



# **Server Administration**

Inleiding DNS en Active Directory



### **WINDOWS SERVER**

### Windows Server 2012 R2

- ~ Windows 8.1 (client)
- Opvolger van Windows Server 2012 ~ Windows Server 2008
- Verbeteringen voor betrouwbaarheid, schaalbaarheid, veiligheid en beheer van grote netwerken
- Sinds 18 Oktober 2013

### Windows Server 2016

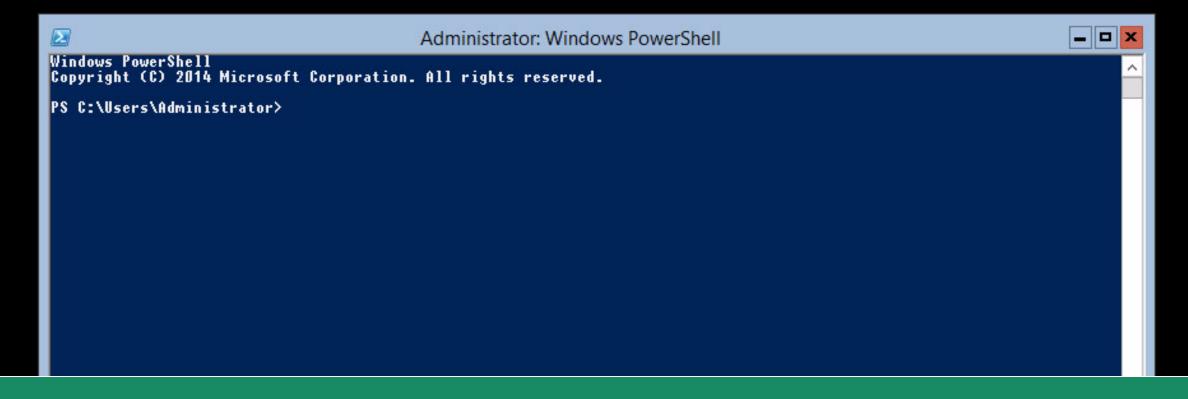
- ~ Windows 10 (client)
- Opvolger van Windows Server 2012 R2
- Meer beveiligingslagen, nieuwe implementatieopties, ingebouwde containers, software-gedefinieerde netwerken
- Sinds 26 September 2016
- Standaard zonder Gui of met "Desktop Experience" of Nano







### Windows Server Core



### **Windows Server Core**

#### Voordelen

- Kleiner OS
- Bedoeld voor specifieke, vaste taken
- Verkleint onderhoud en management
- Verkleint risico op security holes en dus ook op aanvallen
- Verbruikt een stuk minder resources



#### Windows Server 2016 - Nano Server

- Nieuwe installatieoptie
- Minimaal gebruik van resources
- Geen grafische interface, geen console, geen RDP
  - => Alleen extern beheer
- Bedoeld voor in cloud omgevingen



### Windows Server 2012 R2

|                              | Aanbevolen systeemspecificaties | Minimale systeemspecificaties |
|------------------------------|---------------------------------|-------------------------------|
| Architectuur                 | x86-64 (64 bit)                 | x86-64 (64 bit)               |
| Processor                    | 3,1 GHz                         | 1,4 GHz                       |
| Geheugen (RAM)               | 16 GB                           | 512 MB                        |
| Vrije ruimte op harde schijf | 32 GB                           | 32 GB                         |

### Windows Server 2016

|                              | Minimale systeemspecificaties |                              |
|------------------------------|-------------------------------|------------------------------|
| Architectuur                 | x64 (64 bit)                  |                              |
| Processor                    | 1,4 GHz                       |                              |
| Geheugen (RAM)               | 512 MB                        | 2GB voor Desktop Experience  |
| Vrije ruimte op harde schijf | 32 GB                         | +4GB voor Desktop Experience |

### Windows Server 2012 R2

|                         | Foundation     | Essentials                 | Standard  | Datacenter                      |
|-------------------------|----------------|----------------------------|---|---------------------------------|
| Processors              | 1              | 2                          | 64  | 64                              |
| RAM                     | 32 GB          | 64 GB                      | 4 TB  | 4 TB                            |
| Gebruikers              | 15             | 25                         | ∞   | ∞                               |
| # VM's                  | 0              | 1VM of 1 fysieke<br>server | 2 processors / licentie 2 VM's per fysieke server | 2 processors /<br>licentie<br>∞ |
| <b>Active Directory</b> | Enkel als root | Enkel als root             | Geen beperking                                    | Geen beperking                  |

Processors = aantal processor chips

Enige verschil is de licentie

### Windows Server 2016

- Licenties op basis van aantal cores ipv aantal processors
- Prijzen afhankelijk van aantal fysieke cores en aantal VM's die er op draaien

#### **Server Roles**

#### Typische functies waarvoor de server kan ingezet worden

- Active Directory Certificate Services
- Active Directory Domain Services
- Active Directory Federation Services
- Active Directory Lightweight Directory Services
- Active Directory Rights Management Services
- Application Server
- DHCP Server
- DNS Server
- Fax Server

- File Services
- Hyper-V
- Network Policy and Access Services
- Print and Document Services
- Remote Desktop Services
- Web Services (IIS)
- Windows Deployment Services
- Windows Server Update Services (WSUS)

#### **Server Features**

#### Ondersteunen de server rollen of bieden gewoon extra functionaliteit voor de server

#### Voorbeeld van features bij de File Service Role

- File Server
- Distributed File System
- DFS Namespaces
- DFS Replication
- File Server Resource Manager
- Services for Network File System
- Windows Search Service
- Windows Server 2003 File Services
- Indexing Service
- BranchCache for Network Files

#### Voorbeelden van extra losse features

- .NET Framework 3.5.1 Features
- Background Intelligent Transfer Service (BITS)
- BitLocker Drive Encryption
- BranchCache
- Connection Manager Administration Kit
- Desktop Experience
- DirectAccess Management Console
- Failover Clustering

### Unieke machine

- Indien machines gekopieerd of gekloond worden, dan moeten deze eerst terug "uniek" gemaakt worden
- Dit proces wordt meestal mbv sysprep.exe gedaan
- Het zorgt er voor dat de machine terug een unieke SID (Security ID) en computernaam krijgt bij de eerstvolgende opstart
- Indien men dit niet doet dan kan later b.v. Active Directory de PC niet uniek identificeren
- Toepassen bij elke vorm van kopiëren (kloon of kopie, WDS deployment,...)

### NAME RESOLVING

### Name Resolving

Naam omzetten naar IP-adres

- Verschillende soorten namen
  - NetBIOS naam (vooral bij Windows)
  - hosts bestand
    - /etc/hosts (Linux) 🐧



- %SystemRoot%\System32\drivers\etc\hosts (Windows)
- Internet Host Name

Vroeger: enkel HOSTS bestand met alle hostnames

#### **NetBIOS**

- Network Basic Input Output System
- Geen protocol maar API
- In een LAN
- Meestal over TCP/IP via het NetBIOS over TCP/IP (NBT) protocol
- NetBIOS: 16 ASCII tekens
  - Meestal 15 ASCII tekens voor naam
  - Meestal 1 ASCII teken voor suffix = type resource
- Resolving door broadcast of WINS server (NetBIOS Name Server)

#### **NetBIOS**

Windows

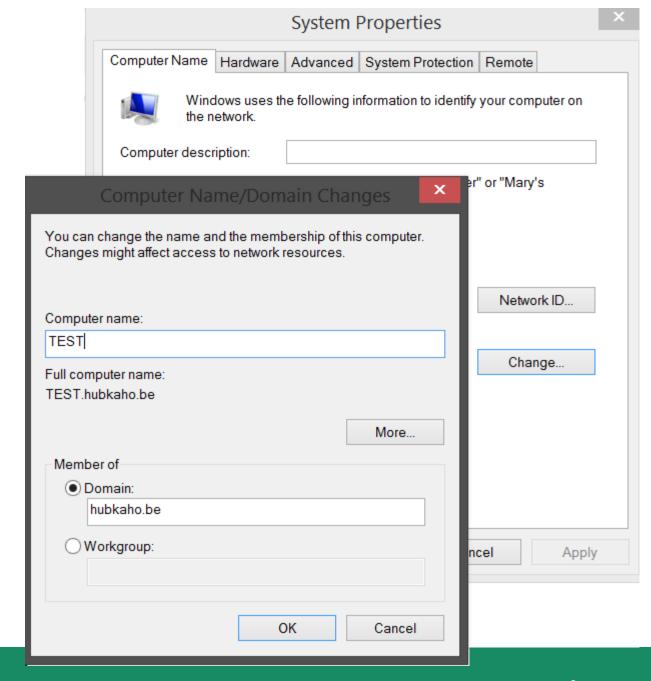


- Geïmplementeerd in TCP/IP stack door Microsoft
- Normaal standaard ondersteund



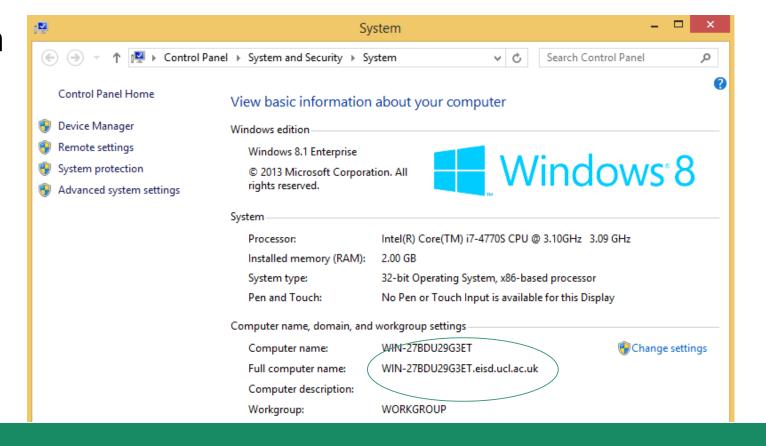
#### Linux

- Geïmplementeerd in Samba (winbind)
- Standaard niet actief
- In /etc/samba/smb.conf netbios name = something



#### **Internet Host Name**

- Als toestel ook Internet Protocollen ondersteunt
- Meestal NetBIOS naam
   + Primary DNS Suffix



# Name resolving in Linux



Verschillende bronnen in /etc/nsswitch.conf

hosts: files dns wins

- 1. files: Domein naam in /etc/hosts
- 2. dns: Gebruikte dns uit /etc/network/interfaces
- 3. wins: Samba configuratie

### /etc/hosts



- Bestand dat adressen mapt op namen
  - Eigen adressen en namen automatisch
  - Anderen kunnen ook manueel toegevoegd worden

```
127.0.0.1 localhost
192.168.0.1 srv1.ikdoeict.be srv1
```

Meerdere namen mogelijk

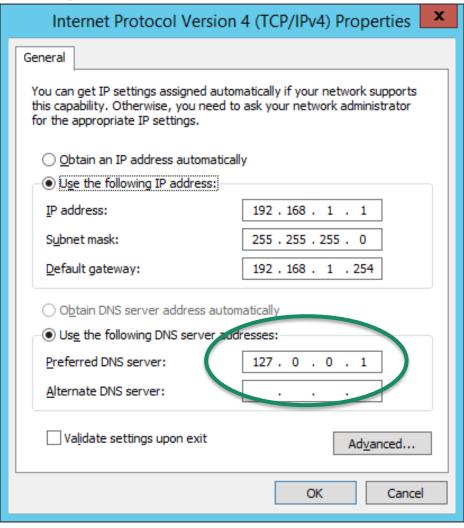
# Name resolving in Windows



- 1. Controle of gelijk aan eigen naam
- 2. Zoeken in Hosts file
- 3. Domain Name System (DNS)
- 4. NetBIOS (als backup)

# Name resolving in Windows





### **DNS**

#### DNS

- Domain Name System
- Hiërarchische database met namen en IP-adressen
- Legt relatie tussen een IP-adres en een (hiërarchische) naam
- Belangrijk voor bijna alle huidige netwerk-communicatie (incl Active Directory,...)

### **DNS** Database

- Gedistribueerde database die een deel van een (grotere) naamruimte onderhoudt
- ==> data storage en query loads zijn verdeeld over het netwerk
- Geconstrueerd voor redundantie
- De hiërarchische structuur laat toe dat elk toestel een unieke naam krijgt als deel van de DNS-namespace.

- DNS namen zijn opgedeeld en verdeeld adhv "."
- Elk deel dns-suffix max. 63 karakters lang zijn
- Gehele DNS-naam max. 255 karakters



• Let op met de toeselnaam! In samenwerking met NetBIOS enkel 15 karakters.

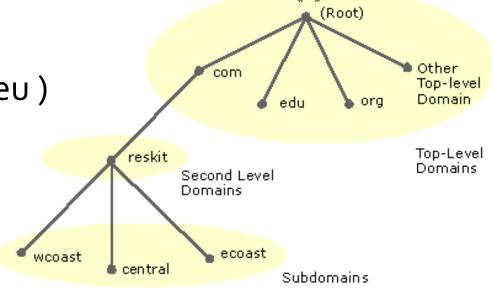
### server research odisee be

- **server**: naam van de server/host
- research: is subdomein van odisee
- odisee: is subdomein van be
- **be**: is subdomein van "." (de root)!!!
- Let op de **laatste punt**! (officiële schrijfwijze)
- ==> Fully Qualified Domain Name (FQDN)
   is een volledig unieke, eenduidige notatie/locatie van een machine in de DNS
   naamruimte

• Om een subdomein te creëren moet telkens "toestemming" gekregen worden van het "parent" domein. (**delegeren** van domeinen)

De parent delegeert een subdomein naar een andere server

De root wordt beheerd door ICANN
 (.com .net .be .fr .info .vlaanderen .eu)



ICANN = Internet Corporation for Assigned Names and Numbers





- Honderden root servers met 13 IP-adressen wereldwijd
- Per IP-adres verschillende fysieke servers (anycast)

RIPE NCC

**WIDE Project** 

**ICANN** 

Op elke server cluster

a.root-servers.net b.root-servers.net c.root-servers.net d.root-servers.net e.root-servers.net f.root-servers.net g.root-servers.net h.root-servers.net i.root-servers.net j.root-servers.net k.root-servers.net l.root-servers.net 202.12.27.33, 2001:dc3::35 m.root-servers.net

198.41.0.4, 2001:503:ba3e::2:30 192.228.79.201, 2001:500:84::b 192.33.4.12, 2001:500:2::C 17 199.7.91.13<mark>, 2001:500:2d::d</mark> 192.203.230.10, 2001:500:a8::e 192.5.5.241, 2001:500:2f::f 192.112.36.4, 2001:500:12::dod 198.97.190.53, 2001:500:1::53 192.36.148.17, 2001:7fe::53 192.58.128.30, 2001:503:C27::2:30 193.0.14.129, 2001:7fd::1 199.7.83.42, 2001:500:9f::42

VeriSign, Inc. University of Southern California (ISI) Cogent Communications University of Maryland NASA (Ames Research Center) Internet Systems Consortium, Inc. US Department of Defense (NIC) US Army (Research Lab) Netnod VeriSign, Inc.



# **DNS Name resolving**

#### server.research.odisee.be.

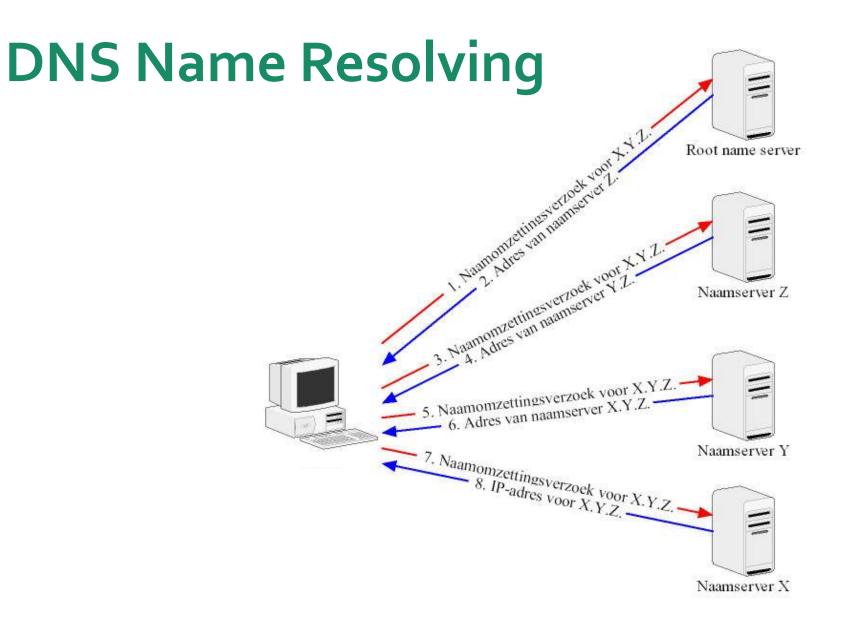
#### Stappen bij het opzoeken:

- 1. Browser richt vraag aan DNS-server die verantwoordelijk is voor domein "research.odisee.be."
- 2. Hoe vinden we die? ==> We kunnen de DNS-server "research.odisee.be." vinden door dit te vragen aan de DNS-server die verantwoordelijk is voor domein "odisee.be.".
- 3. Hoe vinden we die? ==> We kunnen de DNS-server "odisee.be." vinden door dit te vragen aan de DNS-server die verantwoordelijk is voor "be".
- 4. Hoe vinden we die? ==> We kunnen de DNS-server "be." vinden door dit te vragen aan de DNS-server die verantwoordelijk is voor ".".
- 5. Hoe vinden we die? ==> ROOT HINT FILE => lijst van IP-adressen waarin de 13 root-servers wereldwijd te vinden zijn

Eigenlijk worden bovenstaande stappen onmiddellijk en in omgekeerde volgorde uitgevoerd.

# **DNS Name resolving**

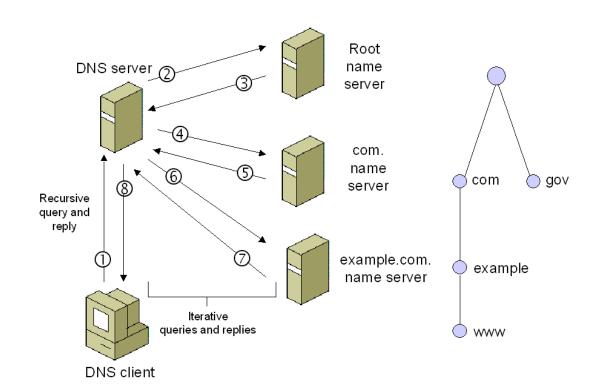
- Je computer (DNS-client) gaat uiteraard efficiënter tewerk en gaat onmiddellijk de vraag stellen aan de "root"
- Uiteindelijk wordt de DNS-server gevonden die verantwoordelijk (authoritative) is voor "research.odisee.be."
- Daar kan de vraag gesteld worden: Wat is het IP-adres voor de host "www" binnen je domein "research.odisee.be."



# **DNS Name Resolving**

#### Iteratief vs. Recursief

- Afhankelijk van de situatie kan een query Iteratief of Recursief uitgevoerd worden
- Bij een recursieve vraag aan de eerstvolgende DNS-server zal die DNSserver zelf de vraag verder volledig afhandelen en het antwoord sturen naar de client
- Bij een iteratieve vraag zal de client één voor één zelf alle DNS servers contacteren



### **DIRECTORY SYSTEMEN**

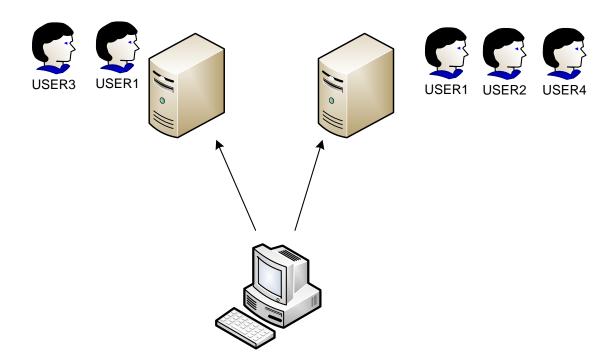
# **Directory Service**

- Software voor het bijhouden, beheren en toegankeijk maken van informatie in een 'Directory'
- Bij ons meer concreet: gebruiker- en computer accounts, groepen, printers en andere gedeelde bronnen in ons netwerk

## Vroeger

Doel: beheren wie wat mag doen op het netwerk

Oplossing:



# Vroeger

Doel: beheren wie wat mag doen op het netwerk

### Oplossing:

- Elke server regelt dit zelf voor zichzelf
- Nadelen:
  - Elke gebruiker had gebruikersnaam + wachtwoord per server
  - Moeilijk te beheren door administrators

- Verzameling van standaarden ontworpen door ISO/ITU
- Model voor protocollen en informatie in een directory service die onafhankelijk is van een applicatie of netwerkplatform
- Oorspronkelijk uit 1988
- Nadien verschillende aanpassingen/uitbreidingen (=verbeteringen)
- Definieert specificaties voor gedistribueerde directory gebaseerd op hiërarchie
- Men noemt het geheel een DIT (Directory Information Tree)

- Gebruikt model voor Directory Server Agents (DSA's)
- DSA's bewaren elk een stuk van de "Directory Information Base" (DIB)
- DSA's werken samen => transparantie voor gebruikers
- X.500 bepaalt:
  - **Hoe** informatie opgeslagen wordt in DS
  - De nodige **protocollen** om data op te vragen
- In X.500 1988 vooral aandacht voor protocollen voor **gedistribueerde** DS

- 2 belangrijke protocollen:
- **DAP** (Directory Access Protocol): laat toe dat gebruikers en applicaties de DS kunnen bevragen
- DSP (Directory Service Protocol): zorgt voor doorgeven van aanvragen aan andere DSA's (indien geen antwoord gevonden wordt op de lokale DSA)

=> DAP = server<->client , DSP = server<->server

### Belangrijke aanpassingen (1993)

- Access control: beveiligingsmechanisme op basis van "Strong Authentication" met Public/Private key en digitale handtekeningen => veilige en flexibele DS (X.509 PKI)
- Schema Management: bepaalt wat én hoe informatie opgeslagen wordt
- Collective Attributes: zorgt voor 1 locatie voor bepaalde data en die toch te integreren op verschillende plaatsen in DS (bv adres vd werkgever bij de arbeiders)
- **DSA information Model**: Bepaalt de manier waarop DSA data opslaat (eventueel zelfde data delen via replicatie)
- Internationalisation: Ondersteunt multi-byte karakters

#### **DISP**

- Directory Information Shadowing Protocol
- Zorgt ervoor dat kopieën van verschillende directory onderdelen kunnen gebruikt worden op verschillende servers (**Replicatie**)

#### Conclusie:

X.500 zorgt voor <u>veilige</u> <u>gedistribueerde</u> of <u>gecentraliseerde</u> DS
 => interessant voor de grote spelers op de NOS-markt.

Heel wat van de principes hier uitgelegd zullen herkenbaar zijn bij Active Directory!!

### **LDAP**

### Lightweight Directory Access Protocol

- Is een internet standaard
- LDAP v2 en v3
- Is een open standaard voor DS
- Ideaal voor client-applications en (web)-servers vanwege LDAP over TCP/IP
- Bedoeling: gebruikers in DS laten zoeken
- Gemaakt voor DS, gebaseerd op X.500
- Is dus zéér aantrekkelijk alternatief voor DAP

### **ACTIVE DIRECTORY**

# **Active Directory Objecten**

Bepaalde objecten in Active Directory liggen voor de hand:

- Gebruikers
- Computers
- Groepen

#### Andere niet:

- Organisational Units
- Sites
- Shares
- ....

# Objecten

Alles (bestanden, mappen, gebruikers, printers, Active Directory onderdelen,...) kan eigenlijk aanzien worden als een object

- Maakt het eenvoudig voor het besturingssysteem om beveiliging te voorzien want 'alles' wordt op eenzelfde manier bekeken
- Objecten kunnen we bekijken als containers: een object bevat altijd iets
  - Bestand bevat data
  - Groep bevat andere gebruikers
  - Printers bevatten een plaats in de AD
  - Gebruikers bevatten een plaats in de AD

Leaf objects

### Beheer

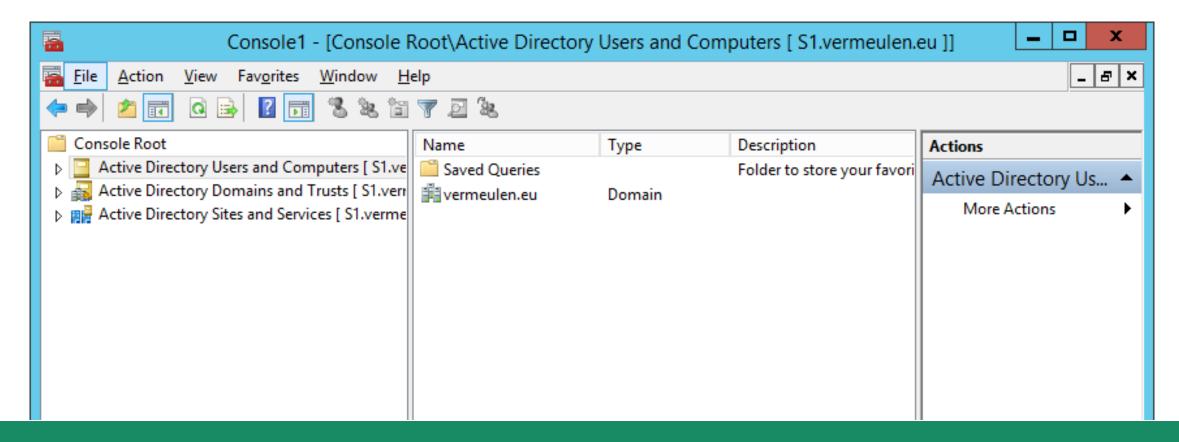
Beheer in windows 2003/2008/2012:

3 belangrijke tools om delen van de Active Directory te beheren

- Active Directory Users and Computers
- Active Directory Domains and Trusts
- Active Directory Sites and Services

### Beheer

• Toevoegen aan management console



### **Bronnen**

- Windows Server: <a href="https://www.microsoft.com/microsoft/Servers">www.microsoft.com/microsoft/Servers</a>
- DNS root server: <a href="https://en.wikipedia.org/wiki/Root\_name\_server">https://en.wikipedia.org/wiki/Root\_name\_server</a>, <a href="https://www.root-servers.org">https://en.wikipedia.org/wiki/Root\_name\_server</a>, <a href="https://www.root-servers.org">https://www.root-servers.org</a>
- Name resolution in Linux: <a href="https://debian-handbook.info/browse/stable/sect.hostname-name-service.html">https://debian-handbook.info/browse/stable/sect.hostname-name-service.html</a>
- Name resolving volgorde in Windows: <a href="https://support.microsoft.com/en-us/kb/172218">https://support.microsoft.com/en-us/kb/172218</a>
- NetBIOS in Linux: <a href="https://www.zulius.com/how-to/resolve-windows-netbios-names-from-linux/">https://www.zulius.com/how-to/resolve-windows-netbios-names-from-linux/</a>
- Voor de andere onderwerpen is meestal een voldoende uitleg te vinden op de engelstalige versie van Wikipedia
- Op DNS en Active Directory komen we volgende weken nog terug