

Crie um projeto no BlueJ **TesteB_Labl_SeuNome**.

Questão 1. Crie a classe Livro, com título, autor, preço e ano de criação, com os construtores e métodos necessários.

Questão 2. Crie a classe Antigo, que é um tipo de livro e possui um número de edição. Crie os construtores e métodos necessários.

Questão 3. Crie a classe Novo, que é um tipo de livro e possui um valor de desconto. Crie os construtores e métodos necessários.

Questão 4. Crie uma classe Estante, que possui um nome e três objetos do tipo Livro. Nesta classe, faça o que se pede:

- crie 3 construtores para a classe Estante
 - crie o método verificaLivro, que recebe uma String título e retorna true caso exista um livro com aquele nome e false caso contrário
 - crie o método verificaDesconto, que recebe uma String título e retorna o valor do desconto do livro com o título solicitado, ou -1 se não existir o livro (lembrando que apenas livros novos possuem valor de desconto)
- crie o método imprimeEdicoes, que imprime as edições de todos os livros que possuem esta informação (lembrando que apenas livros velhos possuem número de edição)
- crie o método imprimeLivroPorAno, que simplesmente imprime os livros em ordem decrescente de ano de criação
- crie o método calculaMediaPreco, que retorna a média dos preços dos livros presentes na Estante

Questão 5. Criar a classe Principal, que possui o main. No main, faça o que se pede:

- crie uma Estante com 3 livros. Os livros devem ser ou antigos ou novos, e seu programa deve escolher o tipo de forma aleatória (com algum sorteio no código). As informações dos livros devem ser solicitadas pelo Teclado
- peça para o usuário um título de livro para pesquisar. Caso exista o livro com o título informado pelo usuário, imprima uma mensagem de sucesso. Caso não exista, imprima uma mensagem de insucesso.
- imprima os livros em ordem decrescente de ano de criação
- imprima a média de preço dos livros

- imprima a edição dos livros da estante que possuem esta informação

- imprima o valor de desconto de um livro com título informado pelo usuário, ou uma mensagem de erro caso não exista um livro com esta informação

Entregue o projeto **compactado** nesta tarefa.

Boa sorte!