 전압 출력(0~5000mV)이 발생



# 6.3.1 온도 센서 (주변 온도측정)

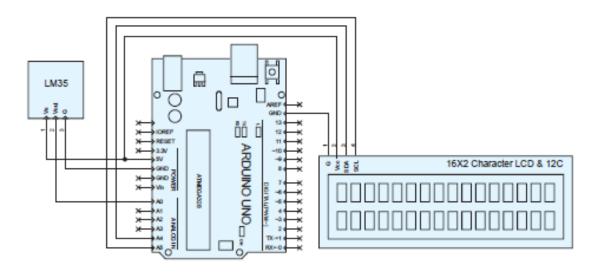
EX 6.3

#### 온도 측정 (1/3)

- 실습목표 1. LM35 센서로부터 현재 온도를 아날로그 입력핀으로 측정한다.
  - 2. 측정된 값을 LCD에 표시해 보자.

#### Hardware

- 1. LM35의 Vs와 G 핀을 Arduino의 5V와 GND에 연결한다.
- 2. LM35의 Vout을 아날로그입력핀 A0에 연결한다.
- 3. I2C LCD 모듈의 Vcc, GND를 Arduino의 5V, GND에 연결한다.
- 4. I2C LCD 모듈의 SDA는 A4에 SCL은 A5에 연결한다.





# 6.3.2 온도 센서 (주변 온도측정)

EX 6.3

#### 온도 측정 (2/3)

#### Commands

- analogRead(아날로그 핀번호)
- 아날로그 핀에서 아날로그 값을 읽는다. 0~5V사이의 전압을 0~1023 사이의 값으로 표현한다.
- map(변수명, 범위1 최소값, 범위1 최대값, 범위2 최소값, 범위2 최대값) 변수명의 변수의 범위1의 범위와 범위2의 범위에 매칭시킨다. 즉 변수가 0~100의 범위를 갖고 이를 50~200의 범위로 매칭하려면 'map(변수명, 0, 100, 50, 200)'의 명령어로 매칭시킬 수 있다.
- LiquidCrytral\_I2C(I2C 주소, 가로 글자수, 세로 글자수) LCD 모듈이 연결된 I2C 주소와 LCD의 가로, 세로 글자수를 설정한다.
- lcd.init( ); LCD 모듈을 설정한다.
- lcd.clear(); lcd란 이름의 LCD 모듈의 화면의 모든 표시를 지우고 커서를 왼쪽 위로 옮긴다.
- lcd.home(); lcd란 이름의 LCD 모듈의 커서를 왼쪽 위로 옮긴다.
- lcd.setCursor(행, 열); lcd란 이름의 LCD 모듈의 커서를 원하는 위치로 이동시킨다.
- lcd.print(데이터); lcd란 이름의 LCD 모듈에 데이터를 출력한다.
- lcd.noBacklight(); lcd란 이름의 LCD 모듈의 백라이트를 소등한다.
- lcd.backlight(); lcd란 이름의 LCD 모듈의 백라이트를 점등한다.



# 6.3.3 온도 센서 (주변 온도측정)

EX 6.3

온도 측정 (3/3)

#### Sketch 구성

- 1. LM35 입력을 받기 위한 아날로그 핀을 설정한다.
- 2. ADC로 읽은 값과 실제 온도와의 관계는 연산을 통하여 계산한다.
- 3. I2C LCD 모듈에 ADC값과 현재 온도를 출력한다.
- 4. 온도를 출력 할 때 'o' 기호는 표 3.1 LCD 문자 코드표에서 찾아 코드를 이용하여 출력한다.

#### 실습 결과 ACD 값과 온도가 표시된다.

ADC: 250 Temp. is 25 °C





# 6.3.4 온도 센서 (주변 온도측정): code-1

```
ex_6_3
 1 /*
 2 예제 6.3
 3 LM35를 이용한 온도 측정
 4 */
 61// 12C 통신 라이브러리 설정
 7 #include <Wire.h>
8 // I2C LCD 라리브러리 설정
9 #include < LiquidCrystal 12C.h>
10
|11|// LCD |2C address 설정
12 // PCF8574:0x27, PCF8574A:0x3F
13 LiquidCrystal_I2C lcd(0x27,16,2);
14
15 // 0번 아날로그핀을 LM35 입력으로 설정한다.
16 const int LM35Pin = 0:
```

```
18 void setup() {
19
   // 16X2 LCD 모듈 설정하고 백라이트를 켠다.
21
    Icd.init(); // LCD 설정
    lcd.backlight();
23
    // 메세지를 표시한다.
24
    lcd.print("ex 6.3");
    lcd.setCursor(0,1);
    lcd.print("Checking Temp.");
28
29
   // 3초동안 메세지를 표시한다.
30
    delay(3000);
31
32
   // 모든 메세지를 삭체한 뒤
   // 숫자를 제외한 부분들을 미리 출력시킨다.
34 | Icd.clear();
35 | Icd.setCursor(0,0);
   lcd.print("ADC : ");
   lcd.setCursor(0,1);
37
    lcd.print("Temp. is ");
39
   -//LCD 문자표에서 '°' 기호를 직접 써준다
   lcd.setCursor(13,1);
   | lcd.write(B11011111); // '°' 기호 문자코드
   lcd.setCursor(14,1);
44 <mark>:</mark> Icd.print("C"); // 'C'를 표시한다.
45|}
```



# 6.3.4 온도 센서 (주변 온도측정): code-2

```
47 void loop(){
   int adcValue; // 실제 센서로부터 읽은 값 (0~1023)
   long temp; // 현재의 온도
50
   // LM35의 Vout을 읽는다.
   adcValue = analogRead(LM35Pin);
   // 온도값으로 환산한다. 오버플로우 방지를 위하여 500L로 표시한다.
   -// 500L의 경우 500을 32비트 long 형태의 숫자로 나타내 준다.
  itemp = (adcValue * 500L) / 1023;
56
   // 전에 표시했던 내용을 지우고 LCD에 ADC 값과 온도를 출력한다.
   // 지우지 않으면 이전에 표시했던 값이 남게 된다.
   lcd.setCursor(9.0);
59
   lcd.print(" ");
60
   // ADC 값을 표시한다
62
   lcd.setCursor(9.0);
   lcd.print(adcValue);
64
  // 전에 표시했던 내용을 지운다.
   lcd.setCursor(10.1);
   lcd.print(" ");
   // 온도를 표시한다
   lcd.setCursor(10.1);
  lcd.print(temp);
   de lay(2000);
```





# 6.3.5 온도 센서 (주변 온도측정)

DIY

예제 6.2를 참고하여 LCD에 현재 온도, 조도를 함께 표시해 보자.

응용 문제

아두이노 코드를 완성하시오.

→ ARnn\_cds\_lm35.ino 로 저장하고 제출



→ ARnn\_cds\_lm35.png 로 저장하고 제출



# [Practice]

- ◆ [wk10]
- Arduino : Analog input I.
- Complete your project
- Submit folder : Arnn\_Rpt09

## wk10: Practice-09: ARnn\_Rpt09



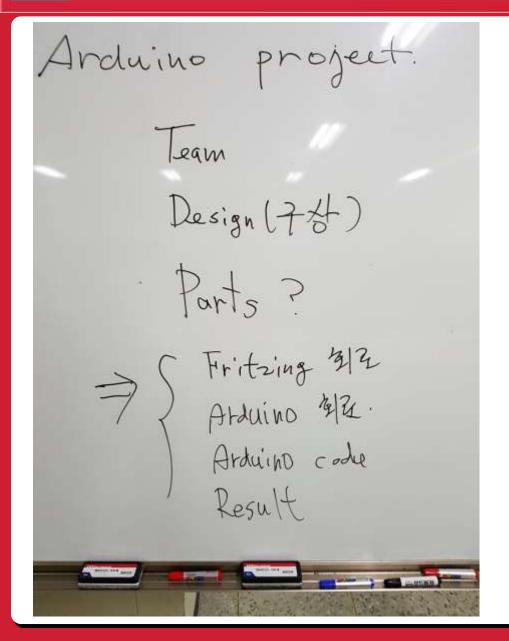
- [Target of this week]
  - Complete your works
  - Save your outcomes
  - Upload all in github.

#### 제출폴더명 : ARnn\_Rpt09

- 제출할 파일들
  - ① ARnn\_pwm.png
  - 2 ARnn\_cds.png
  - 3 ARnn\_cds\_project.ino
  - 4 ARnn\_cds\_lm35.ino
  - **⑤** ARnn\_cds\_lm35.png
  - 6 \*.ino



#### Arduino team project



- · 2명/팀
- 구상 소개 (5.26, 6.2), ppt준비
- 부품은 수업 세트 기준
- 팀당 발표 자료 준비
- · 발표: 6월9일 (수)
  - ✓ PPT 발표 및 시연 (동영상도 가능)

- 참고
- .. 추가 부품은 조별로 개별 조달..

#### Lecture materials

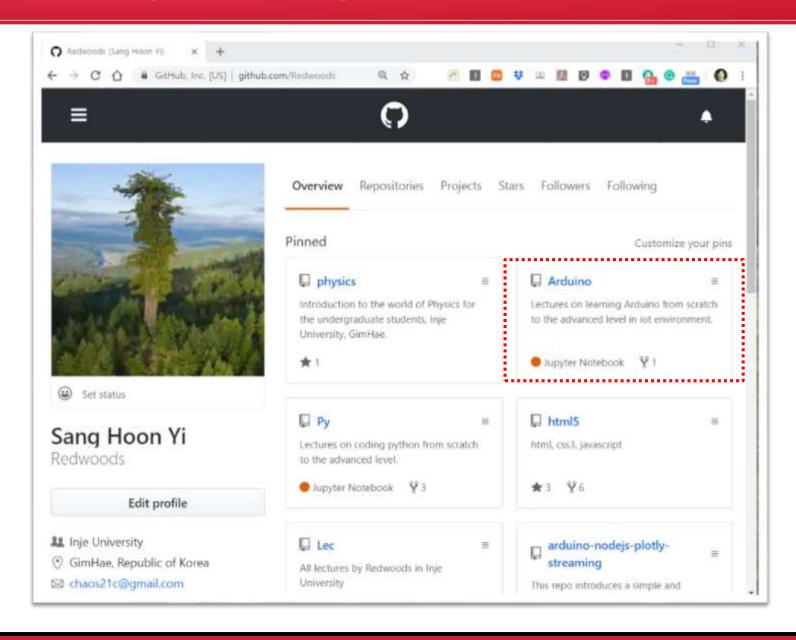


#### References & good sites

- http://www.nodejs.org/ko Node.js
- ✓ <a href="http://www.arduino.cc">http://www.arduino.cc</a> Arduino Homepage
- ✓ <a href="http://www.w3schools.com">http://www.w3schools.com</a> By w3schools.
- ✓ <a href="http://www.github.com">http://www.github.com</a> GitHub
- ✓ <a href="http://www.google.com">http://www.google.com</a> Googling

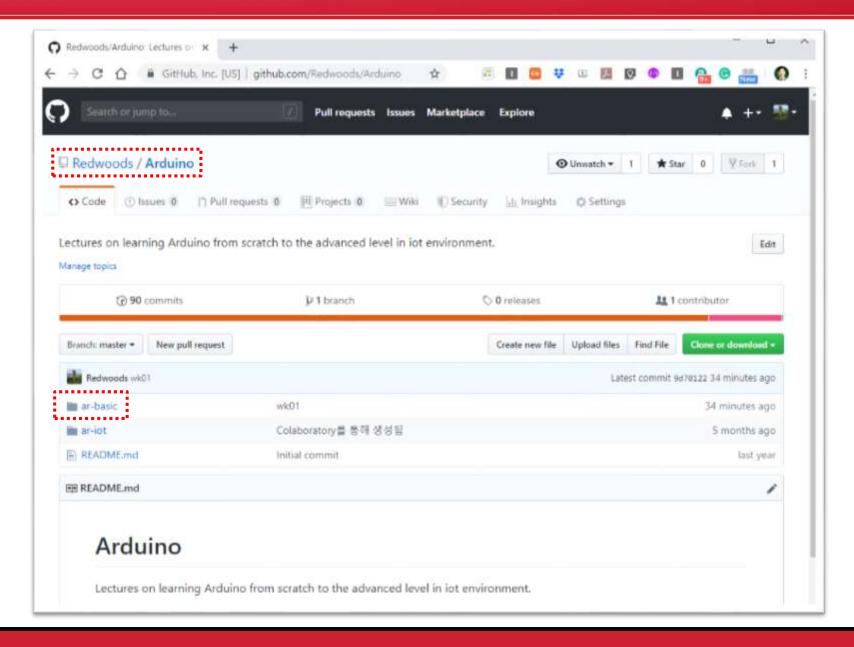
#### Github.com/Redwoods/Arduino





#### Github.com/Redwoods/Arduino







## 주교재

### **Uno team**







# 아두이노 키트(Kit)





https://www.devicemart.co.kr/goods/view?no=12170416



# 아두이노 키트(Kit): Part-1





74HC595X1

X 1

## 아두이노 키트(Kit): Part-2



■ USB 케이블 ■ 아두이노 UNO  $\times 1$ X1 ■ 830핀브레드보드 × 1 ■ 미니 브레드보드 ×1 ■ 점퍼와이어세트 ×1  $\times 80$ ■ 저항 ■ 듀폰케이블  $\times 30$ ■ 가변저항  $\times 1$ LED ×20 RGB LED  $\times 1$ (M/F,M/M) 1digit FND(CA) × 1 4digit FND(CA) × 1 택트스위치 ■ 8×8도트 매트릭스 × 1  $\times 5$ ■ RGB LED 모듈 × 1 ■ 볼스위치 ■ 리드 스위치 센서 × 1 ■ 4×4 키 매트릭스 ×1 ■ 5V 릴레이 모듈 × 1  $\times 1$ ■ 택트 스위치 캡  $\times 5$ ■ 수위 센서 ■ 온도센서 LM35 × 1 X1 ■ 써미스터 ■ 온습도센서 X1  $\times 1$ ■ 조이스틱 모듈  $\times$  1 ■ 불꽃감지센서 ■ 적외선 수신기 X1 X1 ■ IR 리모컨  $\times 1$ ■ TCRT5000  $\times 1$ ■ CdS 조도센서 적외선 센서  $\times$  1 ■ 사운드센서 X1 ■ 능동부저 수동부저 X 1 X1 ■ 인체감자센서 모듈 × 1 ■ 초음파센서  $\times 1$ ■ 서보모터 ■ 스테퍼모터 ■ 스테퍼모터드라이버×1 X1 X 1 ■ PC 1602 LCD 모듈 × 1 ■ RFID 수신 모듈 ×1 ■ RFID 태그 ■ DS1302 RTC 모듈 × 1 1N4001 다이오드 × 1 X1 ■ RFID 카드X1 ■ 2N2222 트랜灰스터× 1  $\times$  1 ■ 1X40 핀헤더 ■ 9V 배터리 스냅 × 1 ■ 아크릴 고정판  $\times 1$  $\times 1$