

freiesMagazin-Index 2011

A Android		Buch (Fortsetzung) Rezension: Root-Server einrichten und absichern	02/2011
Rezension: Android 3 – Apps entwickeln mit dem Android	11/2011	Rezension: Seven Languages in Seven Weeks Rezension: The Python Standard Library by Example	07/2011 09/2011
SDK	10/0011	Rezension: Vi and Vim Editors	09/2011
Rezension: Einführung in die Android-Entwicklung	10/2011	Rezension: VirtualBox – Installation, Anwendung, Praxis	10/2011
В			
Bildbearbeitung		C	
GIMP-Tutorial: Farben durch Graustufen hervorheben (Co-	03/2011	CRM	.=
lorkey)		Zehn Jahre Warenwirtschaft C.U.O.N.	05/2011
Browser		Community	
Gesunde Datenkekse backen – Firefox mit Erweiterungen	03/2011	Bericht von der Ubucon 2011	11/2011
absichern	33/23:	Dritter freiesMagazin-Programmierwettbewerb beendet	02/2011
Rezension: Durchstarten mit HTML5	04/2011	Google Code-In	12/2011
		Vierter freiesMagazin-Programmierwettbewerb	10/2011
Buch	44/0044	D	
Rezension: Android 3 – Apps entwickeln mit dem Android SDK	11/2011		
	00/0011	Datenbanken	00/0044
Rezension: Bash – kurz & gut	02/2011	Cassandra – Die Datenbank hinter Facebook	09/2011
Rezension: Coders At Work	03/2011	Rezension: Essential SQLAlchemy	04/2011
Rezension: Coding for Fun mit Python	05/2011	Datenverwaltung	
Rezension: Computergeschichte(n) – nicht nur für Geeks	06/2011	Einblicke in Drupal	06/2011
Rezension: CouchDB	12/2011	Zehn Jahre Warenwirtschaft C.U.O.N.	05/2011
Rezension: Durchstarten mit HTML5	04/2011	Zorin danio Waronwirtochan G.G.G.N.	00/2011
Rezension: Einführung in die Android-Entwicklung	10/2011	Debian	
Rezension: Essential SQLAlchemy	04/2011	ArchivistaVM – Server-Virtualisierung für die Hosentasche	12/2011
Rezension: LPI 301	08/2011	mit USB-Stick	
Rezension: LibreOffice – kurz & gut	12/2011	Debian GNU/Linux 6.0 "Squeeze"	04/2011
Rezension: NetBeans Platform 7 – Das umfassende Hand-	11/2011	Dealston	
buch	00/00 1 1	Desktop	00/001:
Rezension: Praxiskurs Unix-Shell	06/2011	Compositing nach X11 – KDE Plasma auf dem Weg nach	08/2011
Rezension: Python von Kopf bis Fuß	09/2011	Wayland	

Desktop (Fortsetzung)		G	
Fedora 15	07/2011	GNOME	
GNOME 3.0: Bruch mit Paradigmen	06/2011		00/00//
Pixelfreie Screenshots	11/2011	GNOME 3.0: Bruch mit Paradigmen	06/2011
Plasma erobert die Welt	01/2011	Google	
Trinity – Desktop ohne Zukunft	09/2011	-	10/0011
Ubuntu 11.04 – Vorstellung des Natty Narwhal	06/2011	Google Code-In	12/2011
Unity	12/2011	Plattformen für die Entwicklung und Verwaltung von Open-	09/2011
Wayland oder warum man X ersetzen sollte	03/2011	Source-Projekten	4.4.10.0.4.4
i3 – ein Tiling Fenstermanager	09/2011	Rezension: Android 3 – Apps entwickeln mit dem Android	11/2011
Über Benchmarks	07/2011	SDK	10/0011
B		Rezension: Einführung in die Android-Entwicklung	10/2011
Distribution		Grafik	
ArchivistaVM – Server-Virtualisierung für die Hosentasche	12/2011		
mit USB-Stick		Dateigrößenoptimierung von Bildern	05/2011
Erweitertes RC-System von OpenBSD	11/2011	Der Grafikeditor Ipe	11/2010
Fedora 15	07/2011	Pixelfreie Screenshots	11/2011
Pardus 2011.2	12/2011	Sketch – 3-D-Grafikcode für LaTEX erstellen	02/2011
Ubuntu 11.04 – Vorstellung des Natty Narwhal	06/2011	Über Benchmarks	07/2011
Ubuntu und Kubuntu 11.10	11/2011		
E		Н	
		HTML	
E-Mail		PHP-Programmierung – Teil 1: HTML	10/2011
"I don't like spam", oder wie man einen Mailserver testet	09/2011	PHP-Programmierung – Teil 1: TTTML PHP-Programmierung – Teil 2: Kontrollstrukturen	11/2011
_		PHP-Programmierung – Teil 3: Arrays, Sessions, Sicherheit	12/2011
F		Python-Frameworks für HTML-Formulare	12/2011
Fedora		Rezension: Canvas – kurz & gut	11/2011
Fedora 15	07/2011	riezension. Odnivas – karz & gat	11/2011
		Hardware	
Fenstermanager		BeamConstruct – Linux in der Laserindustrie	12/2011
i3 – ein Tiling Fenstermanager	09/2011	Heimautomatisierung für Hardwarebastler	01/2011
Freie Projekte		Heimautomatisierung für Hardwarebastler (Teil 2)	03/2011
Plattformen für die Entwicklung und Verwaltung von Open-	09/2011	Heimautomatisierung für Hardwarebastler (Teil 2)	06/2011
Source-Projekten	03/2011	Linux als ISDN-Telefon	00/2011
Oduloe-i Tojekteri		LITUA AIS 10DIN-16161011	01/2011



I		Kernel	
Instant-Messaging		Der April im Kernelrückblick	05/2011
UnrealIRC – gestern "Flurfunk", heute "Chat"	06/2011	Der August im Kernelrückblick	09/2011
		Der Dezember im Kernelrückblick	01/2011
Internet		Der Februar im Kernelrückblick	03/2011
Aptana Studio – Eine leistungsfähige Web-	10/2011	Der Januar im Kernelrückblick	02/2011
Entwicklungsumgebung		Der Juli im Kernelrückblick	08/2011
Bottle – Ein WSGI-Microframework für Python	02/2011	Der Juni im Kernelrückblick	07/2011
Einblicke in Drupal	06/2011	Der Mai im Kernelrückblick	06/2011
Freie Webanalytik mit Piwik	08/2011	Der März im Kernelrückblick	04/2011
Linux als ISDN-Telefon	01/2011	Der November im Kernelrückblick	12/2011
PHP-Programmierung – Teil 1: HTML	10/2011	Der Oktober im Kernelrückblick	11/2011
PHP-Programmierung – Teil 2: Kontrollstrukturen	11/2011	Der September im Kernelrückblick	10/2011
PHP-Programmierung – Teil 3: Arrays, Sessions, Sicherheit	12/2011	Kernel-Crash-Analyse unter Linux	02/2011
Plattformen für die Entwicklung und Verwaltung von Open-	09/2011	Was Natty antreibt: Ein Blick auf den Kernel von Ubuntu	05/2011
Source-Projekten		11.04	
Python-Frameworks für HTML-Formulare	12/2011		
Rezension: Durchstarten mit HTML5	04/2011	Kommerzielle Software	
"I don't like spam", oder wie man einen Mailserver testet	09/2011	Kurzreview: Humble Indie Bundle 3	08/2011
		Kurzreview: Humble Voxatron Debut	11/2011
J		SpaceChem – Atome im Weltall	04/2011
Java		Konsole	
Rezension: Android 3 – Apps entwickeln mit dem Android	11/2011	Datenströme, Dateideskriptoren und Interprozesskommuni-	03/2011
SDK		kation	03/2011
Rezension: Einführung in die Android-Entwicklung	10/2011	Rezension: Bash – kurz & gut	02/2011
Rezension: NetBeans Platform 7 – Das umfassende Hand-	11/2011	Rezension: Praxiskurs Unix-Shell	06/2011
buch		Rezension: Vi and Vim Editors	00/2011
K		Rezension. Vi and Vini Editors	07/2011
		L	
KDE		LaTeX	
Compositing nach X11 – KDE Plasma auf dem Weg nach	08/2011		44/0040
Wayland	0.1/0.011	Der Grafikeditor Ipe	11/2010
Plasma erobert die Welt	01/2011	Sketch – 3-D-Grafikcode für LATEX erstellen	02/2011
Trinity – Desktop ohne Zukunft	09/2011	Variable Argumente in LaTEX nutzen	08/2011



Linux allgemein		0		
Aptana Studio – Eine leistungsfähige Web-	10/2011	Office-Suite		
Entwicklungsumgebung		Rezension: LibreOffice – kurz & gut	12/2011	
Datenströme, Dateideskriptoren und Interprozesskommuni-	03/2011	Test: OpenDocument-Format für den Datenaustausch	04/2011	
kation		Open Document Format		
Die Nachteile der Paketabhängigkeiten	10/2011	Test: OpenDocument-Format für den Datenaustausch	04/2011	
Erweitertes RC-System von OpenBSD	11/2011	rest. Openbocument-i ormat für den batenaustausch	04/2011	
Kernel-Crash-Analyse unter Linux Linux als ISDN-Telefon	02/2011 01/2011	P		
Plattformen für die Entwicklung und Verwaltung von Open-	09/2011	PDF		
Source-Projekten	09/2011	PDFs verkleinern mit pdfsizeopt	01/2011	
В.И		PHP		
M		PHP-Programmierung – Teil 1: HTML	10/2011	
Magazin		PHP-Programmierung – Teil 2: Kontrollstrukturen	11/2011	
Dritter freiesMagazin-Programmierwettbewerb beendet	02/2011	PHP-Programmierung – Teil 3: Arrays, Sessions, Sicherheit	12/2011	
Vierter freiesMagazin-Programmierwettbewerb	10/2011	Paketverwaltung		
Multimedia		Die Nachteile der Paketabhängigkeiten	10/2011	
Dateigrößenoptimierung von Bildern	05/2011	Perl		
GIMP-Tutorial: Farben durch Graustufen hervorheben (Co-	03/2011	Perl-Tutorial: Teil 0 – Was ist Perl?	07/2011	
lorkey)		Perl-Tutorium: Teil 1 – Das erste Programm		
Webcambilder einlesen und bearbeiten mit Python und	07/2011	Perl-Tutorium: Teil 2 – Literale, Arrays und Blöcke	09/2011	
OpenCV		Perl-Tutorium: Teil 3 – Hashes, Schleifen und Subroutinen	11/2011	
		Perl-Tutorium: Teil 4 – Referenzen auf Arrays und Hashes	12/2011	
N		Programmierung		
Netzwerk		Aptana Studio – Eine leistungsfähige Web-	10/2011	
Freie Webanalytik mit Piwik	08/2011	Entwicklungsumgebung		
Gesunde Datenkekse backen – Firefox mit Erweiterungen	03/2011	Bottle – Ein WSGI-Microframework für Python	02/2011	
absichern		Datenströme, Dateideskriptoren und Interprozesskommuni-	03/2011	
Rezension: Root-Server einrichten und absichern				
Teile und herrsche – Internet-Sharing im Netzwerk	01/2011	Dritter freiesMagazin-Programmierwettbewerb beendet	02/2011	
UnrealIRC – gestern "Flurfunk", heute "Chat"	06/2011	Easy Game Scripting mit Lua (EGSL)	07/2011	
Webzugriff	08/2011	Eine Einführung in die Programmiersprache Pike	04/2011	



Programmierung (Fortsetzung)		Programmierung (Fortsetzung)	
Google Code-In	12/2011	Rezension: NetBeans Platform 7 – Das umfassende Hand- buch	11/2011
Grafikadventures entwickeln mit SLUDGE	12/2011	Rezension: Python von Kopf bis Fuß	09/2011
Heimautomatisierung für Hardwarebastler (Teil 3)	06/2011	Rezension: Seven Languages in Seven Weeks	07/2011
KTurtle – Programmieren lernen mit der Schildkröte	01/2011	Rezension: The Python Standard Library by Example	09/2011
PHP-Programmierung – Teil 1: HTML	10/2011	Variable Argumente in LATEX nutzen	08/2011
PHP-Programmierung – Teil 2: Kontrollstrukturen	11/2011	Vierter freiesMagazin-Programmierwettbewerb	10/2011
PHP-Programmierung – Teil 3: Arrays, Sessions, Sicherheit	12/2011	Webcambilder einlesen und bearbeiten mit Python und	07/2011
Parallelisierung mit Scala	05/2011	OpenCV	0.7_0
Perl-Tutorial: Teil 0 – Was ist Perl?	07/2011	Gp0.10 1	
Perl-Tutorium: Teil 1 – Das erste Programm	08/2011	Python	
Perl-Tutorium: Teil 2 – Literale, Arrays und Blöcke	09/2011	Bottle – Ein WSGI-Microframework für Python	02/2011
Perl-Tutorium: Teil 3 – Hashes, Schleifen und Subroutinen	11/2011	PDFs verkleinern mit pdfsizeopt	01/2011
Perl-Tutorium: Teil 4 – Referenzen auf Arrays und Hashes	12/2011	Python – Teil 10: Kurzer Prozess	12/2011
Plasma erobert die Welt	01/2011	Python – Teil 4: Klassenunterschiede	01/2011
Plattformen für die Entwicklung und Verwaltung von Open-	09/2011	Python – Teil 5: In medias res	02/2011
Source-Projekten		Python – Teil 6: Datenbank für die Musikverwaltung	03/2011
Programmieren mit Vala	01/2011	Python – Teil 8: Schöner iterieren	07/2011
Python – Teil 10: Kurzer Prozess	12/2011	Python – Teil 9: Ab ins Netz!	10/2011
Python – Teil 4: Klassenunterschiede	01/2011	Python-Frameworks für HTML-Formulare	12/2011
Python – Teil 5: In medias res	02/2011	Python-Programmierung: Teil 7 – Iteratoren	05/2011
Python – Teil 6: Datenbank für die Musikverwaltung	03/2011	Rezension: Coding for Fun mit Python	05/2011
Python – Teil 8: Schöner iterieren	07/2011	Rezension: Essential SQLAlchemy	04/2011
Python – Teil 9: Ab ins Netz!	10/2011	Rezension: Python von Kopf bis Fuß	09/2011
Python-Frameworks für HTML-Formulare	12/2011	Rezension: The Python Standard Library by Example	09/2011
Python-Programmierung: Teil 7 – Iteratoren	05/2011	Webcambilder einlesen und bearbeiten mit Python und	07/2011
Remote-Actors in Scala	10/2011	OpenCV	
Ren'Py als Entwicklertool für 2-D-Spiele	11/2011		
Rezension: Android 3 - Apps entwickeln mit dem Android	11/2011	R	
SDK		Rezension	
Rezension: Coders At Work	03/2011	Rezension: Android 3 - Apps entwickeln mit dem Android	11/2011
Rezension: CouchDB	12/2011	SDK	
Rezension: Einführung in die Android-Entwicklung	10/2011	Rezension: Bash – kurz & gut	02/2011
Rezension: Essential SQLAlchemy	04/2011	Rezension: Canvas – kurz & gut	11/2011
•		•	

Rezension (Fortsetzung)		Spiele (Fortsetzung)	
Rezension: Coders At Work	03/2011	Simutrans – Schnelles Geld zu Lande, zu Wasser und in der	02/2011
Rezension: Coding for Fun mit Python	05/2011	Luft	
Rezension: Computergeschichte(n) – nicht nur für Geeks	06/2011	SpaceChem – Atome im Weltall	04/2011
Rezension: CouchDB	12/2011	Trine – Aller guten Dinge sind drei	07/2011
Rezension: Durchstarten mit HTML5	04/2011	UnrealIRC – gestern "Flurfunk", heute "Chat"	06/2011
Rezension: Einführung in die Android-Entwicklung	10/2011	Über Benchmarks	07/2011
Rezension: Essential SQLAlchemy	04/2011		
Rezension: LPI 301	08/2011	Systemverwaltung	
Rezension: LibreOffice – kurz & gut	12/2011	ArchivistaVM - Server-Virtualisierung für die Hosentasche	12/2011
Rezension: NetBeans Platform 7 – Das umfassende Hand-	11/2011	mit USB-Stick	
buch		Erweitertes RC-System von OpenBSD	11/2011
Rezension: Praxiskurs Unix-Shell	06/2011		
Rezension: Python von Kopf bis Fuß	09/2011	Т	
Rezension: Root-Server einrichten und absichern	02/2011	Terminverwaltung	
Rezension: Seven Languages in Seven Weeks	07/2011	Zehn Jahre Warenwirtschaft C.U.O.N.	05/2011
Rezension: The Python Standard Library by Example	09/2011	Zeilit Jaille Waleilwii (Schaft G.O.O.N.	03/2011
Rezension: Vi and Vim Editors	07/2011	U	
Rezension: VirtualBox – Installation, Anwendung, Praxis	10/2011		
S		Ubuntu	
Sicherheit		Bericht von der Ubucon 2011	11/2011
	03/2011	Ubuntu 11.04 – Vorstellung des Natty Narwhal	06/2011
Gesunde Datenkekse backen – Firefox mit Erweiterungen absichern	03/2011	Ubuntu und Kubuntu 11.10	11/2011
	05/2011	Unity	12/2011
Wurmkur ohne Nebenwirkung – Virenentfernung mittels Live-CDs	05/2011	Was Natty antreibt: Ein Blick auf den Kernel von Ubuntu	05/2011
LIVE-ODS		11.04	
Spiele		V	
Easy Game Scripting mit Lua (EGSL)	07/2011		
Grafikadventures entwickeln mit SLUDGE	12/2011	Veranstaltung	
Kurzreview: Humble Indie Bundle 3	08/2011	Bericht von der Ubucon 2011	11/2011
Kurzreview: Humble Voxatron Debut	11/2011		
Ren'Py als Entwicklertool für 2-D-Spiele	11/2011	Video	
Ryzom – Das freie MMORPG	05/2011	Webcambilder einlesen und bearbeiten mit Python und	07/2011
Secret Maryo Chronicles – Pilzkönigreich war gestern	03/2011	OpenCV	



Virtualisierung

ArchivistaVM – Server-Virtualisierung für die Hosentasche	12/2011
mit USB-Stick	
Rezension: VirtualBox – Installation, Anwendung, Praxis	10/2011
VirtualBox und KVM	02/2011

W

Windows

Wurmkur	ohne	Nebenwirkung	_	Virenentfernung	mittels	05/2011
Live-CDs						

Wissen und Bildung

Bericht von der Ubucon 2011	11/2011
Freie Software in der Schule – sinnvoll oder nicht?	11/2011
KTurtle – Programmieren lernen mit der Schildkröte	01/2011