```
┌─────────────────────────────┐
│   RayTracer::Entities        │
│       ::IMaterial            │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + ~IMaterial()              │
│ + getColor()                │
│ + setColor()                │
│ + redirectionLight()        │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────────┐
│  RayTracer::PluginsExt           │
│  ::Refraction::RefractionMaterial│
├─────────────────────────────────┤
│ - _color                        │
│ - _ambient                      │
│ - _diffuse                      │
│ - _specular                     │
│ - _refraction                   │
│ - _shininess                    │
│ - _transparency                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + RefractionMaterial()          │
│ + getColor()                    │
│ + setColor()                    │
│ + redirectionLight()            │
│ - getNextColor()                │
└─────────────────────────────────┘
```