```
┌─────────────────────────┐
│   RayTracer::Entities   │
│        ::IEntity        │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│ + ~IEntity()            │
│ + getTransform()        │
│ + getTransform()        │
│ + getType()             │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌─────────────────────────┐
│   RayTracer::Entities   │
│        ::ILight         │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│ + ~ILight()             │
│ + getColor()            │
│ + getColor()            │
│ + setColor()            │
│ + isAmbient()           │
│ + getPower()            │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌─────────────────────────┐
│  RayTracer::PluginsExt   │
│ ::SpotLight::SpotLightEntity │
├─────────────────────────┤
│ - _transform            │
│ - _color                │
│ - _logger               │
│ - _power                │
│ - _radius               │
│ - _angle                │
├─────────────────────────┤
│ + SpotLightEntity()     │
│ + ~SpotLightEntity()    │
│ + getType()             │
│ + getTransform()        │
│ + getTransform()        │
│ + getColor()            │
│ + getColor()            │
│ + setColor()            │
│ + isAmbient()           │
│ + getPower()            │
└─────────────────────────┘
```