

## Actividad 2

1.- Indica cuáles de los siguientes identificadores son válidos en Java. Si el identificador no es válido explica por qué no lo es.

- |                     |                                   |
|---------------------|-----------------------------------|
| 1. registro1        | Válido                            |
| 2. 1registro        | Inválido, inicia con un numero    |
| 3. archivo_3        | Válido                            |
| 4. while            | Inválido, palabra reservada       |
| 5. \$impuesto       | Válido, por alguna razón          |
| 6. año              | Válido, por Unicode               |
| 7. primer apellido  | Inválido, por el espacio          |
| 8. primer_apellido  | Válido                            |
| 9. primer-apellido  | Inválido, - es carácter reservado |
| 10. 1primerApellido | Inválido, inicia con un numero    |
| 11. Tom's           | Inválido, por el '                |
| 12. C3PO            | Válido                            |

2.- Escribe un programa Java que realice lo siguiente: declarar una variable N de tipo int, una variable A de tipo double y una variable C de tipo char y asigna a cada una un valor. A continuación muestra por pantalla:

- A. El valor de cada variable.
- B. La suma de N + A
- C. La diferencia de A - N
- D. El valor numérico correspondiente al carácter que contiene la variable C.

```
public class Variables {
    public static void main(String[] args) {
        int N = 85;
        double A = 8.36;
        char C = '9812';

        System.out.println("N = " + N);
        System.out.println("A = " + A);
        System.out.println("C = " + C);

        double Resta = A-N; //Redundante porque a Java no le gusta
directo

        System.out.println(N + " + " + A + " = " + N+A);
        System.out.println(A + " - " + N + " = " + Resta);
        System.out.println("Valor numerico del caracter C = " +
Integer.toString(C));
    }
}
```

3.- Indica cuáles de los siguientes literales son válidos en Java. Si el literal es válido indica además de qué tipo es (int, double, long, etc) y el sistema de numeración en el que está escrito (decimal, binario, octal, hexadecimal). Si el literal no es válido explica porqué no lo es.

0.5	Válido	Double	Decimal
.5	Válido	Double	Decimal
9.3e12	Válido	Double	Decimal
9.3e-12	Válido	Double	Decimal
12345678	Válido	Int	Decimal
12345678_L	Inválido	_ después de la L	
0.8E+0.8	Inválido	Símbolo +	
0.8E 8	Inválido	Espacio después E	
05_15	Válido	Char	Octal
018CDF	Inválido	No inicializa hexa	
0XBC5DA	Válido	Int	Hexadecimal
0x87e3a	Válido	Int	Hexadecimal
234567L	Válido	Long	Decimal
0_B11	Inválido	_ después de 0	
010101	Válido	Char	Octal
0_557	Válido	Char	Octal
.00.8E2	Inválido	Doble .	
.3e3f	Válido	Float	Hexadecimal
0b111	Válido	Char	Binario
12_234L	Válido	Long	Decimal