## State file Doc

ניתן לראות כי המבנה הכללי של הקובץ הוא:

```
{
systemItems:[]
login:[]
register:[]
stores:[]
add_item:{}
addManager:{}
addOwner:{}
LogoutandLeave:[]
}
```

הקובץ הוא קובץ גייסון.

על מנת לאפשר להטעין את הקובץ יש לציין זאת בקובץ ENV . (מיקום הקבוץ והאם יש להטעין את הקבוץ) הקבוץ)

כל השדות שמצוינות למעלה הן שדות חובה ללא שדות אלו המצב לא יעלה בשלמותו.

: כעת תעבור על כל השדות

systemItems – מציין את כל המוצרים שמנהל המערכת מעלה למערכת.

: מדובר במערך של מוצרים כאשר לכל מוצר יש את השדות

```
"email": "u1@gmail.com",
"password": "abcA!123",
"phoneNumber": "0538265477",
"dateOfBirth": "25/10/1984"
```

Register – מציין את כל המשתמשים שיש לרשום למערכת , מדובר במערך של משתמשים כאשר לכל משתמש יש את השדות :

```
"email": "u1@gmail.com",
"password": "abcA!123",
"phoneNumber": "0538265477",
"dateOfBirth": "25/10/1984"
```

Login -על המשתמשים שי לחבר למערכת . מערך של משתמשים כאשר לכל משתמש יש את השדות:

```
"email": "u5@gmail.com",
"password": "abcA!123",
```

```
"phoneNumber": "0538265477",
"dateOfBirth": "25/10/1984"
```

Stores כל החנויות שיש לפתוח עבור כל משתמש – אובייקט שהמפתח שלו זה האימייל הייחודי של המשתמש במערכת והערך הוא מערך החנויות

: לדוגמא

Add\_item כל המוצרים שיש להוסיף לכל חנות – אובייקט שהמפתח שלו זה האימייל הייחודי של המשתמש שמקושר לחנות ויש לו הרשאות. והערך הוא אובייקט שהפתח שלו זה שם החנות והערך מערך המוצרים

: לדוגמא

addManager

הוספת מנהל חנות . אובייקט שהמפתח שלו זה אימייל של נותן ההרשאה והערך הוא אובייקט שהמפתח שלו זה שם החנות והערך מערך הרשאות שמקבל כמנהל חנות.

: לדוגמא

## addOwner

הוספת בעלי חנות לחנויות – אובייקט שהמפתח שלו זה האיימיל של נותן ההרשאה והערך הוא אובייקט שהמפתח שלו זה שם החנות והערך הוא מקבלי ההרשאה

## : לדוגמא

```
"u2@gmail.com": {
    "s1": [
        "u4@gmail.com", "u5@gmail.com"
    ]
}
```

## - LogoutandLeave

כל המשתמשים שיש לנתק מהמערכת , מערך של האימיילים של המשתמשים.