```
┌─────────────────────────────┐
│   RayTracer::Factories      │
│     ::IEntityFactory        │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + ~IEntityFactory()         │
│ + get()                     │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│   RayTracer::Factories      │
│     ::EntityFactory         │
├─────────────────────────────┤
│ # _factory                  │
├─────────────────────────────┤
│ + EntityFactory()           │
│ + ~EntityFactory()          │
│ + add()                     │
│ + get()                     │
│ + clearAll()                │
│ + getInstance()             │
│ # EntityFactory()           │
│ # getFactory()              │
└─────────────────────────────┘
```