



LABORATORIUM PROGRAMOWANIE W ŚRODOWISKU WINDOWS #1 PODSTAWY PROGRAMOWANIA

1. Ćwiczenie 1

Napisz program, w którym użytkownik zgaduje losową liczbę całkowitą X. Po każdej próbie program powinien wyświetlić komunikat, czy podana liczba jest większa, mniejsza bądź równa szukanej X.

2. Ćwiczenie 2

Napisz program zliczający liczbę unikatowych wartości całkowitych wprowadzonych przez użytkownika.

3. Ćwiczenie 3

Napisz program zliczający liczbę dziur binarnych

- Dziura binarna to sekwencja 0 osadzona pomiędzy 1 w strukturze binarnej, np.:
 - 001001000000010101 liczba dziur: 4
 - 010 liczba dziur: 0
 - 0001001 liczba dziur: 1

4. Ćwiczenie 4

Napisz program, który dla zadanych zbiorów o wartościach wprowadzonych przez użytkownika wykona następujące operacje:

- Suma zbiorów
- Różnica zbiorów A-B
- Część wspólna zbiorów
- Różnica symetryczna zbiorów

5. Ćwiczenie 5

Napisz program, który sprawdzi czy podana liczba jest liczbą pierwszą.

6. Sprawozdanie

- Krótkie przedstawienie idei rozwiązania problemu.
- Zwięzły opis wykorzystanych technik programistycznych.
- Link do repozytorium GitHub z rozwiązaniami zadań.