



ESCUELA SUPERIOR DE COMPUTO



PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

TAREA

ENLACES

Comprender, utilizar y aplicar correctamente el uso de los enlaces estáticos y dinámicos en el lenguaje de programación Java

Rubio Haro Rodrigo R.

CDMX. JUNIO, 2020.

INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL

Tarea: Enlaces

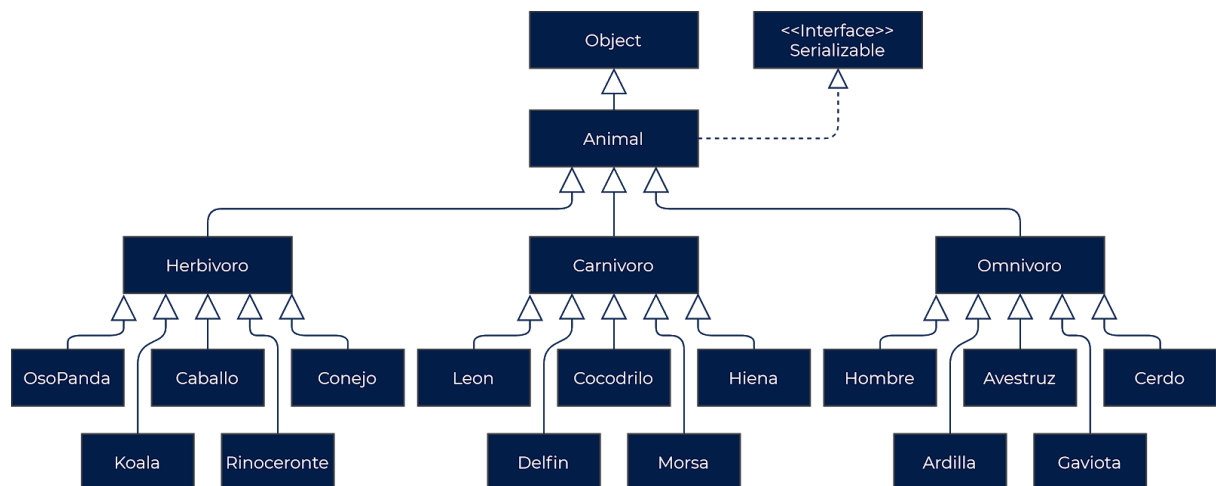
1. Introducción

Enlace Estático = Polimorfismo Estático -> Se ejecuta en tiempo de compilación.
Sobrecarga de Métodos y Constructores -> Se llama también Polimorfismo Estático.

En el enlace estático el método es fijo, por ejemplo un método propio que solo tiene una de las clases hijas, por eso se resuelve en tiempo de compilación, por que va a ser inmutable.

2. Desarrollo

2.1 Animales



De acuerdo al ejercicio anterior, se le agregaron a esta estructura los enlaces dinámicos.

Ejecución

```

Carnivoro comiendo
Animal: Leon (Panthera leo) Sexo:hembra Alimentacion:Avestruz (Struthio camelus) peso: 180.0 kg No tiene melena
Carnivoro comiendo
Animal: Cocodrilo (Crocodylidae) Sexo:macho Alimentacion:Gaviota (Laridae) peso: 500.0 kg
Omnivoro comiendo
Animal: Hombre (Homo sapiens) Sexo:hembra Alimentacion:Avestruz (Struthio camelus) y Bayas y Setas peso: 60.0 kg
Omnivoro comiendo
Animal: Avestruz (Struthio camelus) Sexo:macho Alimentacion:Insecto y gramíneas peso: 150.0 kg
Herbivoro comiendo
Animal: Panda (Ailuropoda melanoleuca) Sexo:hembra Alimentacion:bambu peso: 97.5 kg
Herbivoro comiendo
Animal: Koala (Phascolarctos cinereus) Sexo:hembra Alimentacion:Hojas de Eucalipto peso: 8.0 kg
    
```

El programa funcionó según lo diseñado, imprimiendo del método comer() una forma diferente dependiendo del tipo de Animal.