

## Läxa

I den här uppgiften ska vi börja bygga ett luffarschack-spel (tictactoe) för att spela via consolen. Det vi ska börja att göra så här i börja är att bygga lite funktioner som är bra att ha för att skapa spelet. Vi ska helt enkelt lägga grunden för ett spel. Jag tänker att vi i fortsättningen av utbildningen får läxa i hur vi bygger vidare spelet. Luffarschack är väldigt passande som utgångspunkt för läxa dessutom, eftersom likheten med sänkaskespe-spel (battleship) som ni ska bygga som inlämningsuppgift.

1. Gör en funktion (switchPlayer) som tar input X eller O och returnerar nästa spelares tur. Om X är input kommer O som output, och vice versa om O är input kommer X vara output.

```
const player = switchPlayer("X")  
console.log(player) // => O
```

2. Vi börjar med att skapa en funktion (getUserInput) som frågar en användare efter vilken ruta man vill spela på (1-9), där 1 är översta vänstra rutan och 9 är nedersta högra rutan. Tänk på att använda prompt för att hämta användarinput

```
const nr = getUserInput()
```

3. Nu vill vi skapa en funktion som tar ett tal och ritar upp en matris (drawMatrix) med talet markerat med X eller O. Tänk på att använda ett accumulator värde i en for-loop för att skriva ut hela rader med celler så som vi gick igenom under lektionen.

```
drawMatrix(8, "X")
```

=>

	X	

```
drawMatrix(6, "O")
```

=>

		O