

Пишем свой мессенджер на основе современных технологий



Русаков Алексей

vk.com/rusalm

github.com/RusAl84/MyMessengerMasterClass



WhatsApp

Автор: Брайан Эктон, Ян Кумим

Разработчик: Facebook

Написан на: Erlang, XMPP

Первый релиз: январь 2009

Компания WhatsApp Inc., создавшая мессенджер, была основана Яном Кумом и Брайаном Эктоном 24 февраля 2009 года и расположена в Маунтин-Вью, США; с октября 2014 года принадлежит Facebook Inc.

Из-за высокой популярности WhatsApp снижается выручка сотовых операторов за передачу SMS-сообщений между телефонами. По отдельным оценкам 2012 года, потенциальные потери могли достигать десятков миллиардов долларов.



Signal

Разработчик: Signal Messenger

Написан на: Java, C, Objective-C, XMPP

Первый релиз: июнь 2014

Signal разработан Мокси Марлингспайком и созданной им компанией *Open Whisper Systems*.

Основной акцент в разработке делается на конфиденциальность и безопасность. До ноября 2015 года приложение называлось *TextSecure* и позволяло лишь обмен мгновенными сообщениями.



Telegram

Автор: Николай и Павел Дуровы

Разработчик: Telegram Messenger

Написан на: C++, XMPP

Интерфейс: QT

Первый релиз: сентябрь 2013

Количество ежемесячных активных пользователей сервиса, по состоянию на конец марта 2018 года, составляет более 200 млн человек. В августе 2017 года в своем Telegram-канале Павел Дуров заявил, что количество пользователей мессенджера ежедневно увеличивается более чем на 600 тысяч.

Помимо стандартного обмена сообщениями в диалогах и группах, в мессенджере можно хранить неограниченное количество файлов, вести каналы (микроблоги), создавать и использовать ботов.



Facebook Messenger

Разработчик: Facebook

Написан на: Erlang, PHP, JavaScript, C++, XMPP

Первый релиз: август 2011

В декабре 2012 приложение Facebook Messenger для Android в некоторых странах (Австралии, Индии, Индонезии, ЮАР, Венесуэле, и др.) позволило использовать его тем, кто не зарегистрирован в социальной сети Facebook, используя лишь имя и номер телефона. Это обновление позволило Facebook Messenger конкурировать с сходными системами обмена сообщениями, например WhatsApp.

В апреле 2014 года компания Facebook объявила, что отключит возможность отправки текстовых сообщений из своего основного сотового приложения «Facebook», вынудив пользователей скачать и установить Facebook Messenger.



Discord

Разработчик: Discord Inc.

Написан на: JavaScript, React, Elixir, XMPP

Первый релиз: Март 2015

Бесплатный мессенджер изначально ориентированный на пользователей компьютерных игр. Разработчик — компания Hammer & Chisel (Discord Inc.) из Сан-Франциско.

Приложение способно организовывать голосовые конференции с настройкой канала связи, создавать публичные и приватные чаты для обмена текстовыми сообщениями.



Skype

Разработчик: Microsoft (ранее Skype Limited)

Написан на: Embarcadero Delphi, Objective-C, C++, Object Pascal, JavaScript, XMPP

Интерфейс: QT

Первый релиз: август 2003

Компания Skype Technologies была основана в 2003 году шведом Никласом Зеннстремом и датчанином Янусом Фриисом. В создании программы Скайп участвовали эстонские программисты, создавшие ранее программу для файлообмена KaZaA.



iMessage

Разработчик: Apple

Написан на: Swift, XMPP

Первый релиз: октябрь 2011

Технология и служба iMessage были анонсированы Скотом Форстоллом 6 июня 2011 года на конференции разработчиков WWDC2011.

В версию iOS 5.0 (от 12.10.2011) Apple включила приложение Сообщения, которое использовало все возможности этой технологии.

16 Февраля 2012 года Apple объявила о том, что в новой OS X приложение Сообщения, заменит приложение iChat и оно будет частью OS X Mountain Lion. OS X Mountain Lion с iMessages официально вышла 25 июля 2012 года.



WeChat

Разработчик: Tencent Holdings

Написан на: C++, XMPP

Первый релиз: январь 2011

Разработана китайской компанией Tencent, первый релиз был выпущен в январе 2011 года. Приложение доступно на iPhone, а также на телефонах под управлением Android, BlackBerry, Windows Phone, Symbian и J2ME/S40, также существует веб-интерфейс и клиент для PC (Windows и OS X, которые, однако, требуют установки на смартфоне для аутентификации, при этом такая возможность доступна лишь пользователям Android, iOS и Windows Phone. По состоянию на 2013 год, в WeChat было зарегистрировано 300 миллионов пользователей; из них 70 миллионов за пределами Китая. К 2018 году количество активных пользователей "WeChat" превысило 1 миллиард. К 2019 году их насчитывалось уже 1,151 млрд.



Viber

Разработчик: Viber Media S.à r.l.

Написан на: Java, C, Python C++, Objective-C, XMPP

Первый релиз: декабрь 2010

Первая версия приложения была разработана 2 декабря 2010 года исключительно для iPhone и имела ограничение на количество пользователей в 50000. Viber для BlackBerry, Bada и Windows Phone был выпущен в мае 2012 года. Через год, в 2013 году, вышло обновление приложения для iOS до версии 3.0, с релизом которого было объявлено о доступности Viber Desktop для Windows и OS X.

14 января 2014 года японская электронная компания Rakuten заявила о своём намерении приобрести Viber за 900 млн долларов. Сделка была завершена в феврале 2014 года.



Hangouts

Разработчик: Google

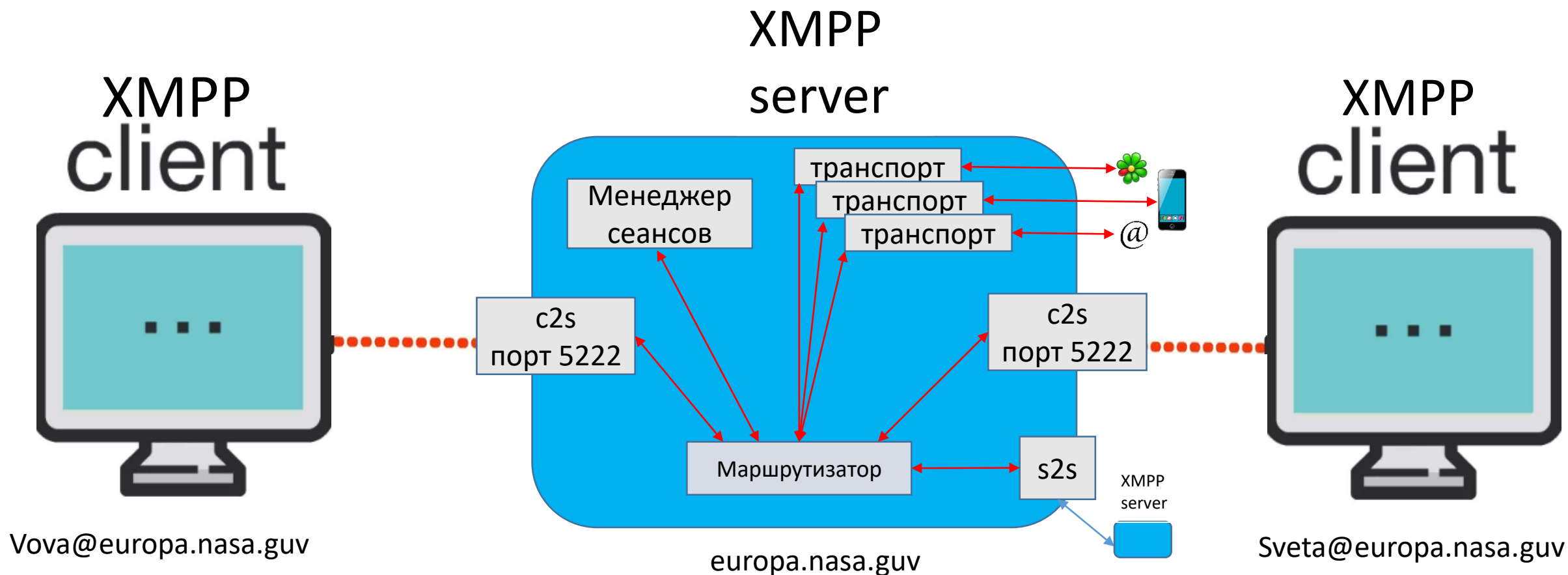
Написан на: Java, XMPP

Первый релиз: май 2013

До запуска *Hangouts* компания *Google* обслуживала несколько похожих, но технологически отличающихся систем обмена сообщениями. Это *Google Talk* (основанный на протоколе XMPP), *Google+ Messenger*, а также часть *Google+*, именованная *Hangouts*, которая позволяла создавать групповые видеоконференции на 10 человек. В 2013 году *Google* объединила три свои службы в одну. Сервис, который до релиза фигурировал в отчётах под названием *Babel*, был официально запущен как *Hangouts* во время конференции разработчиков Google I/O 15 мая 2013 года.

В августе 2015 года мессенджер *Google Hangouts* получил веб-версию.

Архитектура XMPP

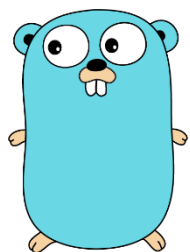
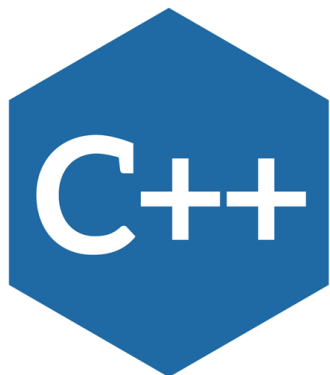


XMPP (англ. *eXtensible Messaging and Presence Protocol* «расширяемый протокол обмена сообщениями и информацией о присутствии»), «транспорт» для обмена сообщениями общего назначения

Какой инструмент разработчика выбрать?



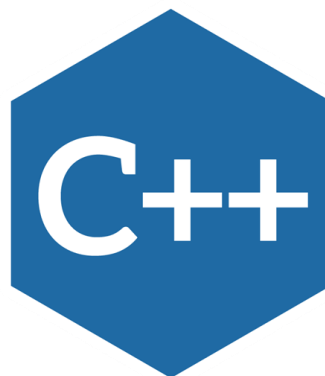
Языки программирования



Golang



Интегрированная среда разработки



Интегрированная среда разработки

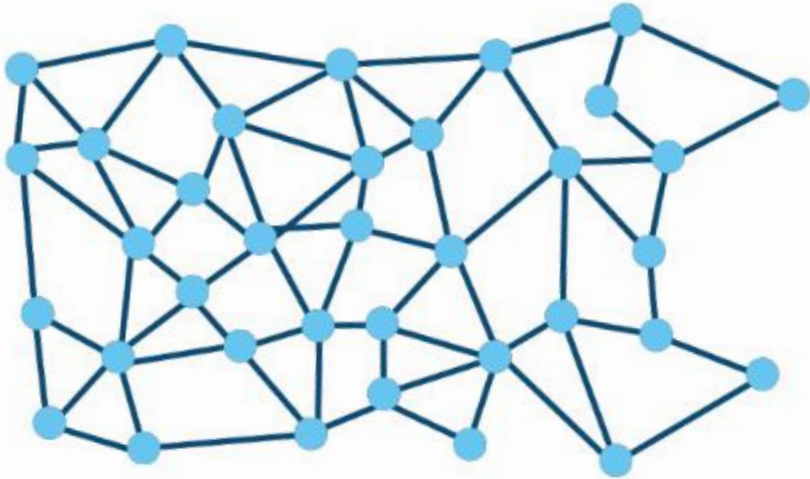


Интегрированная среда разработки

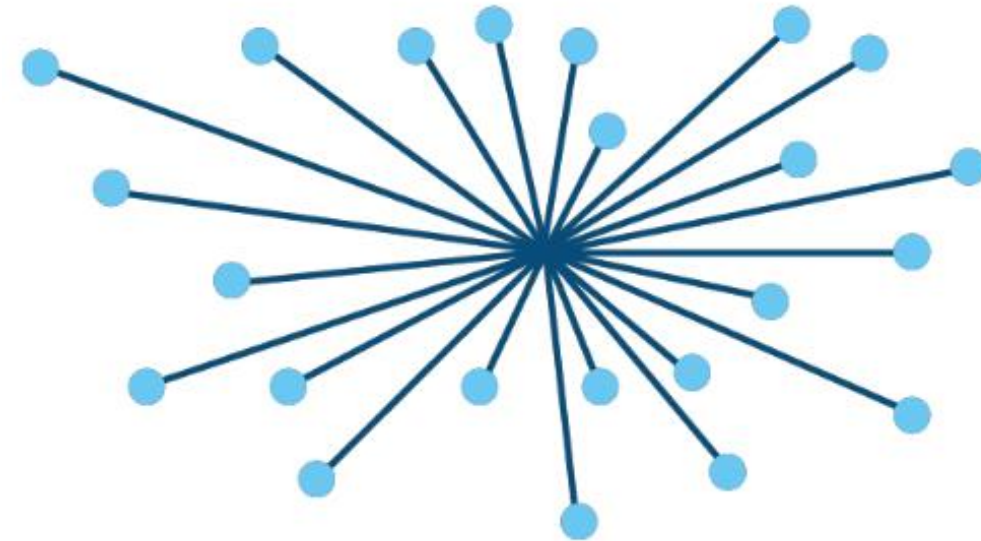


системы управления версиями

распределенные

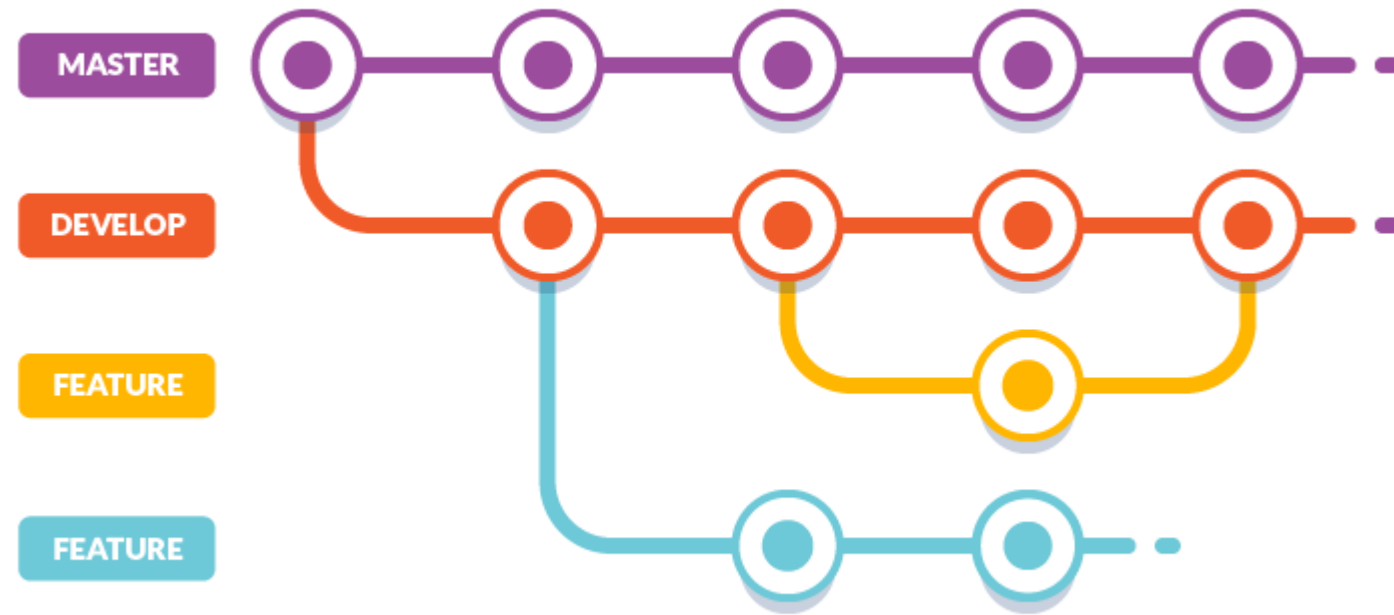


централизованные

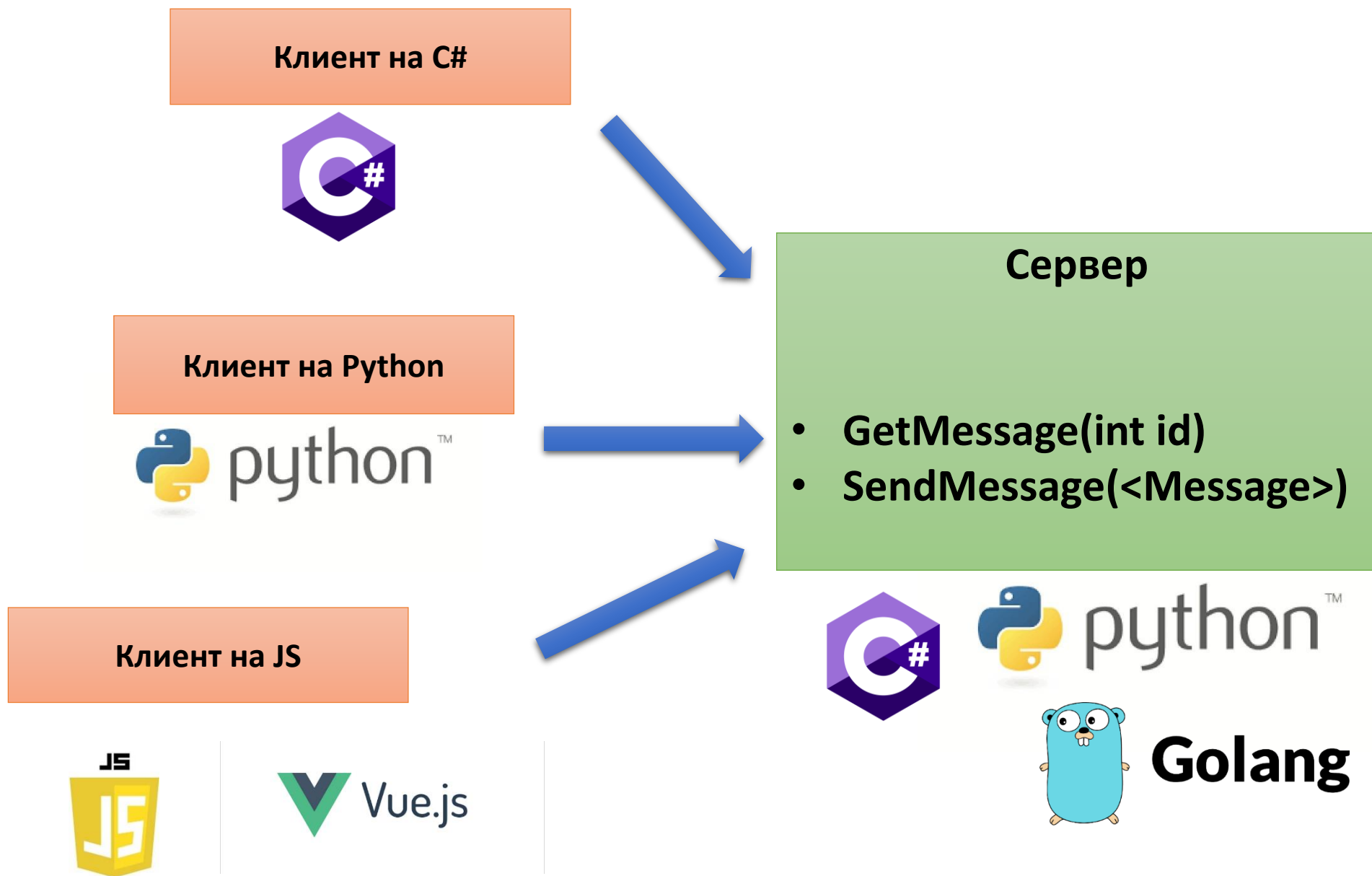


CVS

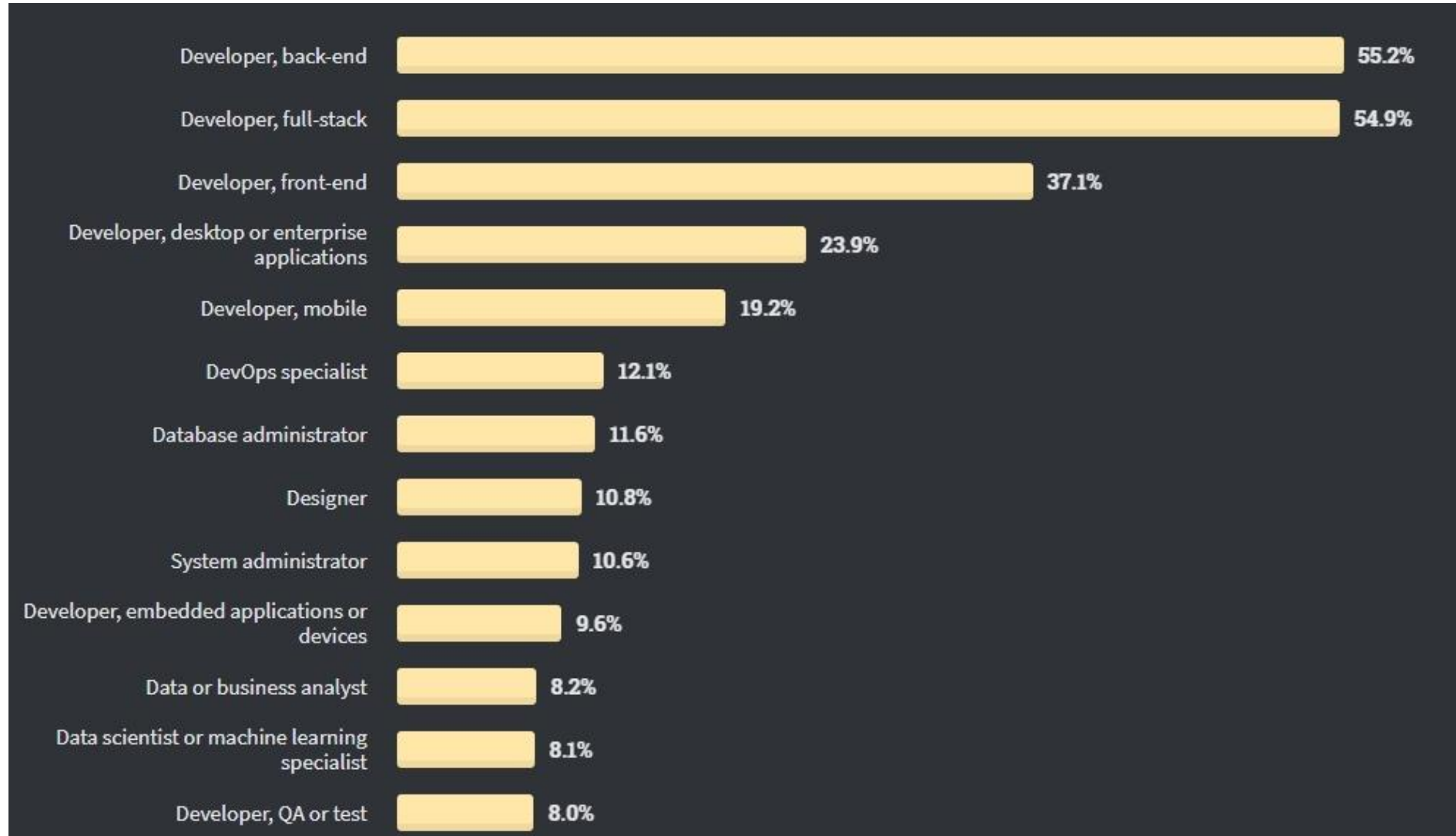
Методология разработки GitFlow



Принцип работы мессенджера

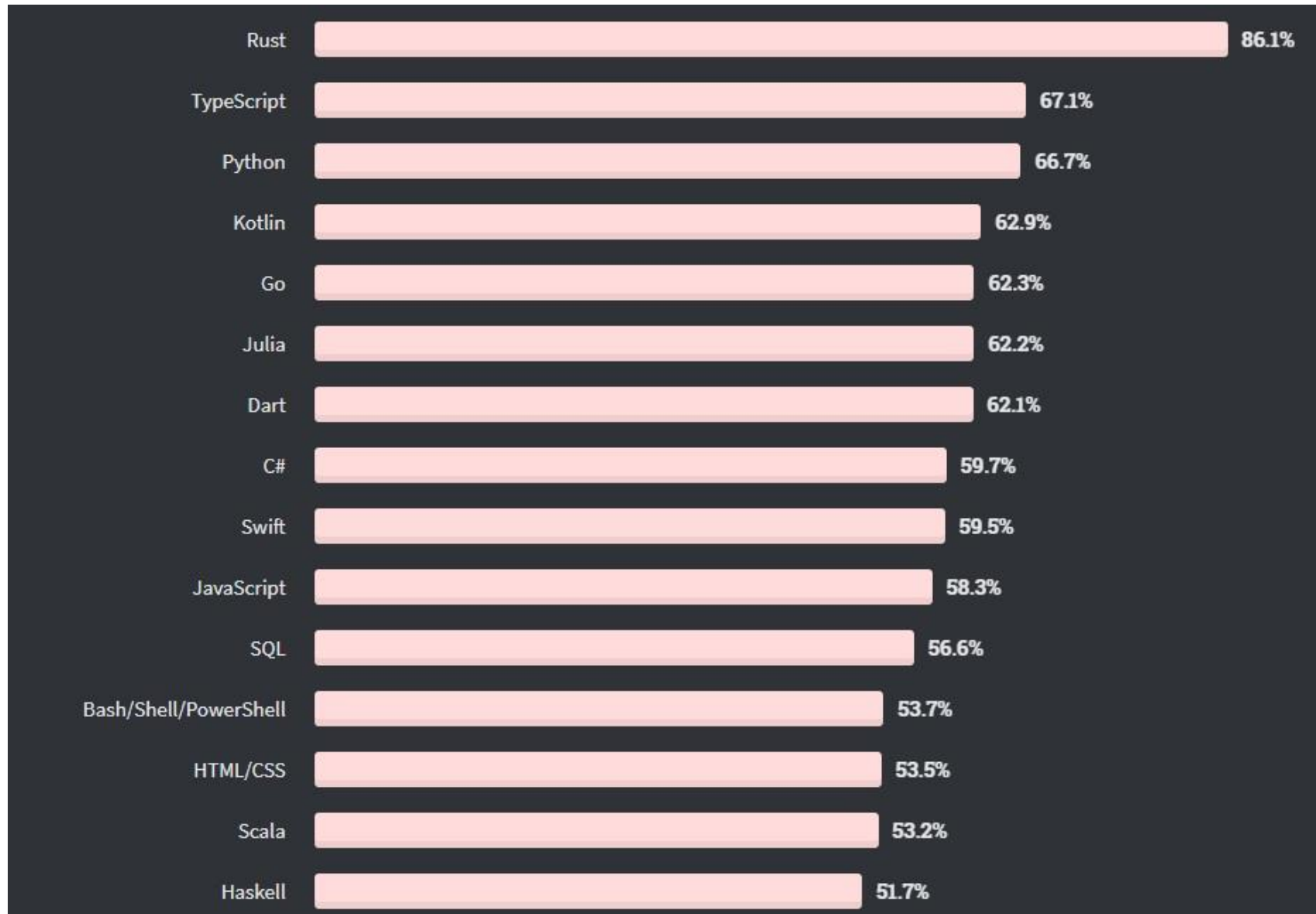


Результат опроса разработчиков на Stack Overflow 2020

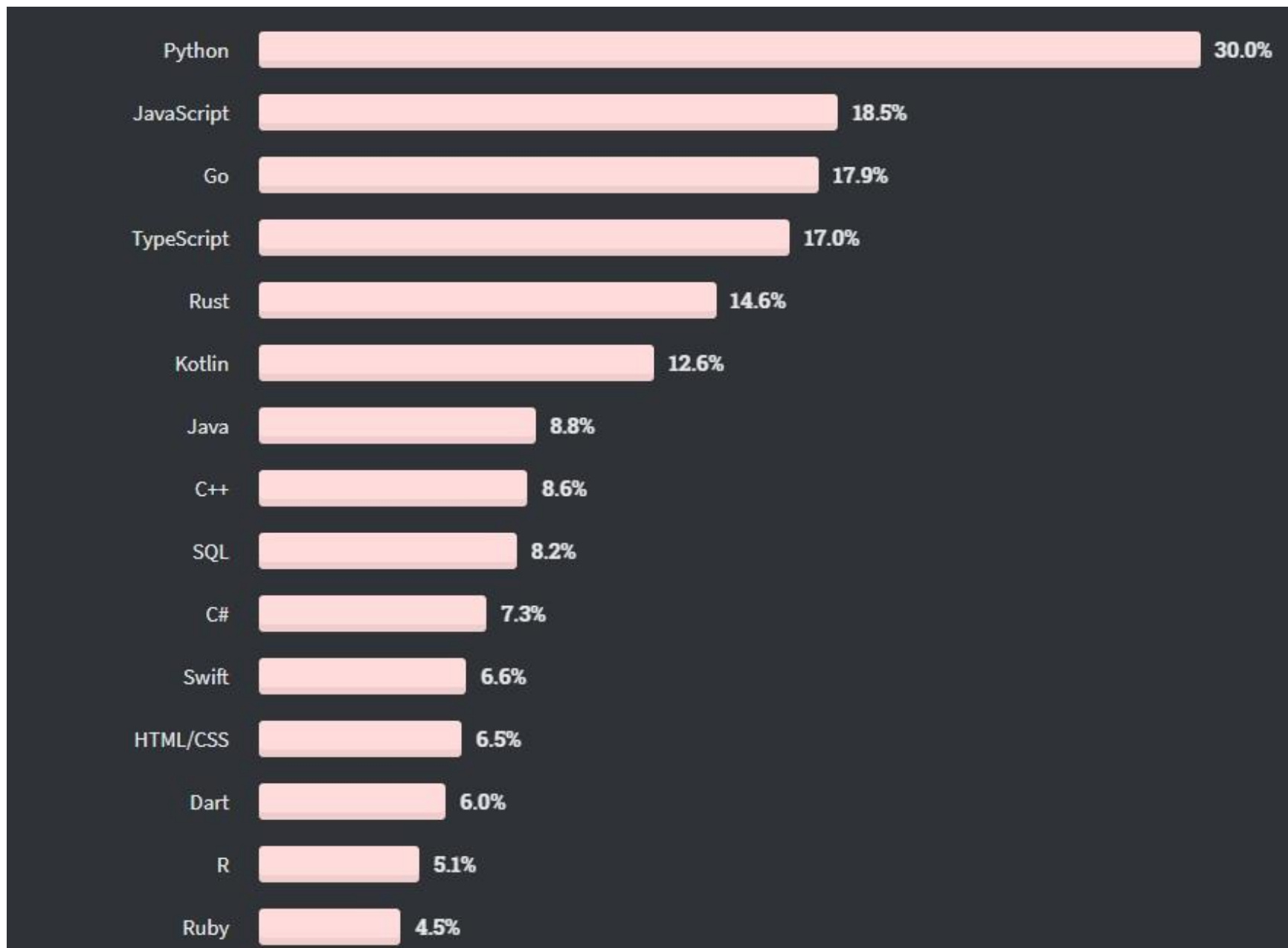


insights.stackoverflow.com/survey/2020

Самые любимые языки (Programming, Scripting, and Markup Languages)

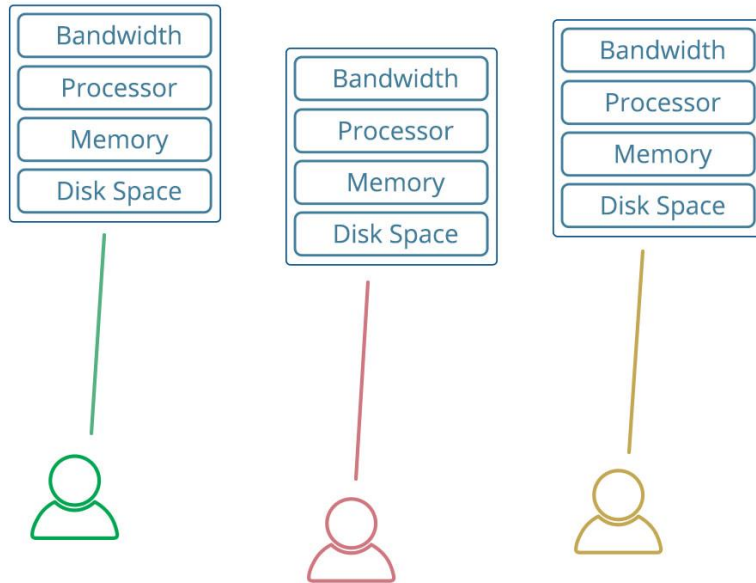


Языки, которые вы не знаете, но хотите изучить

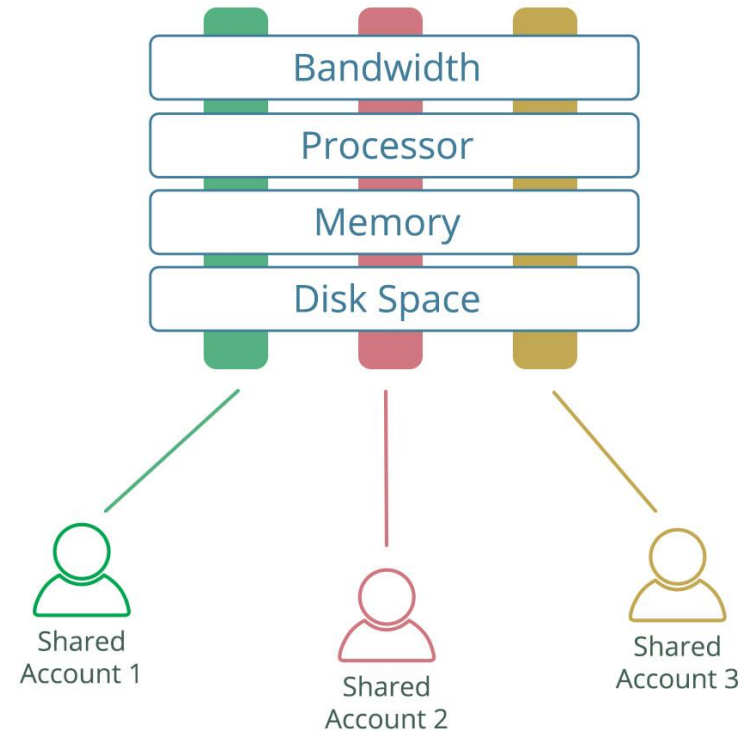


Где можно разместить сервер?

Dedicated Hosting



VPS Hosting





Купить **VPS** на **Linux** | Аренда виртуального сервера...

[REG.ru](#) > [vps/linux](#) ▼

Администрируйте **VPS** на **Linux** через панель управления. Вы наверняка уже пользовались панелью управления ISPmanager 5 на ... Администрируйте **VPS** без специальных знаний **Linux** и программирования. Управление веб-сервером, PHP...

[Читать ещё >](#)

VPS Linux virtual server за 130 руб | недорогой сервер от...

[ruvds.com](#) > [ru-rub/linux](#) ▼

Стоимость аренды практически бесплатного **VPS** хостинга всего 130 рублей в месяц, за эту цену вы получите в ваше распоряжение одно 2 GHz ядро ... Самый дешевый **VPS** сервер базируется на операционной системе **Linux**. [Читать ещё >](#)

VPS/VDS Linux — аренда виртуального сервера...

[VPS.today](#) > [linux](#) ▼

Лучшие виртуальные серверы **VPS/VDS** с ОС **Linux** ✓ Промокоды и акционные предложения ★ Сравните по более чем 20 ... На нашем сайте представлено 2 029 виртуальных серверов **VPS/VDS** с ОС **Linux** по цене от 40 рублей. [Читать ещё >](#)

VDS/VPS с Ubuntu **Linux**. Аренда виртуального сервера...

[vpstown.ru](#) > [vpstemplatess/linux/](#) ▼

VPS/VDS Оптимальные по цене тарифы на скоростных NVMe дисках от 499Р/мес. Аренда физического сервера Если Вашему ... Тарифы на аренду виртуального сервера на **Linux**. Гибкие тарифные планы подходят как небольшим, так и очень крупным интернет-проектам. Предлагаем различный объем... [Читать ещё >](#)

Сериализация C#

```
[Serializable]
public class message
{
    public string username { get; set; }
    public string text { get; set; }
    public DateTime timestamp { get; set; }

    public message()
    {
        this.username = "Server";
        this.text = "Server is running...";
        this.timestamp = DateTime.UtcNow;
    }

    public message( string username, string text, DateTime timestamp)
    {
        this.username = username;
        this.text = text;
        this.timestamp = timestamp;
    }
}
```

Формат сериализации

- бинарный
- SOAP
- xml
- JSON

XML

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?>
<person>
  <name>Иван</name>
  <age>37</age>
  <mother>
    <name>Ольга</name>
    <age>58</age>
  </mother>
  <children>
    <child>Маша</child>
    <child>Игорь</child>
    <child>Таня</child>
  </children>
  <married>true</married>
  <dog null="true" />
</person>
```

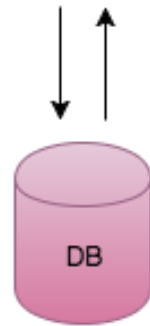
VS

JSON

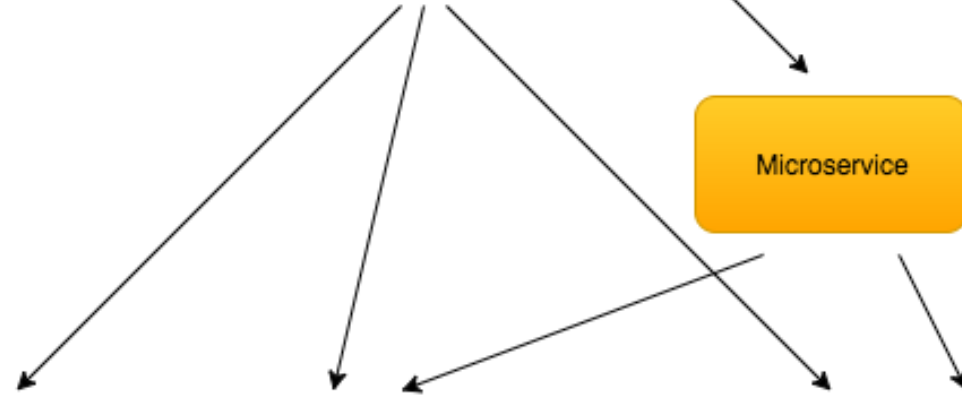
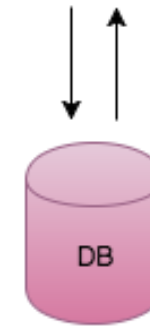
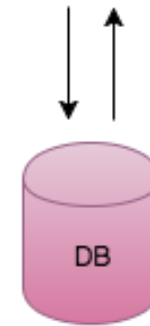
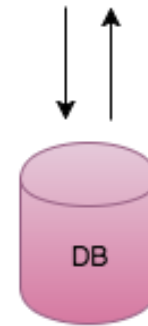
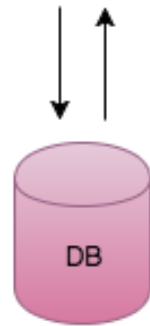
```
{
  "person":{
    "name":"Иван",
    "age":37,
    "mother":{
      "name":"Ольга",
      "age":58
    },
    "children":[
      "Маша",
      "Игорь",
      "Таня"
    ],
    "married":true,
    "dog":null
  }
}
```


Архитектура программного обеспечения

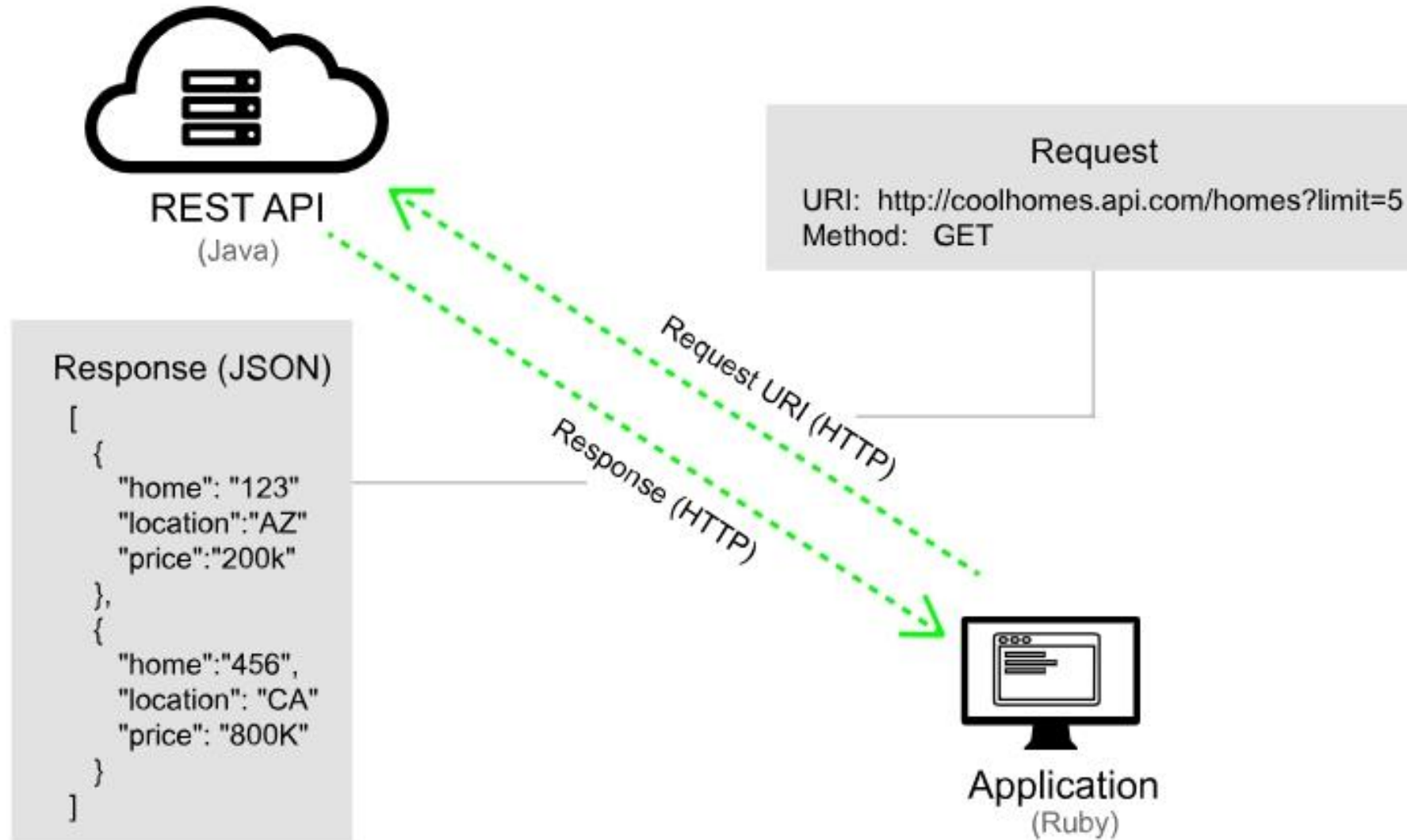
Monolithic Architecture



Microservices Architecture



REST API model



API TIMELINE



Базовый стек технологий

Клиент серверное приложение. Технология связи клиент-сервер: Rest API через HTTPS

Сервер:

Среда разработки Visual Studio 2022: <https://visualstudio.microsoft.com/>

Язык программирования C#: <https://docs.microsoft.com/ru-ru/dotnet/csharp/tour-of-csharp/>

Фреймворк Asp .Net Core: <https://docs.microsoft.com/ru-ru/aspnet/core/?view=aspnetcore-6.0>

Библиотека Json.NET – Newtonsoft: <https://www.newtonsoft.com/json>

Клиент:

Среда разработки Visual Studio 2022: <https://visualstudio.microsoft.com/>

Язык программирования C#: <https://docs.microsoft.com/ru-ru/dotnet/csharp/tour-of-csharp/>

Фреймворк Windows Forms .NET: <https://docs.microsoft.com/ru-ru/dotnet/desktop/winforms/overview/?view=netdesktop-6.0>

Библиотека RestSharp: <https://restsharp.dev/>

Библиотека Json.NET – Newtonsoft: <https://www.newtonsoft.com/json>

Современный стек технологий

Клиент серверное приложение. Технология связи клиент-сервер: Rest API через HTTPS

WebSocket, MongoDB, PostgreSQL, Elasticsearch etc

Сервер:

Среда разработки pyCharm: <https://www.jetbrains.com/ru-ru/pycharm/>

Язык программирования Python: <https://ru.wikipedia.org/wiki/Python>

Фреймворк Flask: <https://flask.palletsprojects.com/en/2.0.x/>

Библиотека Flask-SocketIO

Клиент:

Среда разработки Visual Studio Code: <https://code.visualstudio.com/>

Язык программирования JavaScript: <https://ru.wikipedia.org/wiki/JavaScript>

Язык программирования TypeScript: <http://typescript-lang.ru/docs/>

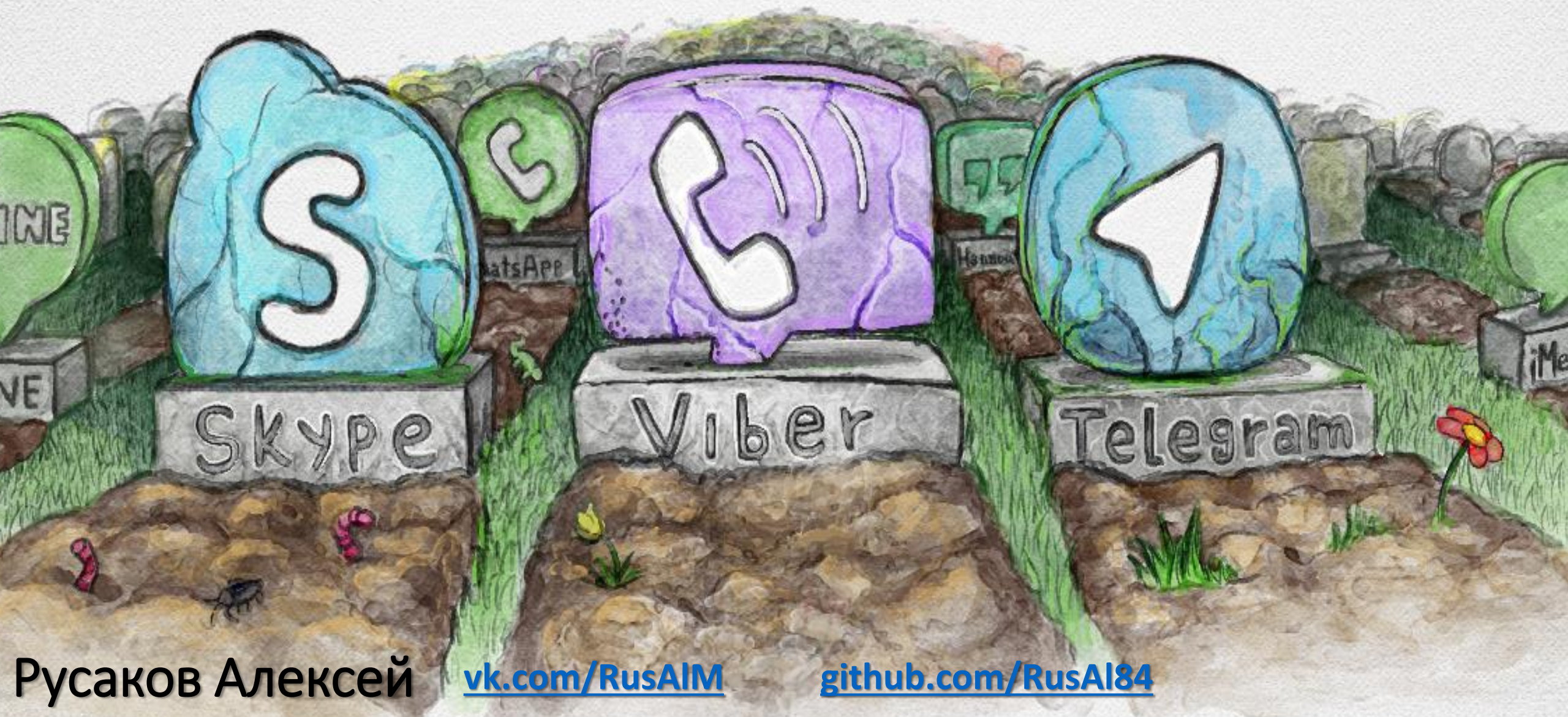
Фреймворк Vue.JS 3 <https://vuejs.org/>

Фреймворк Quasar <https://quasar.dev/>

Библиотека Vue Router <https://router.vuejs.org/>

Библиотека AXIOS <https://axios-http.com/docs/intro>

Спасибо за внимание



Русаков Алексей

vk.com/RusAlM

github.com/RusAl84