```
┌─────────────────────────────┐
│   RayTracer::Entities       │
│        ::IEntity            │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + ~IEntity()                │
│ + getTransform()            │
│ + getTransform()            │
│ + getType()                 │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│   RayTracer::Entities       │
│        ::ICamera            │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + ~ICamera()                │
│ + getFocal()                │
│ + setFocal()                │
│ + setSize()                 │
│ + getSize()                 │
│ + render()                  │
│ + getImage()                │
│ + getFilters()              │
│ + setCluster()              │
│ + getCluster()              │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│   RayTracer::PluginsExt     │
│   ::Camera::Clustered::      │
│      CameraClusterEntity     │
├─────────────────────────────┤
│ - _screen                   │
│ - _screenSize               │
│ - _fov                      │
│ - _maxThread                │
│ - _cluster                  │
│ - _image                    │
│ - _filters                  │
│ - _logger                   │
├─────────────────────────────┤
│ + CameraClusterEntity()     │
│ + ~CameraClusterEntity()    │
│ + getType()                 │
│ + getTransform()            │
│ + getTransform()            │
│ + getFocal()                │
│ + setFocal()                │
│ + setSize()                 │
│ + getSize()                 │
│ + render()                  │
│ + getImage()                │
│ + getFilters()              │
│ + getCluster()              │
│ + setCluster()              │
└─────────────────────────────┘
```