```
┌─────────────────────────┐
│  RayTracer::Entities     │
│  ::IEntity               │
├─────────────────────────┤
│                          │
├─────────────────────────┤
│ + ~IEntity()             │
│ + getTransform()         │
│ + getTransform()         │
│ + getType()              │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌─────────────────────────┐
│  RayTracer::Entities     │
│  ::ILight                │
├─────────────────────────┤
│                          │
├─────────────────────────┤
│ + ~ILight()              │
│ + getColor()             │
│ + getColor()             │
│ + setColor()             │
│ + isAmbient()            │
│ + getPower()             │
└─────────────────────────┘
            △
            │
┌─────────────────────────┐
│  RayTracer::PluginsExt   │
│  ::PointLight::PointLightEntity │
├─────────────────────────┤
│ - _transform             │
│ - _color                 │
│ - _logger                │
│ - _power                 │
│ - _radius                │
├─────────────────────────┤
│ + PointLightEntity()     │
│ + ~PointLightEntity()    │
│ + getType()              │
│ + getTransform()         │
│ + getTransform()         │
│ + getColor()             │
│ + getColor()             │
│ + setColor()             │
│ + isAmbient()            │
│ + getPower()             │
└─────────────────────────┘
```