```
┌─────────────────────────────┐
│   RayTracer::Entities       │
│        ::IEntity            │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + ~IEntity()                │
│ + getTransform()            │
│ + getTransform()            │
│ + getType()                 │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│   RayTracer::Entities       │
│        ::IPrimitive         │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + ~IPrimitive()             │
│ + getColor()                │
│ + isCollided()              │
│ + isCollided()              │
│ + redirectionLight()        │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
┌─────────────────────────────┐
│   RayTracer::PluginsExt     │
│      ::Obj::ObjEntity       │
├─────────────────────────────┤
│ - _transform                │
│ - _material                 │
│ - _pointList                │
│ - _normalList               │
│ - _faceList                 │
│ - _triangleList             │
│ - _logger                   │
├─────────────────────────────┤
│ + ObjEntity()               │
│ + triangulatePolygon()      │
│ + getType()                 │
│ + getTransform()            │
│ + getTransform()            │
│ + isCollided()              │
│ + isCollided()              │
│ + getColor()                │
│ + redirectionLight()        │
└─────────────────────────────┘
```