

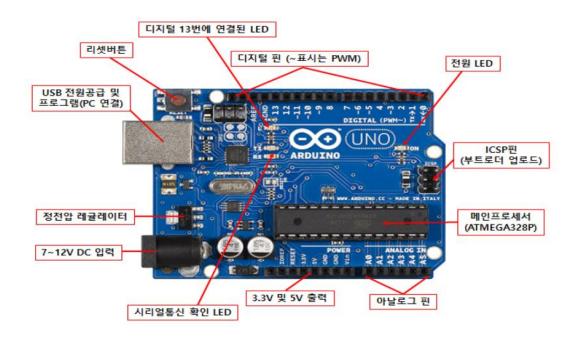
아두이노를 활용한 자세 자세측정 예제

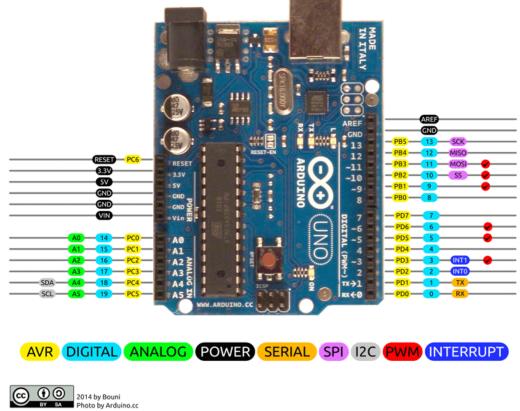
강의자 : 장광우

Date: 2019/05/03

아두이노 핀 구조

1. 아두이노 UNO

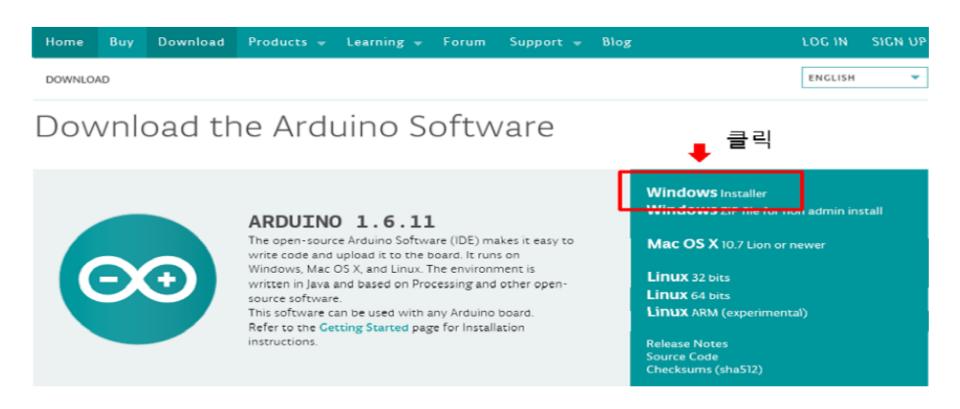








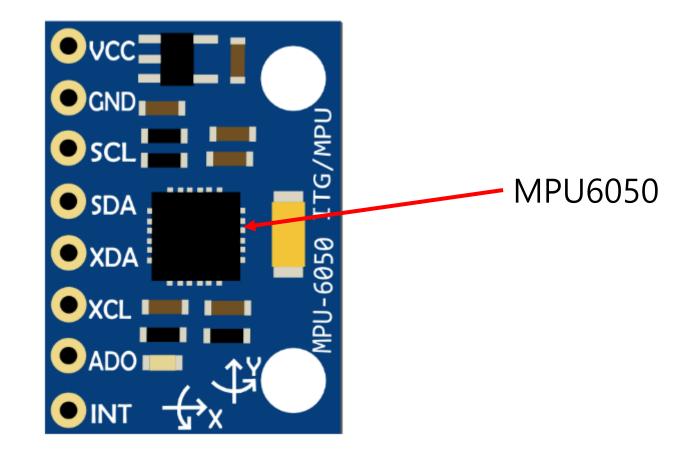
소프트웨어 설치 https://www.arduino.cc/en/Main/Software





1 IMU GY521 기본 구조

- 측정 가능 값
- 1. 가속도 3축
- 2. 자이로 3축
- 3. 온도

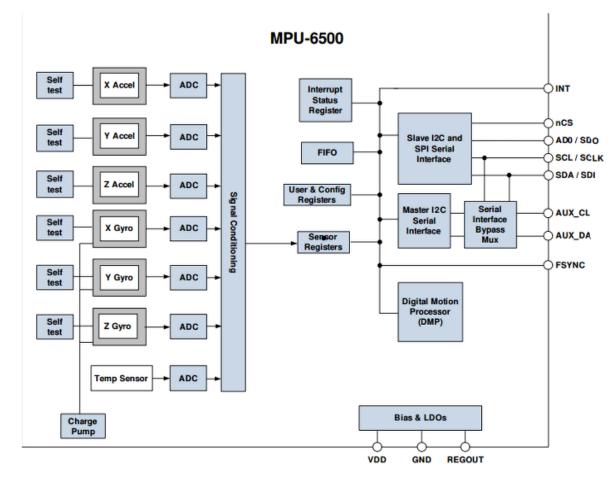


온도 센서는 가속도, 자이로 값들이 온도에 영향을 받기 때문. 하지만 이번 시간에는 가속도, 자이로만을 사용



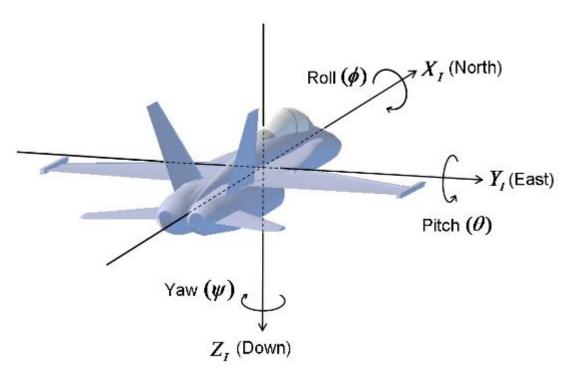
1 IMU MPU6050의 특징

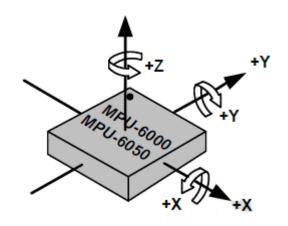
- 하나의 칩 안에 MEMS 가속도 센서+MEMS 자이로 센서 포함
- 각 채널에 대해 16Bit 크기의 값을 출력해주는 모듈을 가지고 있음
- 3축 채널 값을 동시에 얻을 수 있음
- 아두이노와는 I2C 버스 인터페이스를 통해 연결 가능





1 IMU MPU6050의 특징

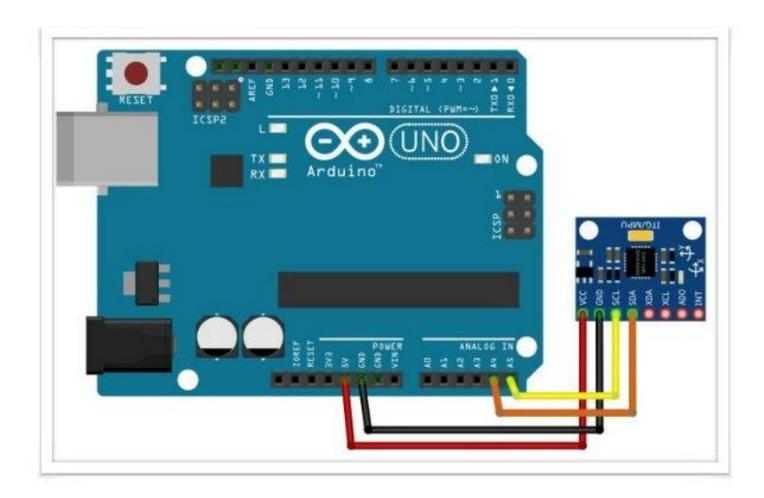




- 좌측과 같이 항공기의 Roll, Pitch, Yaw를 MPU에서 측정한 자이로 및 가속도 센서 값을 사용하여 계산
- 직선 3축은 각 축에 대해 중력 방향을 기준으로 잡고 센서의 기울 어진 정도를 측정
- 회전 3축은 위와 같은 방향으로 회전할 때에 양수 값을 얻음
- MPU6050은 Y가 앞, X가 우측, Z가 위를 보는 방향



1 IMU Wiring





1 IMU

MPU6050의 raw data 읽기

```
    COM3

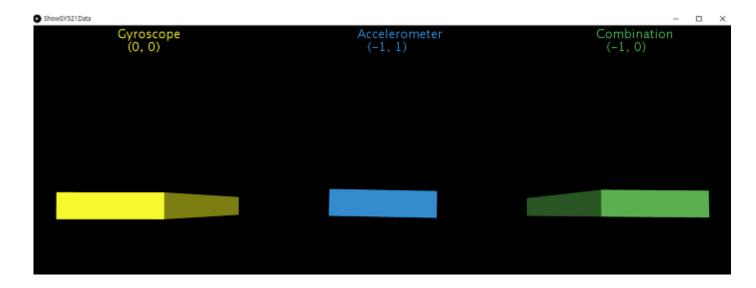
                                                                                                                                     ×
                                                                                                                                         전송
ACA = 10/6 | ACI = -1016 | ACZ = -1016 | IMP = 33.14 | GYA = -1134 | GYI = /2/ | GYZ = 61
AcX = 2032 | AcY = -1104 | AcZ = -1104 | Tmp = 33.14 | GyX = -789 | GyY = 891 | GyZ = 218
AcX = 1700 | AcY = -1112 | AcZ = -1112 | Tmp = 33.19 | GvX = -884 | GvY = 651 | GvZ = -22
AcX = 1896 | AcY = -936 | AcZ = -936 | Tmp = 33.14 | GvX = -766 | GvY = 807 | GvZ = 95
AcX = 1804 | AcY = -976 | AcZ = -976 | Tmp = 33.33 | GyX = -702 | GyY = 805 | GyZ = -142
AcX = 1744 | AcY = -1004 | AcZ = -1004 | Tmp = 33.19 | GvX = -885 | GvY = 750 | GvZ = 93
AcX = 1700 | AcY = -988 | AcZ = -988 | Tmp = 33.28 | GvX = -762 | GvY = 687 | GvZ = -319
AcX = 1736 | AcY = -936 | AcZ = -936 | Tmp = 33.24 | GvX = -682 | GvY = 888 | GvZ = 78
AcX = 1424 | AcY = -1068 | AcZ = -1068 | Tmp = 33.28 | GvX = -990 | GvY = 805 | GvZ = 453
AcX = 1848 | AcY = -1080 | AcZ = -1080 | Tmp = 33.14 | GyX = -810 | GyY = 609 | GyZ = 134
AcX = 2456 | AcY = -860 | AcZ = -860 | Tmp = 33.33 | GvX = 99 | GvY = -342 | GvZ = 174
AcX = 3132 | AcY = 1236 | AcZ = 1236 | Tmp = 33.24 | GvX = -1950 | GvY = -1169 | GvZ = -1255
AcX = 3548 | AcY = 528 | AcZ = 528 | Tmp = 33.14 | GyX = -1723 | GyY = 472 | GyZ = -158
AcX = 4044 | AcY = -88 | AcZ = -88 | Tmp = 33.24 | GyX = -990 | GyY = 218 | GyZ = -453
AcX = 3720 | AcY = -212 | AcZ = -212 | Tmp = 33.19 | GvX = -877 | GvY = 588 | GvZ = 448
AcX = 3872 | AcY = -196 | AcZ = -196 | Tmp = 33.19 | GvX = -1013 | GvY = 839 | GvZ = 22
AcX = 4140 | AcY = 316 | AcZ = 316 | Tmp = 33.14 | GyX = -446 | GyY = 410 | GyZ = -1145
AcX = 3976 | AcY = -992 | AcZ = -992 | Tmp = 33.28 | GvX = -784 | GvY = 1465 | GvZ = 827
AcX = 3728 | AcY = -748 | AcZ = -748 | Tmp = 33.24 | GyX = -813 | GyY = 654 | GyZ = -12
                                                                                            새 줄
☑ 자동 스크롤 □ 타임스탬프 표시
                                                                                                          ∨ 9600 보드레이트
                                                                                                                                   출력 지우기
```



Processing ○ □ Processing

Processing을 이용한 Roll, Pitch 테스트

- GY_521_send_serial 파일과 ShowGY521Data를 사용
- Processing이 깔려있지 않은 경우, 인터넷에서 무료로 다운로드 가능
- 1. GY_521_send_serial 폴더 안의 ino 파일을 열어 아두이노에 업로드 후에 시리얼 모니터에서 출력 되는 것을 확인
- 2. ShowGY521Data폴더 안의 pde 파일을 열어 실행하여 하단의 그림이 나타나는 것을 확인
- 3. 센서를 기울여 보며 자세가 바뀌는 것을 보며 각 센서별 특징을 확인





2 Processing

Processing을 이용한 Roll, Pitch 테스트

- SendDataProcessing 함수를 활용하여 Processing으로 원하는 데이터 송신
- 송신 데이터가 없는 경우, 0 값을 보내주게 됨
- 처음부터 자세를 구하는 알고리즘을 구현하고 싶은 경우, 2번 폴더를 사용하여 시작

```
46 void SendDataToProcessing()
    Serial print (F("DEL:"));
    Serial ,print (dt ,DEC);
    Serial print (F("#ACC:"));
    Serial, print (accel_angel_x, 2);
    Serial print (F(","));
   Serial,print(accel_angel_y, 2);
    Serial print (F(","));
    Serial.print(accel_angel_z, 2);
    Serial.print(F("#GYR:"));
    Serial.print(gyro_angel_x, 2);
    Serial,print(F(","));
    Serial.print(gyro_angel_y, 2);
    Serial ,print (F(","));
    Serial.print(gyro_angel_z, 2);
    Serial,print(F("#FIL:"));
    Serial.print(filtered_angel_x, 2);
    Serial,print(F(","));
65 Serial, print (filtered_angel_y, 2);
66 Serial, print (F(","));
67 Serial ,print (filtered_angel_z, 2);
    Serial ,print In(F(""));
    delay(5):
70 | }
```



3

센서 보정 루틴 구현

센서 보정 루틴 및 dt 계산

- 처음 시작 setup 부분에서 calibAccelGyro() 라는 함수를 만들어내어 초기 센서의 자세를 보정하는 단계
- 가속도, 자이로의 초기 10개의 데이터를 읽어 sumAcX,Y,Z나 sumGyX,Y,Z에 더해주고, 평균 값을 baseAcX,Y,Z와 baseGyX,Y,Z에 저장해줌
- Prob3의 103줄과 113줄을 채워넣기

- Loop 부분에서 한 번 루프가 돌 때마다의 시간 dt를 구하는 루틴
- 아두이노의 millis() 함수를 사용하여 현재 시간 t_now를 구하고, 루프를 돌고 나서 마지막 시간 t_prev의 차이를 이용하여 구하는 단계
- Millis 함수로 구하는 시간은 ms 단위이므로 그것을 고려하여 dt를 계산

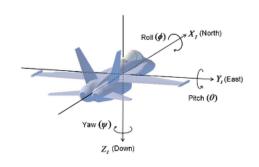




가속도계 자세 측정

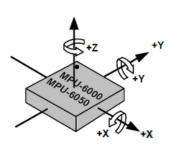
가속도 센서를 이용한 각도 구하기

- Loop 부분에서 calcAccelYPR 함수를 만들어 가속도 센서를 이용한 각도 산출



[조건]

- 1. 직선축 +X는 비행기의 머리부분
- 2. 직선축 +Y는 비행기의 날개부분



accel_yz : 직선축 +X 기준으로 좌 우로 기울어

지는 각도를 저장하는 변수 accel_angel_y: Roll의 각도

accel_xz : 직선축 +Y 기준으로 비행기 머리가 위 아래로 기울어 지는 각도를 저장하는 변수 accel_angel_x = Pitch의 각도 직선 +X축이 곡선 +Y축에 따라 기울어진 각도를 구하는 공식[angel(Y): Pitch값]

$$angel(Y)=tan^{-1}(\frac{-AcX}{\sqrt{Ac^2Y + Ac^2Z}}) \times (\frac{180^{\bullet}}{\pi})$$

직석 +Y축이 곡선 +X축에 따라 기울어진 각도를 구하는 공식[angel(X): Roll값]

$$angel(X)=tan^{-1}(\frac{-AcY}{\sqrt{Ac^2X+4c^2Z}}) \times (\frac{180^{\circ}}{\pi})$$

여기 드론에서는 +Z축이 하늘을 바라보고 있으면 +X 축은 비행기 머리부분 +Y축은 날개부분입니다.



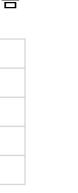


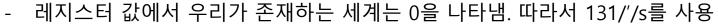
자이로 자세 측정

자이로 센서를 이용한 각도 구하기

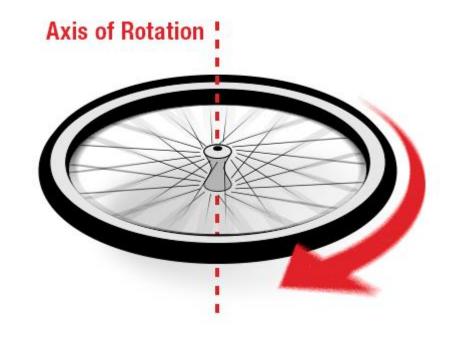
- Loop 부분에서 calcGyroYPR 함수를 만들어 가속도 센서를 이용한 각도 산출
- 자이로 센서는 각 속도를 측정하는 센서로, 특정 축을 기준으로 회전하는 속도를 타냄. 매 순간 데이터 값은 정확한 편이나, 평균적인 값은 믿을 수 없음

FS_SEL 레지스터 값	최대 표현 범위	'/s[각속도]당 자이로 센서 값
0	±250'/s	131/'/s
1	±250'/s	65.5/'/s
2	±250'/s	32.8/'/s
3	±250'/s	16.4/'/s





- Ex) 32767이라는 값을 얻었을 시, 32767/131 = 250'/s가 실질 값
- Gyro Angle = Gyro Angle + Gyro * dt를 사용하여 각 축의 각도를 측정

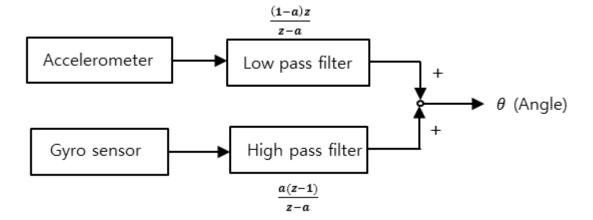




6 상보필터

상보필터가 필요한 이유

- 가속도와 자이로 센서를 이용하여 각도를 얻으면, 각 센서의 특징을 볼 수 있음.
- 가속도 값만 가지고 각도를 측정했을 경우, 어느 방향으로 움직이든 순간적인 가속 도가 생겨 순간의 값이 이상하며 노이즈가 섞인 경우가 많음
- 자이로 센서만을 가용한 경우, 센서의 오차가 조금씩 쌓이기 시작해 틀어지는 값이 발생하게됨. 이로 인하여 점점 각도가 틀어져 시간이 지날수록 부정확해짐
- 필터는 위와 같이 두 센서를 합쳐, 이상적인 값을 얻을 수 있도록 하는 방식



- 왼쪽과 같은 필터를 구성하기엔 힘드므로, 간소화된 식을 사용하여 센서를 융합해줄 것
- 보통 α는 0.96 ~ 0.98을 사용

 $Angle = \alpha * (Angle + Gyro * dt) + (1 - \alpha) * accAngle$



상보필터

상보필터를 적용한 이후의 결과





Thank you!

감사합니다!

Question? Comment?

