



UNIVERSIDAD NACIONAL  
AUTÓNOMA DE MÉXICO



Facultad de Ingeniería

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO  
(PROTECO)

Reporte: Redacción de aprendizajes en curso Android.

Curso Android

Alumno: Calderón Guevara César Yair

Fecha de entrega: 04/02/21

Los aprendizajes realizados en el curso de Android fueron principalmente en relación con el uso de GitHub y los controladores de versiones. Cosas como los Forks (crear una copia del repositorio original en mi perfil), los clones (Descargar y tener una copia de un repo en mi equipo) y los pull request, así como los commits era algo que no sabía manejar o de lo que tenía un conocimiento bastante limitado. Considero de muchísima utilidad haber aprendido estas características de GitHub pues yo estaba muy acostumbrado a trabajar las versiones clásicas de “proyecto final, proyecto final final, ahora si el bueno” entre otras malas prácticas que como complicaban, estresaban y eran propensas a equivocaciones (me pasó en el curso de Linux).

En lo que respecta a Android, mi aprendizaje fue un tanto curioso y la verdad agradezco haber tenido antecedentes de Swift, ya que eso me ayudó a captar mejor cómo es el funcionamiento de las “vistas” con la programada. Kotlin era un lenguaje que me causaba muchísima curiosidad y me sorprendió saber que tenía bastante relación con Java, lo cual lo tomé bastante bien.

El funcionamiento y agregado de botones, cuadros de texto, más vistas u otros componentes (como los imageViews, por ejemplo) son algunas de las características que podría recordar de Swift pero que AndroidStudio logra manejar con la misma simpleza. Algo que me sorprendió muchísimo es la documentación existente para poder utilizar características del celular tales como usar la cámara o utilizar partes del hardware/software como los datos del giroscopio, me pareció increíble. La lógica de programación en este sentido si es un poco más difícil de digerir y me gustaría entrarle más a fondo, pero desconocía por completo la existencia de manifiesto, que es donde se declaran los accesos a los *features* de los que haremos uso.

La forma de acomodar o de manipular el tamaño de los objetos me recordó un poco a las hojas de formato de estilo en diseño web, y me pareció interesante y abrumador la cantidad de personalización que hay en ellos. La única característica que no me gustó mucho es lo inestable que puede llegar a ser debido a que, por alguna razón, consume una gran cantidad de recursos (no sé, Swift se me hace muchísimo mejor optimizado en ese sentido) y que me sacó corajes en algunas ocasiones precisamente porque presentaba algún bug o se cerró de la nada.

Me gustó mucho el curso de Android, me gustaría haber realizado más y espero emprender un curso por mi cuenta en estas cortas vacaciones, gracias por los aprendizajes dados.

