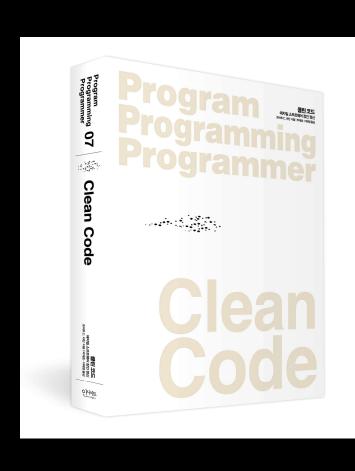
## 좋은 함수, 나쁜 주석

J105 신준수

#### Clean Code - 좋은 함수



- 작게 만들어라
- 한가지만 해라
- 함수 당 추상화 수준은 하나로
- 서술적인 이름을 사용하라
- 함수의 인수
- 부수 효과를 일으키지 마라
- 명령과 조회를 분리하라
- 오류 코드보다 예외를 허용하라

#### Clean Code - 좋은 함수



- 작게 만들어라
- 한가지만 해라
- 함수 당 추상화 수준은 하나로
- 서술적인 이름을 사용하라
- 함수의 인수
- 부수 효과를 일으키지 마라
- 명령과 조회를 분리하라
- 오류 코드보다 예외를 허용하라

### 내 코드에서 함수의 인수 개수 평균은?

Slido #35512

https://app.sli.do/event/jerlvrh6

```
JS export-variable.js
                     JS class.js
                                      JS no-var.js
                                                       JS single-var.js
                                                                         JS double-var.js
clean-code > JS class.js > ★ User > ★ addTransaction
       class User {
         constructor(name) {
           this.name = name;
           this.transactions = [];
         render() {
           this.element.innerHTML = this.getHTML();
 10
         insertTransaction(transaction, index) {
 11
           this.transactions.splice(index, 0, transaction);
 12
 13
 14
         addTransaction(isSpending, category, paymentMethod, amount, content) {
 15
           const transaction = new Transaction({
 16
 17
              isSpending: isSpending,
 18
              category: category,
              paymentMethod: paymentMethod,
 19
              amount: amount,
 20
              content: content,
 21
           });
 22
 23
```

#### 삼항함수~

• User.addTransaction(vars...)의 인수 순서를 기억해 보세요!

```
47 // 유저가 새로운 거래내역 form을 입력하였음
48 // User Model에 새로운 transaction을 추가
49
50 user.addTransaction(?, ?, ?, ?, ?); [
```

#### 삼항함수 ~

- 함수명 만으로 어떤 인수가 들어가는 지 명확하지 않음
- 인수의 순서를 상식이나 함수 명으로 추론하기 어려움
- 다시 돌아가서 소스코드를 보 아야 확인가능

```
JS export-variable.js
                                                       JS single-var.js
                                                                         JS double-var.js
                     JS class.is
                                      JS no-var.is
clean-code > JS class.js > 😭 User > 🏠 addTransaction
       class User {
         constructor(name) {
           this.name = name;
           this.transactions = [];
         render() {
           this.element.innerHTML = this.getHTML();
         insertTransaction(transaction, index) {
 11
           this.transactions.splice(index, 0, transaction);
 12
         addTransaction(isSpending, category, paymentMethod, amount, content) {
           const transaction = new Transaction({
              isSpending: isSpending,
 17
             category: category,
             paymentMethod: paymentMethod,
             amount: amount,
             content: content,
           });
```

#### 이항함수

- 사용자가 인수의 순서를 추론해야 한다
- (Expected, Actual)과 같이 convention이 존재하거나
- insertTransactionToPosition (transaction, index)와 같이 함수 명에서 인수 순서를 명시해줄 수 있다

```
JS export-variable.js
                                                       JS single-var.js
                                                                         JS double-var.js
                     JS class.js
                                      JS no-var.is
clean-code > JS class.js > ♦ User > ♦ addTransaction
       class User {
         constructor(name) {
           this.name = name;
           this.transactions = [];
         render() {
           this.element.innerHTML = this.getHTML();
         insertTransaction(transaction, index)
 11
         this.transactions.splice(index, 0, transaction);
 12
         addTransaction(isSpending, category, paymentMethod, amount, content) {
           const transaction = new Transaction({
              isSpending: isSpending,
 17
             category: category,
             paymentMethod: paymentMethod,
             amount: amount,
             content: content,
           });
```

#### 단항함수

- 인수를 함수명을 통해 명료 하게 표현 가능
- 사용하면 좋은 경우
  - 인수를 통해 true/false를 체 크
  - User.isMyTx(transaction)
  - 인수를 변환하여 다른 결과 를 반환하는 경우

#### 무항함수

- 사용자가 인수에 대해서 파악할 필요가 없다.
- 호출하는 인스턴스 만을 보고 충분한 것을 알게 해 준다.

```
JS export-variable.js
                                      JS no-var.js
                                                      JS single-var.js
                                                                        JS double-var.js
                     JS class.is
clean-code > JS class.js > 😭 User > 🏠 addTransaction
       class User {
         constructor(name) {
           this.name = name;
           this.transactions = [];
         render() {
           this.element.innerHTML = this.getHTML();
         insertTransaction(transaction, index) {
 11
           this.transactions.splice(index, 0, transaction);
 12
         addTransaction(isSpending, category, paymentMethod, amount, content) {
           const transaction = new Transaction({
             isSpending: isSpending,
 17
             category: category,
             paymentMethod: paymentMethod,
             amount: amount,
             content: content,
           });
```

#### 인수는 적을수록 명료하다

- 무항 함수(클래스 인스턴스)가 베스트
- 단일 인수는 사용자에게 혼란을 주지 않는다
- 이항 함수에서는 인수의 자연적인 순서가 있는지 생각해보자
- 삼항 함수부터는 신중하게 사용을 고려해보자
- (선택)오브젝트 인수로 바꾸는 것을 고려해보자

#### 명령과 조회의 분리

- 수행하거나, 답하거나
- 두개 모두 하려고 하면 다른 개발자를 혼란에 빠뜨린다

```
removeTransaction(id) {
29
         if(this.transactions.length === 0) return false;
         else {
           // find and remove the transaction...
32
           return true;
37
     const user = new User('junsu');
     if(user.removeTransaction(id)) {
       console.log('removal successful');
41
42
     } else {
43
       // do nothing...
```

#### 명령과 조회의 분리 - Refactored

- 명령하는 함수와 조회하는 함수의 분리
- 함수가 실패할 경우 try... catch... 로 처리

```
removeTransaction(id) {
          const tx = this.transactions.find(id);
39
         if(!tx) throw new Error();
40
41
42
43
     try {
44
       user.removeTransaction(id);
45
       catch(error) {
46
       console.log(error);
47
48
```

#### 주석

```
// 특정 위치에 새로운 거래내역을 삽입한다
insertTransaction(transaction, index) {
  this.transactions.splice(index, 0, transaction);
}

// 사용자에 속하는 새로운 거래내역을 추기한다
addTransaction(transaction) {
  this.transactions.push(transaction);
}
```

#### 90% of all code comments:



이미지 출처: https://www.reddit.com/r/ProgrammerHumor/comments/8w54mx/code\_comments\_be\_like/

#### 주석은 피하는 것이 기본

- 주석을 왜 썼을까?
  - 이해하기 힘들 것이 예상되기 때문에
- 주석으로 나쁜 코드를 가리지 말자
- 주석은 코드보다 관리되기 어렵다주석 리팩토링 해보신분...?



이미지 출처: https://me.me/i/useful-comments-in-code-comments-in-code-755b63b13b71440bb480614ffb1cf138

#### 써야할 주석은 무엇일까?

- 법적인 주석(라이선스, ...)
- 다른 개발자에게 경고하는 주석
- TODO 주석

#### 쓰지 말아야 할 주석

- 의무감에 쓰는 주석
- 코드로 쉽게 파악할 수 있는 내용을 중복하는 주석
- 저자나 수정내역을 표시하는 주석 (Feat. Git)
- 주석처리한 코드
- HTML 주석
- 인접한 내용을 설명하지 않는 주석

너굴맨과 Git이 처리했으니 안심하라구!



# Q & A

#### 참고자료

- [Clean Code] by Robert. C. Martin
  - http://www.kyobobook.co.kr/product/detailViewKor.laf?mallGb=KOR&ejkGb=KOR&barcode=9788966260959