

Создать класс **Car**, содержащий следующие элементы:

- поля: марка, объем двигателя, цена;
- конструктор с параметрами;
- конструктор без параметров;
- свойства для доступа к полям;
- метод **ToString()**;

Создать производный от него класс **SomeonesCar**. Дополнительные элементы:

- поля: год выпуска, владелец (объект класса **Person**), цвет;
- конструктор;
- свойства для доступа к полям;
- метод **ToString()**
- метод, определяющий возраст автомобиля.

Класс **Person** должен содержать:

- поля: фамилия, имя, год рождения,
- конструктор,
- метод **ToString()**.

Создать атрибут **SecretAttribute** с полем **SecretSymbol**.

Применить этот атрибут к классу **Person**, задав секретный символ #.

В классе **Program** создать статический метод **Show** для вывода коллекции объектов. Если для типа объекта установлен атрибут **Secret**, заменить при выводе каждый непробельный символ в выводимой строке на секретный символ

В методе **Main** создать список минимум из трех потенциальных автовладельцев (**List<Person>**), список (**List<Car>**) из трех автомобилей разных марок и список автомобилей с владельцами (**List<SomeonesCar>**) (У некоторых автовладельцев может быть две и больше машин). Вывести информацию из этих массивов с помощью метода **Show**.

Коллекцию автовладельцев сериализовать в файл в бинарном формате. Коллекцию автомобилей с владельцами сериализовать в файл в формате **Xml** (Марку машины и цвет сохранять как атрибуты элемента). Информацию об автомобилях красного цвета не старше 5 лет и не дороже 5000 сохранить в текстовый файл в формате **csv**.