



고령화 사회에 대비하여 새로운 문제 생성하기

 KOREATECH

2021-1학기

창의적공학설계 3팀(WEB)

2019136151 이상영(조장)

2019136156 한다영

2019136157 홍의찬

#. INDEX



1. 인간의 욕망
분석하기



2. 현실과 이상
비교하기



3. 사물을 바라보는
관점 바꾸기



4. 공감하기



인간의 욕망 분석하기

분석 내용

- | | |
|------------------|-------------------|
| 1. 가능한 오래 살고 싶다. | 5. 노후 준비 부족으로 인한 |
| 2. 젊어지고 싶다. | 경제적 빈곤이 없었으면 좋겠다. |
| 3. 건강하고 싶다. | |
| 4. 치매를 앓고 싶지 않다. | |

인식된 문제 정의문

1. 오래 살기 위해서 세포 노화속도를 늦추는 알약을 만든다.
2. 젊어지기 위해 자신의 세포를 이용해서 인공장기를 배양한다.
3. 건강하기 위해서 본인의 건강을 체크해주는 침대를 만든다.
4. 치매를 예방하기 위해서 머리에 붙이는 치매예방 칩을 만든다.





인간의 욕망 분석하기

분석 내용

1. 가능한 오래 살고 싶다.

2. 젊어지고 싶다.

3. 건강하고 싶다.

4. 치매를 앓고 싶지 않다.

5. 노후 준비 부족으로 인한

경제적 빈곤이 없었으면 좋겠다.

인식된 문제 정의문

5. 경제적인 풍족함을 위해서 사람을 대신해서 일 해주는 로봇을 만든다.





현실과 이상 비교하기

현실 (Reality)

1. 사람들은 늙으면 죽는다.
2. 나이가 들면 피부가 노화된다.
3. 나이가 들면 건강이 악화된다.
4. 고령화사회로 갈수록 노동력이 감소한다.
5. 자원의 생산량이 줄어든다.

이상 (Ideals)

1. 사람이 늙어도 죽지 않는다.
2. 피부가 노화되지 않는다.
3. 나이가 들수록 건강해진다.
4. 노동력이 증가한다.
5. 자원 개발이 활성화로 생산량이 증가한다.

인식된 문제 정의문

1. 늙어도 죽지 않기 위해서 냉동인간 기술을 개발한다.
2. 탱탱한 피부를 위해서 줄기 세포를 만든다.



현실과 이상 비교하기

현실 (Reality)

1. 사람들은 늙으면 죽는다.
2. 나이가 들면 피부가 노화된다.
3. 나이가 들면 건강이 악화된다.
4. 고령화사회로 갈수록 노동력이 감소한다.
5. 자원의 생산량이 줄어든다.

이상 (Ideals)

1. 사람이 늙어도 죽지 않는다.
2. 피부가 노화되지 않는다.
3. 나이가 들수록 건강해진다.
4. 노동력이 증가한다.
5. 자원 개발이 활성화로 생산량이 증가한다.

인식된 문제 정의문

3. 건강한 삶을 위해서 모든 영양분이 함유되어 있는 슈퍼 푸드를 만든다.
4. 국가의 노동력을 증가시키기 위해서 사람의 일자리를 대체하는 로봇을 만든다.



현실과 이상 비교하기

현실 (Reality)

1. 사람들은 늙으면 죽는다.
2. 나이가 들면 피부가 노화된다.
3. 나이가 들면 건강이 악화된다.
4. 고령화사회로 갈수록 노동력이 감소한다.
5. 자원의 생산량이 줄어든다.

이상 (Ideals)

1. 사람이 늙어도 죽지 않는다.
2. 피부가 노화되지 않는다.
3. 나이가 들수록 건강해진다.
4. 노동력이 증가한다.
5. 자원 개발이 활성화로 생산량이 증가한다.

인식된 문제 정의문

5. 자원의 생산량을 늘리기 위해 자원 개발 공정을 자동화시키고 새로운 자원을 찾을 수 있도록 한다.



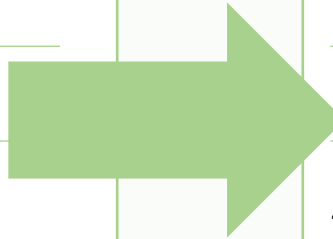
사물을 바라보는 관점 바꾸기

기존(old)

1. 지팡이는 어르신들이 걸어 다닐 때 사용한다.
2. 다 먹고 남은 페트병은 쓰레기이다.
3. 꽃은 시간이 지나면 시든다.
4. 물은 시간이 지나면 온도가 변한다.
5. 옷은 더러워지면 빨아야 된다.

새로운(new)

1. 지팡이를 패션아이템에 활용할 수 있게 한다.
2. 페트병에서 석유를 추출할 수 있다.
3. 시간이 지나도 시들지 않는 꽃을 만든다.
4. 시간이 지나도 온도가 변하지 않는 물을 만든다.
5. 빨지 않는 옷을 만든다.



인식된 문제 정의문

1. 패션아이템으로 활용하기 위해서 지팡이의 모양이 다양하게 변하도록 만든다.
2. 페트병을 자원으로 활용하기 위해서 고온압축 기술을 이용하여 석유를 뽑아낸다.



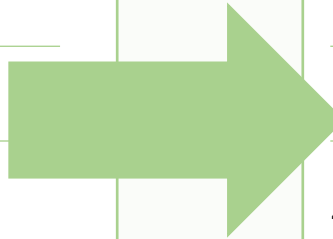
사물을 바라보는 관점 바꾸기

기존(old)

1. 지팡이는 어르신들이 걸어 다닐 때 사용한다.
2. 다 먹고 남은 페트병은 쓰레기이다.
3. 꽃은 시간이 지나면 시든다.
4. 물은 시간이 지나면 온도가 변한다.
5. 옷은 더러워지면 빨아야 된다.

새로운(new)

1. 지팡이를 패션아이템에 활용할 수 있게 한다.
2. 페트병에서 석유를 추출할 수 있다.
3. 시간이 지나도 시들지 않는 꽃을 만든다.
4. 시간이 지나도 온도가 변하지 않는 물을 만든다.
5. 빨지 않는 옷을 만든다.



인식된 문제 정의문

3. 시간이 지나도 시들지 않는 꽃을 만들기 위해서 비누로 꽃을 만든다.
4. 시간이 지나도 온도가 변하지 않는 물을 만들기 위해서 물이 담긴 통에 온도유지 장치 기능을 넣는다.



사물을 바라보는 관점 바꾸기

기존(old)

1. 지팡이는 어르신들이 걸어 다닐 때 사용한다.
2. 다 먹고 남은 페트병은 쓰레기이다.
3. 꽃은 시간이 지나면 시든다.
4. 물은 시간이 지나면 온도가 변한다.
5. 옷은 더러워지면 빨아야 된다.

새로운(new)

1. 지팡이를 패션아이템에 활용할 수 있게 한다.
2. 페트병에서 석유를 추출할 수 있다.
3. 시간이 지나도 시들지 않는 꽃을 만든다.
4. 시간이 지나도 온도가 변하지 않는 물을 만든다.
5. 빨지 않는 옷을 만든다.

인식된 문제 정의문

5. 옷이 더러워져도 빨지 않기 위해서 코팅된 옷을 만든다.



공감하기

분석 내용

1. 노인 인구 채용 비율을 높인다.
2. 어르신들이 글씨를 잘 보실 수 있도록 설명서의 크기를 키운다.
3. 조립하기 쉬운 가구를 제조한다.
4. 환경 보호를 위해서 플라스틱 빨대 사용을 줄인다.
5. 밤에는 지팡이가 잘 보이지 않는다.
6. 요양원, 복지시설 봉사활동을 통해 고령화 사회를 느끼고 공감한다.
7. 노약자석을 늘린다.
8. 노인 쉼어하우스를 만든다.



공감하기

분석 내용

9. 신호등의 보행자 신호시간을 늘린다.

10. 노인 친화 식품을 만든다. (유기농, 먹기 쉬운 음식)

11. 노인 문화 산업을 활성화 시킨다.



공감하기

인식된 문제 정의문

1. 노인 인구 채용 비율을 높이기 위해 어르신들의 노련함이 필요한 일자리를 만든다.
2. 어르신들이 글씨를 잘 보실 수 있도록 글씨의 크기가 자동으로 변하는 안경을 만든다.
3. 조립하기 쉬운 가구를 만들기 위해서 상자에서 꺼내면 자동으로 조립이 되도록 한다.
4. 환경 파괴를 예방하기 위해 종이빨대 사용에 동참한다.
5. 밤에도 잘 보이는 지팡이를 만들기 위해서 지팡이의 재질에 야광물질을 추가한다.
6. 고령화 사회를 느끼고 공감하기 위해서 요양원 봉사활동 프로그램을 많이 만든다.
7. 노약자석을 늘리기 위해서 유동적으로 변하는 노약자석 시스템을 개발한다.
8. 독거노인들이 외로움을 타시지 않게 노인 쉼어하우스를 만든다.



공감하기

인식된 문제 정의문

9. 신호등의 보행자 신호시간을 늘리기 위해 신호등에 카메라를 설치하여 노인임을 자동으로 판별하여 신호시간을 자동으로 조절할 수 있게 한다.
10. 노인의 건강을 위해 먹기도 편하면서 영양이 모두 잘 갖춰진 간편식을 만든다.
11. 노인 문화 산업을 활성화 시키기 위해 패션, 오락 등 다양한 분야에 콘텐츠를 개발한다.





감사합니다.



2021-1학기

창의적공학설계 3팀(WEB)

2019136151 이상영(조장)

2019136156 한다영

2019136157 홍의찬