

Display_Text

PFont f; // Declare PFont variable

void setup()

```
{  
  size(200, 200); // Output window size (length x breadth)  
  f = createFont("Arial", 16, true); // Create font  
}
```

void draw()

```
{  
  background(255); // Set background color  
  textFont(f, 16); // Specify font to be used  
  fill(0); // Specify font color  
  text("Hello World!", 60, 100); // Display Text  
}
```