

DOCUMENTAÇÃO DO SOFTWARE

- APRENDER NA PRÁTICA COMO CRIAR UM SISTEMA DE CONTROLE DE ESTOQUE EM JAVA
- UTILIZANDO O PADRÃO DE PROJETO MVC(MODEL VIEW CONTROLLER), APRENDENDO ESSE PADRÃO DE PROJETO NA PRÁTICA.
- SOFTWARE DESKTOP PARA GERENCIAMENTO DE ESTOQUE. PODE SER USADO EM QUALQUER PLATAFORMA, E NÃO PRECISA INSTALAR NADA PARA USAR O SOFTWARE.
- PROGRAMAÇÃO
 - IMPLEMENTAÇÃO DO CÓDIGO FONTE NA MÃO;
 - IMPRESSÃO DE RELATÓRIOS COM O FRAMEWORK IREPORT;
 - ORIENTADO A OBJETOS;
 - UTILIZAR O PADRÃO DE PROJETO MVC(MVC é o acrônimo de Model-View-Controller é um padrão de projeto de software, ou padrão de arquitetura de software formulado na década de 1970, focado no reuso de código e a separação de conceitos em três camadas ETC...);
 - BANCO DE DADOS SQLITE(SQLite é uma biblioteca em linguagem C que implementa um banco de dados SQL embutido. Programas que usam a biblioteca SQLite podem ter acesso a banco de dados SQL sem executar um processo SGBD separado.);
 - UTILIZAR IDE-NETBEANS;
- DOCUMENTAÇÃO
 - DOCUMENTAÇÃO DE ESPECIFICAÇÃO DE SOFTWARE(PARA FACULDADE, PARA ELABORAR TCC, ETC...);
 - DIAGRAMA DE UC(CASOS DE USO);
 - DIAGRAMA DE CLASSE;
 - DIAGRAMA DE BANCO DE DADOS;
 - DIAGRAMA DE SEQUÊNCIAS(DOS RELACIONAMENTOS ENTRE AS CLASSES, WINDOWS).