

Você deve implementar um sistema que seja capaz de:

- gerenciar as vendas de uma determinada edição da Tele Sena
- realizar o sorteio desta edição da Tele Sena
- gerenciar os ganhadores desta Tele Sena

Informações importantes:

- Cada Tele Sena custa R\$10,00
- Em cada Tele Sena existem 2 conjuntos de 25 números. Assim sendo, em cada Tele Sena existem duas chances de ganhar
- Para ganhar na Tele Sena, a pessoa deve acertar os 25 números de um dos conjuntos da(s) sua(s) Tele Sena(s)
- No sorteio da Tele Sena, primeiramente são sorteados 25 números. Caso não haja ganhadores, o sorteio continua, sorteando mais um número de cada vez, até que pelo menos uma Tele Sena seja premiada (em qualquer um dos dois conjuntos)
- 20 pessoas vão concorrer na Tele Sena
- Cada pessoa pode comprar no máximo 15 Tele Senas
- Existem apenas 300 Tele Senas disponíveis para compra, mas nem todas necessariamente precisam ser vendidas para a realização do sorteio
- O sorteio é realizado logo que as 20 pessoas compram sua(s) Tele Sena(s)
- Cada um dos conjuntos de números de cada Tele Sena possui 25 números aleatórios entre 1 e 60, sem repetições (ou seja, no mesmo conjunto de 25 números não pode haver números repetidos)
- O valor do prêmio é 80% do valor total de vendas das Tele Senas. Caso haja mais de um ganhador, o prêmio é dividido igualmente entre todos os ganhadores
- Ao final do sorteio, devem ser informados:
 - Números sorteados na Tele Sena
 - Quantidade de Tele Senas vendidas
 - Quantidade de ganhadores
 - Nome de cada um dos ganhadores
 - Valor do prêmio para cada ganhador
 - Valor total das Tele Senas vendidas
 - Lucro obtido pelo Sílvia Santos com a Tele Sena

No seu sistema devem existir, no mínimo, as seguintes classes:

- TeleSena, que possui:

- - um valor de venda, que é um valor constante de R\$10,00
 - dois arrays de inteiros de tamanho 25, que se referem aos dois conjuntos de números que cada Tele Sena possui (estes arrays devem ser preenchidos logo que uma Tele Sena for criada)
 - métodos que você achar serem necessários

- Pessoa, que possui, no mínimo:

- - um nome
 - um array de Tele Sena (que são as Tele Senas que ela possui para concorrer)
 - um valor de premiação recebido pelas Tele Senas premiadas
 - métodos que você achar serem necessários

- ControleTeleSena, que deve possui, no mínimo:

- - array de Pessoa (com 20 posições)
 - métodos necessários para gerenciar a venda de Tele Senas, gerenciar quantidade de Tele Senas vendidas, informações sobre prêmios, lucros e ganhadores
 - método para realização do sorteio da Tele Sena
 - demais métodos que você achar serem necessários

- Principal, que possui o método main. No main, os métodos das classes anteriores devem ser chamados para que o sistema funcione conforme descrito anteriormente
- Demais classes que você achar serem necessárias, desde que não alterem a lógica e o funcionamento do sistema conforme descrito anteriormente

Para o sorteio de valores, você deve utilizar o método `Math.random()`. O `Math.random()` sorteia um valor `double` no intervalo `[0..1)` (0 fechado e 1 aberto). Para sortear valores inteiros entre 1 e X, basta

fazermos: `(int)(Math.random() * X + 1)`. Por exemplo, se quisermos sortear valores entre 1 e 60, utilizamos a linha e código `(int)(Math.random() * 60 + 1)`.

Considerações adicionais sobre o sistema:

- Você deve sortear o nome das pessoas e a quantidade de Tele Senas que cada uma delas vai comprar, desde que siga as informações descritas anteriormente sobre o funcionamento do sistema. Assim sendo, não deve ser utilizada a classe Teclado para obter informações de cada uma das pessoas.
- Não esqueça de garantir que os valores sorteados tanto do sorteio quanto dos conjuntos das Tele Senas não contenham valores repetidos!!!
- Você pode criar métodos e/ou classes adicionais para realização do trabalho
- Mostre as informações na tela conforme forem acontecendo de forma clara, organizada e legível! Será critério de avaliação. Para auxiliar, caso seja desejado, você pode utilizar o trecho de código abaixo para pausar o sistema por um determinado tempo:

```
try{
    Thread.sleep(1000);
}catch(Exception e){}
```

Quando o código chega no trecho acima, pausa o programa por 1 segundo (1000 milissegundos). Basta alterar o valor do parâmetro do sleep para aumentar ou diminuir o tempo parado. Por exemplo, com `Thread.sleep(3000)`, o programa parará por 3 segundos, com 5000 parará por 5 segundos e assim por diante.

Considerações sobre a avaliação:

Serão avaliados os seguintes pontos:

- **Código comentado e indentado:** 0,5pt de desconto por cada classe comentários e sem indentação
- **Sistema funcionando e classes conforme descrito:** 7,0 pontos
- **Clareza, criatividade e organização das informações apresentadas na tela:** 3,0 pontos

O que devo entregar?

Juntamente com sua implementação, você deve enviar um vídeo de 5 minutos no máximo, fazendo uma execução do seu programa, realizando as operações implementadas e narrando o que foi feito e o resultado. Reforçando: MÁXIMO 5 MINUTOS! Faça uma captura de tela narrada, é bem simples 😊

Você deve entregar um arquivo compactado contendo os arquivos do seu projeto (não apenas os fontes, entregue todo o projeto) e o vídeo.

Atenção!

Trabalhos copiados da internet ou de outros colegas levarão nota zero automaticamente (todos os envolvidos). Além disso, trabalhos entregues sem o vídeo solicitado ou com o vídeo de mais de 5 minutos terão desconto de 50% na nota final da atividade.

Boa sorte!