

# Aula 01

## História do Java



# Os primeiros computadores...



# Linguagens Antigas



# Linguagens Antigas

PAS

Código  
Fonte

```
Program PASCAL;
var
  msg: String;
begin
  msg := "Olá, Mundo!";
  write(msg);
end.
```



# Linguagens Antigas

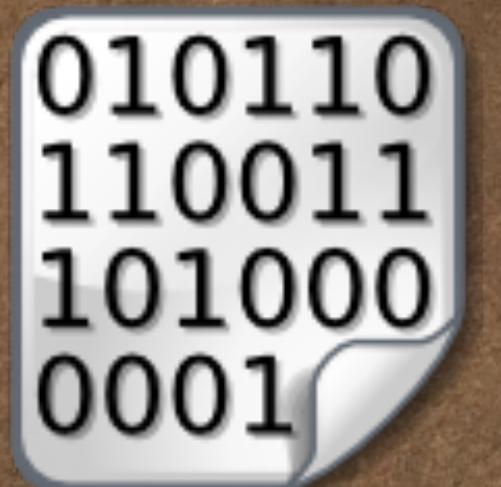
PAS



# Linguagens Antigas



Compilador



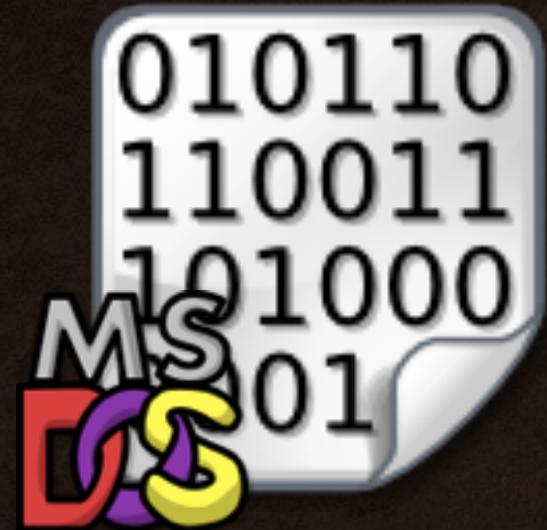
Código Executável



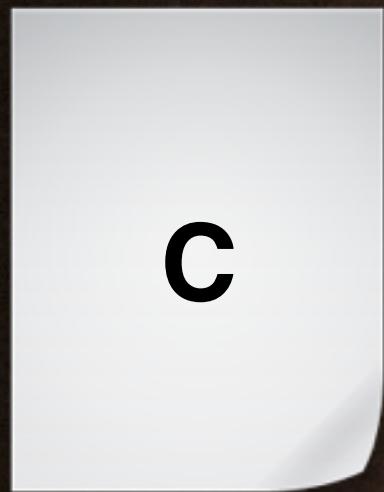
# Linguagens Antigas



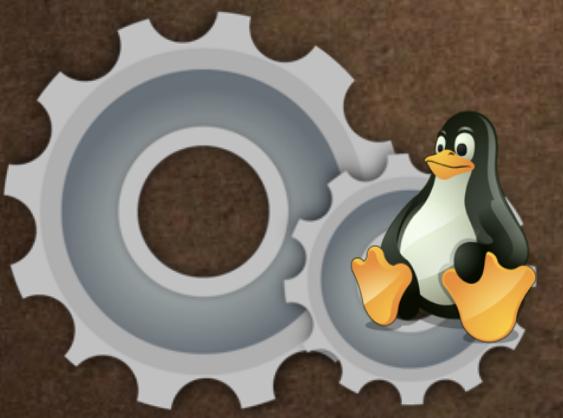
# Linguagens Antigas



# Linguagens Antigas



```
#include <stdio.h>
void main () {
    printf ("Olá, Mundo!");
}
```



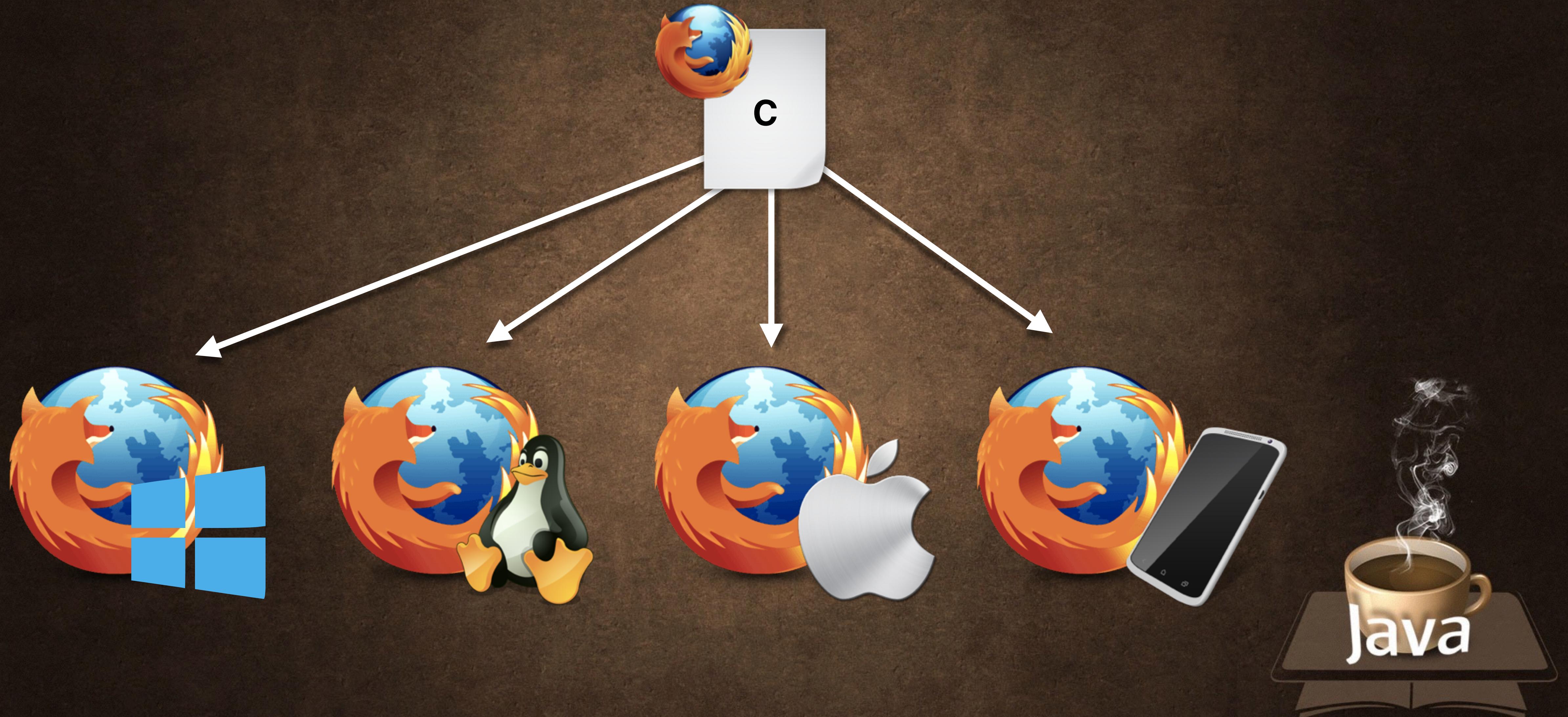
010110  
110011  
101000  
0001

010110  
110011  
101000  
0001

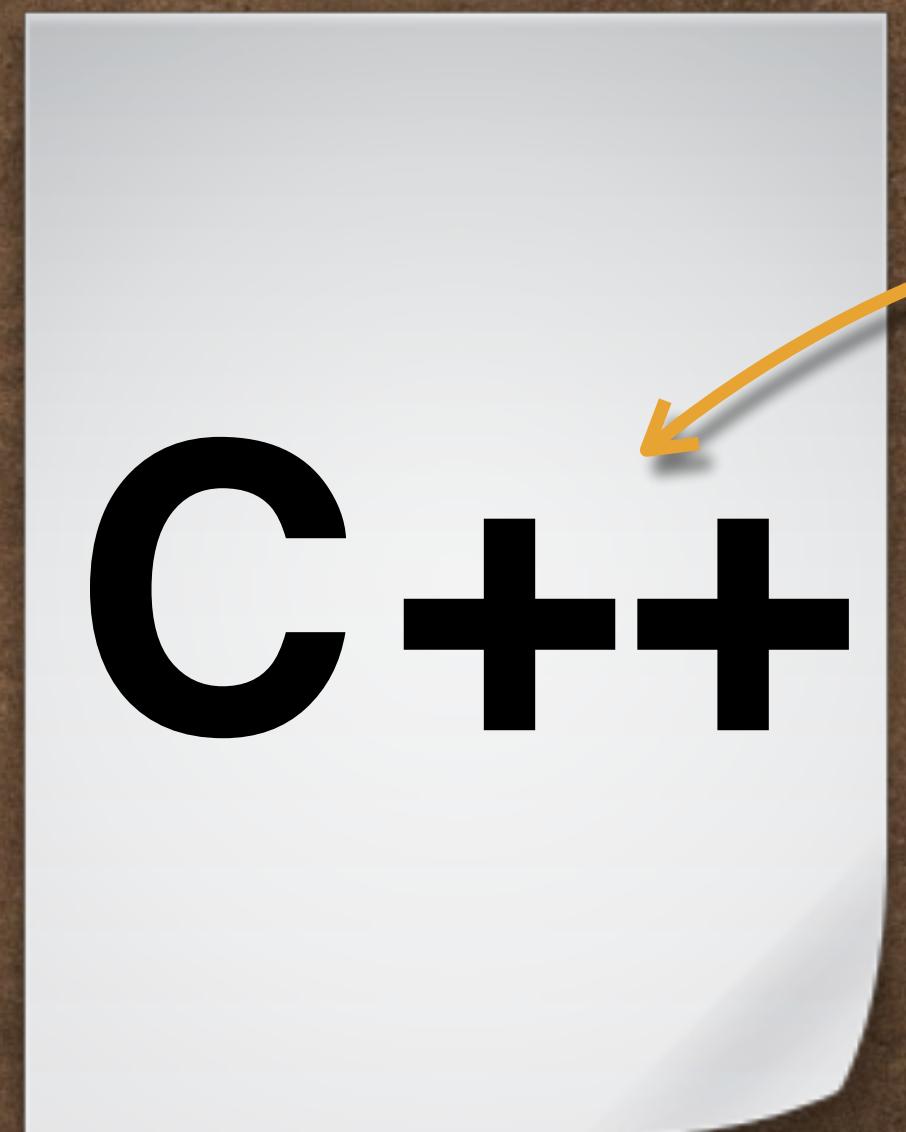
010110  
110011  
101000  
0001



# Linguagens Antigas



# Linguagens Modernas



Orientação a  
Objetos



1990...



Green  
Team

James  
Gosling

GreenTalk



1991...

Star  
Seven

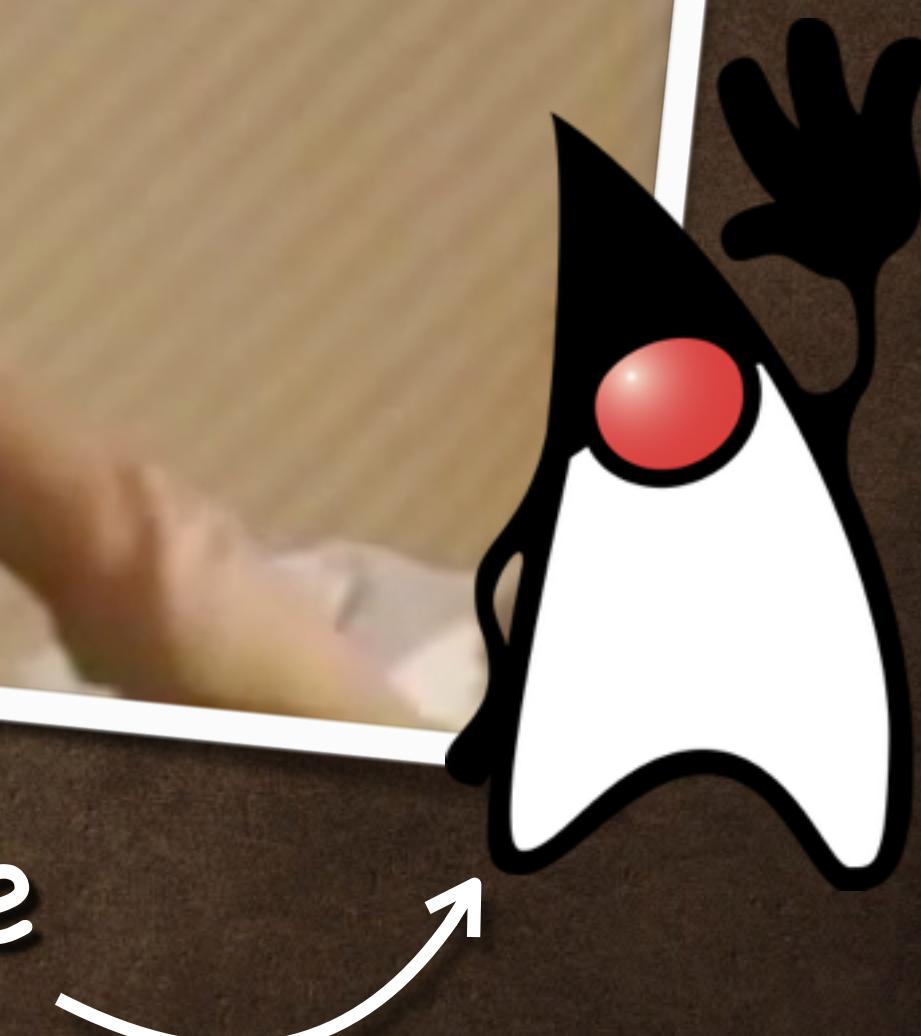
\*7



GreenTalk  
Oak



Duke



# 1994...

# WebRunner

WebRunner is a World Wide Web browser that brings true interactivity to the Internet. WebRunner makes the Internet "come alive". It builds on the network browsing techniques established by Mosaic and expands them by adding dynamic behavior that transforms static documents into dynamic applications capable of real-time interactive response. Using WebRunner you can create applications that range from interactive games to dynamic forms to customized newspapers to interactive shopping ... the possibilities are endless.

WebRunner also provides a new way for users to access these applications. Software transparently migrates across the network. There is no such thing as "installing" software. It just comes when you need it. Content developers can embed new software, media types and protocols in WWW pages, and the extensions reach the user's system automatically.

What makes this dynamic behavior possible is Java (formerly "Oak"), the underlying environment in which WebRunner is built. Java is a simple, dynamic, multithreaded, safe, compact and portable object-oriented programming language and runtime system. Java has an architecture-neutral distribution format, so that Java content runs on anyone's WebRunner home page, regardless of the underlying CPU architecture.

---

**WebRunner Alpha2 Features:**

- Full-Function WWW Browser
  - HTML-compatible with Mosaic and Netscape
  - supports all standard Internet protocols
  - fast performance
- Enables Interactive Content
- Dynamic Content Loading
  - occurs transparently across the network
  - add new protocols and applications on the fly
  - platform-independent
- WWW Newsreader
- Security and Authentication Support
  - file system protection and code checking
- Includes full Java language and runtime system
- Available on Solaris

**WebRunner Beta Features:**

- WYSIWYG HTML Editor
  - no HTML knowledge necessary
  - implements all common HTML extensions
  - drag and drop links, images, audio, applications into browser
- Security and Authentication Support
  - S-HTTP, RSA public key encryption and authentication
- HTTP server with support for real-time data feeds
- Available on Solaris, Windows95, and MacOS

For instructions on installing WebRunner, visit <http://tachyon.sgi.com>



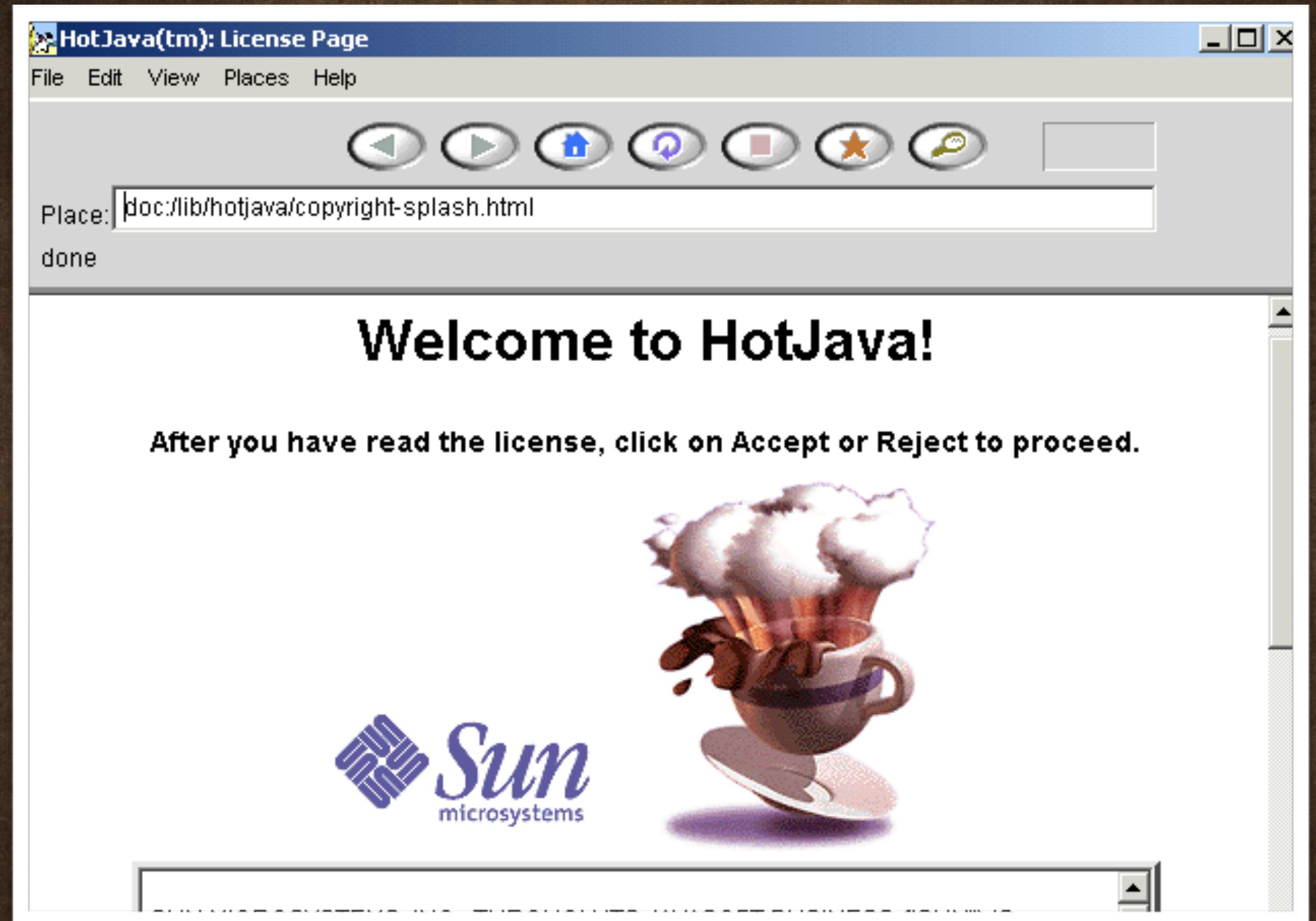
Java  
Coffee



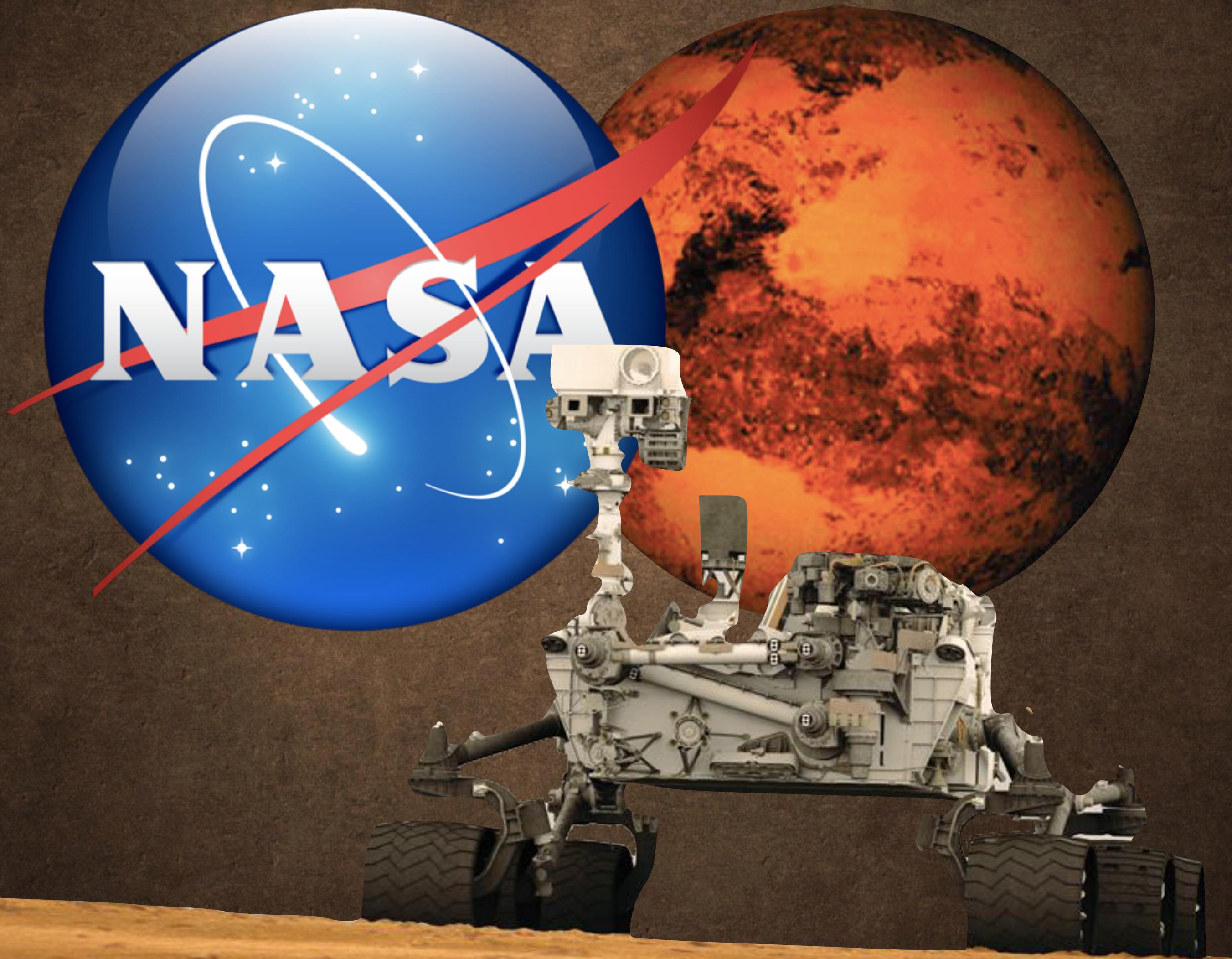
James  
Gosling

















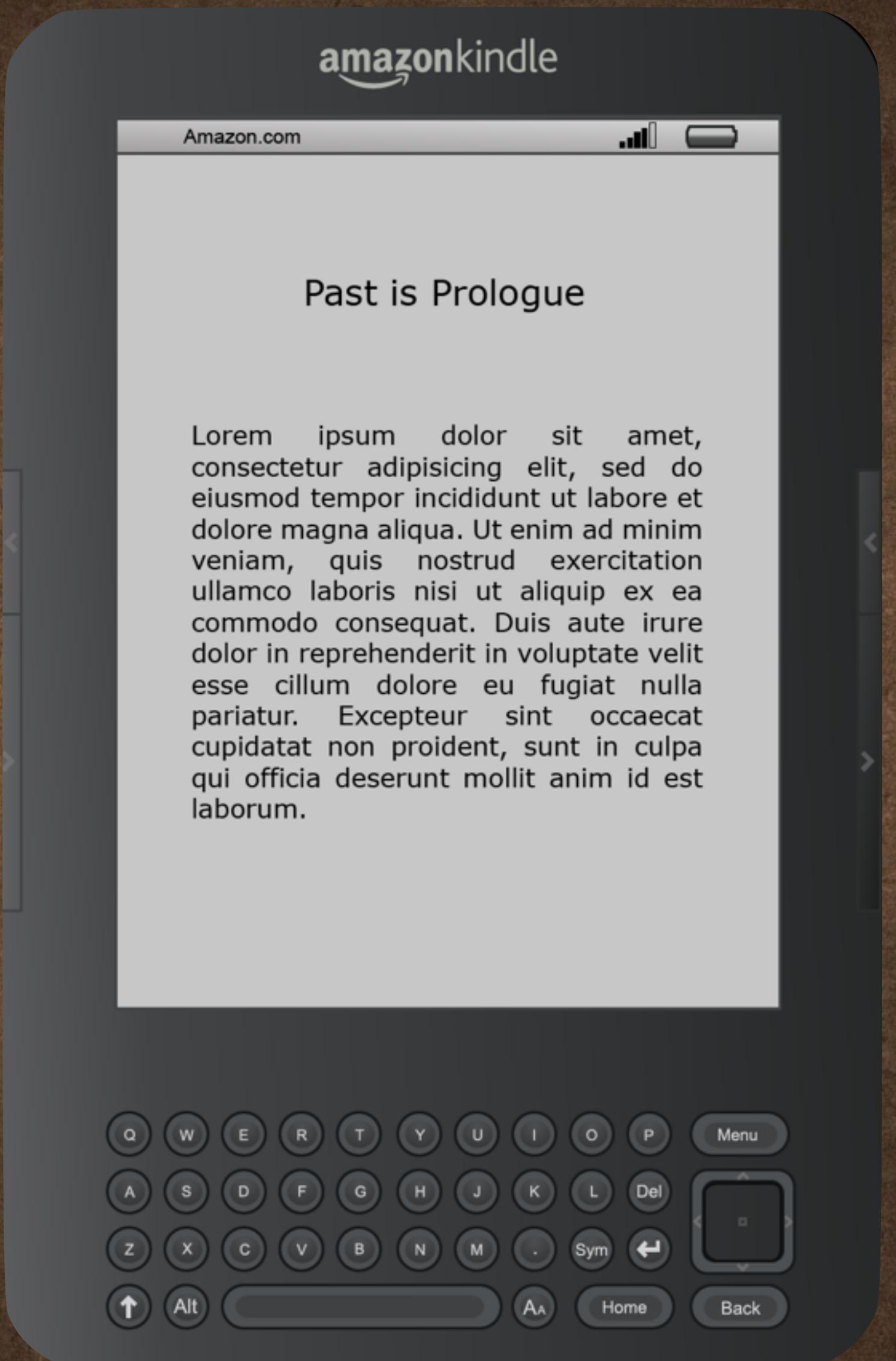
ORACLE®









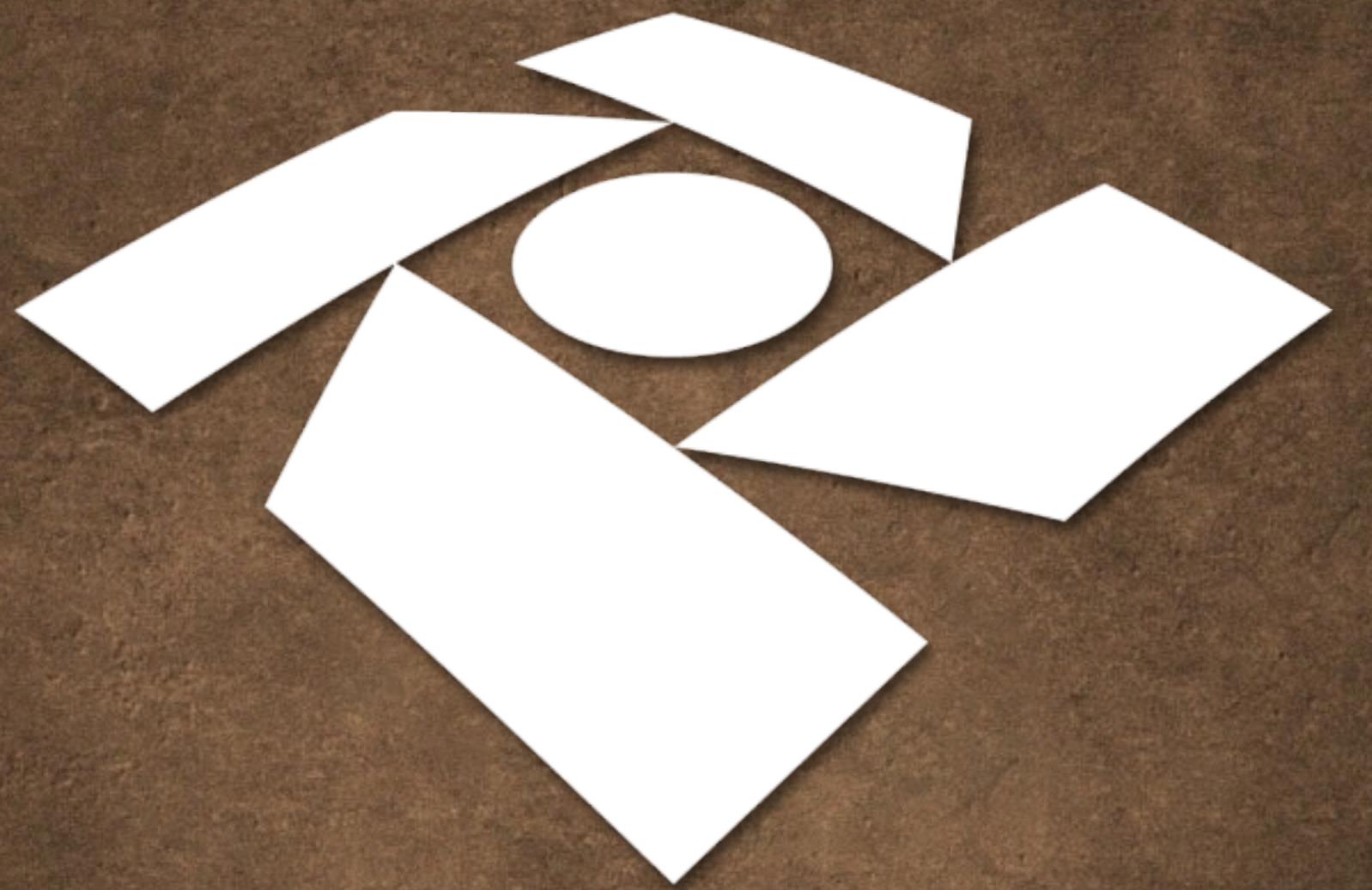




DONI







# Receita Federal





# Exercícios - Aula 01

Estágio de Adaptação  
à Graduação de Sargento  
da Aeronáutica

Corpo Auxiliar de  
Praças da Marinha

EAGS SIN

CAP PD



# Aeronáutica (EAGS-SIN)

Assinale a alternativa que contém a descrição correta de algoritmo.

- a) Algoritmo é uma coleção de livros de uma mesma matéria, normalmente relacionada à Engenharia de Software.
- b) Algoritmo é uma operação matemática usada, por exemplo, para calcular a intensidade sonora medida em decibéis.
- c) Algoritmo é uma descrição das etapas de resolução de um problema ou a indicação ordenada de uma seqüência de ações bem-definidas.
- d) Algoritmo é uma definição formal da hierarquia de funcionários de uma empresa de desenvolvimento de software de grande porte.

# Marinha (CAP-PD)

Assinale a opção que não apresenta um exemplo de Linguagem de Programação.

- (A) Delphi.
- (B) De Máquina.
- (C) Assembly.
- (D) Windows XP.
- (E) Visual Basic.

# Marinha (CAP-PD)

Qual é o utilitário responsável por gerar, a partir de um programa escrito em uma linguagem de alto nível, um programa em linguagem de máquina não executável chamado de módulo-objeto?

- (A) Interpretador.
- (B) Depurador.
- (C) Loader.
- (D) Linker.
- (E) Compilador.

# Aeronáutica (EAGS-SIN)

A expressão  $Z = X \% Y$  corresponde a Z igual

- a) a  $X\%$  do valor de Y.
- b) ao resto da divisão de Y por X.
- c) ao resto da divisão de X por Y.
- d) ao quociente da divisão de X por Y.
- e) ao quociente da divisão de Y por X.

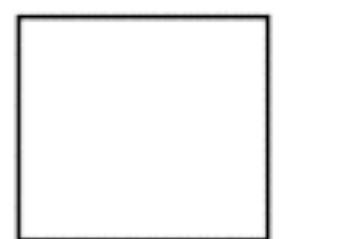
# Aeronáutica (EAGS-SIN)

**85** – Fluxograma é um tipo de

- a) representação gráfica de algoritmos.
- b) informação sobre tipos de dados.
- c) livro de análise de sistemas.
- d) análise de sistemas.

# Aeronáutica (EAGS-SIN)

Assinale a alternativa que contém o símbolo utilizado em fluxogramas de sistemas de processamento de dados para indicar saídas impressas como, por exemplo, a emissão de um ou vários relatórios.

- a) 
- b) 
- c) 
- d) 

# Aeronáutica (EAGS-SIN)

Relacione os símbolos utilizados no fluxograma com seus respectivos nomes e, a seguir, assinale a alternativa que contém a seqüência correta.

1 - Terminal



2 – Seta de fluxo de dados



3 - Processamento



4 – Entrada de dados ou operação manual



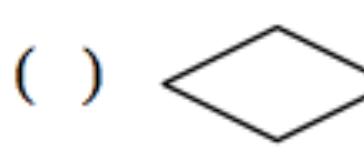
5 – Entrada e saída de dados



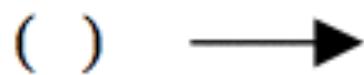
6 – Saída de dados em vídeo



7 – Saída de dados em impressora



8 - Decisão



- a) 3 – 1 – 6 – 4 – 7 – 5 – 8 – 2
- b) 3 – 1 – 6 – 5 – 7 – 4 – 8 – 2
- c) 1 – 3 – 4 – 6 – 5 – 7 – 2 – 8
- d) 1 – 3 – 6 – 4 – 7 – 5 – 8 – 2



fale@sistemaeducandus.com.br

