

Zur Erinnerung: Übersetzung von C_0 -Programmen

C_0	AM_0
<code>scanf("%i", &x);</code>	READ HS-Adresse von x;
<code>printf("%d", x);</code>	WRITE HS-Adresse von x;
<code>z = 5;</code>	LIT 5; STORE HS-Adresse von z;
<code>z = x / y;</code>	LOAD HS-Adresse von x; LOAD HS-Adresse von y; DIV; STORE HS-Adresse von z;
<code>if (x > y) then { ... }</code>	LOAD HS-Adresse von x; LOAD HS-Adresse von y; GT; JMC a.1; AM ₀ -Code des then-Blocks a.1: weiterer Code

Zur Erinnerung: Übersetzung von C_0 -Programmen

C_0	AM_0
<pre>if (x > y) then { ... } else { ... }</pre>	<pre>LOAD HS-Adresse von x; LOAD HS-Adresse von y; GT; JMC a.1; AM₀-Code des then-Blocks JMP a.3; a.1: AM₀-Code des else-Blocks a.3: weiterer Code</pre>
<pre>while (x < y) { ... }</pre>	<pre>a.1: LOAD HS-Adresse von x; LOAD HS-Adresse von y; LT; JMC a.2; AM₀-Code des while-Blocks JMP a.1; a.2: weiterer Code</pre>

Übung 1 (b)

BZ	DK	HS	Inp	Out
(1,	ε ,	[],	0 : 1,	ε)
(2,	ε ,	[1/0],	1,	ε)
(3,	ε ,	[1/0, 2/1],	ε ,	ε)
(4,	0,	[1/0, 2/1],	ε ,	ε)
(5,	1 : 0,	[1/0, 2/1],	ε ,	ε)
(6,	0 : 1 : 0,	[1/0, 2/1],	ε ,	ε)
(7,	1 : 0,	[1/0, 2/1],	ε ,	ε)
(8,	0,	[1/0, 2/1],	ε ,	ε)
(5,	0,	[1/0, 2/1],	ε ,	ε)
(6,	0 : 0,	[1/0, 2/1],	ε ,	ε)
(7,	0,	[1/0, 2/1],	ε ,	ε)
(9,	ε ,	[1/0, 2/1],	ε ,	ε)
(10,	ε ,	[1/0, 2/1],	ε ,	1)

Befehle der AM_1

Die Befehle der AM_0 werden durch folgende Änderungen ergänzt:

Befehl	Auswirkung
LOAD(b, o)	Lädt den Inhalt von Adresse $adr(r, b, o)$ auf den Datenkeller und inkrementiert den Befehlszähler.
STORE(b, o)	Nimmt das oberste Element vom Datenkeller, speichert dieses an Adresse $adr(r, b, o)$ und inkrementiert den Befehlszähler.
WRITE(b, o)	Schreibt den Inhalt an Adresse $adr(r, b, o)$ auf das Ausgabeband und inkrementiert den Befehlszähler.
READ(b, o)	Liest das oberste Element vom Eingabeband, speichert es an Adresse $adr(r, b, o)$ und inkrementiert den Befehlszähler.

$b \in \{\text{global, lokal}\}$

r : aktueller REF

$$adr(r, b, o) = \begin{cases} r + o & \text{wenn } b = \text{lokal,} \\ o & \text{wenn } b = \text{global.} \end{cases}$$

Befehle der AM_1

Befehl	Auswirkung
LOADI(o)	Ermittelt Wert ($= x$) an Adresse $r + o$, lädt den Inhalt von Adresse x auf den Datenkeller und inkrementiert den Befehlszähler.
STOREI(o)	Ermittelt Wert ($= x$) an Adresse $r + o$, nimmt das oberste Element vom Datenkeller, speichert dieses an Adresse x und inkrementiert den Befehlszähler.
WRITEI(o)	Ermittelt Wert ($= x$) an Adresse $r + o$, schreibt den Inhalt an Adresse x auf das Ausgabeband und inkrementiert den Befehlszähler.
READI(o)	Ermittelt Wert ($= x$) an Adresse $r + o$, liest das oberste Element vom Eingabeband, speichert es an Adresse x und inkrementiert den Befehlszähler.
LOADA(b, o)	Legt $adr(r, b, o)$ auf den Datenkeller und inkrementiert den Befehlszähler.

Befehle der AM₁

Befehl	Auswirkung
PUSH	Legt oberstes Element vom Datenkeller auf den Laufzeitkeller und inkrementiert den Befehlszähler.
CALL <i>adr</i>	Legt den inkrementierten Befehlszählerwert auf den Laufzeitkeller, setzt den Befehlszähler auf <i>adr</i> , legt aktuellen REF auf den Laufzeitkeller und ändert REF auf die Länge des Laufzeitkellers.
INIT <i>n</i>	Legt <i>n</i> -mal 0 auf den Laufzeitkeller.
RET <i>n</i>	Löscht alles nach dem REF-Zeiger, nimmt oberstes Element vom Laufzeitkeller und setzt dieses als REF, nimmt das nun oberste Element vom Laufzeitkeller und setzt dieses als Befehlszähler und löscht die obersten <i>n</i> Elemente vom Laufzeitkeller.

Übung 2 (a)

$\text{tab}_{\text{primzerl}+1\text{Decl}} = [\text{primzerl}/(\text{proc}, 1), \text{z}/(\text{var}, \text{lokal}, -2), \text{i}/(\text{var}, \text{lokal}, 1)]$

$\text{tab}_{\text{main}+1\text{Decl}} = [\text{primzerl}/(\text{proc}, 1), \text{z}/(\text{var}, \text{lokal}, 1)]$

trans(#include <stdio.h> void primzerl(int z)... void main() ...)

=
blocktrans(INIT size(ϵ); CALL 2; JMP 0;
blocktrans({int i; i = 2; if (z > 1) {while (z % i != 0)... }}, $\text{tab}_{\text{primzerl}}, 1, 1$)
blocktrans({int z; scanf("%d", &z); primzerl(z);}, $\text{tab}_{\text{main}}, 2, 0$)

=
1: INIT 0; CALL 2; JMP 0;
INIT size(int i);
stseqtrans(i=2; if (z > 1) {while (z % i != 0) i = i + 1; ... },
 update(int i;, lokal, $\text{tab}_{\text{primzerl}}$), 1)
RET 1;
2: INIT size(int z);
stseqtrans(scanf("%d", &z); primzerl(z);,
 update(int z;, lokal, tab_{main}), 2)
RET 0;

=
1: INIT 0; CALL 2; JMP 0;
INIT 1;
sttrans(i = 2;, $\text{tab}_{\text{primzerl}+1\text{Decl}}, 1.1$)
sttrans(if (z > 1) {while (z % i != 0) i = i + 1; ...}, $\text{tab}_{\text{primzerl}+1\text{Decl}}, 1.2$)
RET 1;
2: INIT 1;
sttrans(scanf("%d", &z);, $\text{tab}_{\text{main}+1\text{Decl}}, 2.1$)
sttrans(primzerl(z);, $\text{tab}_{\text{main}+1\text{Decl}}, 2.2$)
RET 0;

Übung 2 (a)

```
tabprimzerl+lDecl = [primzerl/(proc, 1), z/(var, lokal, -2), i/(var, lokal, 1)]  
tabmain+lDecl = [primzerl/(proc, 1), z/(var, lokal, 1)]
```

```
sttrans(i = 2;; tabprimzerl+lDecl, 1.1)  
sttrans(if (z > 1) {while (z % i != 0) i = i + 1; ...}, tabprimzerl+lDecl, 1.2)  
sttrans(scanf("%d", &z);, tabmain+lDecl, 2.1)  
sttrans(primzerl(z);, tabmain+lDecl, 2.2)
```

```
=      INIT 0; CALL 2; JMP 0;  
1:      INIT 1;  
        simplexptrans(2, tabprimzerl+lDecl)  
        STORE(lokal, 1);  
        boolexptrans(z > 1, tabprimzerl+lDecl)  
        JMC 1.2.1;  
        sttrans({while (z % i != 0) i = i + 1; z = z / i; ...}, tabprimzerl+lDecl, 1.2.2)  
1.2.1:  RET 1;  
2:      INIT 1;  
        READ(lokal, 1);  
        simplexptrans(z, tabmain+lDecl)  
        PUSH;  
        CALL 1;  
        RET 0;
```


Übung 2 (a)

```
tabprimzerl+lDecl = [primzerl/(proc, 1), z/(var, lokal, -2), i/(var, lokal, 1)]  
tabmain+lDecl = [primzerl/(proc, 1), z/(var, lokal, 1)]
```

```
simpleexptrans(2, tabprimzerl+lDecl)  
boolexptrans(z > 1, tabprimzerl+lDecl)  
stttrans({while (z % i != 0) i = i + 1; z = z / i; ...}, tabprimzerl+lDecl, 1.2.2)  
simpleexptrans(z, tabmain+lDecl)
```

```
=      INIT 0; CALL 2; JMP 0;  
1:     INIT 1;  
      LIT 2;  
      STORE(lokal, 1);  
      LOAD(lokal, -2);  
      LIT 1;  
      GT;  
      JMC 1.2.1;  
      stseqtrans(while (z % i != 0) i = i + 1; z = z / i; ..., tabprimzerl+lDecl, 1.2.2)  
1.2.1: RET 1;  
2:     INIT 1;  
      READ(lokal, 1);  
      LOAD(lokal, 1);  
      PUSH;  
      CALL 1;  
      RET 0;
```

Übung 2 (a)

```
tabprimzerl+lDecl = [primzerl/(proc, 1), z/(var, lokal, -2), i/(var, lokal, 1)]
```

```
tabmain+lDecl = [primzerl/(proc, 1), z/(var, lokal, 1)]
```

```
stseqtrans(while (z % i != 0) i = i + 1; z = z / i; ..., tabprimzerl+lDecl, 1.2.2)
```

```
=      INIT 0; CALL 2; JMP 0;
```

```
1:     INIT 1;
```

```
      LIT 2;
```

```
      STORE(lokal, 1);
```

```
      LOAD(lokal, -2);
```

```
      LIT 1;
```

```
      GT;
```

```
      JMC 1.2.1;
```

```
      sttrans(while (z % i != 0) i = i + 1;, tabprimzerl+lDecl, 1.2.2.1)
```

```
      sttrans(z = z / i;, tabprimzerl+lDecl, 1.2.2.2)
```

```
      sttrans(printf("%d", i);, tabprimzerl+lDecl, 1.2.2.3)
```

```
      sttrans(primzerl(z);, tabprimzerl+lDecl, 1.2.2.4)
```

```
1.2.1: RET 1;
```

```
2:     INIT 1;
```

```
      READ(lokal, 1);
```

```
      LOAD(lokal, 1);
```

```
      PUSH;
```

```
      CALL 1;
```

```
      RET 0;
```

Übung 3 (a)

```
1.3.1:  LOAD(lokal, 1);
        LOADI(-2);
        LT;
        JMC 1.3.2;
        LOAD(lokal, 1);
        LIT 2;
        MUL;
        STORE(lokal, 1);
        LOAD(lokal, 1);
        PUSH;
        LOAD(lokal, -2);
        PUSH;
        CALL 2;
        JMP 1.3.1;
1.3.2:  LOAD(lokal, 1);
        STOREI(-3);
```

Übung 3 (b)

BZ	DK	LK	REF	Inp	Out
(14,	ε ,	0 : 0 : 1,	3,	4,	ε)
(15,	ε ,	4 : 0 : 1,	3,	ε ,	ε)
(16,	1,	4 : 0 : 1,	3,	ε ,	ε)
(17,	ε ,	4 : 0 : 1 : 1,	3,	ε ,	ε)
(3,	ε ,	4 : 0 : 1 : 1 : 18 : 3,	6,	ε ,	ε)
(4,	ε ,	4 : 0 : 1 : 1 : 18 : 3,	6,	ε ,	ε)
(5,	4,	4 : 0 : 1 : 1 : 18 : 3,	6,	ε ,	ε)
(6,	2 : 4,	4 : 0 : 1 : 1 : 18 : 3,	6,	ε ,	ε)
(7,	1,	4 : 0 : 1 : 1 : 18 : 3,	6,	ε ,	ε)
(8,	ε ,	4 : 0 : 1 : 1 : 18 : 3,	6,	ε ,	ε)
(9,	4,	4 : 0 : 1 : 1 : 18 : 3,	6,	ε ,	ε)

Übung 3 (b)

BZ	DK	LK	REF	Inp	Out
(10,	2 : 4,	4 : 0 : 1 : 1 : 18 : 3,	6,	ε ,	ε)
(11,	2,	4 : 0 : 1 : 1 : 18 : 3,	6,	ε ,	ε)
(12,	ε ,	2 : 0 : 1 : 1 : 18 : 3,	6,	ε ,	ε)
(18,	ε ,	2 : 0 : 1,	3,	ε ,	ε)
(19,	ε ,	2 : 0 : 1,	3,	ε ,	2)
(0,	ε ,	2 : 0 : 1,	3,	ε ,	2)