更正了 TD 1 互连

安东尼·勒弗洛赫

安德烈-吕克·贝洛特

练习1

1.什么是网络架构?

"它是描述所有必要的物理和逻辑手段的参考模型

在远程机器之间建立通信"(ALB)

-> 我们可以从这个定义中学到什么?

我们在功能上描述了设备相对于彼此的行为。

给其他人(协议、应用程序、服务等)。

算法没有描述。内部行为和植入是 留给建设者。

2. 分层网络架构模型有什么好处?

缺点:

慢。我们必须遍历所有层

好处:

分解成子问题 -> 更容易设计(这是分层模型的原理,但不一定是分层的)

分层方面是可扩展的和模块化的。我们可以改变全部或一个

网络的一部分,只保持服务接口不变。

当您更改协议时,您只需要担心到2个相邻级别的链接。

3.

在。什么是协议?	
----------	--

Def:描述两个相同级别的实体之间的消息以及它们发送的顺序。这些消息称为 PDU(协议数据单元)。

没有描述植入。

示例:IP、TCP、UDP、以太网。

湾。什么是服务?

Def:N级实体提供的一组基本函数

在 N+1 级别。这些功能称为服务原语。

有 4 种类型的服务原语:

1.请求: (N+1)到(N)

2. 指示: (N)至(N+1)

3.响应: (N+1)到(N)

4. 确认: (N)至 (N+1)

一个服务=2或4个服务原语(有时是1个)。

协议实现服务。

示例:建立连接、断开连接、发送数据..

对比服务访问点 (SAP)?

Def:它是两个实体之间的接口。

示例: TCP 端口在 TCP 和应用程序之间建立链接。

IP中的协议号是指传输协议;这也出现在 ISDN 的 LAP-D 中,我们将在电信网络课程(例如移动电话)中再次系统地讨论它。

港口服	务或应用
21个	-TP
22 SS	Н
80HT	ГР

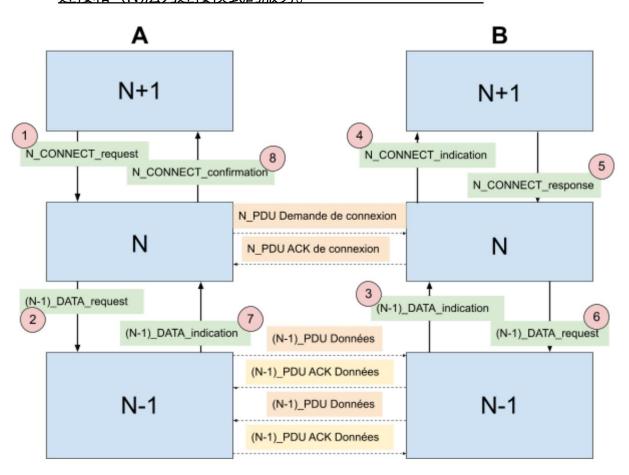
练习2

服务原语:

1.请求: (N+1)到(N) 2.指示: (N)至(N+1) 3.响应: (N+1)到(N) 4.确认: (N)至(N+1)

服务:

- 连接
- 断开连接
- 数据
- 1. 首先假设 (N-1) 层提供的服务没有 连接和 (N)层为连接模式的服务。



警告!在B上的N和N-1之间,我们发出N_DATA_request!

黄色的 PDU 不是强制性的。这取决于协议。

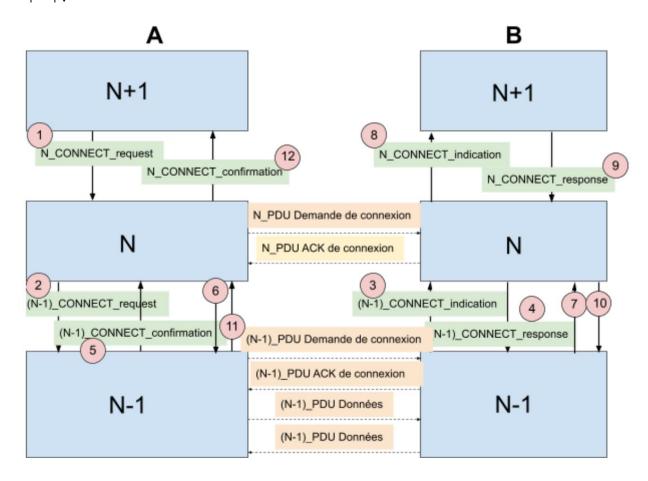
2.在 (N-1)层提供服务的情况下继续提问

与连接。

如果与 N-1 的连接已经存在,则没有变化。

否则如图所示请求建立连接

下一个:



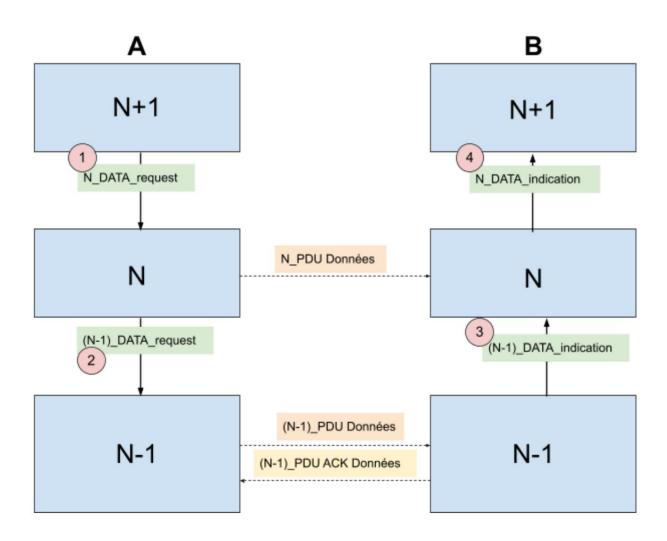
6: (N-1)_DATA_request

7: (N-1)_DATA_indication

10: (N-1)_DATA_request

11: (N-1)_DATA_indication

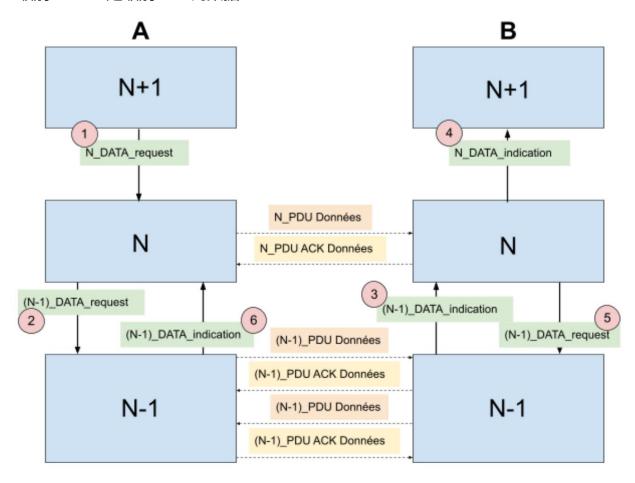
3. 假设没有级别 (N)的数据发送服务 没有确认 N-PDU



4.有回执的情况下重复提问

<u>等级(N)___</u>

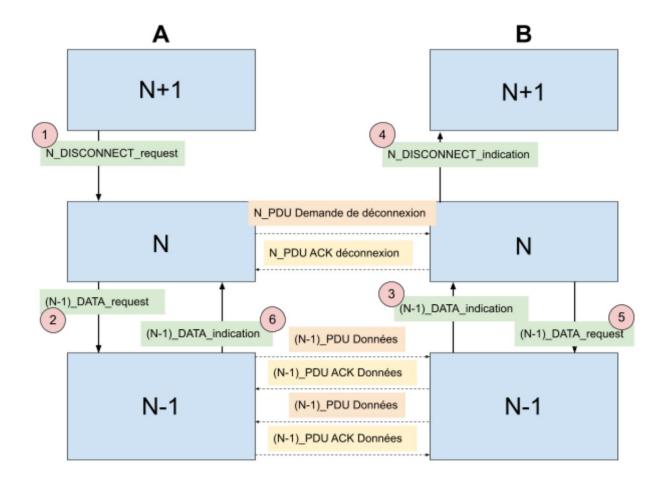
级别 N ACK 是级别 N-1 的数据



5. 说明级别 (N) 断开服务。我们必须

当级别 (N-1) 提供一个

服务与连接。



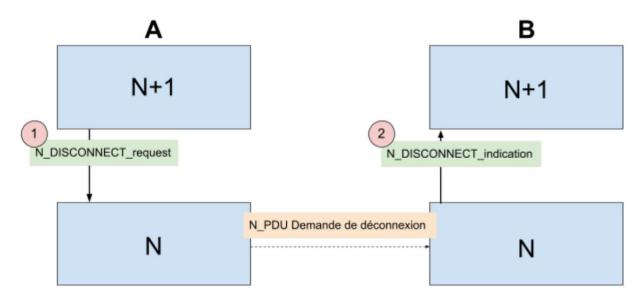
如果有几个N使用N-1我们不关闭连接!如果 N 级连接是最后一个,那么我们在前延迟一点在 N-1 级请求断开连接。连接请求很慢我们希望避免无休止和不必要的请求。

练习3

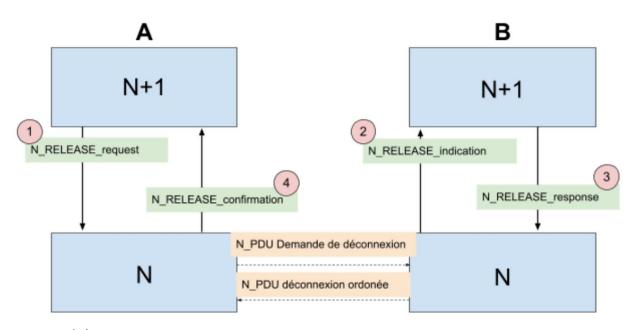
1. 通过两阶段协议说明这两种解决方案

发送一个断开连接请求 PDU 作为回报,我们将收到一个

断开:



发布:

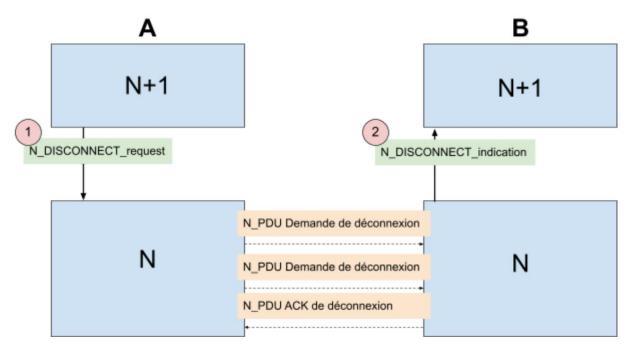


N_PDU 上有 ACK。

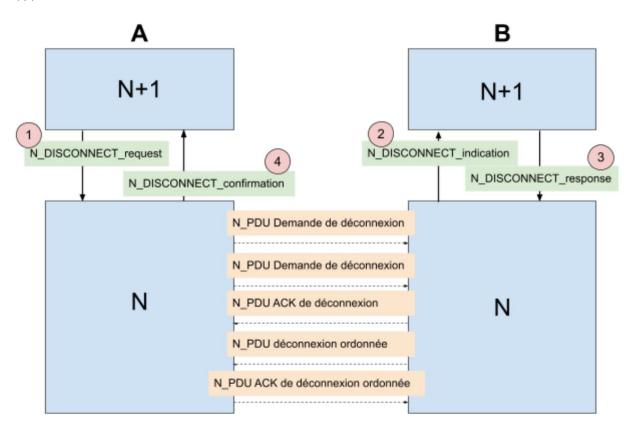
2. 收到断线请求,但没有确认

丢失 (第一次)。

断开:

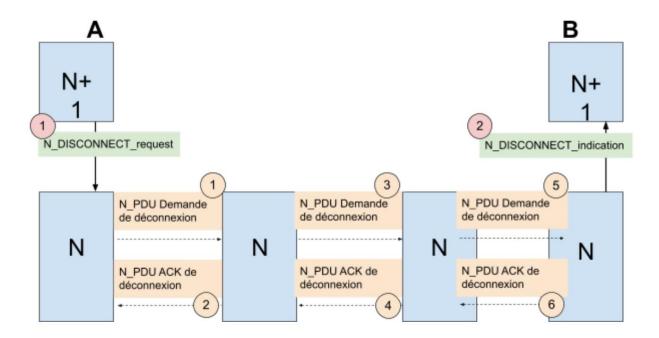


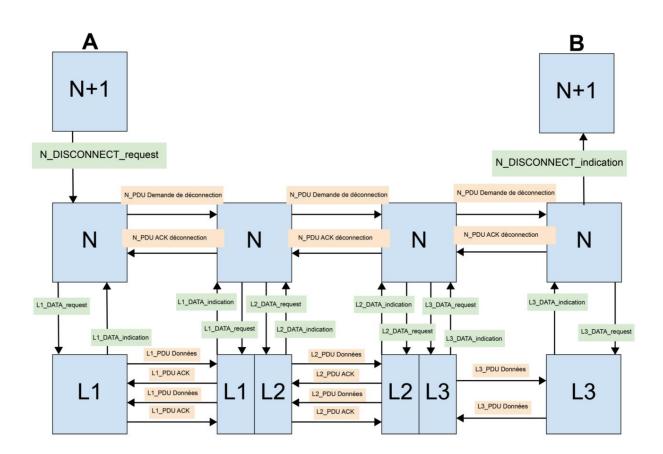
发布:



3. 将选择什么类型的服务?可能的后果是什么?

RELEASE 服务是不可能的,因为在逐渐断开。因此使用的是 DISCONNECT 服务。





附加说明:协议

级别的分段。 N_PDU 可以导致多个 S_PDU。

发送多个 DATA_request 和指示。