

Relojes de arena polinómicos

Iván Sánchez Ortega

<https://ivan.sanchezortega.es>

Javier Jiménez Shaw

<https://javier.jimenezshaw.com>

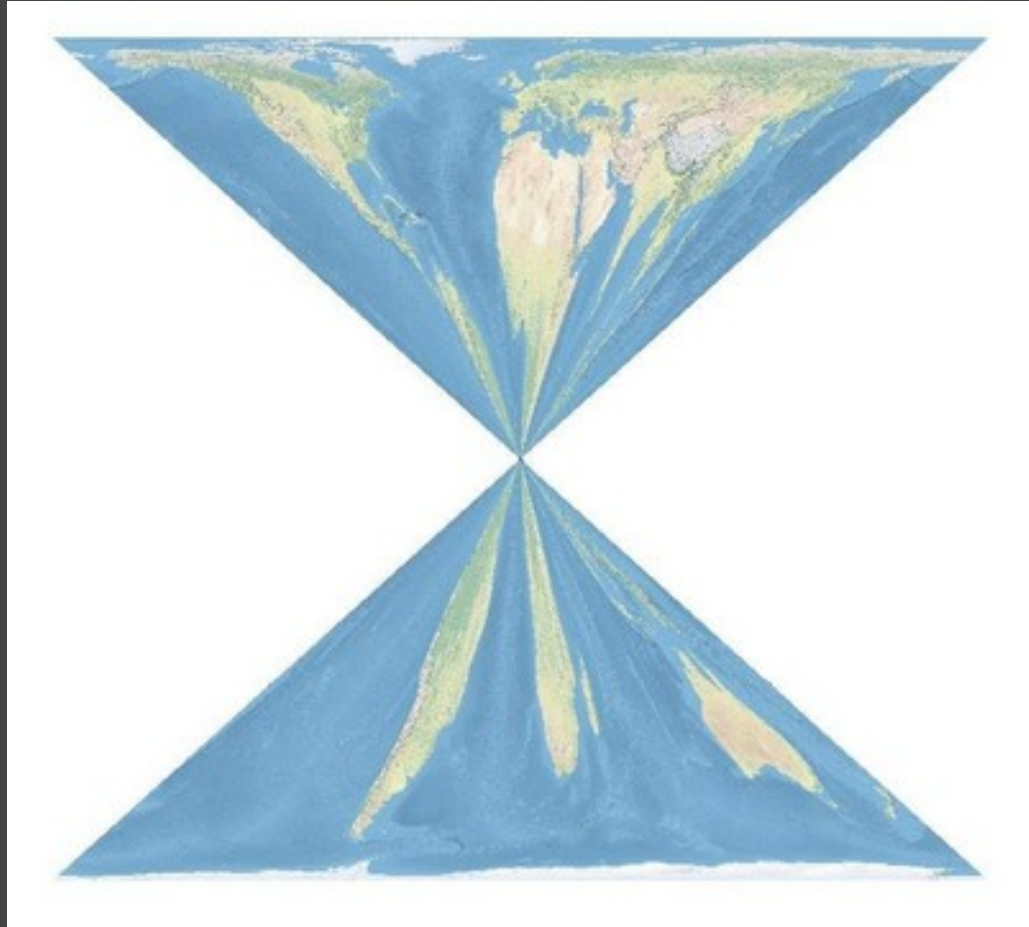
Una proyección novel en PROJ



Una proyección novel en PROJ

- Equivalente (“equal-area”)
- Útil entre latitudes 45° – 60° , y cerca de un meridiano de referencia
- Basada en el trabajo de Snyder
- No nos dejan incluirla en PROJ
- Desarrollo basado en técnica NHH-DD

El reloj de arena de Snyder



El reloj de arena de Snyder

- Equivalente (“equal-area”)
- Ejemplo de una equivalente que deforma demasiado

La idea

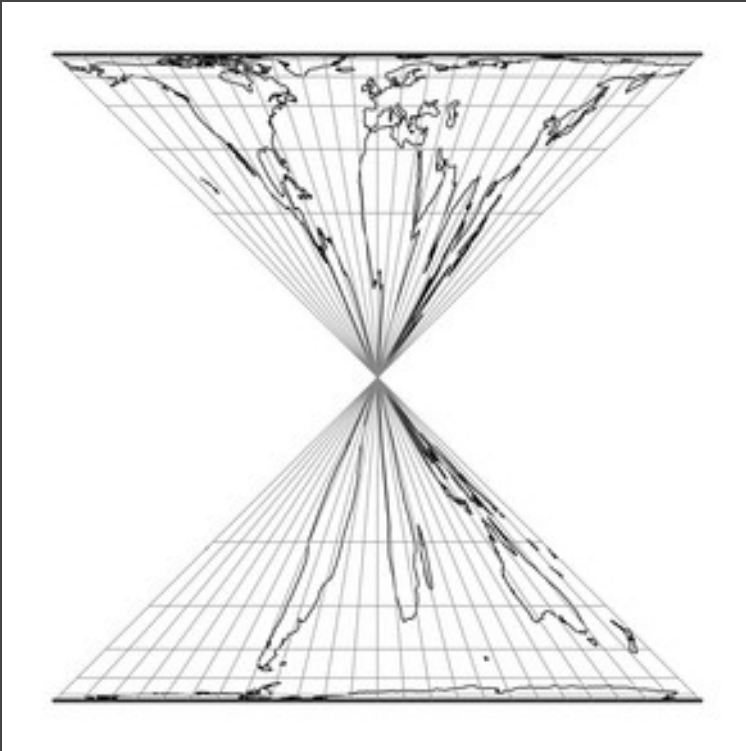
- “Hablando de proyecciones, me estoy leyendo el «How to lie with maps» y viene el reloj de arena de Snyder. ¿Eso no lo soporta PROJ?”
- “No, creo que no”
- “Pero tú eres mantenedor de PROJ y lo puedes poner”
- “Sí, pero estoy ocupado con implementar salida de coordenadas en números romanos”
- “No hay huevos”

No Hay Huevos -Driven Development

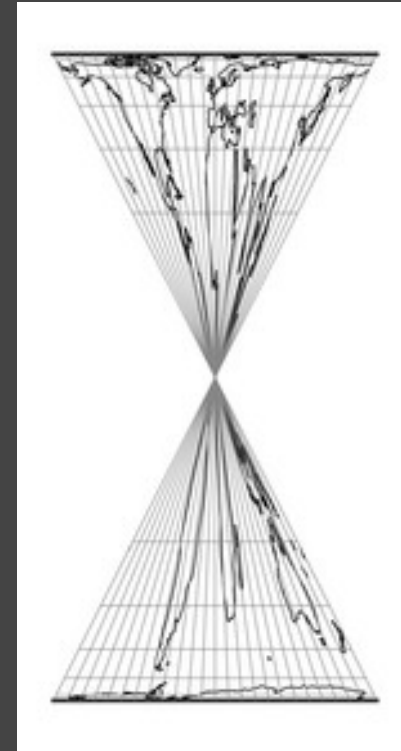
- “Hablando de proyecciones, me estoy leyendo el «How to lie with maps» y viene el reloj de arena de Snyder. ¿Eso no lo soporta PROJ?”
- “No, creo que no”
- “Pero tú eres mantenedor de PROJ y lo puedes poner”
- “Sí, pero estoy ocupado con implementar salida de coordenadas en números romanos”
- “No hay huevos”

Generalización

$k=1$

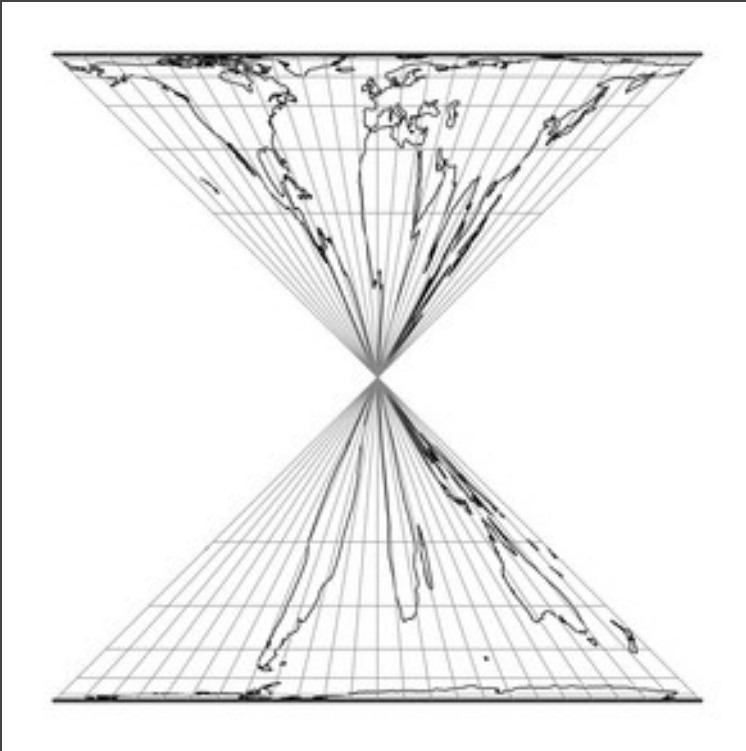


$k=2$

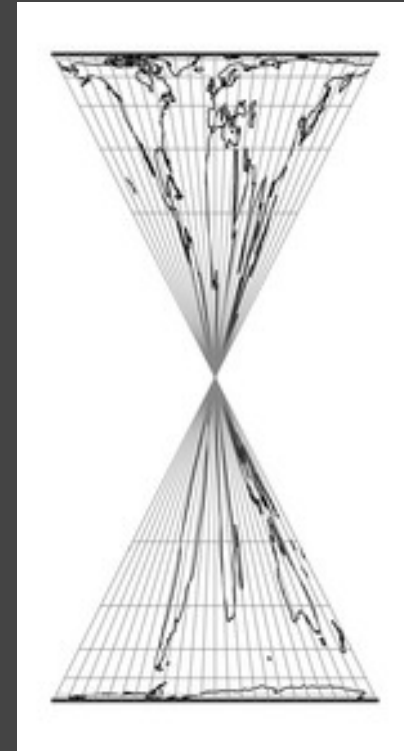


Generalización

$n=1$ $k=1$

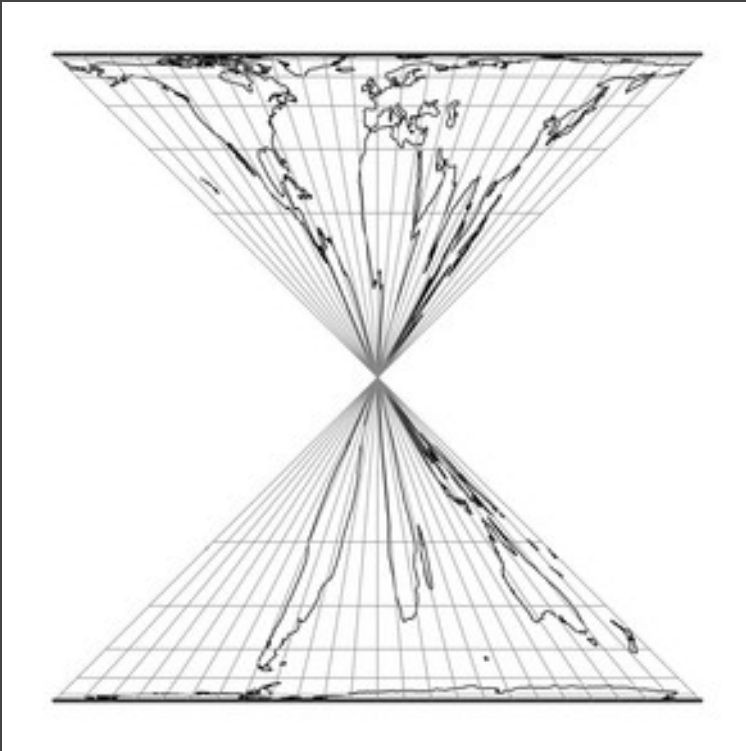


$n=1$ $k=2$

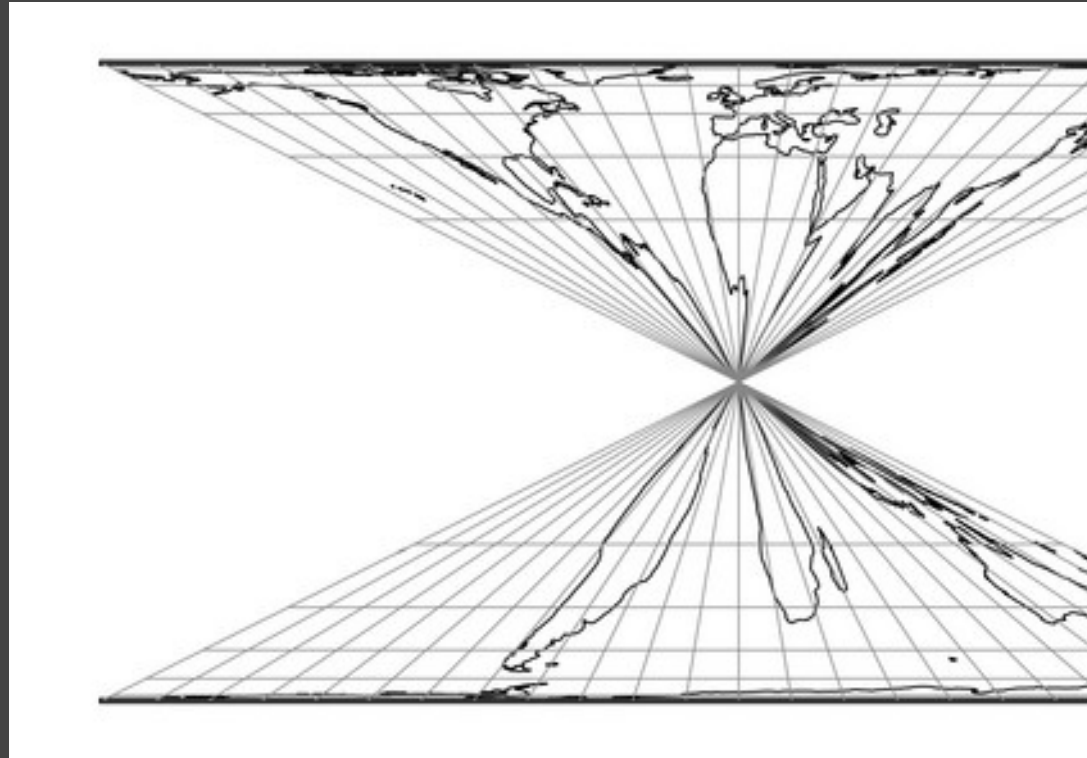


Generalización

$k=1$

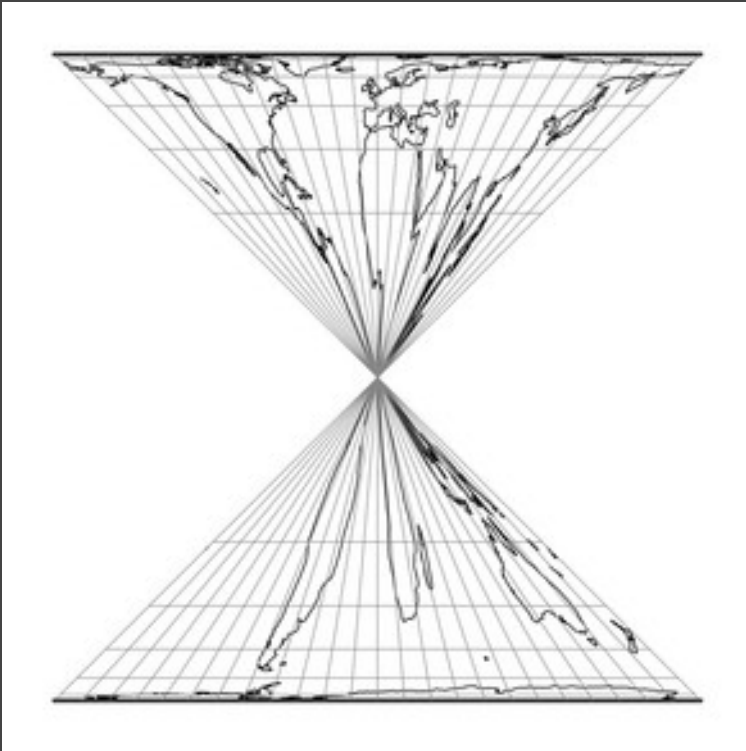


$k=0.5$

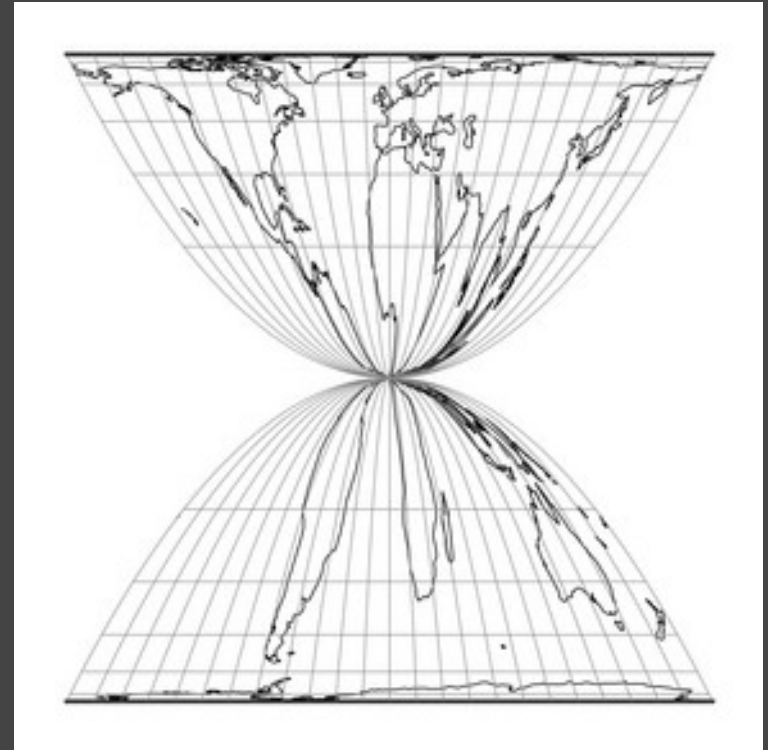


Generalización

$n=1$ $k=1$

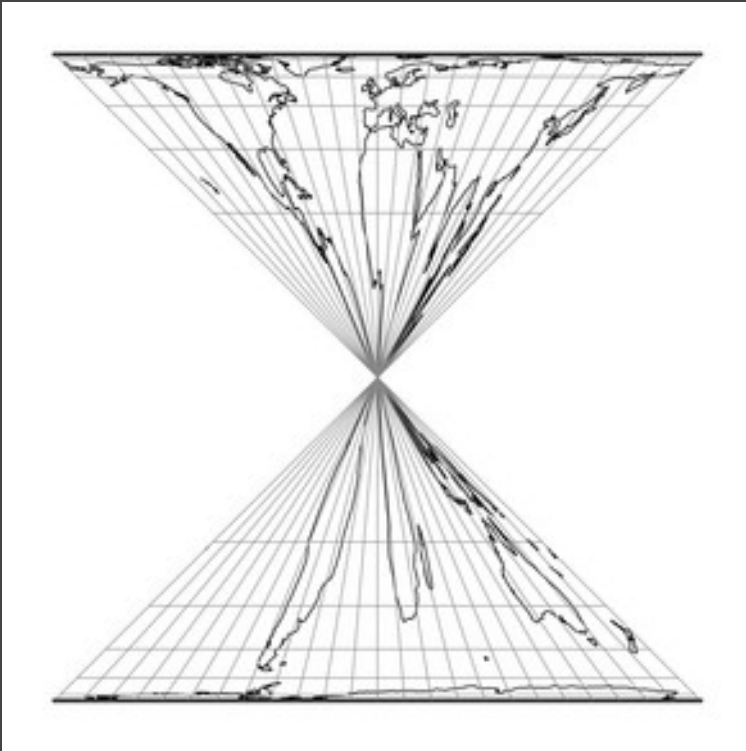


$n=2$ $k=1$

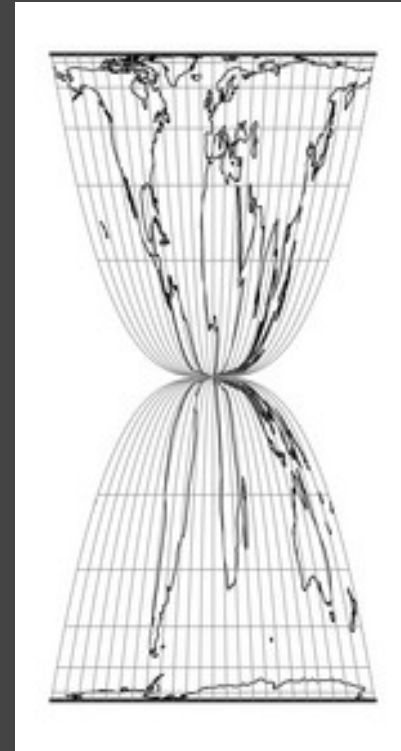


Generalización

$n=1$ $k=1$

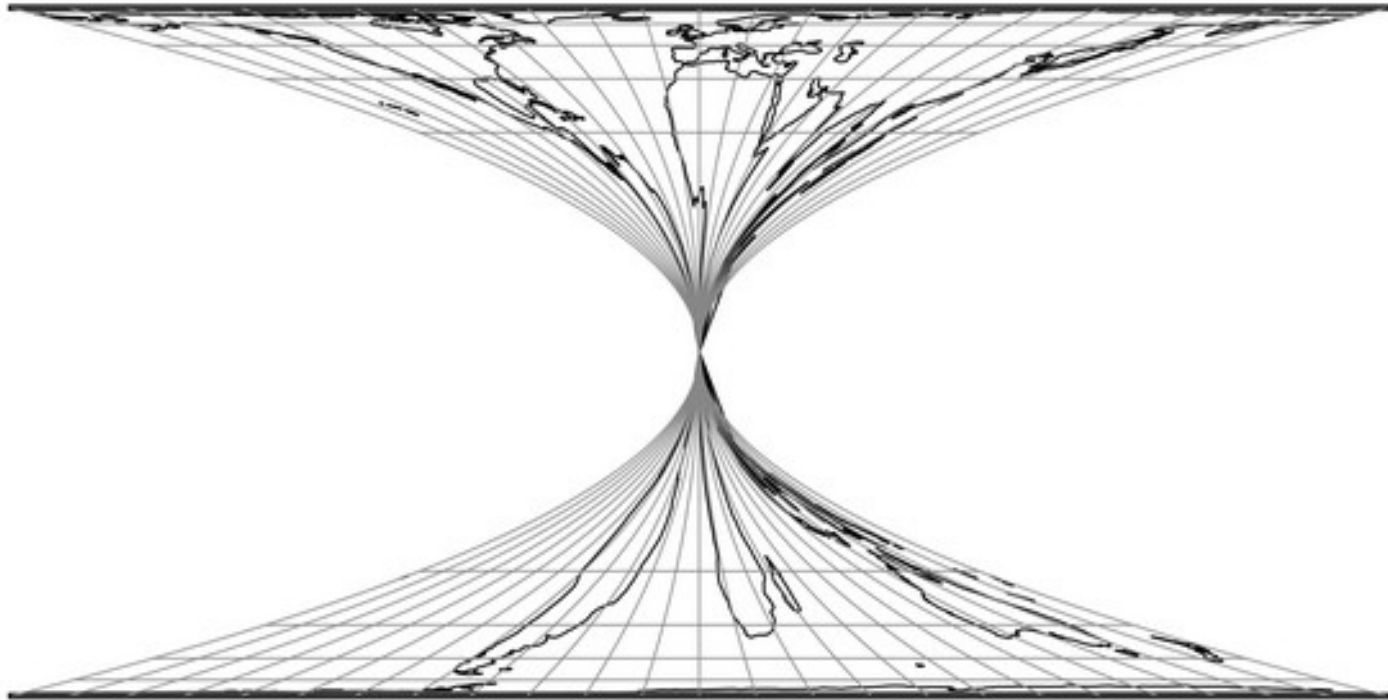


$n=3$ $k=0.5$



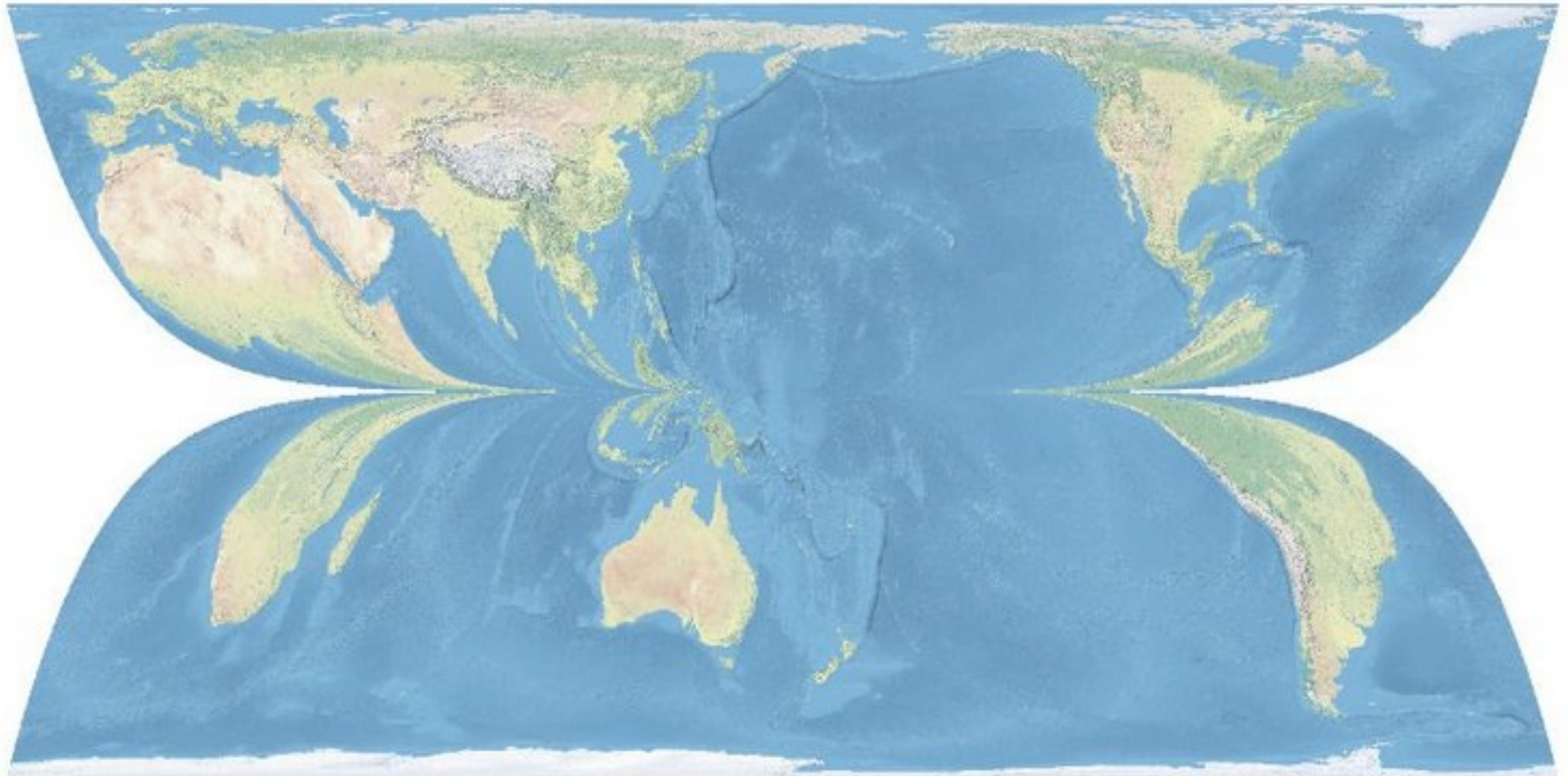
Generalización

$n=0.5$ $k=0.5$



Proyecciones centradas
en océanos
+
relojes de agua
=

Proyección clepsidriática $n=4$ $k=0.5$



Fin.