```
RayTracer::Entities
           ::IEntity
     + ~IEntity()
     + getTransform()
     + getTransform()
     + getType()
     RayTracer::Entities
           ::ILight
     + ~ILight()
     + getColor()
     + getColor()
     + setColor()
     + isAmbient()
     + getPower()
RayTracer::PluginsExt
::AmbientLight::AmbientLight
            Entity
 transform
 color
 logger
  power
+ AmbientLightEntity()
+ ~AmbientLightEntity()
+ getType()
+ getTransform()
+ getTransform()
+ getColor()
+ getColor()
+ setColor()
+ isAmbient()
+ getPower()
```