```
┌─────────────────┐
│     double      │
├─────────────────┤
│                 │
├─────────────────┤
│                 │
└─────────────────┘
         │
         │ -_x
         │ -_y
         │ -_z
         ◇
┌─────────────────────────┐
│ RayTracer::Entities      │
│ ::Transform::Vector3f    │
├─────────────────────────┤
│                          │
├─────────────────────────┤
│ + ~Vector3f()            │
│ + Vector3f()             │
│ + Vector3f()             │
│ + Vector3f()             │
│ + Vector3f()             │
│ + operator+()            │
│ + operator-()            │
│ + operator*()            │
│ + operator/()            │
│ + operator=()            │
│ + getX()                 │
│ + getY()                 │
│ + getZ()                 │
│ + getNorm()              │
│ + getNormalized()        │
│ + dot()                  │
│ + getDistance()          │
│ + toDegrees()            │
│ + toRadians()            │
│ + rotateVector()         │
│ + getAngle()             │
│ + rotateX()              │
│ + rotateY()              │
│ + rotateZ()              │
└─────────────────────────┘
         │
         │ -_normal
         │ -_origin
         │ -_step
         ◇
┌─────────────────────────┐
│ RayTracer::Images::Ray   │
├─────────────────────────┤
│                          │
├─────────────────────────┤
│ + Ray()                  │
│ + getOrigin()            │
│ + getDirection()         │
│ + getStep()              │
│ + operator+=()           │
│ + operator-=()           │
│ + operator++()           │
│ + operator--()           │
└─────────────────────────┘
```