

Proceso de Publicación de Aplicaciones



App Store



1. Crear un ID de Apple

Un ID de Apple es una cuenta emitida por Apple con un nombre y una contraseña. Los desarrolladores utilizan sus credenciales de ID de Apple para iniciar sesión en App Store Connect y su cuenta de desarrollador.

<https://appleid.apple.com/account>

2. Abrir una cuenta

Es necesario tener una cuenta como “developer” en el centro de desarrolladores de Apple.

El Programa de Desarrolladores de Apple es un servicio basado en membresías para organizaciones, individuos y propietarios únicos / empresas individuales interesadas en crear aplicaciones para distribuir las en la App Store para iPhone, iPad, Mac, Apple Watch y Apple TV.

<https://developer.apple.com/programs/enroll/>

3. Crear los certificados Apple

El siguiente paso es crear 3 certificados a través del Member Center. Este es un proceso complejo que incluye una serie de certificados, identificadores y perfiles para poder compilar la aplicación.

4. Preparar materiales gráficos

Se debe generar el icono Principal para después cargarlo en el proyecto Xcode en los siguientes tamaños:

iPad 2 y iPad Mini 1x	iPad y iPad Mini 2x	iPhone 4s	iPhone 6 y 5	iPhone 6 plus (3x)	AppStore
76 x 76	152 x 152	120 x 120	120 x 120	180 x 180	1024 x 1024

5. Carga la aplicación en App Store Connect

Incluye la información sobre la aplicación:

- Idioma.
- Nombre de la aplicación.
- Identificador de la app.
- Selecciona el Bundle ID de la aplicación

6. Validar la aplicación

Xcode es el entorno de desarrollo integrado (IDE) creado por Apple que trabaja en conjunto con Interface Builder. Es importante fijarnos cómo tenemos configurado nuestro proyecto aquí. En “settings” de Xcode, ingresa con tu cuenta de desarrollador, luego define la versión (Ej. 1.0, 1.2), luego genera los certificados necesarios y por último compila para publicar en la tienda.

Para terminar el proceso de colgar una aplicación en la APP Store debes corregir los errores y volver a distribuirla. En este caso, para poder subir un nuevo archivo debes de cambiar el número de Build. Si el primero era el 1.0, el segundo archivo podría ser el 1.1.



Reglas:

- Funcionalidad
- Metadata
- Notificaciones automaticas
- Imagen comercial
- Interfaz de usuario
- Copyright
- No violencia

Play Store



1. Acceder a Google Play Developer Console

El primer paso es tener acceso a una cuenta de desarrollador de Google

- Acepta el Acuerdo de Distribución para Desarrolladores.
- Paga la cuota de registro. Esta es una tasa que marca Google a todas las cuentas de desarrollador. Es pago único de 25 dólares.
- Incluye la información de tu cuenta.

2. Añadir una nueva aplicación

- Una vez dentro de Google Play Developer Console
- Seleccionar en el menú Tus aplicaciones la opción de Añadir nueva aplicación.
- selecciona un idioma predeterminado.
- Agregar titulo de la app (esta aparecerá en la tienda).

3. Completa la ficha de Play Store

Se trata de la información que verán los usuarios y que permitirá que te encuentren a través de las búsquedas.

- Política de privacidad. En este paso, debes incluir una url con tu política de privacidad para que los usuarios conozcan cómo vas a utilizar sus datos confidenciales y los de su dispositivo.

- Datos de contacto. Como mínimo, debes proporcionar un email para que los usuarios puedan contactar contigo. Sin embargo, también puedes incorporar una web o un teléfono para ofrecer más vías de contacto.
- Categoría. En este punto, deberás escoger el tipo de aplicación (app o juegos) que estás subiendo y la categoría en la que se enmarca.
- Recursos gráficos. Se deben agregar capturas de pantalla de tu app donde deben reflejar las principales funcionalidades.

4. Subir la APK

En Play Console se deberá crear una versión de la aplicación producción, beta y alfa.

Posteriormente se debe subir el APK.

5. Clasificación de contenido

Se debe completar un cuestionario de clasificación de contenido tras subir el código fuente.

6. Establece precio y distribución

Se debe definir si la aplicación será gratuita o de pago marcar los países en los que está disponible.

7. Enviar la app a revisión

Si toda la información está completa tendrá un check verde.

En este punto, tan sólo deberás volver al apartado de 'Versiones de la aplicación', marcar la versión que quieres lanzar y seleccionar 'Revisar y Lanzar', para comprobar que no hay problemas con la versión. Seleccionar 'Confirmar lanzamiento' para subir la app a Google Play Store.



Reglas:

- Contenido inadecuado
- se prohíben las representaciones gráficas o descripciones de violencia real
- marcas comerciales de terceros