



LABORATORIUM PROGRAMOWANIE W ŚRODOWISKU WINDOWS #2 TABLICE

1. Ćwiczenie 1 (2 pkt)

Napisz program, który umożliwi sortowanie bąbelkowe wartości wprowadzonych przez użytkownika.

2. Ćwiczenie 2 (4 pkt)

Napisz program, który będzie przeprowadzał analizę statystyczną na podstawie wartości występujących w tablicy.

- Długość tablicy podaje użytkownik
- Wartości w tablicy są generowane ze zbioru dopuszczalnych wartości [2, 3, 3.5, 4, 4.5, 5]
- Oblicz średnią wartość liczb występujących w tablicy
- Znajdź wartość minimalną i maksymalną
- Znajdź wartości wyższe/niższe niż średnia
- Zlicz częstotliwość występowania poszczególnych liczb
- Oblicz średnie odchylenie standardowe wartości występujących w tablicy

3. Ćwiczenie 3 (4 pkt)

Napisz program, który pozwoli na wykonanie podstawowych operacji na macierzach kwadratowych o wymiarach podanych przez użytkownika:

- Dodawanie dwóch macierzy
- Odejmowanie dwóch macierzy
- Mnożenie dwóch macierzy

Do implementacji macierzy wykorzystaj tablice wielowymiarowe, które będą automatycznie wypełnione wartościami losowymi z zakresu od -10 do 10.

4. Sprawozdanie

- Krótkie przedstawienie idei rozwiązania problemu.
- Zwięzły opis wykorzystanych technik programistycznych.
- Link do repozytorium GitHub/dysku Google z rozwiązaniami zadań.