







# building2sewer

Método y plugin de QGIS para conectar los edificios con la red de alcantarillado Josep Pueyo-Ros

Institut Català de Recerca de l'Aigua (ICRA-CERCA)



## El problema

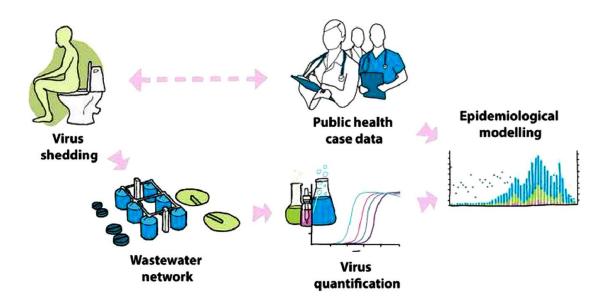


Tenemos la red.
Tenemos las casas.
No tenemos la conexión

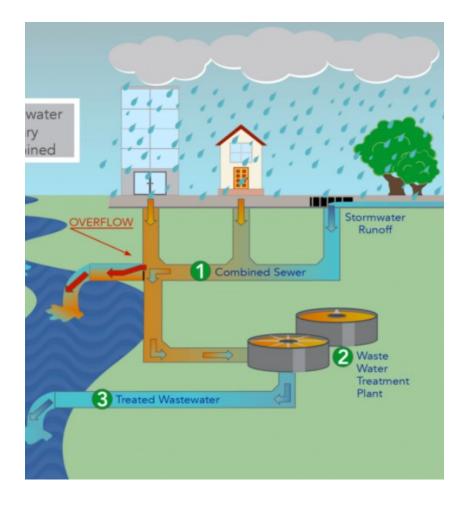


### La utilidad

## Epidemiología basada en aguas residuales



#### Modelización de drenajes urbanos





## La mejor solución



Alzar cartografía de las conexiones.



## **Nuestra propuesta**



Intentar adivinar las conexiones a partir de un algoritmo y ponerlo dentro de un plugin de QGIS.



## Primera aproximación

- 1. Crear centroides de las parcelas.
- 2. Calcular Z de pozos y parcelas.
- 3. Conectar al nodo más cercano con pendiente positiva.

#### **PROBLEMAS**

• Conexiones muy largas.

#### HIPÓTESIS

• Imprecisiones en el MDE.

```
# search closest node
for node in nodes.getFeatures(request):
   n_geom = node.geometry().asPoint()
    dist = d.measureLine(p_geom, n_geom)
    if dist < min_dist and dist > 0:
       min_dist = dist
       closest = node[node_idx]
        z_diff = node[node_z] - parcel[parcel_z]
```



## Segunda aproximación

- 1. Crear centroides de las parcelas.
- 2. Calcular Z de pozos y parcelas.
- 3. Ajustar distancia máxima.
- 4. Ajustar tolerancia máxima de Z.
- 5. Conectar al nodo más cercano con pendiente positiva.
- 6. Si distancia al nodo más cercano es mayor a la distancia màxima:
  - 1. Buscar nodos con Z + 1.
  - 2. Conectar al nodo más cercano.
- 7. Repetir paso 6 hasta que distancia sea más pequeña que distancia màxima o se llegue a la tolerància màxima de Z.

```
ter lower nodes
    exp = QgsExpression('{} <= {} + {}'.format(node_z_field, par
    request = QgsFeatureRequest(exp).setSubsetOfAttributes([node
    if len(list(nodes.getFeatures(request))) == 0:
        z_tol += 1
        continue
    # search closest node
    for node in nodes.getFeatures(request):
        n_geom = node.geometry().asPoint()
        dist = d.measureLine(p_geom, n_geom)
        if dist < min_dist and dist > 0:
            min_dist = dist
            closest = node[node_idx]
            z_diff = node[node_z] - parcel[parcel_z]
            if connection_lines:
                closest_geom = node.geometry().asPoint()
    z_tol += 1
parcel[parcel_node] = closest
```

# loop until min dist or z-tol reach threshold

inceled():

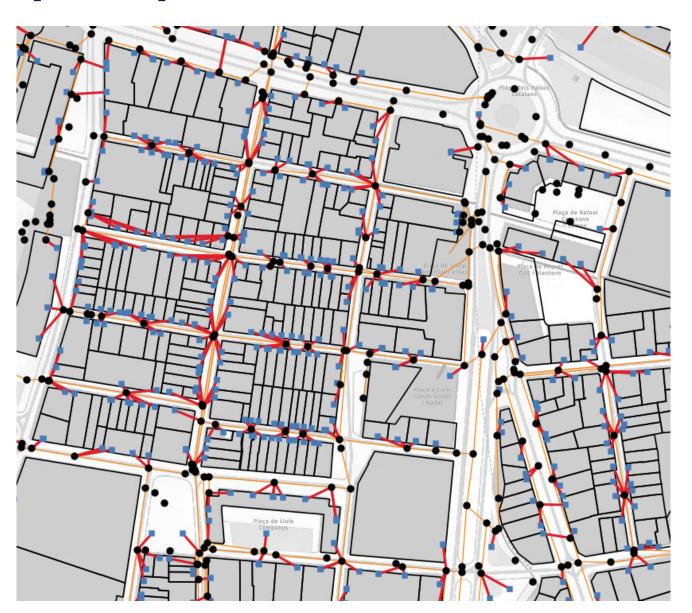
while (min\_dist >= max\_dist) and (z\_tol <= max\_z\_tol):</pre>



## Validación por expertos

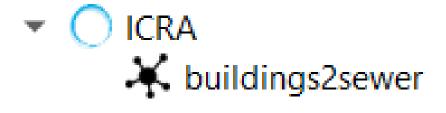
#### **RECOMENDACIONES**

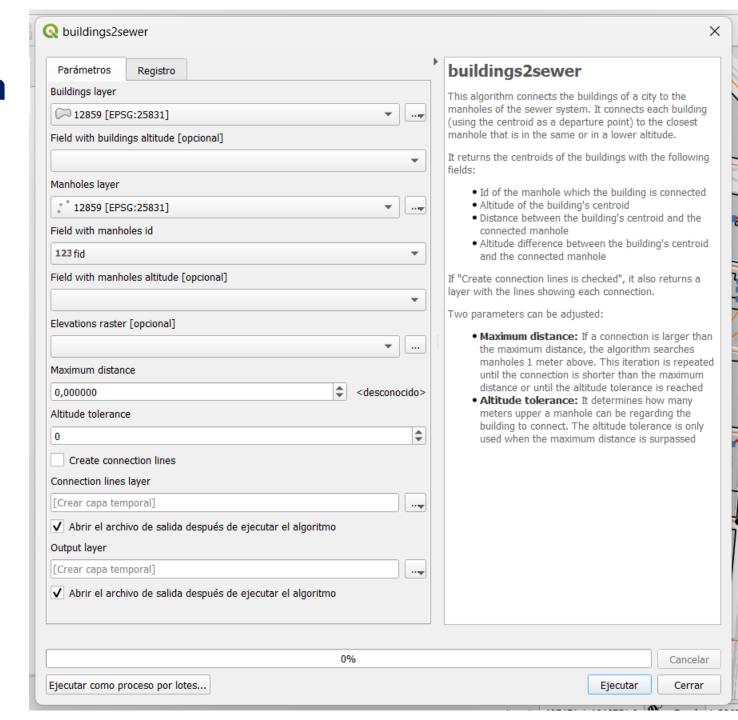
- Conectar a tomas de agua potable.
- Utilizar Z del fondo del pozo.





## El plugin







## Cosas por hacer

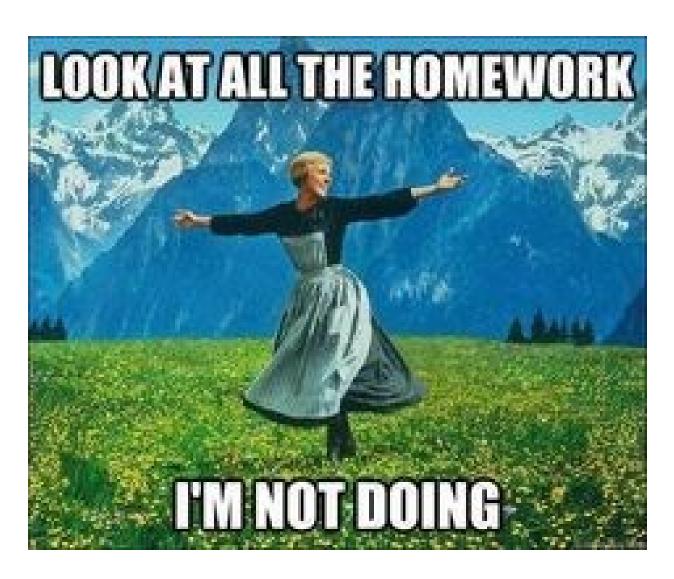
#### VALIDACIÓN CUANTITATIVA

- Calcular errores comparando con datos reales.
- Calcular sensibilidad de las aplicaciones a estos errores.

#### ¿OTRAS IDEAS?

Dejad un issue o, mejor, haced un PR

https://github.com/icra/QGISprocessing





## **Cosas aprendidas**

#### En cuanto a desarrollo de plugins (era el primero que hacía):

- La API de QGIS es un quebradero de cabeza.
- Hacer plugins de procesamiento es inmensamente más fácil que hacer plugins de menú.
- Los plugins para hacer plugins (Plugin Builder i Plugin Reloader) son tus mejores aliados.

#### En cuanto a desarrollo de herramientas (aquí sí tengo más experiencia):

- Hay que consultar a los expertos cuanto antes.
- Hay que tener en cuenta los usuarios y para qué van a utilizarla.
- No hay que subestimar nunca la capacidad de los usuarios para hacer cosas inesperadas y altamente improbables.



#### **Contacto:**

Josep Pueyo-Ros

Institut Català de Recerca de l'Aigua (ICRA-CERCA) jpueyo@icra.cat



