

Samuel Molendolff Teixeira

SOFTWARE DEVELOPER

Teófilo Otoni, Minas Gerais, Brasil

+55 (33) 99874-4388 | samuelmolendolff@hotmail.com | samuelmteixeira.vercel.app | [SamuelMTeixeira](#) | [SamuelMTeixeira](#)

Apresentação pessoal

Sou um desenvolvedor de software graduado em Análise e Desenvolvimento de Sistemas, com uma vasta experiência técnica em desenvolvimento web e mobile. Meu objetivo é continuar crescendo como profissional, trabalhando em projetos desafiadores e inovadores, e contribuir com minhas habilidades e conhecimento para atender às necessidades do mercado. Estou constantemente me atualizando e buscando aprender sobre as tendências e tecnologias emergentes, a fim de oferecer as melhores soluções para os desafios que surgem.

Habilidades

Linguagens	JavaScript, Node, React, TypeScript, Java, PHP, C/C++ e Arduino
Frameworks	Express.js, Next.js, React native, Laravel, Chakra UI, Native Base e etc
Bancos de dados	MySQL e MariaDB
DevOps e ferramentas	Git, Figma, Docker, Portainer, Linux e Oracle Cloud
Metodologias	IBM Rational Unified Process e Scrum

Experiência

Instrutor de Robótica para alunos de rede pública

Minas Gerais, Brasil

NO INSTITUTO FEDERAL DO NORTE DE MINAS GERAIS

Jan. 2022 - Dez. 2022

Fiz parte de um projeto de extensão no IFNMG, que visava desenvolver projetos de formação em programação aplicada para estudantes do 8º e 9º ano do ensino fundamental, de escolas públicas, com foco no desenvolvimento de habilidades e competências relacionadas à iniciação tecnológica.

- Trabalhei com a plataforma de prototipagem Arduino, Lego Mindstorm e simuladores online como TinkerCad e OpenRoberta Lab.
- Aprimorei minha capacidade de comunicação em sala de aula e minha habilidade em transmitir conhecimentos técnicos de forma clara para os alunos.

Projetos recentes

Overhands: Aprenda a Língua Brasileira de Sinais

Minas Gerais, Brasil

DESENVOLVEDOR FULL-STACK JAVASCRIPT

Jul. 2022 - Atual

Trabalho de conclusão de curso, cuja proposta foi o desenvolvimento de uma aplicação para auxiliar na aprendizagem da Libras. Esse projeto me proporcionou uma valiosa experiência, além também de aprender mais sobre a língua nativa dos surdos.

- No projeto que desenvolvi, o sistema foi subdividido em duas partes: um aplicativo React Native para dispositivos móveis e uma API em Express.js para comunicação com o servidor. Essa divisão permitiu um maior controle e eficiência no desenvolvimento.
- Apreendi a configurar e submeter softwares na Play Store.
- Utilizei a tecnologia CodePush para a realização de atualizações internas automáticas, permitindo economizar tempo e aumentar a agilidade no processo de atualização.

GamiFc - Plataforma de aprendizagem gamificada

Minas Gerais, Brasil

DESENVOLVEDOR FRONT-END REACT NATIVE

Ago. 2022 - Dez. 2022

- Fui o responsável pelo desenvolvimento da interface do aplicativo, optando por utilizar o framework React native com o Expo.
- Consumi múltiplas APIs, como a API de autenticação do Google e a API de funcionamento do aplicativo.
- Utilizamos o Scrum como ferramenta para gerir o desenvolvimento do software, permitindo trabalhar com entregas de curto prazo, na qual foi possível aprimorar minhas habilidades de gerenciamento de projetos.

Educação

Instituto Federal do Norte de Minas Gerais

Minas Gerais, Brasil

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

Jan. 2020 - abr. 2023

Alura

Minas Gerais, Brasil

CAPACITAÇÃO EM TECNOLOGIA E NEGÓCIOS DIGITAIS

Mai. 2022 - Atual