

swemming.pool@gmail.com

Verbale Esterno del 2022-11-08

Informazioni sul documento

Responsabile | Elia Pasquali Redattori | Ennio Italiano

Verificatori | Sebastiano Sanson

Uso | Interno

Destinatari | Gruppo SWEmming Pool

Sommario

Incontro con l'azienda SyncLab per alcuni approfondimenti sul capitolato proposto

Contenuti

| 1 | Info | Informazioni sul verbale | | | |
|-------------|------|-----------------------------|--|--|--|
| | 1.1 | Informazioni sulla riunione | | | |
| | 1.2 | Ordine del giorno | | | |
| 2 Resoconto | | | | | |
| | 2.1 | Risultati ottenuti | | | |
| | 22 | Decisioni prese | | | |

1 Informazioni sul verbale

1.1 Informazioni sulla riunione

La riunione si è tenuta su Google Meet e sono state discussi come l'applicazione dovrà interfacciarsi con l'utente e quali funzionalità offrire.

| Luogo | Virtuale |
|----------------------|---|
| Ora di inizio | 15:00 |
| Ora di fine | 16:00 |
| Partecipanti interni | Enrico Bacci Bonivento, Ennio Italiano, Fabio Pantaleo, |
| | Elia Pasquali, Sebastiano Sanson, Nicolò Trinca |
| Partecipanti esterni | Matteo Galvagni, Fabio Pallaro, Lorenzo Coi |

1.2 Ordine del giorno

L'incontro è stato richiesto per approfondire alcuni aspetti del capitolato proposto.

• Approfondimento dei casi d'uso richiesti dal progetto.

2 Resoconto

2.1 Risultati ottenuti

- 1. Si è specificato in quale punto della transazione l'applicazione deve interagire con l'utente. Tutto questo ci ha permesso di definire quali funzionalità dovrà offrire l'applicazione e comprendere meglio alcuni dettagli del capitolato;
- 2. Si è specificato come gestire la parte di salvataggio dei dati degli utenti. Non è necessario implementare un sistema di autenticazione interno all'applicazione, ma è sufficiente utilizzare l'autenticazione offerta da MetaMask;
- 3. L'azienda ci ha fornito un canale di comunicazione diretto tramite il loro server Discord.

2.2 Decisioni prese

Si è deciso internamente al gruppo di dividersi le parti del sistema da analizzare in modo da creare la lista degli use case.