

# STROBOGLOVE

Présentation mi-parcours

COMBAL Quentin  
COCOGNE Romain





# Rappel du projet

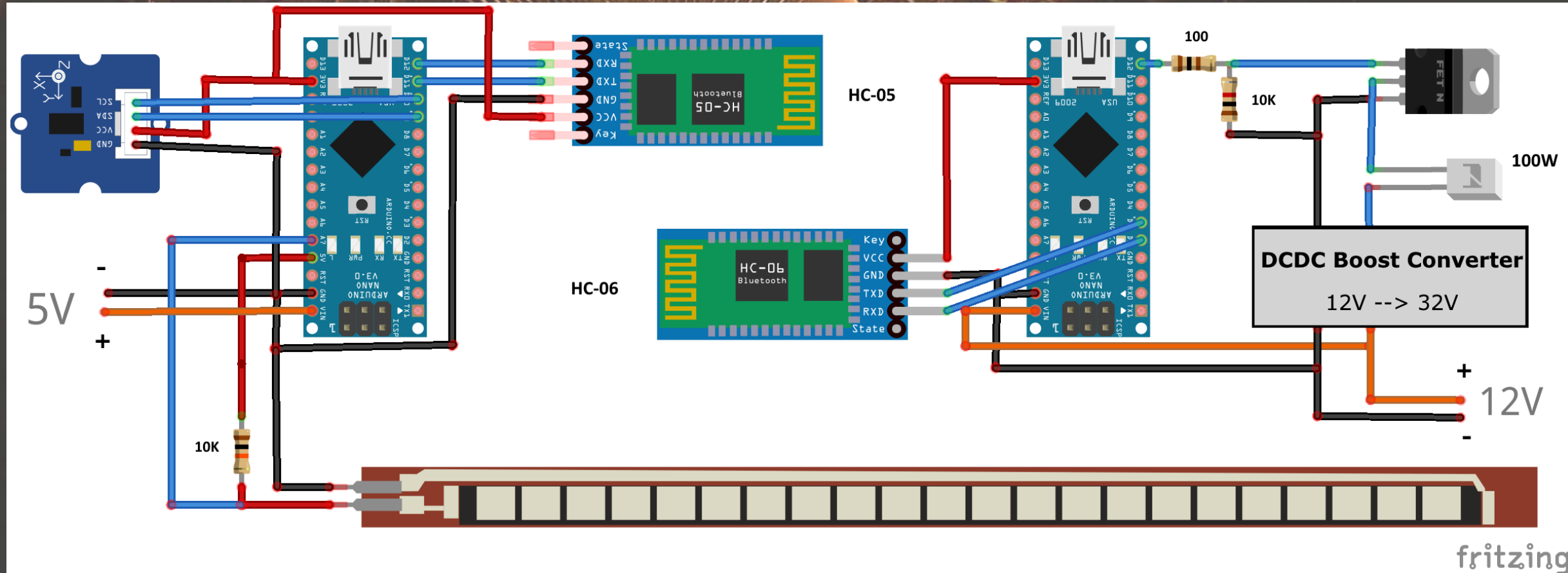




# sommaire

- Avancement, réussite et difficulté
- Matériel
- Changement des objectifs
- Retour sur planning

# Avancement, réussite et difficulté



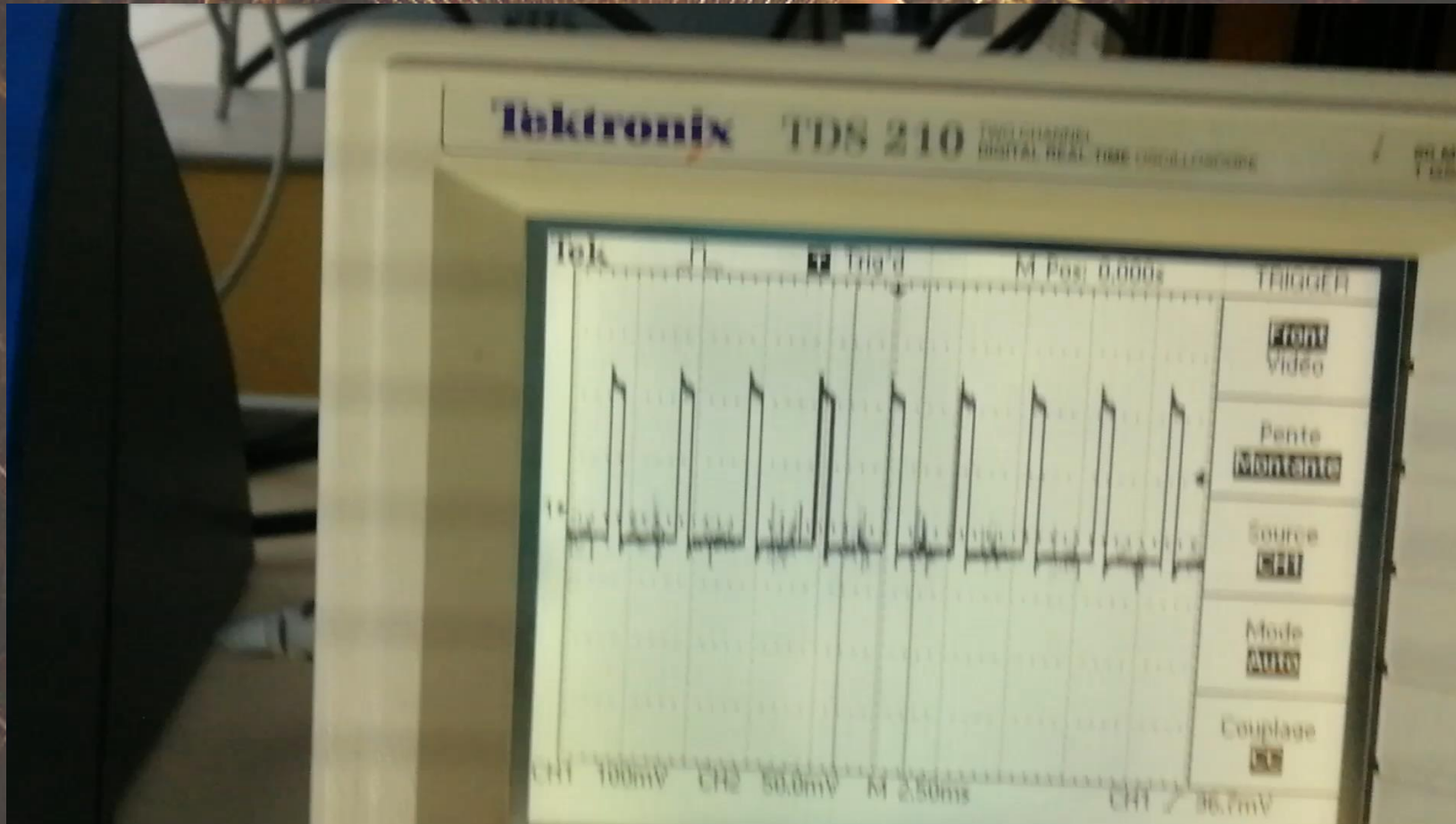


# Avancement, réussite et difficulté





# Avancement, réussite et difficulté



# Avancement, réussite et difficulté

```
time_glove_accel | Arduino 1.6.5
Fichier Édition Croquis Outils Aide

time_glove_accel$ Kalman.h

void measure() {
  uint8_t* data = i2cRead(0x3B, 14);
  accX = ((data[0] << 8) | data[1]);
  accY = ((data[2] << 8) | data[3]);
  //Serial.println(accY);
  accZ = ((data[4] << 8) | data[5]);
  //Serial.println(accZ);
  tempRaw = ((data[6] << 8) | data[7]);
  gyroX = ((data[8] << 8) | data[9]);
  gyroY = ((data[10] << 8) | data[11]);
  gyroZ = ((data[12] << 8) | data[13]);
  /* Calculate the angle based on the different sensors and algorithm */
  accZangle = (atan2(accX, accY) + PI) * RAD_TO_DEG;
  accXangle = (atan2(accY, accX) + PI) * RAD_TO_DEG;
  double gyroXrate = (double)gyroX / 131.0;
  double gyroZrate = -((double)gyroZ / 131.0);
  gyroXangle += kalmanX.getRate() * ((double)(micros() - timer) / 1000000); // Calculate gyr
  gyroZangle += kalmanZ.getRate() * ((double)(micros() - timer) / 1000000);
  kalAngleX = kalmanX.getAngle(accXangle, gyroXrate, (double)(micros() - timer) / 1000000);
  kalAngleZ = kalmanZ.getAngle(accZangle, gyroZrate, (double)(micros() - timer) / 1000000);
  timer = micros();
}

void i2cWrite(uint8_t registerAddress, uint8_t data) {
  Wire.beginTransmission(IMUAddress);
  Wire.write(registerAddress);
  Wire.write(data);
  Wire.endTransmission(); // Send stop
}

67 Arduino Nano, ATmega328 on COM3
```

```
time_glove_accel | Arduino 1.6.5
Fichier Édition Croquis Outils Aide

time_glove_accel$ Kalman.h$

};
// The angle should be in degrees and the rate should be in degrees per second and th
double getAngle(double newAngle, double newRate, double dt) {
  /* Step 1 */
  rate = newRate - bias;
  angle += dt * rate;
  // Update estimation error covariance - Project the error covariance ahead
  /* Step 2 */
  P[0][0] += dt * (dt * P[1][1] - P[0][1] - P[1][0] + Q_angle);
  P[0][1] -= dt * P[1][1];
  P[1][0] -= dt * P[1][1];
  P[1][1] += Q_bias * dt;
  // Discrete Kalman filter measurement update equations - Measurement Update ("Cor
  // Calculate Kalman gain - Compute the Kalman gain
  /* Step 4 */
  S = P[0][0] + R_measure;
  /* Step 5 */
  K[0] = P[0][0] / S;
  K[1] = P[1][0] / S;
  // Calculate angle and bias - Update estimate with measurement zk (newAngle)
  /* Step 3 */
  y = newAngle - angle;
  /* Step 6 */
  angle += K[0] * y;
  bias += K[1] * y;
  // Calculate estimation error covariance - Update the error covariance
  /* Step 7 */
  P[0][0] -= K[0] * P[0][0];
}

44 Arduino Nano, ATmega328 on COM3
```



# Matériel et composants

## • Structure

- Gant
- Pâte thermique ✓
- Lentilles optiques ✓
- Plaque de cuivre

## • Electronique

- 2 Arduino (Nano/Mini Pro)
- Accéléromètre ✓
- ~~Potentiomètre~~
- Résistances 100 et 10k ✓
- MOSFET ✓
- Flex Sensors
- LED blanche 100W ✓
- (LED couleur)

## • Alimentation

- Batterie lipo 11,1V - 12V +3A 1500 mAh ✓
- 2ème (batterie moins puissante)
- Convertisseur Boost DCDC (12V to 34V) ✓

## • Transfert de données :

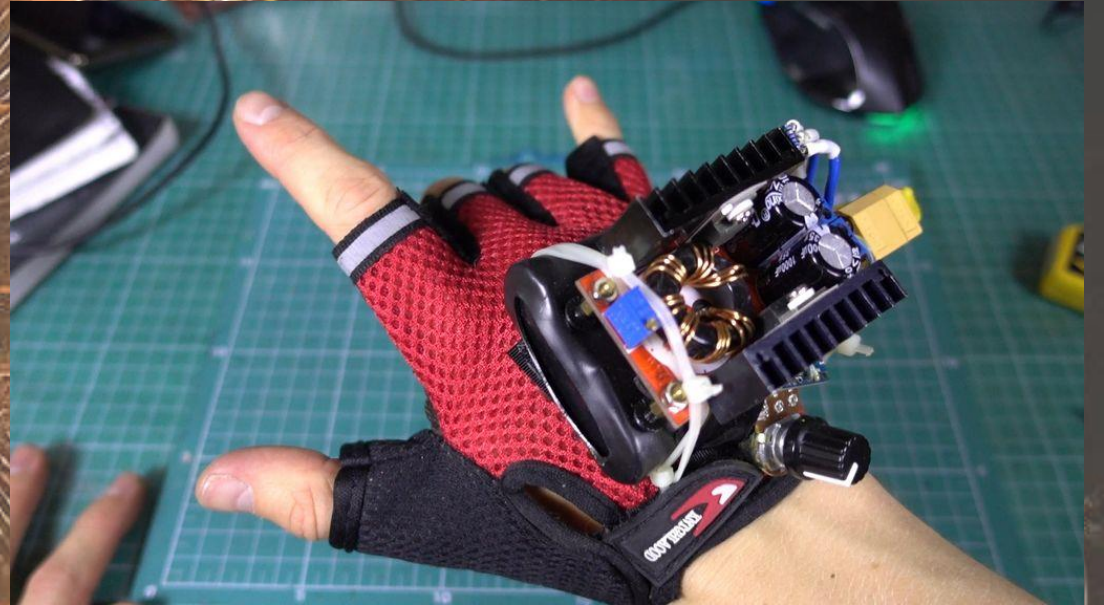
- HC-05 et HC-06 ✓

## • Objet en rotation

- moteur continu ou pas à pas
- Horloge
- Toupie ✓



# Changement des objectifs





# Organisation du projet

GANTT  
project

2018  
Définir le projet

janvier

février

mars

avril

mai

juin

Nom

Date de dé...

Date de fin

- Définir le projet 02/01/18 19/01/18
- Presentation 1 15/01/18 23/01/18
- Dresser la liste des composants 12/01/18 26/01/18
- Faire le schema 12/01/18 26/01/18
- Commander les composants 29/01/18 02/03/18
- Etudier l'effet stroboscopique 29/01/18 15/03/18
- Expérimenter l'effet strobosco... 15/02/18 15/03/18
- Premiers essais 15/02/18 30/03/18
- Etude des modules 05/03/18 30/03/18
- Presentation de mi-parcours 19/03/18 30/03/18
- Fabriquer un ou plusieurs prot... 02/04/18 02/05/18
- Fabriquer le produit final 27/04/18 18/05/18
- Trouver des objets ludiques 27/04/18 01/06/18
- Présentation finale 21/05/18 01/06/18