Premii - Criterii și Cerințe

Aici vei găsi informații legate de ce presupune un proiect, ce presupune un demo, criteriile după care vor fi judecate, sumele monetare și modul în care acestea vor fi distribuite.

CUPRINS

- 1. Cerințe generale
- 2. Demo cerințe și îndrumări
- 3. Premii
 - 3.1. Criterii de jurizare
 - 3.2. Distribuirea sumei monetare a premiilor

1. Cerințe generale

Înainte de perioada de prezentare a demo-urilor, și ulterior de jurizare, se presupune ca fiecare echipă să îndeplinească următoarele criterii:

- Să aibe un produs (aplicație) tangibil(ă) pe care să poată să îl prezinte. Acesta nu trebuie să fie o variantă finală sau perfecționată a aplicației, ci doar un prototip demonstrativ al funcționalităților presupuse de proiect. Codul va fi încărcat pe site-ul nostru, până în ora 12:00, duminică, 28 februarie 2021 (pentru mai multe detalii privind programul evenimentului vezi https://ute.robosapiens.ro/info.php#program)
- Să aibe un plan de implementare al proiectului. Acesta va consta în:
 - Pașii prin care echipa prevede implementarea proiectului în societate (fazele prin care acesta va fi integrat și descrierea acestora)
 - Planul financiar prevăzut pentru implementarea soluției. Acesta va contine:
 - → O anticipare a evoluții financiare odată cu integrarea produsului realizat pe piață.
 - → Întocmirea situațiilor financiare: buget, bilanț, cont de profit și pierderi, situația fluxurilor de încasări și plăți
 - → Identificarea potențialelor riscuri



- O prezentare generală a proiectului (vezi: 2. Demo -cerințe și îndrumări)

2. Demo - cerințe și îndrumări

După ce participanții vor încărca soluțiile, vor avea la dispoziție 6 ore pentru a pregăti o demonstrație a proiectului lor.

Aceasta presupune:

- O prezentare a produsului tangibil, o demonstrație practică a funcționalităților pe care prototipul le îndeplinește în acel moment
- Prezentarea conceptului proiectului, care va conține:
 - Scopul aplicației, ce problemă abordează și în ce mod
 - Impactul prevăzut
 - Funcționalitățile oferite de aplicația finală
- Prezentare a planului de implementare (pentru mai multe detalii vezi 1.Cerințe generale)

Prezentarea **trebuie** să îndeplinească și următoarele criterii:

- Să se încadreze în limita de timp (stabilită și anunțată la începutul evenimentului, care va fi calculată în funcție de numărul de echipe participante)
- Să respecte valorile presupuse de Codul de Conduită (găsit pe https://ute.robosapiens.ro/event.php#sect4).

NOTE: Prezentarea va fi obligatoriu realizată de membrii echipei, cu eventualul ajutor al mentorilor.

3. Premii

În cadrul UPtown Ecothon, vor fi acordate următoarele premii:

- 1) Premiul pentru implementare (Implementation Award)
- 2) Premiul pentru inovare (Innovation Award)
- 3) Premiul pentru creativitate (Creativity Award)

3.1. Criterii de jurizare

Toate proiectele vor fi nevoite să îndeplinească următoarele condiții:



- Proiectul va trebui să răspundă la o problemă actuală a Bucureștiului, prevăzută de temele evenimentului (anume infrastructura și ecologizarea capitalei, teme despre care poți să citești și aici https://ute.robosapiens.ro/event.php#sect2), aplicația actionând ca o solutie sau ameliorare a problemei respective
- Fiecare echipă va trebui să aibe un produs tangibil (vezi 1. Cerințe generale)
- Atât conceptul aplicației cât și prezentarea vor respecta valorile impuse de Codul de Conduită (găsit pe https://ute.robosapiens.ro/event.php#sect4)

NOTE: Următoare criterii se referă atât la conceptul aplicației, cât și la codul sursă al acesteia.

Toate proiectele vor fi judecate după următoarele criterii:

- Durabilitate: soluția trebuie să aibă efecte de durată
- Eficiență: soluția va fi judecată în funcție de cât de puține resurse (materiale, energie, eforturi, bani și timp) folosește pentru a obține rezultatul dorit
- Impact: soluția va fi judecată în funcție de scara la care influențează orașul, magnitudinea efectelor pozitive produse de aceasta, numărul de oameni care vor simți efectele soluției
- Claritate: soluția va fi judecată în funcție de cât de clară, concisă, lipsită de ambiguitate este prezentarea proiectului (vezi 2. Demo cerințe și îndrumări)

Pe lângă acestea, fiecare premiu va fi judecat după anumite criterii suplimentare:

- 1) Implementation Award:
 - a) Planul de acțiune: cât de clar, concis, detaliat sunt descrise etapele, coerența și fezabilitatea acestora
 - b) Simplitate: cât de ușor este de aplicat este soluția
 - c) Documentarea aplicației: interfața este documentată și ușor de înțeles pentru utilizator
- 2) Innovation Award:
 - a) Inovație: soluția îmbunătățește o tehnologie deja existentă
 - b) Eficiență: soluția va fi judecată în funcție de cât de multe aspecte ale tehnologiei îmbunătățește, dar se va lua în calcul și raportul dintre avantajele si dezavantajele acesteia
 - c) Soluțiile vor fi judecate în funcție de cât de mult reiese criteriul anterior din prezentare



3) Creativity award:

- a) Unicitate: soluția reprezintă o abordare unică, nouă, neasteptată a problemei presupuse de proiect
- b) Prezentare: soluția va fi judecată în funcție de cât de convingătoare, estetică, captivantă este prezentarea acesteia

NOTE: Orice echipă este eligibilă pentru toate 3 premiile simultan.

Câștigătorii vor fi aleși prin intermediul votului, din care:

- 50%: votul organizatorilor și al mentorilor/juraților
- 50%: votul participanților

NOTE: Ne asumăm toata libertatea în jurizarea soluțiilor după criteriile de mai sus.

3.2. Distribuirea sumei monetare a premiilor

Suma premiilor depinde de suma strânsă de fundraiser (https://www.sprijina.ro/cauze/uptown-ecothon-robosapiens), valoarea totală a premiilor de la care pornim fiind suma de 1400 de euro. Valoarea totală a premiilor (fundraiser + valoarea totală inițială) se va împărți conform unui raport de 2:1:1 (implementation : creativity : innovation).

Fiind un ONG, nu putem oferi o valoare mai mare de 600 de lei pe lună fiecărei persoane. Prin urmare, suma va fi împărțită egal membrilor echipelor câștigătoare, și acordată în rate pe mai multe luni, astfel încât suma să nu depășească 600 de lei pe luna per persoană.

