

Exercício 1. Crie um programa em Python **que possui os métodos abaixo:**

A) `somaPositivos`: recebe 2 inteiros por parâmetro X e Y e retorna a soma deles caso os dois forem positivos, ou retorna -1 caso um deles seja negativo.

B) `divide`: recebe 2 inteiros X e Y por parâmetro e retorna a divisão de X por Y, caso Y não seja 0. Se Y for 0, imprima uma mensagem de erro e retorne 0.

C) `verificaTriangulo`: recebe 3 inteiros X, Y e Z por parâmetro, que representam os lados de um triângulo. o método retorna um texto, de acordo com as características do triângulo: "escaleno", "isósceles" ou "equilátero".

D) `verificaIdade`: recebe 1 inteiro por parâmetro, que representa uma idade. O método retorna um texto indicando a faixa etária correspondente desta idade, de acordo com o que segue:

- menor que 0: "erro, menor que zero"
- entre 0 (inclusive) e 12 (inclusive): "criança"
- entre 13 (inclusive) e 18 (inclusive): "adolescente"
- entre 19 (inclusive) e 120 (inclusive): "adulto"
- maior que 120: "erro, maior que 120"

E) `sinaleira`: recebe como parâmetro uma string que representa uma cor, e imprime na tela uma string com a situação da sinaleira ("aberta", "fechada", "atenção" ou "erro").

F) `contador`: recebe por parâmetro um inteiro X e imprime na tela os valores de X até 300, um por um.

G) `achaMaior`: recebe por parâmetro 3 inteiros X, Y e Z e imprime na tela o maior deles.

H) `imprimePares`: recebe por parâmetro 1 inteiro X e imprime os pares de 0 até X.

Exercício 2. Depois da criação dos métodos do Exercício 1, seu programa deve imprimir na tela um menu, com opções de 1 a 9, da seguinte forma:

1. soma positivos

2. divide
3. verifica triângulo
4. verifica idade
5. sinaleira
6. conta até 300
7. acha maior
8. imprime pares

Solicite ao usuário que ele digite o número da opção desejada. De acordo com o que ele digitar, chame o método correspondente para realizar a ação.

Os **parâmetros dos métodos DEVEM SER LIDOS DO TECLADO**. Após uma opção ser executada, o programa deve voltar ao menu de opções novamente. O programa só acaba quando o usuário digitar uma opção inválida.