# 1.1 Otimizações

Quais são os níveis de otimização que o GCC suporta?

O GCC possui 4 níveis de otimização "-Os", "-O1", "-O2" e "-O3". Estas opções de compilação podem produzir os binários mais velozes ou menos ávidos por memória

- -O1: Otimiza. A compilação com otimização toma um pouco mais de tempo, e mais memória para uma função grande
- -O2: Otimiza mais. O GCC executa quase todas as otimizações suportadas que não envolvem um compromisso entre espaço e velocidade.
- -O3: Otimiza ainda mais. Liga todas as otimizações que são especificas com a opção -O2 e também essa opção ativa os flags -finline-functions e -frename-registers.
- -Os: Otimiza tamanho. A opção '-Os' habilita todas as otimizações '-O2' que não aumenta tipicamente o tamanho do código. Ele também executa as demais otimizações projetadas para reduzir o tamanho do código

#### 1.2 volatile/const/static

O que são variáveis volatile/const/static?

## Const

O modificador const faz com que a variável não possa ser modificada no programa. Como o nome já sugere é útil para se declarar constantes. Outro uso de **const**, aliás muito comum que o outro, é evitar que um parâmetro de uma função seja alterado pela função. Isto é muito útil no caso de um ponteiro, pois o conteúdo de um ponteiro pode ser alterado por uma função. Para proteger o ponteiro contra alterações, basta declarar o parâmetro como const.

## volatile

O modificador volatile diz ao compilador que a variável em questão pode ser alterada sem que este seja avisado. Isto evita "bugs" que poderiam ocorrer se o compilador tentasse fazer uma otimização no código que não é segura quando a memória é modificada externamente.

### static

O funcionamento das variáveis declaradas como static depende de se estas são globais ou locais.

 Variáveis globais static funcionam como variáveis globais dentro de um módulo, ou seja, são variáveis globais que não são (e nem podem ser) conhecidas em outros módulos (arquivos). Isto é útil se quisermos isolar pedaços de um programa para evitar

- mudanças acidentais em variáveis globais. Isso é um tipo de *encapsulamento* que é, simplificadamente, o ato de não permitir que uma variável seja modificada diretamente, mas apenas por meio de uma função.
- Variáveis locais estáticas são variáveis cujo valor é mantido de uma chamada da função para a outra.

## 3 SAM4SD32C

## 3.1 Memória

# Quais são as memórias internas do microcontrolador e seus tamanhos?

- -- 8-bit static memory controller (SMC):SRAM ,PSRAM , NOR e NAND Flash support
- 16 Kbytes ROM incorporado com rotinas de inicialização e carregamento (UART,USB) e rotinas IAP
- Até 160 Kbytes incorporado uma SRAM
- Até 2048 Kbytes incorporado uma Flash com memoria de cache ou dual bank opcional

# **3.2 IOH, IOL**

Qual é a corrente máxima suportada de entrada (IOH) e saída (IOL) do microcontrolador ?

#### 3.3 Brownout

## O que é a Brownout?

Uma condição na qual o nível de eletricidade fica muito reduzido por um tempo considerável. Ao contrário de um blackout, ou perda total de energia, em um brownout o fluxo de eletricidade de todos os dispositivos conectados à rede elétrica é mantido, porém, em níveis mais baixos que os normais

# 3.4 Watchdog Timer

# O que é Watchdog Timer e qual o seu uso?

Um watchdog timer é um dispositivo eletrônico temporizador que dispara um reset ao sistema se o programa principal, devido a alguma condição de erro, deixar de fazer reset no watchdog timer. Este termo Watchdog é utilizado muito em software de medidores

eletrônicos, onde tem a finalidade de fiscalizar o processamento e quando necessário aplicar correções e até mesmo um reset no hardware do medidor. Resumindo: Trata-se de um sistema emergencial.

## **3.5 PIO**

# Descreva as funcionalidades do periférico PIO.

Existem 3 controladores de periféricos PIO : PIOA,PIOB,PIOC (versão apenas de 100 pinos) controlando no máximo 79 linhas de I/O. Cada controlador PIO controla até 32 linhas programáveis I/O e são completamente programáveis através dos registradores set/clear . Multiplexa quatro funções periféricas por linha de I/O

# 3.6 Custo

Pesquise nos fornecedores qual o valor de mercado desse chip.

# **ATMEL-**

556-ATSAM4SD32CA-CU : \$14,45 (1) unidade , sendo que alguns fornecedores tem um valores mínimo de quantidade ou valor para vender, por exemplo no miminho 500 USD