

RoboCup Japan Open 2022 score sheet for @Home Open Platform League

Raw Score

	Robot Inspection	Carry My Luggage	Receptionist	TidyUp	GPSR	総合得点	正規化
S K U B A	100	50	72.5	65	0	287.5	25.3
S O B I T S	100	450	375	185	27.5	1137.5	100
Hibikino-Musashi@Home	100	100	210	100	7	517	45.5

Normalize

	Robot Inspection	Carry My Luggage	Receptionist	TidyUp	GPSR	総合得点	正規化
S K U B A	100	11.1	19.3	35.1	0	165.6	33.1
S O B I T S	100	100	100	100	100	500	100
Hibikino-Musashi@Home	100	22.2	56	54.1	25.5	257.7	51.5

Robot Inspection

SKUBA 最高得点: 100

Trial 1		
Action	Score	Check
メインタスク		
ドアオープンを検出し、アリーナへ入る	20	<input checked="" type="checkbox"/>
自律的にアリーナの出口へ移動を開始する	20	<input checked="" type="checkbox"/>
TCIに接触することなく、TCを避ける／その場で停止する	30	<input checked="" type="checkbox"/>
緊急停止ボタンを押された際、安全かつ速やかに停止する	30	<input checked="" type="checkbox"/>
ペナルティ		
不参加(無断)	-500	<input type="checkbox"/>
合計(ボーナスタスクを含む)	100	100

Trial 2		
Action	Score	Check
メインタスク		
ドアオープンを検出し、アリーナへ入る	20	<input type="checkbox"/>
自律的にアリーナの出口へ移動を開始する	20	<input type="checkbox"/>
TCIに接触することなく、TCを避ける／その場で停止する	30	<input type="checkbox"/>
緊急停止ボタンを押された際、安全かつ速やかに停止する	30	<input type="checkbox"/>
ペナルティ		
不参加(無断)	-500	<input type="checkbox"/>
合計(ボーナスタスクを含む)	100	0

SOBITS 最高得点: 100

Trial 1		
Action	Score	Check
メインタスク		
ドアオープンを検出し、アリーナへ入る	20	<input checked="" type="checkbox"/>
自律的にアリーナの出口へ移動を開始する	20	<input checked="" type="checkbox"/>
TCIに接触することなく、TCを避ける／その場で停止する	30	<input checked="" type="checkbox"/>
緊急停止ボタンを押された際、安全かつ速やかに停止する	30	<input checked="" type="checkbox"/>
ペナルティ		
不参加(無断)	-500	<input type="checkbox"/>
合計(ボーナスタスクを含む)	100	100

Trial 2		
Action	Score	Check
メインタスク		
ドアオープンを検出し、アリーナへ入る	20	<input type="checkbox"/>
自律的にアリーナの出口へ移動を開始する	20	<input type="checkbox"/>
TCIに接触することなく、TCを避ける／その場で停止する	30	<input type="checkbox"/>
緊急停止ボタンを押された際、安全かつ速やかに停止する	30	<input type="checkbox"/>
ペナルティ		
不参加(無断)	-500	<input type="checkbox"/>
合計(ボーナスタスクを含む)	100	0

Hibikino-Musashi@Home 最高得点: 100

Trial 1		
Action	Score	Check
メインタスク		
ドアオープンを検出し、アリーナへ入る	20	<input checked="" type="checkbox"/>
自律的にアリーナの出口へ移動を開始する	20	<input checked="" type="checkbox"/>
TCIに接触することなく、TCを避ける／その場で停止する	30	<input checked="" type="checkbox"/>
緊急停止ボタンを押された際、安全かつ速やかに停止する	30	<input checked="" type="checkbox"/>
ペナルティ		
不参加(無断)	-500	<input type="checkbox"/>
合計(ボーナスタスクを含む)	100	100

Trial 2		
Action	Score	Check
メインタスク		
ドアオープンを検出し、アリーナへ入る	20	<input type="checkbox"/>
自律的にアリーナの出口へ移動を開始する	20	<input type="checkbox"/>
TCIに接触することなく、TCを避ける／その場で停止する	30	<input type="checkbox"/>
緊急停止ボタンを押された際、安全かつ速やかに停止する	30	<input type="checkbox"/>
ペナルティ		
不参加(無断)	-500	<input type="checkbox"/>
合計(ボーナスタスクを含む)	100	0

Carry My Luggage

SKUBA 最高得点: 50

Trial 1		
Action	Score	Check
メインタスク		
バッグをアリーナの外にあるゴールまで運ぶ		
・オペレータが選択したバッグの検出	25	<input type="checkbox"/>
・選択されたバッグの把持	100	<input type="checkbox"/>
・オペレーターを追従してアリーナの外に出る	50	<input type="checkbox"/>
・オペレーターを追従してアリーナの外にあるゴールへ着く	50	<input type="checkbox"/>
ボーナスタスク		
アリーナへの再入場		
・自律的にアリーナの内に入る	25	<input type="checkbox"/>
・自律的にスタート地点へ戻る	25	<input type="checkbox"/>
人混み(3～4人)を回避する	50	<input type="checkbox"/>
地面にある小さな物体(積み木など)を回避する	50	<input type="checkbox"/>
見づらい3Dオブジェクト(椅子など)を回避する	50	<input type="checkbox"/>
開閉式バリア(ガイドボールなど)を回避する	50	<input type="checkbox"/>
ペナルティ		
不参加(無断)	-500	<input type="checkbox"/>
合計(ボーナスタスクを含む)	500	0

Restart

SOBITS 最高得点: 450

Trial 1		
Action	Score	Check
メインタスク		
バッグをアリーナの外にあるゴールまで運ぶ		
・オペレータが選択したバッグの検出	50	<input checked="" type="checkbox"/>
・選択されたバッグの把持	100	<input checked="" type="checkbox"/>
・オペレーターを追従してアリーナの外に出る	50	<input checked="" type="checkbox"/>
・オペレーターを追従してアリーナの外にあるゴールへ着く	50	<input checked="" type="checkbox"/>
ボーナスタスク		
アリーナへの再入場		
・自律的にアリーナの内に入る	25	<input checked="" type="checkbox"/>
・自律的にスタート地点へ戻る	25	<input checked="" type="checkbox"/>
人混み(3～4人)を回避する	50	<input checked="" type="checkbox"/>
地面にある小さな物体(積み木など)を回避する	50	<input checked="" type="checkbox"/>
見づらい3Dオブジェクト(椅子など)を回避する	50	<input checked="" type="checkbox"/>
開閉式バリア(ガイドボールなど)を回避する	50	<input type="checkbox"/>
ペナルティ		
不参加(無断)	-500	<input type="checkbox"/>
合計(ボーナスタスクを含む)	500	450

Hibikino-Musashi@Home 最高得点: 100

Trial 1		
Action	Score	Check
メインタスク		
バッグをアリーナの外にあるゴールまで運ぶ		
・オペレータが選択したバッグの検出	50	<input type="checkbox"/>
・選択されたバッグの把持	100	<input type="checkbox"/>
・オペレーターを追従してアリーナの外に出る	50	<input checked="" type="checkbox"/>
・オペレーターを追従してアリーナの外にあるゴールへ着く	50	<input checked="" type="checkbox"/>
ボーナスタスク		
アリーナへの再入場		
・自律的にアリーナの内に入る	25	<input type="checkbox"/>
・自律的にスタート地点へ戻る	25	<input type="checkbox"/>
人混み(3～4人)を回避する	50	<input type="checkbox"/>
地面にある小さな物体(積み木など)を回避する	50	<input type="checkbox"/>
見づらい3Dオブジェクト(椅子など)を回避する	50	<input type="checkbox"/>
開閉式バリア(ガイドボールなど)を回避する	50	<input type="checkbox"/>
ペナルティ		
不参加(無断)	-500	<input type="checkbox"/>
合計(ボーナスタスクを含む)	500	100

Trial 2		
Action	Score	Check
メインタスク		
バッグをアリーナの外にあるゴールまで運ぶ		
・オペレータが選択したバッグの検出	50	<input checked="" type="checkbox"/>
・選択されたバッグの把持	100	<input type="checkbox"/>
・オペレーターを追従してアリーナの外に出る	50	<input type="checkbox"/>
・オペレーターを追従してアリーナの外にあるゴールへ着く	50	<input type="checkbox"/>
ボーナスタスク		
アリーナへの再入場		
・自律的にアリーナの内に入る	25	<input type="checkbox"/>
・自律的にスタート地点へ戻る	25	<input type="checkbox"/>
人混み(3～4人)を回避する	50	<input type="checkbox"/>
地面にある小さな物体(積み木など)を回避する	50	<input type="checkbox"/>
見づらい3Dオブジェクト(椅子など)を回避する	50	<input type="checkbox"/>
開閉式バリア(ガイドポールなど)を回避する	50	<input type="checkbox"/>
ペナルティ		
不参加(無断)	-500	<input type="checkbox"/>
合計(ボーナスタスクを含む)	500	50

Restart

Trial 2		
Action	Score	Check
メインタスク		
バッグをアリーナの外にあるゴールまで運ぶ		
・オペレータが選択したバッグの検出	50	<input checked="" type="checkbox"/>
・選択されたバッグの把持	100	<input checked="" type="checkbox"/>
・オペレーターを追従してアリーナの外に出る	50	<input checked="" type="checkbox"/>
・オペレーターを追従してアリーナの外にあるゴールへ着く	50	<input checked="" type="checkbox"/>
ボーナスタスク		
アリーナへの再入場		
・自律的にアリーナの内に入る	25	<input type="checkbox"/>
・自律的にスタート地点へ戻る	25	<input type="checkbox"/>
人混み(3～4人)を回避する	50	<input type="checkbox"/>
地面にある小さな物体(積み木など)を回避する	50	<input type="checkbox"/>
見づらい3Dオブジェクト(椅子など)を回避する	50	<input type="checkbox"/>
開閉式バリア(ガイドポールなど)を回避する	50	<input type="checkbox"/>
ペナルティ		
不参加(無断)	-500	<input type="checkbox"/>
合計(ボーナスタスクを含む)	500	250

Trial 2		
Action	Score	Check
メインタスク		
バッグをアリーナの外にあるゴールまで運ぶ		
・オペレータが選択したバッグの検出	50	<input type="checkbox"/>
・選択されたバッグの把持	100	<input type="checkbox"/>
・オペレーターを追従してアリーナの外に出る	50	<input checked="" type="checkbox"/>
・オペレーターを追従してアリーナの外にあるゴールへ着く	50	<input checked="" type="checkbox"/>
ボーナスタスク		
アリーナへの再入場		
・自律的にアリーナの内に入る	25	<input type="checkbox"/>
・自律的にスタート地点へ戻る	25	<input type="checkbox"/>
人混み(3～4人)を回避する	50	<input type="checkbox"/>
地面にある小さな物体(積み木など)を回避する	50	<input type="checkbox"/>
見づらい3Dオブジェクト(椅子など)を回避する	50	<input type="checkbox"/>
開閉式バリア(ガイドポールなど)を回避する	50	<input type="checkbox"/>
ペナルティ		
不参加(無断)	-500	<input type="checkbox"/>
合計(ボーナスタスクを含む)	500	100

Receptionist

SKUBA 最高得点: 72.5

Trial 1			
Action	Score	Check	
メインタスク			
1人目のゲストをオーナ(ジョン)に紹介する			
・1人目のゲストの名前を紹介する	12.5	<input checked="" type="checkbox"/>	Restart
・1人目のゲストの好きな飲み物を紹介する	25	<input checked="" type="checkbox"/>	
・紹介中、1人目のゲストを指差す／向く	35	<input checked="" type="checkbox"/>	
1人目のゲストに空いている席を案内する			
・空席を検出する	60	<input type="checkbox"/>	
・空席を指差す／向いて提供する	65	<input type="checkbox"/>	
2人目のゲストをオーナ(ジョン)に紹介する			
・2人目のゲストの名前を紹介する	25	<input type="checkbox"/>	
・2人目のゲストの好きな飲み物を紹介する	25	<input type="checkbox"/>	
・紹介中、2人目のゲストを指差す／向く	35	<input type="checkbox"/>	
2人目のゲストに空いている席を案内する			
・空席を検出する	60	<input type="checkbox"/>	
・空席を指差す／向いて提供する	65	<input type="checkbox"/>	
ボーナスタスク			
最年長の方をソファに座らせる	80	<input type="checkbox"/>	
ペナルティ			
不参加(無断)	-500	<input type="checkbox"/>	
合計(ボーナスタスクを含む)	500	72.5	

SOBITS 最高得点: 375

Trial 1		
Action	Score	Check
メインタスク		
1人目のゲストをオーナ(ジョン)に紹介する		
・1人目のゲストの名前を紹介する	25	<input checked="" type="checkbox"/>
・1人目のゲストの好きな飲み物を紹介する	25	<input checked="" type="checkbox"/>
・紹介中、1人目のゲストを指差す／向く	35	<input checked="" type="checkbox"/>
1人目のゲストに空いている席を案内する		
・空席を検出する	60	<input checked="" type="checkbox"/>
・空席を指差す／向いて提供する	65	<input checked="" type="checkbox"/>
2人目のゲストをオーナ(ジョン)に紹介する		
・2人目のゲストの名前を紹介する	25	<input checked="" type="checkbox"/>
・2人目のゲストの好きな飲み物を紹介する	25	<input checked="" type="checkbox"/>
・紹介中、2人目のゲストを指差す／向く	35	<input checked="" type="checkbox"/>
2人目のゲストに空いている席を案内する		
・空席を検出する	60	<input type="checkbox"/>
・空席を指差す／向いて提供する	65	<input type="checkbox"/>
ボーナスタスク		
最年長の方をソファに座らせる	80	<input checked="" type="checkbox"/>
ペナルティ		
不参加(無断)	-500	<input type="checkbox"/>
合計(ボーナスタスクを含む)	500	375

Hibikino-Musashi@Home 最高得点: 210

Trial 1				
Action	Score	Check		
メインタスク				
1人目のゲストをオーナ(ジョン)に紹介する				
・1人目のゲストの名前を紹介する	25	<input checked="" type="checkbox"/>	Restart	
・1人目のゲストの好きな飲み物を紹介する	25	<input checked="" type="checkbox"/>		
・紹介中、1人目のゲストを指差す／向く	35	<input checked="" type="checkbox"/>		
1人目のゲストに空いている席を案内する				
・空席を検出する	30	<input type="checkbox"/>		
・空席を指差す／向いて提供する	65	<input type="checkbox"/>		
2人目のゲストをオーナ(ジョン)に紹介する				
・2人目のゲストの名前を紹介する	25	<input type="checkbox"/>	Restart	
・2人目のゲストの好きな飲み物を紹介する	25	<input type="checkbox"/>		
・紹介中、2人目のゲストを指差す／向く	35	<input type="checkbox"/>		
2人目のゲストに空いている席を案内する				
・空席を検出する	60	<input type="checkbox"/>		
・空席を指差す／向いて提供する	65	<input type="checkbox"/>		
ボーナスタスク				
最年長の方をソファに座らせる	40	<input type="checkbox"/>	Deus Ex Machina	
ペナルティ				
不参加(無断)	-500	<input type="checkbox"/>		
合計(ボーナスタスクを含む)	500	85		

Trial 2			
Action	Score	Check	
メインタスク			
1人目のゲストをオーナ(ジョン)に紹介する			
・1人目のゲストの名前を紹介する	12.5	<input type="checkbox"/>	Restart
・1人目のゲストの好きな飲み物を紹介する	25	<input type="checkbox"/>	
・紹介中, 1人目のゲストを指差す／向く	35	<input type="checkbox"/>	
1人目のゲストに空いている席を案内する			
・空席を検出する	60	<input type="checkbox"/>	
・空席を指差す／向いて提供する	65	<input type="checkbox"/>	
2人目のゲストをオーナ(ジョン)に紹介する			
・2人目のゲストの名前を紹介する	25	<input type="checkbox"/>	
・2人目のゲストの好きな飲み物を紹介する	25	<input type="checkbox"/>	
・紹介中, 2人目のゲストを指差す／向く	35	<input type="checkbox"/>	
2人目のゲストに空いている席を案内する			
・空席を検出する	60	<input type="checkbox"/>	
・空席を指差す／向いて提供する	65	<input type="checkbox"/>	
ボーナスタスク			
最年長の方をソファに座らせる	80	<input type="checkbox"/>	
ペナルティ			
不参加(無断)	-500	<input type="checkbox"/>	
合計(ボーナスタスクを含む)	500	0	

Trial 2			
Action	Score	Check	
メインタスク			
1人目のゲストをオーナ(ジョン)に紹介する			
・1人目のゲストの名前を紹介する	12.5	<input checked="" type="checkbox"/>	Restart
・1人目のゲストの好きな飲み物を紹介する	25	<input checked="" type="checkbox"/>	
・紹介中, 1人目のゲストを指差す／向く	35	<input checked="" type="checkbox"/>	
1人目のゲストに空いている席を案内する			
・空席を検出する	60	<input checked="" type="checkbox"/>	
・空席を指差す／向いて提供する	65	<input checked="" type="checkbox"/>	
2人目のゲストをオーナ(ジョン)に紹介する			
・2人目のゲストの名前を紹介する	25	<input type="checkbox"/>	
・2人目のゲストの好きな飲み物を紹介する	25	<input type="checkbox"/>	
・紹介中, 2人目のゲストを指差す／向く	35	<input type="checkbox"/>	
2人目のゲストに空いている席を案内する			
・空席を検出する	60	<input type="checkbox"/>	
・空席を指差す／向いて提供する	65	<input type="checkbox"/>	
ボーナスタスク			
最年長の方をソファに座らせる	80	<input type="checkbox"/>	
ペナルティ			
不参加(無断)	-500	<input type="checkbox"/>	
合計(ボーナスタスクを含む)	500	197.5	

Trial 2			Deus Ex Machina
Action	Score	Check	
メインタスク			
1人目のゲストをオーナ(ジョン)に紹介する			
・1人目のゲストの名前を紹介する	25	<input checked="" type="checkbox"/>	
・1人目のゲストの好きな飲み物を紹介する	25	<input checked="" type="checkbox"/>	
・紹介中、1人目のゲストを指差す／向く	35	<input checked="" type="checkbox"/>	
1人目のゲストに空いている席を案内する			
・空席を検出する	60	<input checked="" type="checkbox"/>	
・空席を指差す／向いて提供する	65	<input checked="" type="checkbox"/>	
2人目のゲストをオーナ(ジョン)に紹介する			
・2人目のゲストの名前を紹介する	25	<input type="checkbox"/>	
・2人目のゲストの好きな飲み物を紹介する	25	<input type="checkbox"/>	
・紹介中、2人目のゲストを指差す／向く	35	<input type="checkbox"/>	
2人目のゲストに空いている席を案内する			
・空席を検出する	60	<input type="checkbox"/>	
・空席を指差す／向いて提供する	65	<input type="checkbox"/>	
ボーナスタスク			
最年長の方をソファに座らせる	40	<input type="checkbox"/>	
ペナルティ			
不参加(無断)	-500	<input type="checkbox"/>	
合計(ボーナスタスクを含む)	500	210	

TidyUp for OPL

SKUBA 最高得点: 65

Trial 1		
Action	Score	Count
メインタスク (Task 1)		
物体を片付ける		
・物体を把持する (10点/1個)	10	0
・物体を運搬し、設置・収納する (10点/1個)	10	0
・物体を正しい場所に設置・収納する (15点/1個)	15	0
Action	Score	Check
メインタスク (Task 2)		
障害物に衝突することなくダイニングルームに入る	30	<input type="checkbox"/>
物体を提供する		
・棚からフードアイテムを把持する	30	<input type="checkbox"/>
・棚から指示されたフードアイテムを把持する	30	<input type="checkbox"/>
・人に物体を渡す	30	<input type="checkbox"/>
・手を挙げている人を検出し、物体を渡す	30	<input type="checkbox"/>
ペナルティ		
不参加(無断)	-500	<input type="checkbox"/>
合計(ボーナスタスクを含む)	500	0

SOBITS 最高得点: 185

Trial 1		
Action	Score	Count
メインタスク (Task 1)		
物体を片付ける		
・物体を把持する (10点/1個)	10	3
・物体を運搬し、設置・収納する (10点/1個)	10	3
・物体を正しい場所に設置・収納する (15点/1個)	15	2
Action	Score	Check
メインタスク (Task 2)		
障害物に衝突することなくダイニングルームに入る	15	<input checked="" type="checkbox"/>
物体を提供する		
・棚からフードアイテムを把持する	30	<input type="checkbox"/>
・棚から指示されたフードアイテムを把持する	30	<input type="checkbox"/>
・人に物体を渡す	30	<input type="checkbox"/>
・手を挙げている人を検出し、物体を渡す	30	<input type="checkbox"/>
ペナルティ		
不参加(無断)	-500	<input type="checkbox"/>
合計(ボーナスタスクを含む)	500	105

Restart×2

Restart

Hibikino-Musashi@Home 最高得点: 100

Trial 1		
Action	Score	Count
メインタスク (Task 1)		
物体を片付ける		
・物体を把持する (10点/1個)	10	2.5
・物体を運搬し、設置・収納する (10点/1個)	10	0
・物体を正しい場所に設置・収納する (15点/1個)	15	0
Action	Score	Check
メインタスク (Task 2)		
障害物に衝突することなくダイニングルームに入る	15	<input checked="" type="checkbox"/>
物体を提供する		
・棚からフードアイテムを把持する	30	<input checked="" type="checkbox"/>
・棚から指示されたフードアイテムを把持する	30	<input checked="" type="checkbox"/>
・人に物体を渡す	30	<input type="checkbox"/>
・手を挙げている人を検出し、物体を渡す	30	<input type="checkbox"/>
ペナルティ		
不参加(無断)	-500	<input type="checkbox"/>
合計(ボーナスタスクを含む)	500	100

Restart×1

Restart

Trial 2			Deus Ex Machina Deus Ex Machina Restart×3 Deus Ex Machina Restart
Action	Score	Count	
メインタスク (Task 1)			
物体を片付ける			
・物体を把持する (10点/1個)	10	0	
・物体を運搬し、設置・収納する (10点/1個)	5	2.5	
・物体を正しい場所に設置・収納する (15点/1個)	7.5	3	
Action	Score	Check	
メインタスク (Task 2)			
障害物に衝突することなくダイニングルームに入る	30	<input checked="" type="checkbox"/>	
物体を提供する			
・棚からフードアイテムを把持する	30	<input type="checkbox"/>	
・棚から指示されたフードアイテムを把持する	30	<input type="checkbox"/>	
・人に物体を渡す	30	<input type="checkbox"/>	
・手を挙げている人を検出し、物体を渡す	30	<input type="checkbox"/>	
ペナルティ			
不参加(無断)	-500	<input type="checkbox"/>	
合計(ボーナスタスクを含む)	500	65	

Trial 2			Restart×2
Action	Score	Count	
メインタスク (Task 1)			
物体を片付ける			
・物体を把持する (10点/1個)	10	6	
・物体を運搬し、設置・収納する (10点/1個)	10	5	
・物体を正しい場所に設置・収納する (15点/1個)	15	3	
Action	Score	Check	Restart
メインタスク (Task 2)			
障害物に衝突することなくダイニングルームに入る	30	<input checked="" type="checkbox"/>	
物体を提供する			
・棚からフードアイテムを把持する	15	<input type="checkbox"/>	
・棚から指示されたフードアイテムを把持する	30	<input type="checkbox"/>	
・人に物体を渡す	30	<input type="checkbox"/>	
・手を挙げている人を検出し、物体を渡す	30	<input type="checkbox"/>	
ペナルティ			
不参加(無断)	-500	<input type="checkbox"/>	
合計(ボーナスタスクを含む)	500	185	

Trial 2			Restart
Action	Score	Count	
メインタスク (Task 1)			
物体を片付ける			
・物体を把持する (10点/1個)	10	1	
・物体を運搬し、設置・収納する (10点/1個)	10	1	
・物体を正しい場所に設置・収納する (15点/1個)	15	1	
Action	Score	Check	
メインタスク (Task 2)			
障害物に衝突することなくダイニングルームに入る	15	<input type="checkbox"/>	
物体を提供する			
・棚からフードアイテムを把持する	30	<input type="checkbox"/>	
・棚から指示されたフードアイテムを把持する	30	<input type="checkbox"/>	
・人に物体を渡す	30	<input type="checkbox"/>	
・手を挙げている人を検出し、物体を渡す	30	<input type="checkbox"/>	
ペナルティ			
不参加(無断)	-500	<input type="checkbox"/>	
合計(ボーナスタスクを含む)	500	35	

General Purpose Service Robot (GPSR)

SKUBA 最高得点: 0

Trial 1			Category 0 Restart×1
Action	Score	Count	
メインタスク			
命令を理解できた	7	0	
Action	Score	Category	
1回目の命令タスクを実行			
・1つ目の行動(物体の把持など)の場所まで移動する	5	0	
・1つ目の行動(物体の把持など)を遂行する	5	0	
・2つ目の行動(物体の設置など)の場所まで移動する	5	0	
・2つ目の行動(物体の設置など)を遂行する	5	0	
2回目の命令タスクを実行			
・1つ目の行動(物体の把持など)の場所まで移動する	10	0	
・1つ目の行動(物体の把持など)を遂行する	10	0	
・2つ目の行動(物体の設置など)の場所まで移動する	10	0	
・2つ目の行動(物体の設置など)を遂行する	10	0	
3回目の命令タスクを実行			
・1つ目の行動(物体の把持など)の場所まで移動する	20	0	
・1つ目の行動(物体の把持など)を遂行する	20	0	
・2つ目の行動(物体の設置など)の場所まで移動する	20	0	
・2つ目の行動(物体の設置など)を遂行する	20	0	
Action	Score	Check	
全てのコマンドを実行した後アリーナから退出	20	<input type="checkbox"/>	
ペナルティ			
不参加(無断)	-500	<input type="checkbox"/>	
合計(ボーナスタスクを含む)	500	0	

SOBITS 最高得点: 27.5

Trial 1			Category 0 Deus Ex Machina
Action	Score	Count	
メインタスク			
命令を理解できた	14	0	
Action	Score	Category	
1回目の命令タスクを実行			
・1つ目の行動(物体の把持など)の場所まで移動する	5	1	
・1つ目の行動(物体の把持など)を遂行する	5	1	
・2つ目の行動(物体の設置など)の場所まで移動する	5	0	
・2つ目の行動(物体の設置など)を遂行する	5	0	
2回目の命令タスクを実行			
・1つ目の行動(物体の把持など)の場所まで移動する	5	0	
・1つ目の行動(物体の把持など)を遂行する	5	1	
・2つ目の行動(物体の設置など)の場所まで移動する	5	1	
・2つ目の行動(物体の設置など)を遂行する	5	0	
3回目の命令タスクを実行			
・1つ目の行動(物体の把持など)の場所まで移動する	20	0	
・1つ目の行動(物体の把持など)を遂行する	20	0	
・2つ目の行動(物体の設置など)の場所まで移動する	20	0	
・2つ目の行動(物体の設置など)を遂行する	20	0	
Action	Score	Check	
全てのコマンドを実行した後アリーナから退出	20	<input type="checkbox"/>	
ペナルティ			
不参加(無断)	-500	<input type="checkbox"/>	
合計(ボーナスタスクを含む)	500	20	

Hibikino-Musashi@Home 最高得点: 7

Trial 1			Category 0 Restart×1
Action	Score	Count	
メインタスク			
命令を理解できた	7	0	
Action	Score	Category	
1回目の命令タスクを実行			
・1つ目の行動(物体の把持など)の場所まで移動する	5	0	
・1つ目の行動(物体の把持など)を遂行する	5	0	
・2つ目の行動(物体の設置など)の場所まで移動する	5	0	
・2つ目の行動(物体の設置など)を遂行する	5	0	
2回目の命令タスクを実行			
・1つ目の行動(物体の把持など)の場所まで移動する	10	0	
・1つ目の行動(物体の把持など)を遂行する	10	0	
・2つ目の行動(物体の設置など)の場所まで移動する	10	0	
・2つ目の行動(物体の設置など)を遂行する	10	0	
3回目の命令タスクを実行			
・1つ目の行動(物体の把持など)の場所まで移動する	20	0	
・1つ目の行動(物体の把持など)を遂行する	20	0	
・2つ目の行動(物体の設置など)の場所まで移動する	20	0	
・2つ目の行動(物体の設置など)を遂行する	20	0	
Action	Score	Check	
全てのコマンドを実行した後アリーナから退出	20	<input type="checkbox"/>	
ペナルティ			
不参加(無断)	-500	<input type="checkbox"/>	
合計(ボーナスタスクを含む)	500	0	

Trial 2			Category 0 Restart×1
Action	Score	Count	
メインタスク			
命令を理解できた	7	0	
Action	Score	Category	
1回目の命令タスクを実行			
・1つ目の行動(物体の把持など)の場所まで移動する	5	0	
・1つ目の行動(物体の把持など)を遂行する	5	0	
・2つ目の行動(物体の設置など)の場所まで移動する	5	0	
・2つ目の行動(物体の設置など)を遂行する	5	0	
2回目の命令タスクを実行			
・1つ目の行動(物体の把持など)の場所まで移動する	10	0	
・1つ目の行動(物体の把持など)を遂行する	10	0	
・2つ目の行動(物体の設置など)の場所まで移動する	10	0	
・2つ目の行動(物体の設置など)を遂行する	10	0	
3回目の命令タスクを実行			
・1つ目の行動(物体の把持など)の場所まで移動する	20	0	
・1つ目の行動(物体の把持など)を遂行する	20	0	
・2つ目の行動(物体の設置など)の場所まで移動する	20	0	
・2つ目の行動(物体の設置など)を遂行する	20	0	
Action	Score	Check	
全てのコマンドを実行した後アリーナから退出	20	<input type="checkbox"/>	
ペナルティ			
不参加(無断)	-500	<input type="checkbox"/>	
合計(ボーナスタスクを含む)	500	0	

Trial 2			Category 0 Deus Ex Machina
Action	Score	Count	
メインタスク			
命令を理解できた	14	0	Restart
Action	Score	Category	
1回目の命令タスクを実行			
・1つ目の行動(物体の把持など)の場所まで移動する	2.5	1	
・1つ目の行動(物体の把持など)を遂行する	5	1	
・2つ目の行動(物体の設置など)の場所まで移動する	5	0	
・2つ目の行動(物体の設置など)を遂行する	5	0	
2回目の命令タスクを実行			
・1つ目の行動(物体の把持など)の場所まで移動する	5	1	
・1つ目の行動(物体の把持など)を遂行する	5	1	
・2つ目の行動(物体の設置など)の場所まで移動する	5	1	
・2つ目の行動(物体の設置など)を遂行する	5	1	
3回目の命令タスクを実行			
・1つ目の行動(物体の把持など)の場所まで移動する	20	0	
・1つ目の行動(物体の把持など)を遂行する	20	0	
・2つ目の行動(物体の設置など)の場所まで移動する	20	0	
・2つ目の行動(物体の設置など)を遂行する	20	0	
Action	Score	Check	
全てのコマンドを実行した後アリーナから退出	20	<input type="checkbox"/>	
ペナルティ			
不参加(無断)	-500	<input type="checkbox"/>	
合計(ボーナスタスクを含む)	500	27.5	

Trial 2			Category 0 Restart×1
Action	Score	Count	
メインタスク			
命令を理解できた	7	1	
Action	Score	Category	
1回目の命令タスクを実行			
・1つ目の行動(物体の把持など)の場所まで移動する	5	0	
・1つ目の行動(物体の把持など)を遂行する	5	0	
・2つ目の行動(物体の設置など)の場所まで移動する	5	0	
・2つ目の行動(物体の設置など)を遂行する	5	0	
2回目の命令タスクを実行			
・1つ目の行動(物体の把持など)の場所まで移動する	10	0	
・1つ目の行動(物体の把持など)を遂行する	10	0	
・2つ目の行動(物体の設置など)の場所まで移動する	10	0	
・2つ目の行動(物体の設置など)を遂行する	10	0	
3回目の命令タスクを実行			
・1つ目の行動(物体の把持など)の場所まで移動する	20	0	
・1つ目の行動(物体の把持など)を遂行する	20	0	
・2つ目の行動(物体の設置など)の場所まで移動する	20	0	
・2つ目の行動(物体の設置など)を遂行する	20	0	
Action	Score	Check	
全てのコマンドを実行した後アリーナから退出	20	<input type="checkbox"/>	
ペナルティ			
不参加(無断)	-500	<input type="checkbox"/>	
合計(ボーナスタスクを含む)	500	7	