

Práctica 2 Ejercicio 5

Miguel Fernández Fernández

Descripción de la aplicación, funcionalidad y actores que intervienen

Esquema de intercambio de mensajes:

1. Cliente: Envía un número.
2. Servidor: Lee el número, comprueba si ha acertado o si es mayor o menor y envía el número al cliente.
3. Cliente: Lee el número, lo comprueba y si no ha acertado le envía al servidor un mensaje indicando si es mayor o menor.
4. Servidor: Lee la respuesta y calcula un nuevo número.

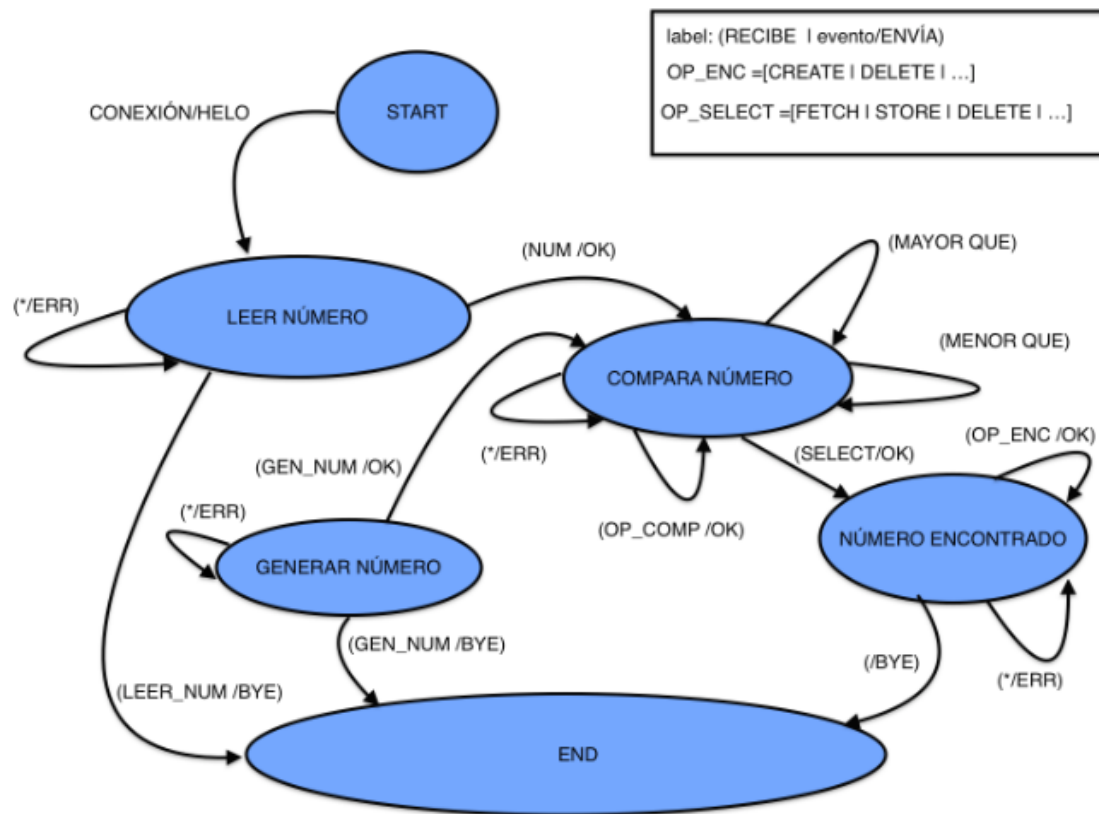
Descripción de la respuesta al ejercicio:

El servidor concurrente lanza el Servidor el cual genera un número aleatorio entre 0 y máximo 100000 que debe ser adivinado por el cliente, el cliente a su vez también genera un número aleatorio que debe ser adivinado por el Servidor. Entonces empieza el intercambio de mensajes descrito antes hasta que alguno de los 2 acierte el número del contrario.

Dentro del Servidor se comprueba si el número dado por el cliente es menor, mayor o igual y se muestra un mensaje indicándolo. Cuando se recibe la respuesta del cliente sobre el número dado por el Servidor éste calculará un nuevo número dependiendo de la respuesta del cliente.

Dentro del cliente comprueba si el número dado por el Servidor es correcto o no y muestra un mensaje indicándolo.

Diagrama de estados del servidor



Mensajes que intervienen

Cliente

Código	Cuerpo	Descripción
1001	Número	Este mensaje será enviado por el cliente para enviar el número al servidor

Servidor

Código	Cuerpo	Descripción
200	GEN NUM Ok	Mensaje de confirmación indicando que el número ha sido generado
201	ERROR + “El número no ha sido generado”	Mensaje de error cuando el servidor no ha generado el numero
300	NUM OK	Mensaje de confirmación indicando que el número del cliente ha sido recibido
301	ERROR+ “El número no ha sido leído”	Mensaje de error cuando el servidor no ha recibido el numero
400	OP_COMP_OK	Mensaje que indica que la operación de comparación de los números ha tenido

		éxito
401	ERROR+ “El número no ha sido comparado”	Mensaje de error cuando el servidor no ha podido comparar el numero
501	MAYOR QUE	El número del cliente es mayor que el del servidor
502	MENOR QUE	El número del cliente es menor que el del servidor
600	OP_ENC_OK	El número ha sido encontrado
601	ERROR +” El número no ha sido encontrado”	Mensaje de error cuando el servidor no ha encontrado el numero
700	BYE	Mensaje cuando finaliza el proceso