

PRACTICA LOGIN

2ºDAM DESARROLLO DE INTERFACES

ROBERTO

11/12/2023

INDICE

ESTRUCTURA DEL CODIGO.....	2
Namespaces y Librerías:.....	2
Clases y Ventanas:	2
Inicialización y Conexión a la Base de Datos:	2
Inicio de Sesión:.....	2
Lógica de Bloqueo de Cuentas:	2
Ventanas de Administrador y Usuario:	2
LÓGICA DE BLOQUEO DE USUARIOS ESTÁNDAR:	3
Número Máximo de Intentos:	3
Bloqueo de Cuenta:	3
Desbloqueo de Cuenta:.....	3
FUNCIONALIDADES DISPONIBLES PARA ADMINISTRADORES:	3
Verificación de Administrador:.....	3
Ventana de Administrador:.....	3
Gestión de Usuarios:.....	3
Cerrar Sesión y Salida:.....	3

ESTRUCTURA DEL CODIGO

La estructura general del código es una aplicación de inicio de sesión WPF que interactúa con una base de datos MySQL. Aquí hay una descripción de la estructura y la lógica principal del código:

Estructura del Código:

NAMESPACES Y LIBRERÍAS:

- Se utilizan varios espacios de nombres para incluir las bibliotecas necesarias, como MySqlConnection para interactuar con la base de datos y otros relacionados con WPF.

CLASES Y VENTANAS:

- Hay varias clases y ventanas, como DBConnection, AdminWindow, UserWindow, y MainWindow.
- La clase DBConnection gestiona la conexión a la base de datos utilizando el patrón Singleton.
- AdminWindow y UserWindow representan las ventanas para administradores y usuarios, respectivamente.
- MainWindow es la ventana principal de inicio de sesión.

INICIALIZACIÓN Y CONEXIÓN A LA BASE DE DATOS:

- La aplicación establece la conexión a la base de datos al inicio.
- La ventana principal (MainWindow) y las otras ventanas obtienen la conexión desde DBConnection.

INICIO DE SESIÓN:

- La ventana principal (MainWindow) maneja el inicio de sesión.
- Verifica el nombre de usuario y la contraseña introducidos.
- Realiza consultas SQL para obtener información del usuario desde la base de datos.

LÓGICA DE BLOQUEO DE CUENTAS:

- La lógica de bloqueo de cuentas se activa si el número de intentos de inicio de sesión fallidos alcanza un límite predefinido (loginMaxAttempts).
- Si los intentos se agotan, se inserta un registro en la tabla bloqueo para bloquear la cuenta del usuario.
- Los usuarios bloqueados se identifican verificando la existencia de registros en la tabla bloqueo.

VENTANAS DE ADMINISTRADOR Y USUARIO:

- Las ventanas de administrador (AdminWindow) y usuario (UserWindow) se abren según el tipo de usuario.
- La ventana de administrador proporciona funcionalidades adicionales.

LÓGICA DE BLOQUEO DE USUARIOS ESTÁNDAR:

NÚMERO MÁXIMO DE INTENTOS:

- Se define un número máximo de intentos (loginMaxAttempts) para el inicio de sesión.
- Cuando este límite se alcanza, se bloquea la cuenta del usuario.

BLOQUEO DE CUENTA:

- El código verifica si la cuenta del usuario está bloqueada consultando la tabla bloqueo.
- Si se encuentra un registro, se considera que la cuenta está bloqueada.

DESBLOQUEO DE CUENTA:

- La cuenta se desbloquea insertando un nuevo registro en la tabla bloqueo.

FUNCIONALIDADES DISPONIBLES PARA ADMINISTRADORES:

VERIFICACIÓN DE ADMINISTRADOR:

- La aplicación realiza consultas para verificar si el usuario que intenta iniciar sesión es un administrador.

VENTANA DE ADMINISTRADOR:

- Si el usuario es un administrador, se abre una ventana específica (AdminWindow) con funcionalidades adicionales.

GESTIÓN DE USUARIOS:

- La ventana de administrador puede mostrar y gestionar información sobre otros usuarios, como bloquear/desbloquear cuentas.

CERRAR SESIÓN Y SALIDA:

- Se proporciona un mecanismo para cerrar sesión y cerrar la aplicación.

Esta estructura y lógica permiten la gestión de usuarios, el bloqueo de cuentas y proporciona funcionalidades específicas para los administradores.