

订阅DeepL Pro以翻译大型文件。 欲了解更多信息,请访问www.DeepL.com/pro。

	备 注:
海 介绍一下	
服务质量机制	
查普特-伊曼纽尔	
2015-2016	
查普 特·伊 曼纽尔	
三日初沙文印入	
简介 地理地图	备注:
分类器的例子 MQA的例子	
塑造者的例子	
调度算法 参考书目	
查普特·伊曼纽尔	
简介 地理地图	
i介	备注:



备注:

生? 什么是我trique? 互相隔离交通 为避免一个人的行为对他人的服务造成损害 对所提供的服务的绩效进行自始至终的评估 溪流上的吉格 丢失数据包的路上 @bit 简介 Mecanisms =/= 建筑 架构(IntServ, DiffServ, ...) 协议(RSVP,

机制(调度,平滑,.....)机制是QoS的 "关键"。

往往是为了提供整理服务而设立的, 在

目标

提供机制以确保分组网络的"服务质量"。

■ 什么颗粒度?什么是均

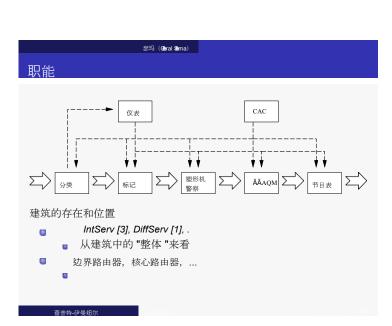
■ 公平地分配联系。

DSCP, ...)

非结构性机制虽然

-	
备注:	





目标:	实现数据包隔离	流量隔离	(ta IntServ)
-----	---------	------	--------------

瑟玛(**@**ral **%**ma)

分类

数据包中包含的信息 一个哈希函数 由于缺乏IP连接,没私要

备注:			
备注:			
备注:			



瑟玛(Chral Shma)	
标记	备注:
目标:将相关信息添加到ente [^] tes中的Location b /u包。 IPv4 ToS字段,. 额外的封装	
■ MPLS标签, ■ 相关的数据的 ■ 当地治疗 允许更快地进行下游处理	

瑟玛(@aral Sama)
塑造者
目标:使交通顺畅
使其符时间曲线的失速的下游突发事件
在调度器中的 "实施 "包之间引入 "dai"
•

备注:	
-	

摄像师 备注: 目标:限制交通
目标:限制交通
● 使其符合 同规定 销毁/标记包装物 无平滑度● 隔离交通
■ mpx.
查普特·伊曼纽尔
主动队列管理 备注:

主动队列管理

目标:减少拥堵的风险主动排队管理[2]。

避免全面排队适应突发事件的能力尽

量减少穿越时间

拥堵的时候,要先找人。

定义的阈值填充率治疗性(预测性)或预防性

行动 更加公平的行动

备注:

节目表

目标:改进时分多路复用 公平地使用可用的比特

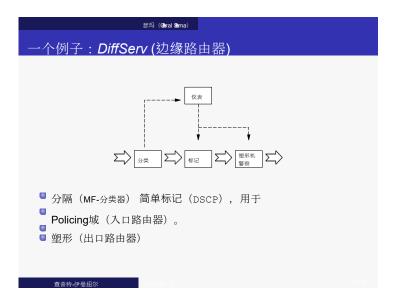
应用前几个阶段的选择 实施整合整理矫正师的功能

「可能是非劳动保护的(见下页)。

新 汪:	 		_
			_
	 		_

瑟玛(@al Sana)	
<i>节约工作的</i> 安排	
リダソエイドが女併	备注:
■ <i>节约工作的</i> 安排	
- 一旦介质可用,待处理的数据包就会被放出 使带宽得到最佳利用	
■ <i>非节约型工作的</i> 安排	
■ 一个待处理的数据包必须是6合条件的,以等待更高优先级的数据包	
。 ■ 设置平滑化	
及世十時七	
查告特·伊曼纽尔	
瑟玛(@aral Sama)	
+ ☆ 4a + # 4a > # + ☆	
接纳控制连接	备注:
目的:核实合同是否可提	
与资源预订相关的 QoS 参数的谈判	
→ 与负源预订相关的 Q05 参数的项刊	
■ 需要一个面向连接的协议或同等协议 可能允许流量隔离	
11 Int A	
ALS的概念	
■ 服务水平协议	
■ 客户和运营商之间的协议 QoS参数的描	
■ 述	
查普特-伊曼纽尔	
慈玛 (Ceral Serna)	
一个例子: <i>IntServ</i>	
CAC	田
分类 摄像师 节目表	

通过RSVP保护资源



瑟玛(@aral Sama)	
一个例子: <i>DiffServ</i> (核心路由器)	
□ 简单隔离 与 HB一致的行为	
查普特-伊曼纽尔	

	分类器的例子
分	类器的例子
3	深度数据包检查分类器的
	例子 DSCP字段定位
	先到先得的循环赛
	亏损圆周率公平排队
	随机公平排队 广义的处理器共享
	分组通用处理器共享虚拟时钟
	优先排队

4.55		
备注:		
备注:		

备注:			





■ EF, AF, BE
■ 可能的优先事项
■ AF级)

MQA的例子
■ 首特-伊曼纽尔

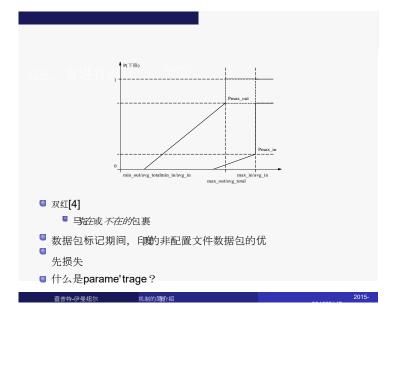
机制的调射组

MQA的例子		2015-
查普特-伊曼纽尔	机制的管机组	2010-
分类器的例子 MQA	A的例子	
4 塑造者的例子		

MCA的例子
早期随机检测
观察队列的状态
定义一个与状态相关的概率 标记/破坏随机选择的数据包
使TCP去同步化

备注:			
备注:			

备注:			



Ħ	在.			
				_
_				
_				_
				_
_				_
_				

塑造者的例子
塑造者的例子
。 週度算法

备注:		

□ 海流者的例子

清水的水桶

b

「

数据包进入 "桶 "在终粒" (r) 退出桶

在这里,漏斗被用于*塑造*

备注:			

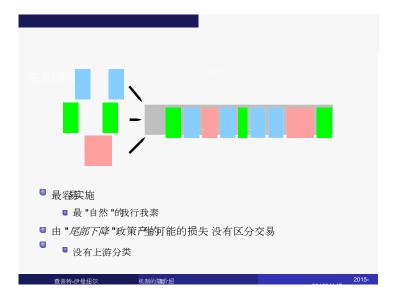


	查普特-伊曼纽尔	机制的簡於紹
	im.	度算法
	Ve)	長昇法
调用	度算法	
9 1/2	X JP IA	



参考·节目 _{调度算法}	
定位	
在一个路由器上 在路由阶段之后 在可能的分类之后 就在输出界面上的e任务之前 界面之间的联系	
Classification Ordonnancement Interface	
查普特-伊曼纽尔 机制的 阀 的 组	2015-

备注:	
备注:	
-	



调度算法	循环斑
循环赛	
/\.)-
▼ 交通分类	
需要一个能将包裹放在虚拟队	列中的 ne canism
■ 易于实施	
■ 流量之间有一定的隔离	
■ 每行的一个数据包被 放每一轮	
┗quitable in packets: in dbit?流z	动的
■ 比例是多少?	
加权循环塞	

循环赛
■ 交通分类
需要一个能将包裹放在虚拟队列中的necanism
■ 易于实施
■ 流量之间有一定的隔离
■ 每行的一个数据包被 <i>按</i> 每一轮中
Equitable in packets: in dbit? 流动的
比例是多少?
加权循环赛
查普特-伊曼纽尔

调度算法
赤字循环赛
发现:数据包的循环使用是不可行的
当包裹的大小是可变的
■ 服务ponde'ė(如WFQ):
Q _i 队列的每轮最大比特数
■ 考虑到下一轮的赤字(Q i- 服务)。
趁着预想的延迟进行
最初从由[12]完成

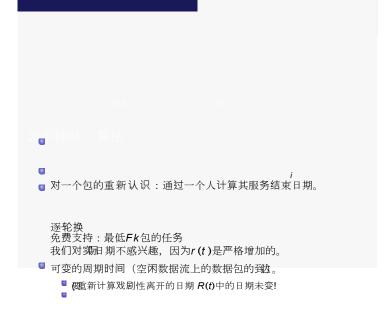
备注:		
备注:		

	备注:
L	
Q _i 每个周期传输的 <i>第条</i> 数据流的最大比特数 DC _i dficit du flux i	
•	
流的K包中的比特数	
Λ	
i e e e e e e e e e e e e e e e e e e e	
算法	
$DC_i = 0$	
在 中 个 周 期, 对 于 每 个 活 动 流 i	
查普特·伊曼纽尔 机制的 油 价格 2015-	

```
一流体循环的模拟
逐位理算法
在收到包裹的时候
计算出发日期
一時の使命是根据历史的日期来決定的
但在不同时期.....。
[9] [10] [5]
```

公平排队:原则 P(t) 伊爾循环周期数 P(t) 伊爾語动流量数 P(t) 伊爾語动流量数 P(t) 大流的 P(t) 大流体的数据包 P(t) 大流体的数据包 P(t) 中的比特数量 P(t) 大流体的包 P(t) 开始和结束服务的日期。 P(t) 大流体的包 P(t) 大流体的包 P(t) 大流体的包 P(t) 大流体的包 P(t) 大流体的包 P(t) 大流体的包 P(t) 大流体的图 P(

备注:



随机公平排队 公平排队:高速实施时限重(队列管理)。 根据哈希方法分配的流量 定期修改哈希值 [8][7]



备注:		
备注:		

备注:			



包裹按这些日期的顺序放好 [5] [11]

89/X-3F1/A	力组进用及在服务中
分组GPS:原则	
公平排队加评级 $V(t) 虚拟时间与 L 1 成比例地流 每一时间单位1比特 财产 Fk = Sk + \frac{Lk}{ii\varphi} \Big _{i} Sk = \max_{j \in I} (Fk_{ji}^{-1}V(ak)) \frac{\partial V(t)}{\partial t} = \frac{1}{Lie\{assets\}_{\phi i}} 如果每单位时间有$	i∈(资产) φi
查普特-伊曼纽尔 机制的海阶绍	2015-

_

虚拟时钟调度算 法	
虚拟时钟	
TDM "激励 计算部分 [期	
假设恒定比特率计算的日期 期排序 流量隔离 [13]	任务根据影院日

备注:			

机制的簡別紹

查普特-伊曼纽尔

备注:		

(优先排队) 「每一行都有一个优先级 」如果优先级为空,则为最低优先级队列服务 地理上没有优先权 」饥荒的风险

备注: 			

[1]	S.Blake, D. Black, M. Carlson, E. Davies, and Z.王一月。RFC 2475 - 差异化服务的架构。信息性的,IETF,1998年12月。
[2]	B.Braden, D. Clark, J. Crowcroft, B. Davie, S. Deering, D. Estrin, S.Floyd, V. Jacobson, G. Minshall, C. Partridge, L. Peterson, K.Ramakrishnan, S. Shenker, J. Wroclawski, and L. Zhang.RFC 2309:关于互联网中队列管理和拥堵避免的建议
	技术报告, IETF, 1998年4月。类别:信息 性。
[3]	R.Braden, D. Clark, and S.申克。 互联网架构中的综合服务:一个概述。技术报告,互联网工程任务 组,美国,1994。
[4]	David D. Clark和Wenjia Fang。

明确分配最佳努力的数据包交付服务。

IEEE/ACM Trans. 网络。, 6(4):362-373, 1998.

[5] A.Demers, S. Keshav, and S.申克。
公平排队算法的分析和模拟。
在SIGCOMM '89: Symposium proceedings on Communications architectures & protocols, pages 1-12, New York, NY, USA, 1989.ACM出版社。

[6] 萨利-弗洛伊德和范-雅各布森。
用于避免拥堵的随机早期检测网关。
IEEE/ACM Transactions on Networking, 1(4):397-413, 1993.

[7] Paul E. McKenney.
使用字典哈希技术的高速事件计数和分类。
平行处理国际会议论文集,3:71-75,1989。

参考书目

在IEEE,编辑,INFOCOM*'90程序*,第二卷,第733-740页,1990年6月。

[9] J.纳戈尔。

随机公平排队。

在具有无限存储的分组交换机上。技术报告 ,IETF,美国,1985。

[10] J.B.纳戈尔。

在具有无限存储的分组交换机上。

互联网络的创新,第136-139页,1988年。

[11] Abhay K. Parekh 和 Robert G. Gallager. 集成服务网络中流量控制的通用处理器共享方法:单节点案例。

IEEE/ACM Trans.网络。, 1(3):344-357, 1993.

 $\hbox{[12] M. Shreedhar} \\ \hbox{$^{\tiny \mbox{\tiny Π}}$ George Varghese}_{\circ}$

使用赤字轮回的高效公平排队。

IEEE/ACM Trans.网络。, 4(3):375-385, 1996.

[13] L. 张。

查普特-伊曼纽尔

机制的簡介绍

2015 201647/ 47

蒙	考	书	目

虚拟时钟:分组交换网络的新流量控制算法。

在*SIGCOMM '90:ACM通信架构与协议研讨会论文集*,第19-29 页,美国纽约,1990年。ACM出版社。

备注:	
备注:	

查普特-伊曼纽尔 机制的**海**阶招 2015-