

Kursnamn: Frontendutveckling-Klient

Klass: FWK23G Termin: Termin 1 HT23

SKAPA DIN BLOGG

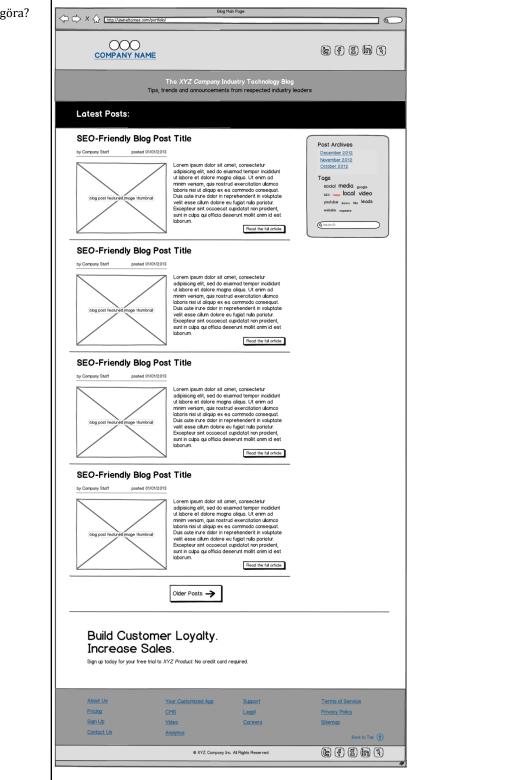
Inledning

Bakgrundsbeskrivning , frågeställning, avgränsning och mål	Bakgrund: I denna uppgift ska ni bygga en blogg (valfritt innehåll). Förhoppningsvis kan ni använda er blogg sedan för att under resterande tid på programmet dokumentera vad ni lär er och dela med er med vänner och bekanta Mål: En responsiv blogg som ni kan dela med er av till omvärlden. Avgränsning: Ni får inte använda tredjepartsbibliotek, som exempelvis React, JQuery eller Bootstrap, utan applikationen ska strikt innefatta er egen kod och därför får ni endast använda er av ren HTML5, CSS och JavaScript.
Varför ska ni utföra detta arbete?	 Syftet: Studenten ska lära sig att applicera Metoder för att designa och utveckla webbapplikationer med statiskt innehåll Metoder för att programmera i JavaScript på en grundläggande nivå.
Vad ska ni leverera?	Följande ska levereras: 1. Samtliga projektfiler 2. Publik url för bloggen, t.ex: dittnamn.github.io

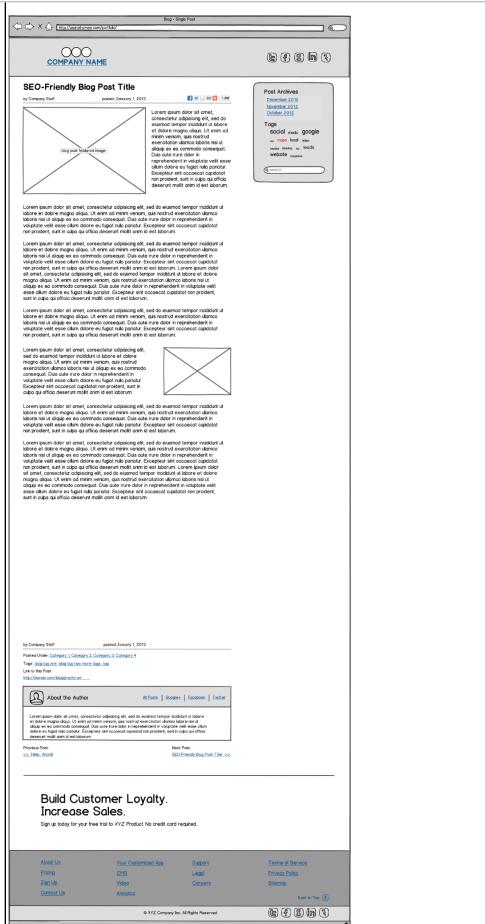
ER PROJEKTUPPGIFT



Vad ska ni göra?



index.html (dittnamn.github.io)





post_example.html (dittnamn.github.io/post_example.html)

index.html sidan är landningssidan man hamnar på när vi går in på domänen (dittnamn.github.io). Sedan när vi klickar på en enskild bloggartikel "Read the full article" så kommer vi till den enskilda artikeln, **post_example.html**. Bloggartikelns namn bör naturligtvis avspegla vad dess innehåll handlar om som exempelvis tacos.html om blogartikeln handlar om tacos.

Ni får naturligtvis styla om och använda andra färger och strukturera om mindre detaljer, men den övergrioande designen får inte brytas, dvs löpande bloggartiklar i vertikal riktning på **index.html**. Sidobar med sökfält till höger, för att filtrera bland taggarna i en artikel (varje artikel har taggar kopplade till innehåll), header i toppen med logga och footer i botten.



Bilden ovan är från den nedre sektionen av post_example.html.

När man filtrerar ska man komma till index.html sidan med en lista av de artiklar som är relaterade till det man sökt.

Hur ska ni lösa uppgiften?

Github är en publik plattform för utvecklare att dela kod och samarbeta kring kod. Vi kommer att använda denna plattform flitigt under året. Under denna kurs kommer jag endast att ge en övergripande introduktion av github.

Förutom att dela kod med andra så tillhandahåller denna plattform även möjligheten att skapa en hemsida genom att lägga upp kod för den hemsidan på deras plattform. Detta är grundidéen med Github Pages, som alltså är en annan del av Github. För att komma igång med uppgiften är det enklast att följa instruktionerna på Github Pages officiella sida https://pages.github.com/.

Jag kommer under lektionstid visa hur man gör, så om man är osäker på hur man gör så behöver ni inte oroa er, vi går igenom det tillsammans. Detta moment kommer dock lite senare i kursen. Först behöver vi nämligen lära oss grunderna i git.

Jag rekommenderar därför att ni före uppsättningen av Github Pages börjar med er blogg lokalt på er dator så att ni kan se bloggen lokalt i er webbläsare. På så vis behöver ni inte göra allt på en gång utan kan senare enkelt lägga upp den kod ni har utvecklat på Github Pages och få er publika domän (dittnamn.github.io) där er blogg ska leva. Därför rekommenderar jag att ni först skapar en index.html sida, sedan kan ni skapa 2-3



individuella post_example.html artiklar (tacos.html, vegobullar.html exempelvis) innan vi kommer till uppladdning av koden till Github Pages.

När man har kommit igång med uppsättningen av bloggen på Github Pages så handlar resten av uppgiften att applicera det ni har lärt er/lär er under kursen med avseende på HTML, CSS och JavaScript. Förhoppningsvis kommer ni inte uppleva detta som roligt och inte alltför svårt :-).

INLÄMNING OCH REDOVISNING

Inlämning	Inlämning sker via Learn Point datum 8/10 senast kl. 23:59	
	 Lämna in ett dokument med länk till er personliga blogg. 	
	Lämna in er kod för applikationen, dvs index.html och de individuella sidorna, samt er css fil/filer och javascript fil/filer kopplade till dessa.	

BEDÖMNING OCH ÅTERKOPPLING

Bedömning sker mot följande betygskriterier:	Betygskriterierna för Godkänd respektive Väl godkänd är: (Betygskriterier kopplade till Inlämnings- eller Projektuppgiften kopieras från aktuell kursplanering och skriv in nedan)	
	Godkänd ■ Studenten har uppvisat kunskaper om HTML och CSS ■ Studenten har uppvisat kunskap om hur man skapar interaktion med hjälp av JavaScript	
	Väl godkänd ■ Studenten har uppvisat färdighet i att applicera responsiv design och designmönster	
Återkoppling	Studenten får skriftlig återkoppling via lärplattformen LearnPoint senast den datum 22/10.	