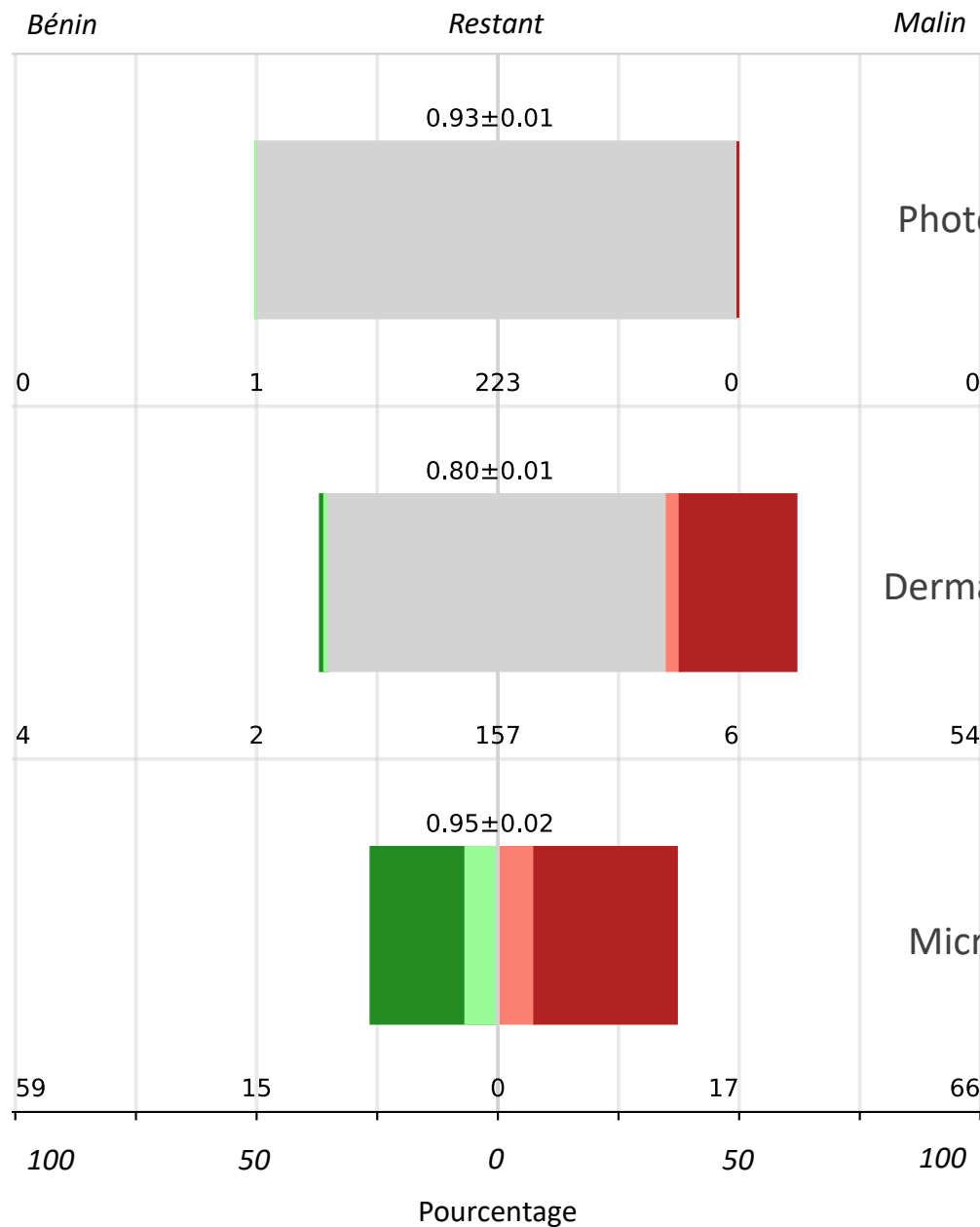


Sans mémoire



Avec mémoire

