

Rapport de projet pluridisciplinaire :
Diffusion non linéaire en sciences de la terre
modélisation des glaciers

30 décembre 2021

Table des matières

1	Introduction	3
2	Présentation des techniques de résolution	3
2.1	Pourquoi Julia ?	3
2.2	Les équations de Stokes	3
2.3	Shallow ice approximation (SIA)	5
3	Simulations numériques	9
4	Résultats	10

Résumé

Résumé du contenu du document.

1 Introduction

L'écoulement des glaciers est un processus continu, mais il est très difficile de le simuler mathématiquement. Pour cela, les modélisateurs utilisent des méthodes numériques qui résolvent les équations en une série d'étapes. L'intérêt ici va être d'énoncer les relations générales de Stokes appliqués aux glaciers, d'énoncer le modèle Shallow Ice Approximation (SIA) afin d'en déterminer les avantages et les limites dans l'analyse de l'écoulement d'un glacier en fonction du temps.

L'écoulement d'un glacier dépend de plusieurs facteurs qui sont principalement l'accumulation de neige, la fonte de glace, la gravité et le niveau de la pente du lit rocheux. Les écoulements sont considérés comme fluides, incompressibles, visqueux et non linéaires, d'où l'intérêt de les modéliser avec les relations de Stokes. Dans le cadre de ce projet, nous allons utiliser le langage Julia pour la résolution de systèmes d'équations différentielles afin de pouvoir prédire l'écoulement glaciaire du Groenland.

2 Présentation des techniques de résolution

2.1 Pourquoi Julia ?

Julia est un langage de programmation moderne et polyvalent, créé en 2009 par des chercheurs et ouvert au grand public en 2012. C'est un langage de haut niveau, dynamique et conçu pour des calculs scientifiques. Sa syntaxe est similaire à Python, R ou encore Matlab.

2.2 Les équations de Stokes

L'équation de Navier-Stokes

Les équations de Stokes ont comme principal objectif de décrire les mouvements des fluides. Pour procéder correctement, il faut connaître sa vitesse en tout point de l'espace : son champ de vitesse. Ainsi les équations de Stokes permettent de décrire le champ de vitesse d'un fluide. Dans un fluide nous considérons deux types de forces à savoir, les forces de pression et les forces visqueuses.

Afin de pouvoir appliquer ces équations dans le cas des écoulements des glaciers, nous considérerons ces derniers comme des fluides incompressibles, visqueux et non linéaires. Il s'agit d'un système d'équations pouvant être appliqué à tout type de glacier.

Ce système permet une très grande précision dans les résultats puisqu'il prend en compte toutes les contraintes au nombre de neuf, qu'elles soient longitudinales, transversales, verticales ou encore horizontales.

L'équation de stokes peut être assimilée à la deuxième loi de Newton appliquée aux fluides

$$\sum \vec{F} = m\vec{a} \quad (1)$$

,avec F les forces s'exerçant sur le volume, m sa masse et a son accélération. Il faut alors déterminer les 3 termes pour un fluide en mouvement, à savoir dans notre cas, la glace.

Les termes qui vont suivre sont explicités dans le cours d'[Introduction à la dynamique des fluides visqueux de Thierry Menand](#).

La masse d'un fluide se réécrit :

$$\Delta m = \rho \Delta V = \rho dx dy dz \quad (2)$$

Avec ρ la masse volumique et $\Delta V = \rho dx dy dz$ le volume du fluide.

Les 3 composantes de l'accélération d'un fluide dans un volume élémentaire s'écrit :

$$\begin{aligned} \frac{Dv_x}{Dt} &= \frac{\partial v_x}{\partial t} + (\vec{v} \cdot \vec{\nabla})v_x = \frac{\partial v_x}{\partial t} + v_x \frac{\partial v_x}{\partial x} + v_y \frac{\partial v_x}{\partial y} + v_z \frac{\partial v_x}{\partial z} \\ \frac{Dv_y}{Dt} &= \frac{\partial v_y}{\partial t} + (\vec{v} \cdot \vec{\nabla})v_y = \frac{\partial v_y}{\partial t} + v_x \frac{\partial v_y}{\partial x} + v_y \frac{\partial v_y}{\partial y} + v_z \frac{\partial v_y}{\partial z} \\ \frac{Dv_z}{Dt} &= \frac{\partial v_z}{\partial t} + (\vec{v} \cdot \vec{\nabla})v_z = \frac{\partial v_z}{\partial t} + v_x \frac{\partial v_z}{\partial x} + v_y \frac{\partial v_z}{\partial y} + v_z \frac{\partial v_z}{\partial z} \end{aligned} \quad (3)$$

La somme des forces est la somme des forces $\vec{F}v$ qui agissent sur tout le volume et des forces $\vec{F}s$ qui agissent sur ces surfaces.

Les forces de volume $\vec{F}v$ induisent par la gravité, agissent sur toutes les particules du volume élémentaire et s'écrivent :

$$\vec{F}v = \begin{pmatrix} F_{vx} \\ F_{vy} \\ F_{vz} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \Delta_m g_x \\ \Delta_m g_y \\ \Delta_m g_z \end{pmatrix} = \rho \begin{pmatrix} g_x \\ g_y \\ g_z \end{pmatrix} \Delta V \quad (4)$$

avec la masse $\Delta_m = \rho \Delta V$ et g l'accélération de la pesanteur.

Les forces de surface $\vec{F}s$ sont les forces induites par la pression du fluide s'exerçant perpendiculairement aux surfaces et les forces induites par les contraintes cisailantes qui agissent parallèlement aux surfaces. Pour le cas d'un glacier nous prenons en compte que les contraintes normales à la surface :

$$\sigma = 2\mu\varepsilon - I_d P \quad (5)$$

avec μ le coefficient de viscosité, ε le taux de déformation, I_d la matrice identité et P la pression. $2\mu\varepsilon$ est la partie qui concerne la déformation et I_d est la partie

isotrope.

Soit les 3 composantes des contraintes normales aux surfaces :

$$\begin{pmatrix} \sigma_{xx} = -P + 2\mu \frac{\partial v_x}{\partial x} \\ \sigma_{yy} = -P + 2\mu \frac{\partial v_y}{\partial y} \\ \sigma_{zz} = -P + 2\mu \frac{\partial v_z}{\partial z} \end{pmatrix} \quad (6)$$

Ainsi les forces de surface $\vec{F}s$ s'écrivent :

$$\vec{F}s = \begin{pmatrix} \sum F_{sx} = (-\frac{\partial P}{\partial x} + 2\mu \frac{\partial^2 v_x}{\partial x^2})\Delta V \\ \sum F_{sy} = (-\frac{\partial P}{\partial y} + 2\mu \frac{\partial^2 v_y}{\partial y^2})\Delta V \\ \sum F_{sz} = (-\frac{\partial P}{\partial z} + 2\mu \frac{\partial^2 v_z}{\partial z^2})\Delta V \end{pmatrix} \quad (7)$$

Au final, en réécrivant la loi de Newton avec tous les termes, nous retrouvons :

$$\begin{pmatrix} \rho \frac{Dv_x}{Dt} = \rho \left(\frac{\partial v_x}{\partial t} + v_x \frac{\partial v_x}{\partial x} + v_y \frac{\partial v_x}{\partial y} + v_z \frac{\partial v_x}{\partial z} \right) = \rho g_x - \frac{\partial P}{\partial x} + 2\mu \frac{\partial^2 v_x}{\partial x^2} \\ \rho \frac{Dv_y}{Dt} = \rho \left(\frac{\partial v_y}{\partial t} + v_x \frac{\partial v_y}{\partial x} + v_y \frac{\partial v_y}{\partial y} + v_z \frac{\partial v_y}{\partial z} \right) = \rho g_y - \frac{\partial P}{\partial y} + 2\mu \frac{\partial^2 v_y}{\partial y^2} \\ \rho \frac{Dv_z}{Dt} = \rho \left(\frac{\partial v_z}{\partial t} + v_x \frac{\partial v_z}{\partial x} + v_y \frac{\partial v_z}{\partial y} + v_z \frac{\partial v_z}{\partial z} \right) = \rho g_z - \frac{\partial P}{\partial z} + 2\mu \frac{\partial^2 v_z}{\partial z^2} \end{pmatrix} \quad (8)$$

Sous forme vectorielle l'expression se réécrit :

$$\begin{cases} -div(2\mu\varepsilon(\vec{v})) + \nabla p = \rho\vec{g} \\ div(\vec{v}) = 0 \end{cases} \quad (9)$$

avec $\nabla = (\frac{\partial}{\partial x} + \frac{\partial}{\partial y} + \frac{\partial}{\partial z})$, \vec{v} la vitesse, \vec{g} l'accélération de pesanteur, ρ la masse volumique, μ le coefficient de viscosité et ε le taux de déformation. $div(\vec{v}) = 0$ car il n'y a pas de variation de volume

Néanmoins, le Groenland est une calotte grande de milliers de kilomètres qu'il faut un nombre considérable de points pour résoudre ces équations. De plus du fait de la complexité de celles-ci ainsi que des géométries de la calotte, cela est coûteux en temps de calcul.

Il existe de nombreuses simplifications de ces équations afin de minimiser le temps de calcul. Parmi elle, une des plus connue est l'approximation de la couche mince (Shallow Ice Approximation) appliquée pour la première fois sur la glace par Kolumban Hutter (1983). Ce modèle permet de réduire le problème de résolution 3D à un problème 2D. Il permet des calculs beaucoup plus simple. Ainsi, les calottes étant relativement minces, soit quelques kilomètres d'épaisseur, nous pouvons négliger les (variations verticales de la vitesse) les contraintes de cisaillement longitudinales et utiliser le modèle de l'approximation de la couche mince.

2.3 Shallow ice approximation (SIA)

[L'équation SIA simplifiée](#)

[Détails sur l'équation SIA simplifiée](#)

Les chercheurs assurent que la résolution du systèmes des équations de Stokes est très couteuse en temps pour des applications réalistes. C'est pour cette raison que nous allons utiliser une simplification de ces équations basée sur le fait que sur de très grandes calottes, l'épaisseur est extrêmement faible par rapport à la dimension horizontale. Pour cela, nous allons utilisé le modèle SIA (Shallow Ice Approximation). Sa validité dépend du rapport d'aspect caractéristique ζ des objets glaciaires :

$$\zeta = \frac{e}{L} \quad (10)$$

Avec e l'épaisseur du glacier et L la largeur du glacier. Ce rapport est par exemple de 10^{-3} pour l'Antarctique et de 5.10^{-3} pour le Groenland. En effet, la validité de la SIA diminue lorsque le rapport d'aspect caractéristique ζ augmente.

De plus, on néglige ici les interactions internes (aussi appelés bridge effect), ce qui nous permet de séparer les vitesses horizontales et verticales. μ est considéré isotrope et s'écrit :

$$\mu = \frac{B}{2\varepsilon(\vec{v})^{\frac{n-1}{n}}} \quad (11)$$

Où B est la solidité de la glace et n est le coefficient de la loi de Glen (on prendra $n = 3$)

La vitesse horizontale devient donc solution de :

$$-div(2\mu\varepsilon(\vec{v})) = \rho\vec{g}\frac{\partial S}{\partial x} \quad (12)$$

Et l'évolution de la surface est déterminée grâce à une équation hyperbolique utilisant la méthode des différences finies et est dictée par la conservation de masse. C'est cette équation que l'on retiendra car elle nous permettra d'étudier la hauteur de la glace au fur et à mesure du temps. Cette équation s'écrit :

$$\frac{\partial H}{\partial t} = -\nabla H\vec{v} + Ms - Mb \quad (13)$$

Avec H l'épaisseur de la glace, \vec{v} la vitesse horizontale moyenne, Ms la conservation de masse en surface et Mb la fonte de la glace à la base. Etant donné que \vec{v} est la vitesse horizontale, c'est également une dérivée partielle selon x . On peut donc écrire cette équation SIA comme la résolution d'une équation de diffusion non linéaire :

$$\frac{\partial H}{\partial t} = D\frac{\partial^2 H}{\partial x^2} + M \quad (14)$$

avec D le coefficient de diffusion, H l'épaisseur du glacier et M la conservation de masse.

L'épaisseur H est donnée par l'équation suivante :

$$H(x) = S(x) + B(x) \quad (15)$$

où B est la hauteur de l'encaissant rocheux et S la topographie de la glace. H est représentée sur la figure ci-dessous :

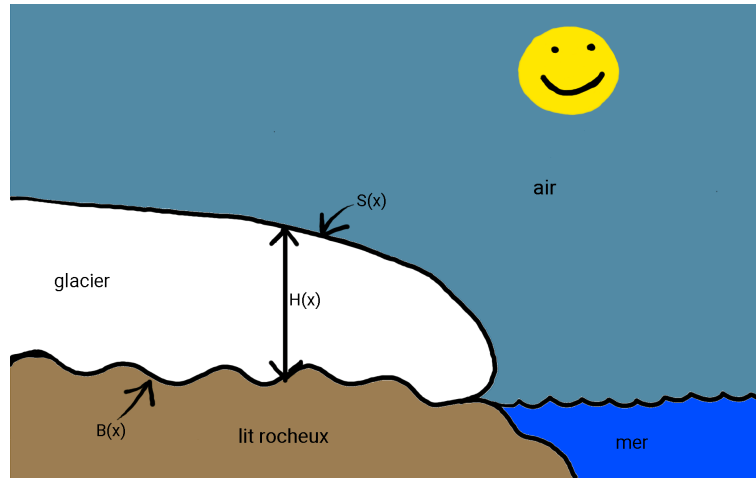


FIGURE 1 – Représentation de l'épaisseur de la glace H , la hauteur du lit rocheux B et la topologie de la glace S

Les données topographiques, l'élévation du substratum rocheux et l'épaisseur de la glace proviennent du jeu de données BedMachine Greenland v3.

Il faut savoir que l'écoulement d'un glacier dépend de plusieurs facteurs : la neige, glace, pluie, fonte, perte de glace, gravité. La conservation de masse M se calcule de la manière suivante :

$$M = accumulation + ablation \quad (16)$$

Ainsi la conservation de masse permet d'équilibrer les 2 phénomènes à la surface en fonction de la ligne d'équilibre. L'altitude de la ligne d'équilibre (ELA) est où la zone d'accumulation, au sommet du glacier, est égale à la zone d'ablation, en bas du glacier. Nous pouvons la distinguer sur la figure ci-dessous :

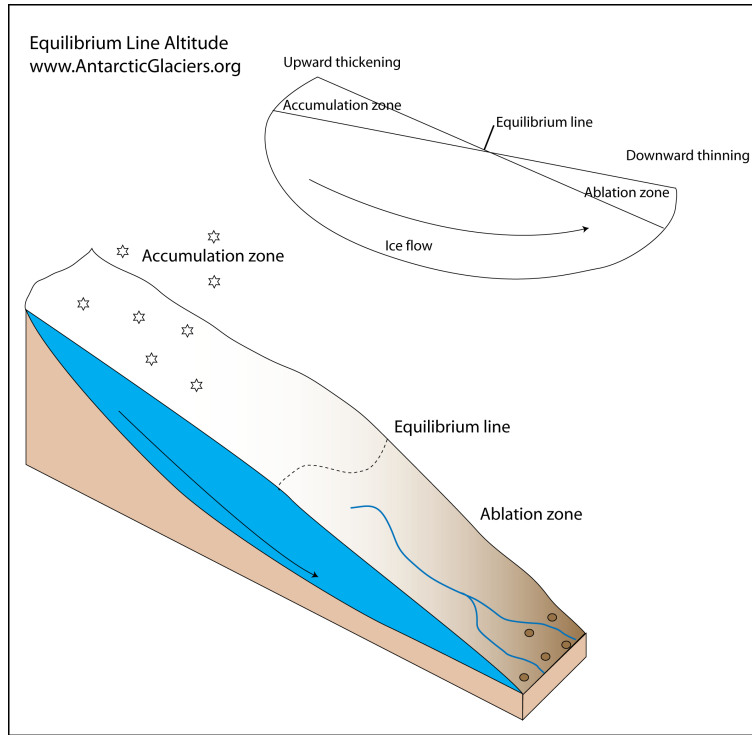


FIGURE 2 – Représentation de la ligne d'équilibre sur un glacier, déterminée par la conservation de masse M , c'est-à-dire là où la zone d'ablation et la zone d'accumulation se rencontrent

Dans le code, la conservation de masse M est calculée à partir de $gradb$ le gradient du bilan massique, z_{ELA} la latitude de la ligne d'équilibre (ELA) et b_{max} l'accumulation maximale.

3 Simulations numériques

Nous avons commencé par étudier un dossier GITHUB public qui modélisait la fonte de glacier.

[GitHub du professeur](#)

Il était composé de trois codes qui simplifiaient le problème en 1D : un code simple qui ne s'occupe que de la fonte de la glace en fonction du temps. Un deuxième code qui rajoute une solution itérative ainsi qu'une tolérance de fin, forçant le programme à s'arrêter uniquement lorsque cette tolérance est atteinte. Enfin, un troisième code introduit un "damp" itératif qui permet au programme de converger plus rapidement.

Ces trois codes sont considérés linéaires, car le coefficient de diffusion D était une constante.

Un quatrième code considérait le problème en 2D et était considéré comme non linéaire, c'est-à-dire que ce coefficient D variait à chaque point et à chaque itération du problème. Notre but était donc de créer un code non linéaire qui simplifie le problème en 1D, à l'aide de tous ces codes.

En s'inspirant de ces codes, nous avons créé un code dont la boucle s'effectue de la manière suivante :

```
while err>tolnl && iter<itMax # On sort lorsque l'erreur est en
dessous de la tolérance (ou trop d'itérations)
    Err      .= H
    M        .= min.(grad_b.*(S .- z_ELA), b_max)
    dSdx     .= diff(S)/dx
    D        .= a*av(H).^(npow+2) .*dSdx.^(npow-1)
    qH       .= .-av(D).*diff(S[1:end-1])/dx
    ResH     .= .-(diff(qH)/dx .+ inn(M[1:end-1]))
    dtau     .= dtausc*min.(10.0, cfl./(epsi .+ av(D[2:end])))
    dHdt     .= ResH + damp.*dHdt
    H[2:end-2] .= max.(0.0,H[2:end-2] .+ dtau.*dHdt)
    H[Mask.==0] .= 0.0
    S        .= B .+ H
```

Nous avons recréé l'équation (15) en calculant les dérivées partielles selon x avec la méthode des différences finies. Cela consiste à calculer la différence entre deux valeurs consécutives. L'idée était de reprendre un code similaire au code non linéaire 2D et de ne conserver qu'une seule dimension, c'est-à-dire toutes les variables dépendantes de x . Les composantes dépendantes de y n'ont donc pas été prise en compte.

Nous avons introduit plusieurs tableaux : le coefficient de diffusion D , le flux qH , le résidu de l'équation $ResH$ ainsi que les surfaces B , H et S , dont la taille varie en fonction des calculs qu'on leur applique. Par exemple, les méthodes des différences finies sur un tableau de taille nx renvoie un autre tableau de taille $nx-1$ (car on applique $nx-1$ opérations sur nx valeurs).

Ce code remet à jour toutes les valeurs jusqu'à ce que l'erreur déterminée descende en dessous d'une tolérance prédéfinie. On introduit également un pas d'itération maximal pour éviter que le programme ne s'arrête jamais.

A chaque tour de boucle, nous réinitialisons le coefficient D , la conservation de masse M et la [dérivée itérative] $d\tau$. Puis nous calculons les dérivées partielles $dSdx$, qH et $ResH$ en effectuant les différences finies. Toutes ces valeurs nous permettent de mettre à jour la $\frac{dH}{dt}$ ainsi que l'épaisseur de la glace H et enfin la surface S . Nous appliquons également un masque afin de ne pas atteindre le niveau de la mer et nous gardons en mémoire l'épaisseur H afin d'en déterminer l'erreur.

Au bout de cinquante itérations, nous actualisons la valeur de la variable `err` avec le code suivant :

```
if mod(iter, nout)==0
    Err .= Err .- H
    err = norm(Err)/length(Err)
end
```

La boucle s'arrête lorsque l'erreur est plus petite que la tolérance imposée.

4 Résultats

Prédictions pour l'an 4000

Pour s'assurer que le code compilait, nous avons simplifié certaines variables du problème. La conservation de masse était constante et les surfaces H , B et S étaient modélisées par des fonctions mathématiques. Une fois cela fait, nous avons extrait des valeurs d'un autre fichier contenant toutes les valeurs du Groenland [retrouver la référence].

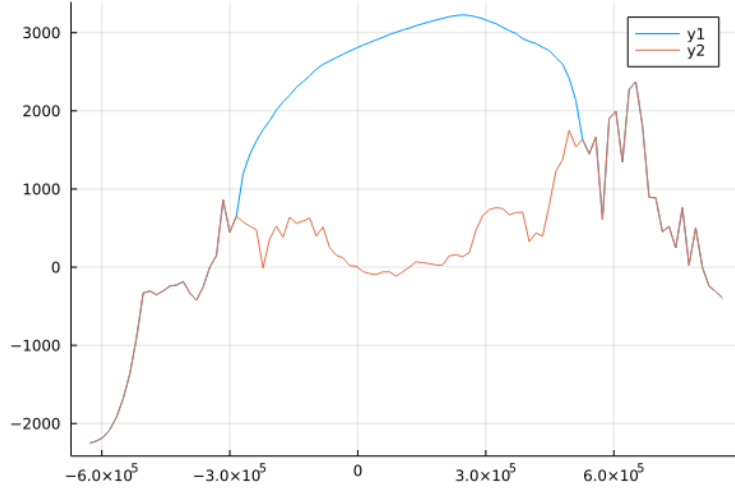


FIGURE 3 – Topologie du Groenland d’après les données récupérées. La courbe $y2$ représente la hauteur du lit rocheux B et $y1$ la topologie de la glace S.

Nous avons ensuite réajusté l’ablation M ainsi que les coefficients itératifs $damp$ afin d’avoir une vitesse de convergence adaptée au problème. Nous affichons donc le résultat obtenu à l’aide d’un plot.

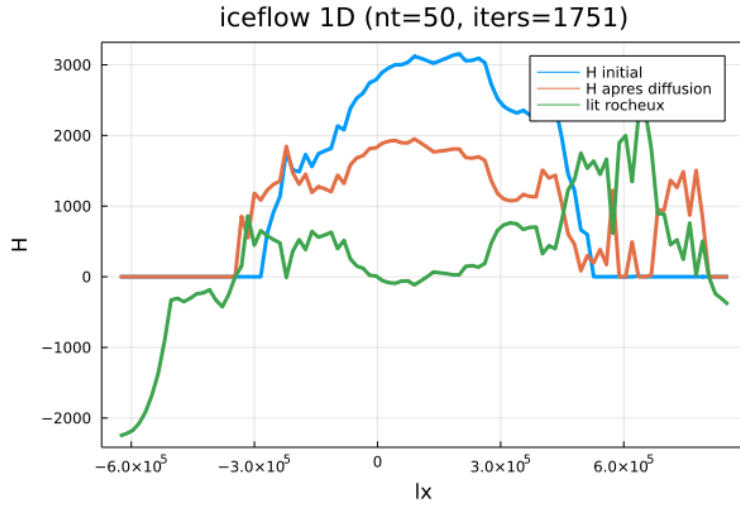


FIGURE 4 – Evolution du niveau de glace en fonction du temps. La courbe bleu représente la hauteur H au début, la courbe orange donne la hauteur H une fois la simulation terminée et la courbe verte montre le lit rocheux B.

Il nous faut à présent déterminer la colonne où les variations horizontales sont les plus faibles, afin d'avoir le modèle le plus proche possible de la réalité. Pour cela, nous avons cherché dans les données que nous avons sur le Groenland la ligne "horizontale" qui nous permettait d'avoir des résultats suffisamment justes pour pouvoir appliquer notre code. Plus précisément, il fallait que la ligne choisie soit une ligne qui permette de négliger les vitesses verticales. Pour choisir judicieusement cette ligne, nous avons comparé les différentes données que nous avons à notre disposition en faisant une différence entre deux lignes consécutives, nous avons alors choisi celle qui avait une valeur la plus faible. Ce qui nous permettait de trouver la ligne 43. En exécutant le code avec cette ligne, nous avons alors le résultat suivant :

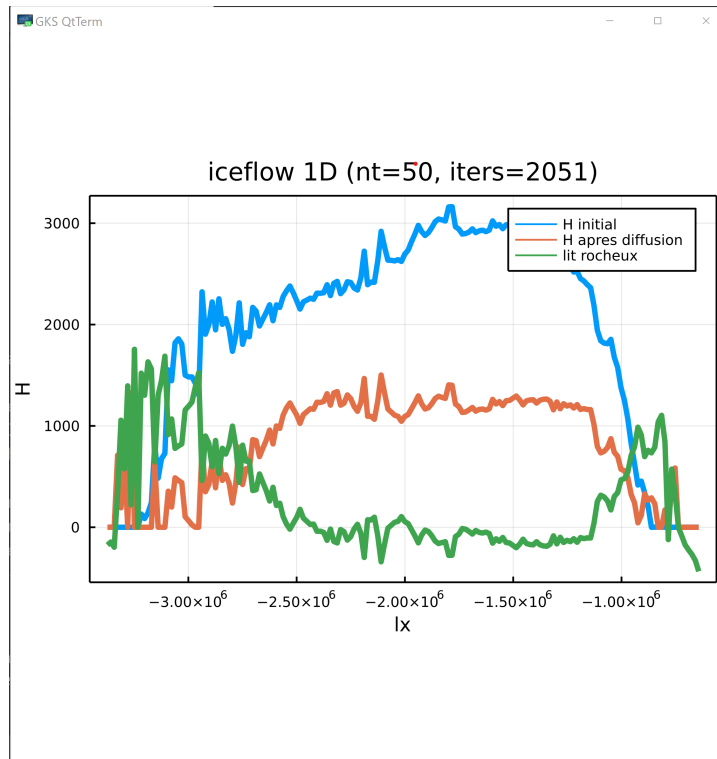


FIGURE 5 – Topologie du Groenland en appliquant la ligne 43. La courbe bleue représente la hauteur H au début, la courbe orange donne la hauteur H une fois la simulation appliquée pour la ligne 43 et la courbe verte montre le lit rocheux B .

En observant notre schéma, nous pouvons à présent simuler l'évolution de la glace du Groenland et créer notre propre scénario. En conservant nos valeurs, nous pouvons observer une fonte de glace allant de 0 à 1500m de variation. Avec un simple calcul de moyenne, nous obtenons une variation moyenne de 1091m. Notre hauteur de base moyenne étant de 1907, cela nous donne une variation de 57% de la hauteur. A chaque itération, nous réattribuons des valeurs à tous les tableaux en fonction de a , qui est la viscosité de la glace **calculée avec un pas de temps annuel**. Nous en déduisons qu'une itération correspond à une année et donc que ce scénario sera atteint au bout de 2051 ans. Nous avons trouvé un article spéculant la fonte de glace au Groenland en fonction de la hausse de CO₂, car celui-ci est directement relié avec la hausse de température. Il effectue plusieurs simulations, en fonction de la variation de température considérée (variant entre 1.1°C et 6.4°C) :

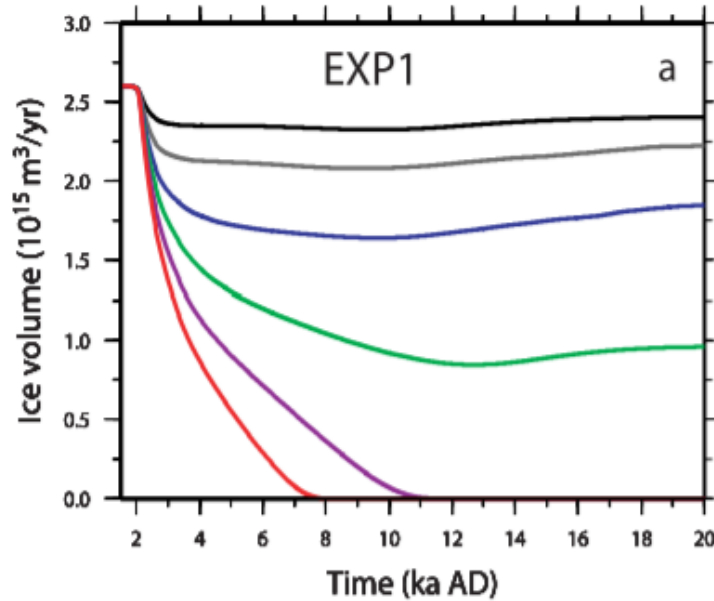


FIGURE 6 – Schéma indiquant le volume de glace du Groenland à partir de l'an 2000. Grâce à cette simulation, nous pouvons en déduire que le Groenland perdrait entre 10% et 63% de son volume, ce que l'on retrouve bien avec notre simulation (Notre simulation est proche de la courbe verte de ce schéma)