Podstawy modelowania w R

Dominik Rafacz

23 października 2019

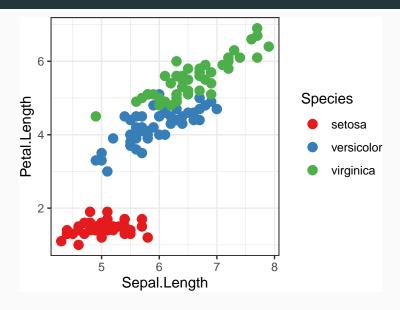
Modelowanie matematyczne

Chemy móc opisać pewne zjawisko z rzeczywistego świata za pomocą matematyki, aby potem, na podstawie wykreowanego *modelu*, móc wyciagać pewne wnioski używając narzędzi matematycznych

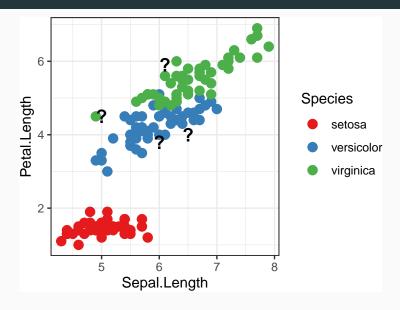
Uczenie maszynowe (machine learning, ML)

Próbujemy zamodelować pewną zależność między parametrami obserwacji, a interesującą nas wartością na podstawie historycznych danych – czyli stworzyć model na tych danych – aby następnie przewidywać tę wartość dla nowych danych.

Przykład



Przykład



Predykcja

Dzięki modelowi możemy *przewidywać* wartości dla nowych danych.

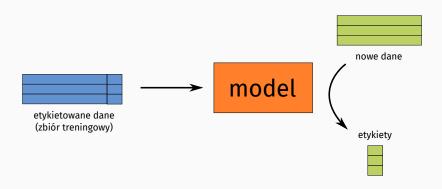
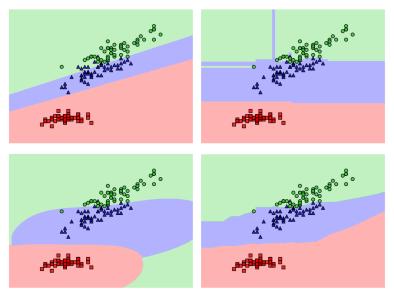


Figure 1: Schemat działania modelu uczenia maszynowego

Przykład



Walidacja krzyżowa

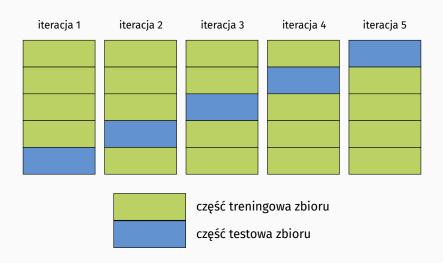
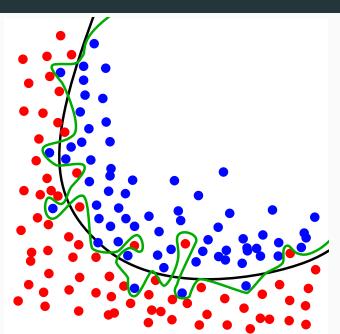


Figure 3: Walidacja krzyżowa

Przeuczenie



Inne zagadnienia

- rodzaje zadań (regresja, klasteryzacja, ...),
- inżynieria cech,
- strojenie modeli,
- miary skuteczności modeli,
- wyjaśnianie,
- wdrażanie i aktualizacja modeli