

Санкт-Петербургский государственный политехнический университет
Институт Информационных Технологий и Управления
Кафедра компьютерных систем и программных технологий

Отчёт по практической работе
по предмету «Системное программное обеспечение»

Утилита тор

Работу выполнил студент гр. 53501/3 _____ Мартынов С. А.

Работу принял преподаватель _____ Душутина Е. В.

Санкт-Петербург
2015

Содержание

Постановка задачи	3
Введение	4
1 Виртуальная файловая система procfs	5
2 Процессы	7
3 Измерение уровня заряда батареи	15
4 Мониторинг времени	23
5 Центральный процессор	24
6 Имя устройства (хоста)	29
7 Измерение средней загрузки	30
8 Измерение уровня использования памяти	33
9 Измерение уровня использования области подкачки	35
10 Мониторинг процессов	37
11 Измерение времени работы системы	39
Заключение	41
Список литературы	42

Постановка задачи

В рамках данной работы необходимо ознакомиться с работой утилиты `top`. Рассмотреть и описать механизмы сбора информации, используемые системные вызовы и общий порядок функционирования утилиты.

В работе необходимо указать источники и версии используемых программных продуктов.

Введение

Работа выполняется под управлением Ubuntu 14.04.2 LTS. В качестве изучаемой утилиты используется реализация htop (автор Hisham Н. Muhammad). Htop написан на языке Си и использует для отображения библиотеку Ncurses. Htop показывает динамический список системных процессов (рисунок 1), список обычно выравнивается по использованию ЦПУ. В отличие от top, htop показывает все процессы в системе. Также показывает время непрерывной работы, использование процессоров и памяти.

CPU[] 2.0%			Tasks: 16 total, 1 running								
Mem[] 13/123MB			Load average: 0.37 0.12 0.04								
Swp[] 0/109MB			Uptime: 00:00:50								
PID	USER	PRI	NI	VIRT	RES	SHR	S	CPU%	MEM%	TIME+	Command
3692	per	15	0	2424	1204	980	R	2.0	1.0	0:00.24	htop
1	root	16	0	2952	1852	532	S	0.0	1.5	0:00.77	/sbin/init
2236	root	20	-4	2316	728	472	S	0.0	0.6	0:01.06	/sbin/udevd --daem
3224	dhcp	18	-2	2412	552	244	S	0.0	0.4	0:00.00	dhclient3 -e IF_ME
3488	root	18	0	1692	516	448	S	0.0	0.4	0:00.00	/sbin/getty 38400
3491	root	18	0	1696	520	448	S	0.0	0.4	0:00.01	/sbin/getty 38400
3497	root	18	0	1696	516	448	S	0.0	0.4	0:00.00	/sbin/getty 38400
3500	root	18	0	1692	516	448	S	0.0	0.4	0:00.00	/sbin/getty 38400
3501	root	16	0	2772	1196	936	S	0.0	0.9	0:00.04	/bin/login --
3504	root	18	0	1696	516	448	S	0.0	0.4	0:00.00	/sbin/getty 38400
3539	syslog	15	0	1916	704	564	S	0.0	0.6	0:00.12	/sbin/syslogd -u s
3561	root	18	0	1840	536	444	S	0.0	0.4	0:00.79	/bin/dd bs 1 if /p
3563	klog	18	0	2472	1376	408	S	0.0	1.1	0:00.37	/sbin/klogd -P /va
3590	daemon	25	0	1960	428	308	S	0.0	0.3	0:00.00	/usr/sbin/atd
3604	root	18	0	2336	792	632	S	0.0	0.6	0:00.00	/usr/sbin/cron
3645	per	15	0	5524	2924	1428	S	0.0	2.3	0:00.45	-bash

F1Help F2Setup F3Search F4Invert F5Tree F6SortBy F7Nice - F8Nice + F9Kill F10Quit

Рис. 1: Системный монитор htop

Рассматривается версия 1.0.3 (от 24 апреля 2014 года). Исходники доступны по лицензии GPL на сайте <http://hisham.hm/htop/>. Для простоты изучения, в код системы были внесены не значительные изменения.

Часть кода приведена в листингах, но более подробная версия и отчёт доступны по адресу https://github.com/SemenMartynov/SPbPU_SystemProgramming.

1 Виртуальная файловая система procfs

Файловая система `/proc` содержит подробную информацию об активных процессах. Информация о процессе, сохраненная в файловой системе `/proc`, изменяется по мере прохождения данным процессом его жизненного цикла.

Каждый элемент в каталоге `/proc` - это десятичное число, соответствующее идентификатору какого-нибудь процесса. Каждый каталог в файловой системе `/proc` содержит файлы с более подробной информацией о данном процессе. Владелец каждого файла в каталоге `/proc` и его подкаталогах устанавливается по номеру идентификатора пользователя данного процесса.

Первоначально `procfs` была разработана для свободного получения информации о состоянии процессов, теперь ее функции расширились, и через эту виртуальную файловую систему процессам можно передавать какие-то параметры (см. рис. 2).

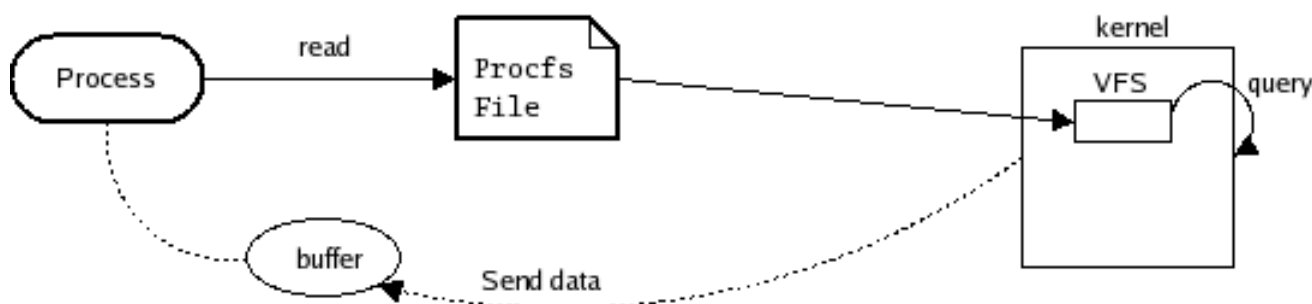


Рис. 2: Виртуальная файловая система `procfs`

Виртуальной она называется потому, что имеющиеся здесь файлы и каталоги на самом деле не находятся на жестком диске. После загрузки ядра они находятся в оперативной памяти. Для пользователя этот механизм полностью прозрачен. Многие программы, в том числе `htop`, собирают информацию из файлов в `/proc`, форматируют их и выводят результат.

В `/proc` можно найти также информацию об установленном оборудовании, разметке жесткого диска, статистику и многое другое.

При работе с `/proc` есть важный нюанс: информацию из файла можно прочитать, но открыть его в текстовом редакторе не получится, т.к. его содержимое может измениться в любую секунду. Для записи и считывания данных в такой файл используются утилиты, вроде `cat` и `echo`.

Файлы в `procfs` могут иметь три варианта доступа:

- только для чтения — предназначены для получения информации об определенном

параметре, при попытке в них что-то записать будет выдано предупреждение;

- только для чтения пользователем root — такой же, как и предыдущий, но получить информацию может только администратор;
- только для записи пользователем root — позволяет не только считать данные, но и изменить параметр.

Возможны и некоторые комбинации этих трех вариантов. К тому же в некоторые файлы можно записать только строго определенное значение.

Утилита `htop` производит считывание различных параметров процессов. Далее будет рассмотрено как это происходит.

2 Процессы

Листинг 1 содержит отрывок файла Process.h, описывающий структуру Process. На самом деле этот отрезок короче, если учесть работу препроцессора, который содержит многие строки (отладочную информацию, данные OpenVZ и виртуального сервера).

Листинг 1: Клиент именованного каналов

```
1 typedef struct Process_ {
2     Object super;
3
4     struct ProcessList_ *pl;
5     bool updated;
6
7     pid_t pid;
8     char* comm;
9     int indent;
10    char state;
11    bool tag;
12    bool showChildren;
13    bool show;
14    pid_t ppid;
15    unsigned int pgrp;
16    unsigned int session;
17    unsigned int tty_nr;
18    pid_t tgid;
19    int tpgid;
20    unsigned long int flags;
21    #ifdef DEBUG
22    unsigned long int minflt;
23    unsigned long int cminflt;
24    unsigned long int majflt;
25    unsigned long int cmajflt;
26    #endif
27    unsigned long long int utime;
28    unsigned long long int stime;
29    unsigned long long int cutime;
30    unsigned long long int cstime;
31    long int priority;
32    long int nice;
33    long int nlwp;
34    IOPriority ioPriority;
35    char starttime_show[8];
36    time_t starttime_ctime;
37    #ifdef DEBUG
```

```

38     long int itrealvalue;
39     unsigned long int vsize;
40     long int rss;
41     unsigned long int rlim;
42     unsigned long int startcode;
43     unsigned long int endcode;
44     unsigned long int startstack;
45     unsigned long int kstkesp;
46     unsigned long int kstkeip;
47     unsigned long int signal;
48     unsigned long int blocked;
49     unsigned long int sigignore;
50     unsigned long int sigcatch;
51     unsigned long int wchan;
52     unsigned long int nswap;
53     unsigned long int cnswap;
54     #endif
55     int exit_signal;
56     int processor;
57     int m_size;
58     int m_resident;
59     int m_share;
60     int m_trs;
61     int m_drs;
62     int m_lrs;
63     int m_dt;
64     uid_t st_uid;
65     float percent_cpu;
66     float percent_mem;
67     char* user;
68     #ifdef HAVE_OPENVZ
69     unsigned int ctid;
70     unsigned int vpid;
71     #endif
72     #ifdef HAVE_VSERVER
73     unsigned int vxid;
74     #endif
75     #ifdef HAVE_TASKSTATS
76     unsigned long long io_rchar;
77     unsigned long long io_wchar;
78     unsigned long long io_syscr;
79     unsigned long long io_syscw;
80     unsigned long long io_read_bytes;
81     unsigned long long io_write_bytes;
82     unsigned long long io_cancelled_write_bytes;

```



```

83  double io_rate_read_bps;
84  unsigned long long io_rate_read_time;
85  double io_rate_write_bps;
86  unsigned long long io_rate_write_time;
87  #endif
88  #ifdef HAVE_CGROUP
89  char* cgroup;
90  #endif
91 } Process;

```

Назначение большинства полей понятно исходя из их названий, и они здесь представлены для дальнейшего перехода к системам, которые заполняют значение этих полей (к примеру, процент занятой памяти или процессорного времени). Процессы объединяются в списки (строка 4), а объект Object (строка 2) отвечает за отображение. Полный граф взаимодействия структура данных представлен на рисунке 3.

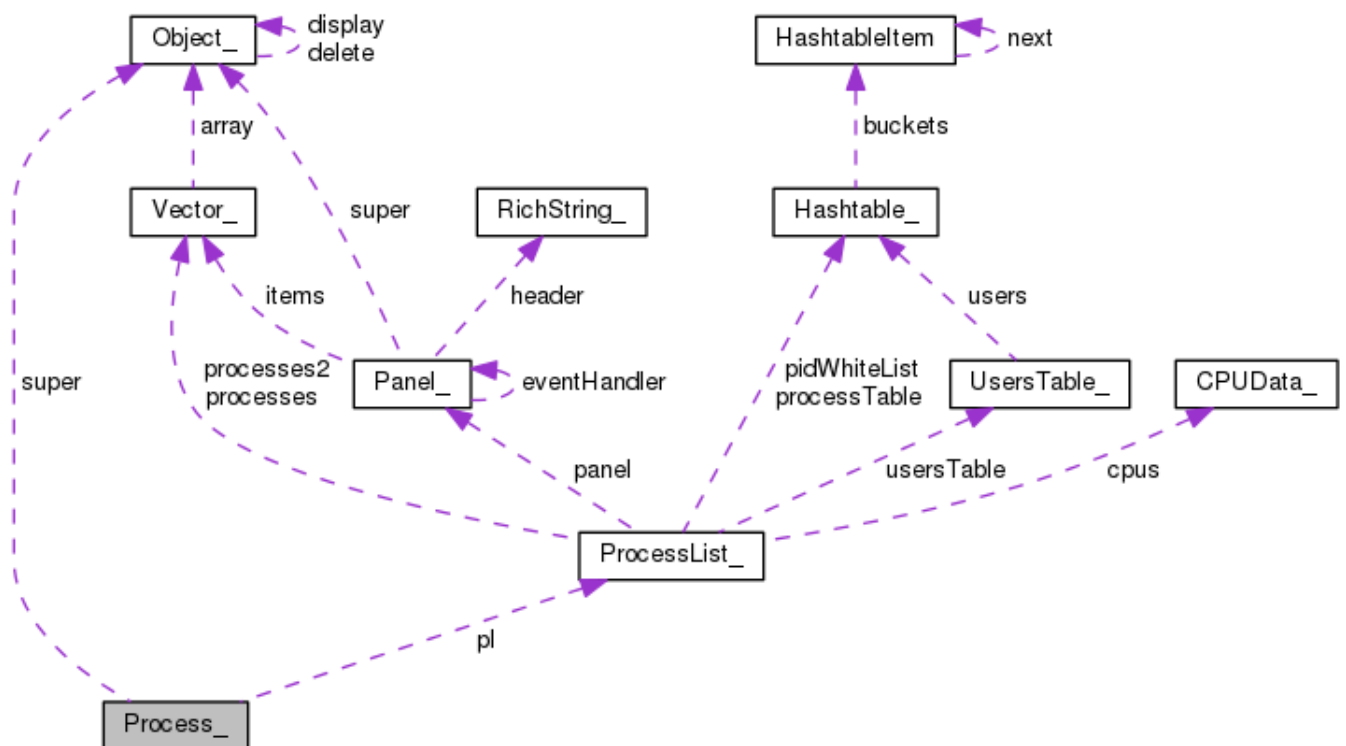


Рис. 3: Граф взаимодействия для структуры Process

На графе видно, что некоторые структуры, такие как CPUData_ не связаны с конкретным процессом, и это логично, т.к. эта общесистемная информация, но к ней есть доступ через сам список. Структуры, такие как RitcString_, Vector_ и Hashtable_ используются для служебных целей (сортировка списков, парсинг текстовой информации), т.к. программа написана на C (т.е. это реализация структур из C++, реализованная на языке C).

Все процессы помещаются в список, который, помимо самих процессоров, хранит ещё общесистемные показатели, такие как распределение памяти и ресурсов центрального процессора (листинг 2).

Получить показатели используемой памяти можно из файла `/proc/meminfo` (стр. 5 - макрос подставит правильный путь на место `PROCMEMINFOFILE`). В этой функции определяется следующие показатели памяти:

- общий объём памяти (стр. 17);
- объём свободной памяти (стр. 19);
- объём памяти, разделяемой между процессами (стр. 21);
- размер буферов (стр. 25);
- размер кешей (стр. 29);
- общий объём, используемый для хранения страниц памяти на диске (стр. 33);
- свободное место в свапе (стр. 35);
- объём используемой памяти, как разность между общим объёмом и свободной памятью (стр. 41);
- объём используемого места в свапе, как разность между общим объёмом и свободным пространством (стр. 42);

Помимо информации о памяти, тут же происходит считывание информации о прерываниях и операциях ввода-вывода из файла `/proc/stat` (стр. 45 - замена имени файла будет произведена препроцессором). из этого файла для каждого процессора (стр. 49) считываются следующие показатели:

- время, проведённое процессором в пространстве пользователя (стр. 83);
- время, на выделение которого повлиял приоритет процесса (стр. 84);
- время, проведённое процессором в пространстве ядра (стр. 85);
- время, проведённое процессором в пространстве ядра, включая обработку прерываний (стр. 86);
- время, проведённое процессором в режиме бездействия (стр. 87);
- время, проведённое процессором в режиме бездействия, включая время ожидания выполнения операций ввода-вывода (стр. 88);
- время ожидания выполнения операций ввода-вывода (стр. 89);

- объём обработки прерываний (стр. 90);
- объём обработки программных прерываний (стр. 91);
- украденное время - характерно для гипервизоров (стр. 92);
- время в режиме гостя - характерно для гипервизоров (стр. 93);
- общее время работы процессора (стр. 94);
- объём используемого места в свапе, как разность между общим объёмом и свободным пространством (стр. 42);

Листинг 2: Считывание различных общесистемных показателей

```

1 void ProcessList_scan(ProcessList* this) {
2     unsigned long long int usertime, nicetime, systemtime, systemalltime,
        idlealltime, idletime, totaltime, virtualtime;
3     unsigned long long int swapFree = 0;
4
5     FILE* file = fopen(PROCMEMINFOFILE, "r");
6     if (file == NULL) {
7         CRT_fatalError("Cannot open " PROCMEMINFOFILE);
8     }
9     int cpus = this->cpuCount;
10    {
11        char buffer[128];
12        while (fgets(buffer, 128, file)) {
13
14            switch (buffer[0]) {
15                case 'M':
16                    if (String_startsWith(buffer, "MemTotal:"))
17                        sscanf(buffer, "MemTotal: %llu kB", &this->totalMem);
18                    else if (String_startsWith(buffer, "MemFree:"))
19                        sscanf(buffer, "MemFree: %llu kB", &this->freeMem);
20                    else if (String_startsWith(buffer, "MemShared:"))
21                        sscanf(buffer, "MemShared: %llu kB", &this->sharedMem);
22                    break;
23                case 'B':
24                    if (String_startsWith(buffer, "Buffers:"))
25                        sscanf(buffer, "Buffers: %llu kB", &this->buffersMem);
26                    break;
27                case 'C':
28                    if (String_startsWith(buffer, "Cached:"))
29                        sscanf(buffer, "Cached: %llu kB", &this->cachedMem);
30                    break;
31                case 'S':

```

```

32         if (String_startsWith(buffer, "SwapTotal:"))
33             sscanf(buffer, "SwapTotal: %llu kB", &this->totalSwap);
34         if (String_startsWith(buffer, "SwapFree:"))
35             sscanf(buffer, "SwapFree: %llu kB", &swapFree);
36         break;
37     }
38 }
39 }
40
41 this->usedMem = this->totalMem - this->freeMem;
42 this->usedSwap = this->totalSwap - swapFree;
43 fclose(file);
44
45 file = fopen(PROCSTATFILE, "r");
46 if (file == NULL) {
47     CRT_fatalError("Cannot open " PROCSTATFILE);
48 }
49 for (int i = 0; i <= cpus; i++) {
50     char buffer[256];
51     int cpuid;
52     unsigned long long int ioWait, irq, softIrq, steal, guest;
53     ioWait = irq = softIrq = steal = guest = 0;
54     // Depending on your kernel version,
55     // 5, 7 or 8 of these fields will be set.
56     // The rest will remain at zero.
57     fgets(buffer, 255, file);
58     if (i == 0)
59         sscanf(buffer, "cpu %llu %llu %llu %llu %llu %llu %llu %llu",
60             &usertime, &nicetime, &systemtime, &idletime, &ioWait, &irq, &
61             softIrq, &steal, &guest);
62     else {
63         sscanf(buffer, "cpu%d %llu %llu %llu %llu %llu %llu %llu",
64             &cpuid, &usertime, &nicetime, &systemtime, &idletime, &ioWait,
65             &irq, &softIrq, &steal, &guest);
66         //assert(cpuid == i - 1);
67     }
68     // Fields existing on kernels >= 2.6
69     // (and RHEL's patched kernel 2.4...)
70     idlealltime = idletime + ioWait;
71     systemalltime = systemtime + irq + softIrq;
72     virtalltime = steal + guest;
73     totaltime = usertime + nicetime + systemalltime + idlealltime +
74         virtalltime;
75     CPUData* cpuData = &(this->cpus[i]);
76     //assert (usertime >= cpuData->userTime);

```

```

72     //assert (nicetime >= cpuData->niceTime);
73     //assert (systemtime >= cpuData->systemTime);
74     //assert (idletime >= cpuData->idleTime);
75     //assert (totaltime >= cpuData->totalTime);
76     //assert (systemalltime >= cpuData->systemAllTime);
77     //assert (idlealltime >= cpuData->idleAllTime);
78     //assert (ioWait >= cpuData->ioWaitTime);
79     //assert (irq >= cpuData->irqTime);
80     //assert (softIrq >= cpuData->softIrqTime);
81     //assert (steal >= cpuData->stealTime);
82     //assert (guest >= cpuData->guestTime);
83     cpuData->userPeriod = usertime - cpuData->userTime;
84     cpuData->nicePeriod = nicetime - cpuData->niceTime;
85     cpuData->systemPeriod = systemtime - cpuData->systemTime;
86     cpuData->systemAllPeriod = systemalltime - cpuData->systemAllTime;
87     cpuData->idleAllPeriod = idlealltime - cpuData->idleAllTime;
88     cpuData->idlePeriod = idletime - cpuData->idleTime;
89     cpuData->ioWaitPeriod = ioWait - cpuData->ioWaitTime;
90     cpuData->irqPeriod = irq - cpuData->irqTime;
91     cpuData->softIrqPeriod = softIrq - cpuData->softIrqTime;
92     cpuData->stealPeriod = steal - cpuData->stealTime;
93     cpuData->guestPeriod = guest - cpuData->guestTime;
94     cpuData->totalPeriod = totaltime - cpuData->totalTime;
95     cpuData->userTime = usertime;
96     cpuData->niceTime = nicetime;
97     cpuData->systemTime = systemtime;
98     cpuData->systemAllTime = systemalltime;
99     cpuData->idleAllTime = idlealltime;
100    cpuData->idleTime = idletime;
101    cpuData->ioWaitTime = ioWait;
102    cpuData->irqTime = irq;
103    cpuData->softIrqTime = softIrq;
104    cpuData->stealTime = steal;
105    cpuData->guestTime = guest;
106    cpuData->totalTime = totaltime;
107 }
108 double period = (double)this->cpus[0].totalPeriod / cpus; fclose(file);
109
110 // mark all process as "dirty"
111 for (int i = 0; i < Vector_size(this->processes); i++) {
112     Process* p = (Process*) Vector_get(this->processes, i);
113     p->updated = false;
114 }
115
116 this->totalTasks = 0;

```

```
117     this->userlandThreads = 0;
118     this->kernelThreads = 0;
119     this->runningTasks = 0;
120
121     ProcessList_processEntries(this, PROCDIR, NULL, period);
122
123     this->showingThreadNames = this->showThreadNames;
124
125     for (int i = Vector_size(this->processes) - 1; i >= 0; i--) {
126         Process* p = (Process*) Vector_get(this->processes, i);
127         if (p->updated == false)
128             ProcessList_remove(this, p);
129         else
130             p->updated = false;
131     }
132
133 }
```

3 Измерение уровня заряда батареи

Листинг 3 содержит отрывок файла BatteryMeter.c, который содержит функционал для отображения информации об источнике питания.

Как видно в строке 18, информация о батарее находится по пути `/proc/acpi/battery`. В этой директории должны находиться файлы, название которых начинается с букв ВАТ, и это сравнение производится в строке 38. Имена файлов складываются в односвязный список `myList` (стр. 44), для последующего перебора (стр. 48). В строке 53 формируется полный путь до файла, отображающего состояние батареи и содержимое этого файла вычитывается в массив `line` (стр. 61). В этой строке производится смещение на количество символов, переданное в качестве параметра функции, а полученный результат провидится к числу и аккумулируется. Так собирается информация об общем объёме батареи и её состоянии (остатке заряда). Сбор осуществляет функция `getProcBatData` в стр. 186. Эта же функция определяет процент использования аккумулятора, путём деления остатка заряда на общий объём батареи (стр. 195).

Если источником питания является подключенный сетевой адаптер, то информация об этом может быть получена из `/proc/acpi/ac_adapter` (стр. 84) или из `/sys/class/power_supply/` (стр. 132). В обоих случаях производится попытка чтения файла для определения активности адаптера. Этот вариант применим для ноутбуков, в моём случае обе директории оказались пусты.

В этом же файле представлен функционал для отслеживания подключения адаптера (в этот момент источник питания изменяется с батареи на питание от электросети) или завершения зарядки аккумулятора. События мониторятся по пути `/sys/class/power_supply/` (стр. 220). Код в строке 228 и строке 240 во многом дублируются, т.к. в некоторых системах событие окончание зарядки содержит слово CHARGE, а в некоторых ENERGY. Обработка события происходит в функции из строки 1.

Источник питания может быть электросетью, а может быть аккумуляторной батареей, выводимый текст определяется в строке 275. Полный граф включения для файла BatteryMeter.c представлен на рисунке 4.

Листинг 3: Battery Meter - измерение уровня заряда

```

1 static unsigned long int parseUevent(FILE * file, const char *key) {
2     char line[100];
3     unsigned long int dValue = 0;
4
5     while (fgets(line, sizeof line, file)) {
6         if (strncmp(line, key, strlen(key)) == 0) {
7             char *value;
8             strtok(line, "=");
9             value = strtok(NULL, "=");
10            dValue = atoi(value);
11            break;
12        }
13    }
14    return dValue;
15 }
16
17 static unsigned long int parseBatInfo(const char *fileName, const unsigned
    short int lineNum, const unsigned short int wordNum) {
18     const char batteryPath[] = PROCDIR "/acpi/battery/";
19     DIR* batteryDir = opendir(batteryPath);
20     if (!batteryDir)
21         return 0;
22
23     typedef struct listLbl {
24         char *content;
25         struct listLbl *next;
26     } list;
27
28     list *myList = NULL;
29     list *newEntry;
30
31     /*
32      Some of this is based off of code found in kismet (they claim it came
        from gkrellm).
33      Written for multi battery use...
34      */
35     for (const struct dirent* dirEntries = readdir((DIR *) batteryDir);
        dirEntries; dirEntries = readdir((DIR *) batteryDir)) {
36         char* entryName = (char *) dirEntries->d_name;
37
38         if (strncmp(entryName, "BAT", 3))
39             continue;
40
41         newEntry = calloc(1, sizeof(list));

```



```

42     newEntry->next = myList;
43     newEntry->content = entryName;
44     myList = newEntry;
45 }
46
47 unsigned long int total = 0;
48 for (newEntry = myList; newEntry; newEntry = newEntry->next) {
49     const char infoPath[30];
50     const FILE *file;
51     char line[50];
52
53     snprintf((char *) infoPath, sizeof infoPath, "%s%s/%s", batteryPath,
54             newEntry->content, fileName);
55
56     if ((file = fopen(infoPath, "r")) == NULL) {
57         closedir(batteryDir);
58         return 0;
59     }
60
61     for (unsigned short int i = 0; i < lineNum; i++) {
62         fgets(line, sizeof line, (FILE *) file);
63     }
64
65     fclose((FILE *) file);
66
67     const char *foundNumTmp = String_getToken(line, wordNum);
68     const unsigned long int foundNum = atoi(foundNumTmp);
69     free((char *) foundNumTmp);
70
71     total += foundNum;
72 }
73
74 free(myList);
75 free(newEntry);
76 closedir(batteryDir);
77 return total;
78 }
79 static ACPresence chkIsOnline() {
80     FILE *file = NULL;
81     ACPresence isOn = AC_ERROR;
82
83     if (access(PROCDIR "/acpi/ac_adapter", F_OK) == 0) {
84         const char *power_supplyPath = PROCDIR "/acpi/ac_adapter";
85         DIR *power_supplyDir = opendir(power_supplyPath);

```

```

86     if (!power_supplyDir)
87         return AC_ERROR;
88
89     for (const struct dirent *dirEntries = readdir((DIR *) power_supplyDir
90         ); dirEntries; dirEntries = readdir((DIR *) power_supplyDir)) {
91         char* entryName = (char *) dirEntries->d_name;
92
93         if (entryName[0] != 'A')
94             continue;
95
96         char statePath[50];
97         snprintf((char *) statePath, sizeof statePath, "%s/%s/state",
98             power_supplyPath, entryName);
99         file = fopen(statePath, "r");
100
101         if (!file) {
102             isOn = AC_ERROR;
103             continue;
104         }
105
106         char line[100];
107         fgets(line, sizeof line, file);
108         line[sizeof(line) - 1] = '\0';
109
110         if (file) {
111             fclose(file);
112             file = NULL;
113         }
114
115         const char *isOnline = String_getToken(line, 2);
116
117         if (strcmp(isOnline, "on-line") == 0) {
118             free((char *) isOnline);
119             isOn = AC_PRESENT;
120             // If any AC adapter is being used then stop
121             break;
122         } else {
123             isOn = AC_ABSENT;
124         }
125         free((char *) isOnline);
126     }
127
128     if (power_supplyDir)
129         closedir(power_supplyDir);

```

```

129
130     } else {
131
132         const char *power_supplyPath = "/sys/class/power_supply";
133
134         if (access("/sys/class/power_supply", F_OK) == 0) {
135             const struct dirent *dirEntries;
136             DIR *power_supplyDir = opendir(power_supplyPath);
137             char *entryName;
138
139             if (!power_supplyDir) {
140                 return AC_ERROR;
141             }
142
143             for (dirEntries = readdir((DIR *) power_supplyDir); dirEntries;
144                 dirEntries = readdir((DIR *) power_supplyDir)) {
145                 entryName = (char *) dirEntries->d_name;
146
147                 if (strncmp(entryName, "A", 1)) {
148                     continue;
149                 }
150
151                 char onlinePath[50];
152                 snprintf((char *) onlinePath, sizeof onlinePath, "%s/%s/online",
153                     power_supplyPath, entryName);
154                 file = fopen(onlinePath, "r");
155
156                 if (!file) {
157                     isOn = AC_ERROR;
158                     continue;
159                 }
160
161                 isOn = (fgetc(file) - '0');
162
163                 if (file) {
164                     fclose(file);
165                     file = NULL;
166                 }
167
168                 if (isOn == AC_PRESENT) {
169                     // If any AC adapter is being used then stop
170                     break;
171                 } else {
172                     continue;
173                 }
174             }
175         }
176     }

```

```

172     }
173
174     if (power_supplyDir)
175         closedir(power_supplyDir);
176 }
177 }
178
179 // Just in case :-)
180 if (file)
181     fclose(file);
182
183 return isOn;
184 }
185
186 static double getProcBatData() {
187     const unsigned long int totalFull = parseBatInfo("info", 3, 4);
188     if (totalFull == 0)
189         return 0;
190
191     const unsigned long int totalRemain = parseBatInfo("state", 5, 3);
192     if (totalRemain == 0)
193         return 0;
194
195     double percent = totalFull > 0 ? ((double) totalRemain * 100) / (double)
        totalFull : 0;
196     return percent;
197 }
198
199 static double getSysBatData() {
200     const struct dirent *dirEntries;
201     const char *power_supplyPath = "/sys/class/power_supply/";
202     DIR *power_supplyDir = opendir(power_supplyPath);
203     if (!power_supplyDir)
204         return 0;
205
206     char *entryName;
207
208     unsigned long int totalFull = 0;
209     unsigned long int totalRemain = 0;
210
211     for (dirEntries = readdir((DIR *) power_supplyDir); dirEntries;
        dirEntries = readdir((DIR *) power_supplyDir)) {
212         entryName = (char *) dirEntries->d_name;
213
214         if (strncmp(entryName, "BAT", 3)) {

```

```

215         continue;
216     }
217
218     const char ueventPath[50];
219
220     snprintf((char *) ueventPath, sizeof ueventPath, "%s%s/uevent",
221             power_supplyPath, entryName);
222
223     FILE *file;
224     if ((file = fopen(ueventPath, "r")) == NULL) {
225         closedir(power_supplyDir);
226         return 0;
227     }
228
229     if ((totalFull += parseUevent(file, "POWER_SUPPLY_ENERGY_FULL=")) {
230         totalRemain += parseUevent(file, "POWER_SUPPLY_ENERGY_NOW=");
231     } else {
232         //reset file pointer
233         if (fseek(file, 0, SEEK_SET) < 0) {
234             closedir(power_supplyDir);
235             fclose(file);
236             return 0;
237         }
238     }
239
240     //Some systems have it as CHARGE instead of ENERGY.
241     if ((totalFull += parseUevent(file, "POWER_SUPPLY_CHARGE_FULL=")) {
242         totalRemain += parseUevent(file, "POWER_SUPPLY_CHARGE_NOW=");
243     } else {
244         //reset file pointer
245         if (fseek(file, 0, SEEK_SET) < 0) {
246             closedir(power_supplyDir);
247             fclose(file);
248             return 0;
249         }
250     }
251
252     fclose(file);
253 }
254
255 const double percent = totalFull > 0 ? ((double) totalRemain * 100) / (
256     double) totalFull : 0;
257
258 closedir(power_supplyDir);
259 return percent;
260 }

```

```

258
259 static void BatteryMeter_setValues(Meter * this, char *buffer, int len) {
260     double percent = getProcBatData();

```

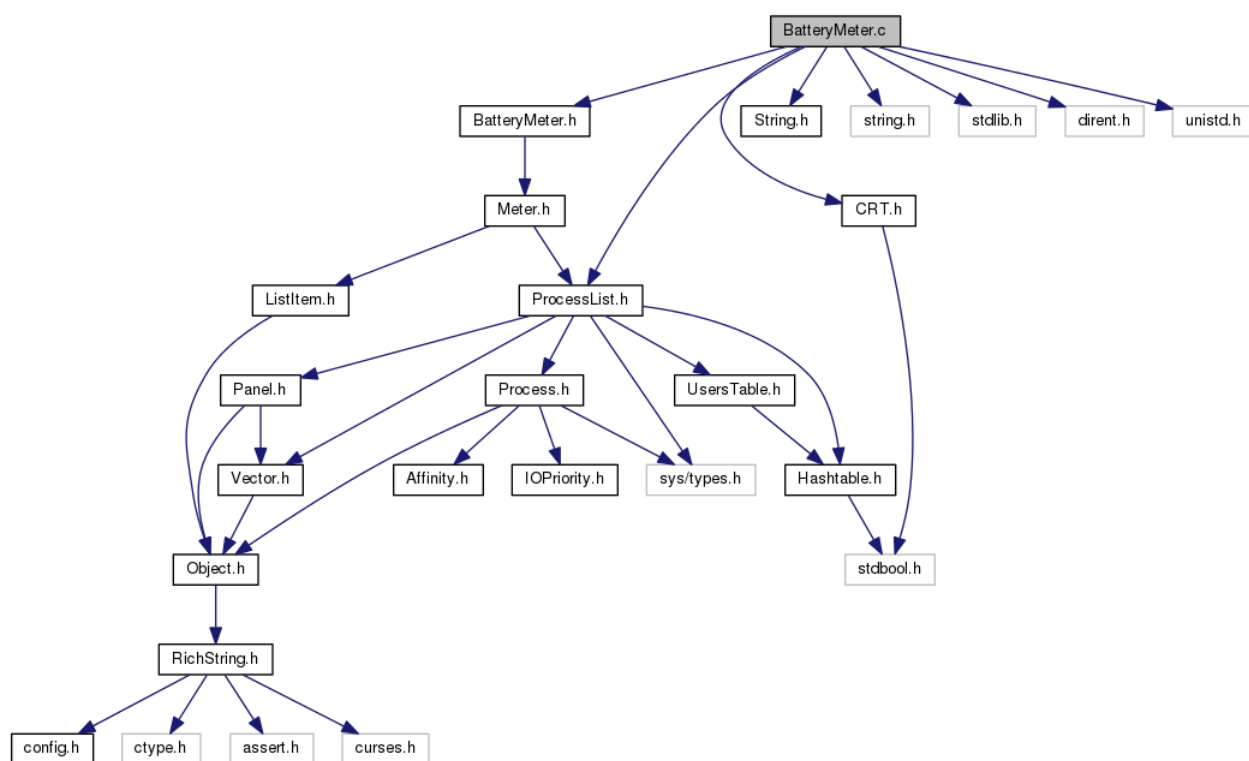


Рис. 4: Граф включения для файла BatteryMeter.c

4 Мониторинг времени

Монитор времени отвечает за отображение текущего времени пользователя. Отрывок файла ClockMeter.c представлен в листинге 4 а граф включения на рисунке 5.

Интерес представляет только одна функция. Она берёт локальное время (стр. 3) и преобразует его к привычному виду (часы:минуты:секунды), сохраняя это преобразование в буфере, который является аргументом функции.

Листинг 4: Clock Meter - мониторинг времени

```
1 static void ClockMeter_setValues(Meter* this, char* buffer, int size) {  
2     time_t t = time(NULL);  
3     struct tm *lt = localtime(&t);  
4     this->values[0] = lt->tm_hour * 60 + lt->tm_min;  
5     strftime(buffer, size, "%H:%M:%S", lt);  
6 }
```

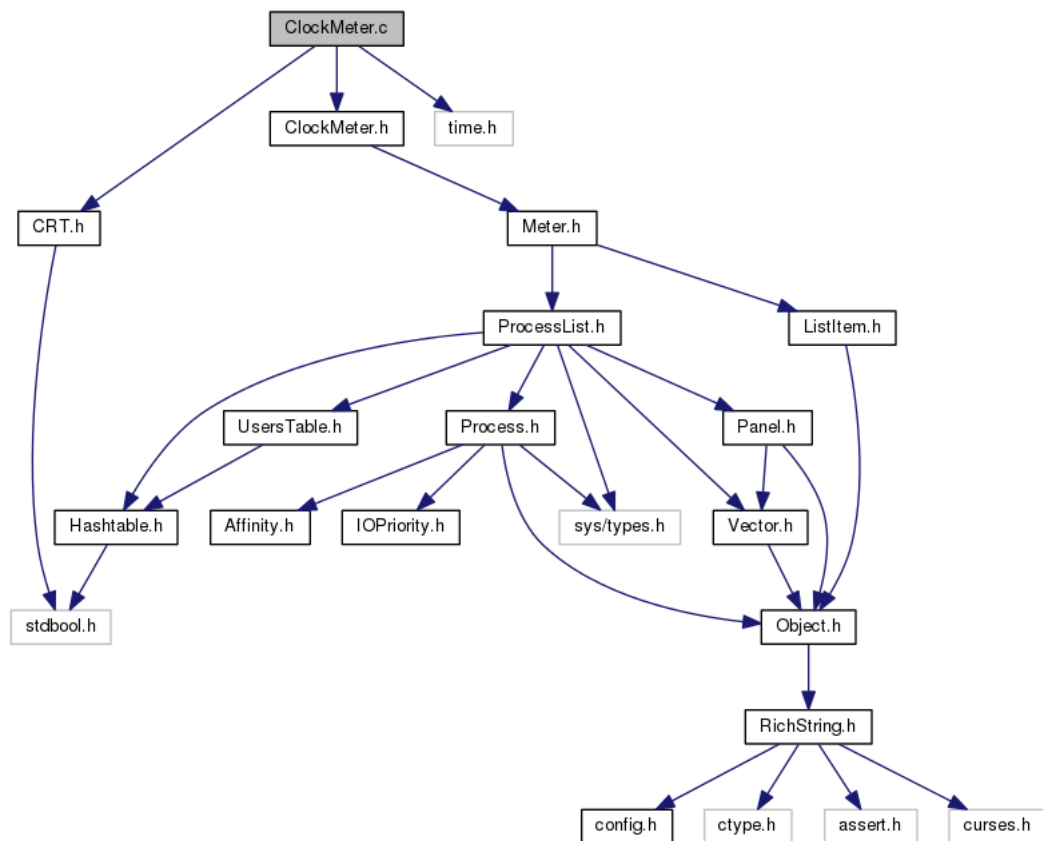


Рис. 5: Граф включения для файла ClockMeter.c

5 Центральный процессор

С оценкой потребления процессора всегда встает сложность разделения физических и логических ядер. В одном реальном процессоре может быть несколько ядер, каждое из которых может иметь дополнительный набор регистров, обеспечивающих hyper-threading.

Ранее мы рассматривали как происходит чтение информации об использовании процессора приложениями. Функция `CPU_Meter_setValues` из листинга 5 занимается подготовкой следующих полей:

- `nicePeriod` (стр. 11) - означает процент CPU, используемого пользовательскими процессами, на которые повлияло использование команд `nice` или `renice`, т.е. по существу их приоритет был изменен по сравнению с приоритетом по умолчанию, назначаемому планировщиком, на более высокий или низкий. При назначении какому-либо процессу команды `nice`, положительное число означает более низкий приоритет (1 = 1 шаг ниже нормального), а отрицательное число означает более высокий приоритет. 0 – значение по умолчанию, что означает, что решение о приоритете принимает планировщик. Можно установить, какой планировщик используется системой.
- `userPeriod` (стр. 12) - оказывает использование отдельного процессора (пользовательскими процессами, такими, как `apache`, `mysql` и т.д.) до максимального значения, составляющего 100%. Таким образом, если в четырехъядерном процессоре 1 процесс использует 100% CPU, это даст значение `%us`, равное 25%. Значение 12,5% для 8-ядерного процессора означает, что занято одно ядро.
- `systemPeriod` (стр. 14) - означает использование CPU системой. Обычно это значение невысоко, высокие его значения могут свидетельствовать о проблеме с конфигурами ядра, проблеме со стороны драйвера, или целый ряд других вещей.
- `irqPeriod` (стр. 15) - означает прерывания на уровне железа; на плате электроны движутся по микросхемам предсказуемым образом. Например, когда сетевая карта получает пакет, перед передачей информации, содержащейся в пакете в процессор через ядро, она запросит прерывание в канале прерывания материнской платы. Процессор сообщает ядру, что у сетевой карты для него есть информация, а ядро имеет возможность решить, как поступить. Высокое значение времени, тратящегося на обработку прерываний на уровне железа встречается на виртуальной машине довольно редко, но по мере того, как гипервизоры предоставляют в распоряжение виртуальных машин все больше «железа», эта ситуация может измениться. Чрезвычайно высокая пропускная способность сети, использование USB, вычисления на графических процессорах, – все это может привести к росту этого параметра на

величину, превышающую несколько процентов.

- `softIrqPeriod` (стр 16) - прерывание на уровне софта; начиная с ядра linux версии 2.4 реализована возможность запроса прерывания программным обеспечением (приложениями), а не элементом аппаратного обеспечения или устройством (драйвером), запрашивающим прерывание в канале прерывания материнской платы; запрос обслуживается ядром посредством его обработчика прерываний. Это означает, что приложение может запросить приоритетный статус, ядро может подтвердить получение команда, а программное обеспечение будет терпеливо ждать, пока прерывание не будет обслужено. Если мы применим утилиту `tcpdump` к гигабитному каналу с высоким трафиком, то значение может измениться примерно на 10%, – по мере заполнения выделенной памяти `tcpdump`, утилита посылает запрос на прерывание, чтобы переместить данные со стека на диск, экран и т.д.
- `ioWaitPeriod` (стр 17) - процент времени (циклов, секунд), в течение которого процессор простаивал, ожидая завершения операции ввода-вывода. Когда какой-либо процесс или программа запрашивает данные, он сначала проверяет кэш процессора (в нем имеется 2 или 3 кэша), затем проверяет память и, наконец, доходит до диска. Дойдя до диска, процессу или программе обычно приходится ждать, пока поток ввода-вывода передаст информацию в оперативную память, прежде чем иметь возможность снова на нем работать. Чем медленнее диск, тем выше будет значение `IO Wait %` для каждого процесса. Это происходит также с процессами записи на диск, если системный буфер заполнен и его необходимо прочистить при помощи ядра – обычно это наблюдается на серверах баз данных с высокой нагрузкой. Если значение `IO Wait` стабильно превышает $100 / (\text{кол-во CPU} * \text{кол-во процессов})\%$, это означает, что, возможно, имеется проблема хранения, с которой необходимо разобраться. Если вы наблюдаете высокую среднюю нагрузку, прежде всего, проверьте этот параметр. Если он высок, тогда узкое место в процессах, скапливающихся на диске, а не в чем-либо еще.
- `stealPeriod` (стр 18) - в виртуализированной среде множество логических серверов могут работать под одним фактическим гипервизором. Каждой виртуальной машине (VM) присваивается 4-8 "виртуальных" CPU; хотя сами гипервизоры могут не иметь (кол-во VM * кол-во виртуальных CPU на одну VM). Причина этого заключается в том, что мы не перегружаем CPU использованием виртуальных машин, так что если дать одной-двум VM возможность изредка использовать 8 процессоров, это не будет негативно влиять на весь пул в целом. Однако если виртуальными процессорами VM используется количество CPU, превышающее количество физических (или логических, в случае с гиперпотокowymi процессорами Xeon), тогда значение `iosteal`

будет расти.

- guestPeriod (стр 19) - параметр похож на предыдущий, но со стороны виртуальной машины.

Функция CPUMeter_display (стр. 33) занимается оформленным выводом информации, которую мы описали выше. Граф включения представлен на рисунке 6.

Листинг 5: CPU Meter - центральный процессор

```
1 static void CPUMeter_setValues(Meter* this, char* buffer, int size) {
2     ProcessList* pl = this->pl;
3     int cpu = this->param;
4     if (cpu > this->pl->cpuCount) {
5         snprintf(buffer, size, "absent");
6         return;
7     }
8     CPUData* cpuData = &(pl->cpus[cpu]);
9     double total = (double) (cpuData->totalPeriod == 0 ? 1 : cpuData->
10         totalPeriod);
11     double percent;
12     this->values[0] = cpuData->nicePeriod / total * 100.0;
13     this->values[1] = cpuData->userPeriod / total * 100.0;
14     if (pl->detailedCPUtime) {
15         this->values[2] = cpuData->systemPeriod / total * 100.0;
16         this->values[3] = cpuData->irqPeriod / total * 100.0;
17         this->values[4] = cpuData->softIrqPeriod / total * 100.0;
18         this->values[5] = cpuData->ioWaitPeriod / total * 100.0;
19         this->values[6] = cpuData->stealPeriod / total * 100.0;
20         this->values[7] = cpuData->guestPeriod / total * 100.0;
21         this->type->items = 8;
22         percent = MIN(100.0, MAX(0.0, (this->values[0]+this->values[1]+this->
23             values[2]+
24                 this->values[3]+this->values[4]))));
25     } else {
26         this->values[2] = cpuData->systemAllPeriod / total * 100.0;
27         this->values[3] = (cpuData->stealPeriod + cpuData->guestPeriod) /
28             total * 100.0;
29         this->type->items = 4;
30         percent = MIN(100.0, MAX(0.0, (this->values[0]+this->values[1]+this->
31             values[2]+this->values[3]))));
32     }
33     if (isnan(percent)) percent = 0.0;
34     snprintf(buffer, size, "%5.1f%%", percent);
35 }
```

```

33 static void CPUMeter_display(Object* cast, RichString* out) {
34     char buffer[50];
35     Meter* this = (Meter*)cast;
36     RichString_prune(out);
37     if (this->param > this->pl->cpuCount) {
38         RichString_append(out, CRT_colors[METER_TEXT], "absent");
39         return;
40     }
41     sprintf(buffer, "%5.1f%% ", this->values[1]);
42     RichString_append(out, CRT_colors[METER_TEXT], ":");
43     RichString_append(out, CRT_colors[CPU_NORMAL], buffer);
44     if (this->pl->detailedCPUTime) {
45         sprintf(buffer, "%5.1f%% ", this->values[2]);
46         RichString_append(out, CRT_colors[METER_TEXT], "sy:");
47         RichString_append(out, CRT_colors[CPU_KERNEL], buffer);
48         sprintf(buffer, "%5.1f%% ", this->values[0]);
49         RichString_append(out, CRT_colors[METER_TEXT], "ni:");
50         RichString_append(out, CRT_colors[CPU_NICE], buffer);
51         sprintf(buffer, "%5.1f%% ", this->values[3]);
52         RichString_append(out, CRT_colors[METER_TEXT], "hi:");
53         RichString_append(out, CRT_colors[CPU_IRQ], buffer);
54         sprintf(buffer, "%5.1f%% ", this->values[4]);
55         RichString_append(out, CRT_colors[METER_TEXT], "si:");
56         RichString_append(out, CRT_colors[CPU_SOFTIRQ], buffer);
57         sprintf(buffer, "%5.1f%% ", this->values[5]);
58         RichString_append(out, CRT_colors[METER_TEXT], "wa:");
59         RichString_append(out, CRT_colors[CPU_IOWAIT], buffer);
60         sprintf(buffer, "%5.1f%% ", this->values[6]);
61         RichString_append(out, CRT_colors[METER_TEXT], "st:");
62         RichString_append(out, CRT_colors[CPU_STEAL], buffer);
63         if (this->values[7]) {
64             sprintf(buffer, "%5.1f%% ", this->values[7]);
65             RichString_append(out, CRT_colors[METER_TEXT], "gu:");
66             RichString_append(out, CRT_colors[CPU_GUEST], buffer);
67         }
68     } else {
69         sprintf(buffer, "%5.1f%% ", this->values[2]);
70         RichString_append(out, CRT_colors[METER_TEXT], "sys:");
71         RichString_append(out, CRT_colors[CPU_KERNEL], buffer);
72         sprintf(buffer, "%5.1f%% ", this->values[0]);
73         RichString_append(out, CRT_colors[METER_TEXT], "low:");
74         RichString_append(out, CRT_colors[CPU_NICE], buffer);
75         if (this->values[3]) {
76             sprintf(buffer, "%5.1f%% ", this->values[3]);
77             RichString_append(out, CRT_colors[METER_TEXT], "vir:");

```

```

78     RichString_append(out, CRT_colors[CPU_GUEST], buffer);
79 }
80 }
81 }

```

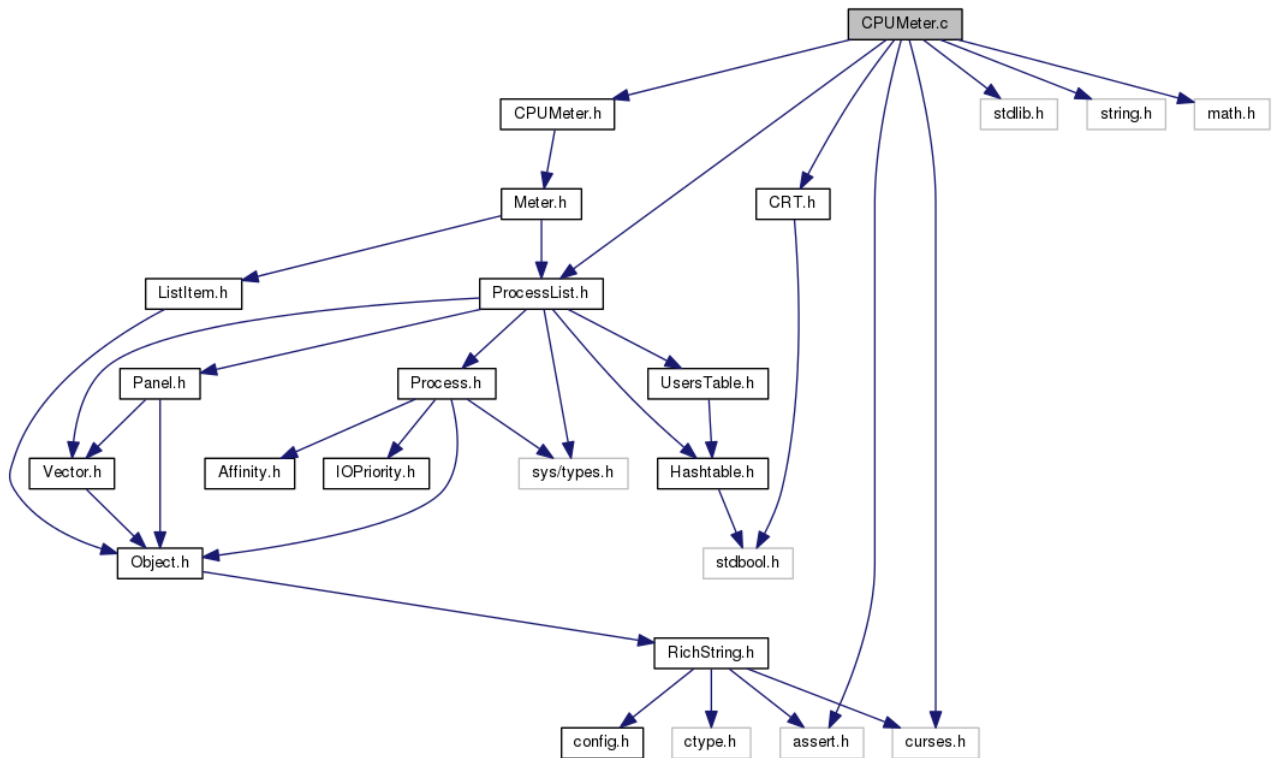


Рис. 6: Граф включения для файла CPUMeter.c

6 Имя устройства (хоста)

Этот модуль является самым простым. Его работа сводится фактически к одной строке, которая записывает имя хоста в переданный буфер. Функция `gethostname` является стандартной (POSIX), и она определена в заголовочном файле `unistd.h`. Вызов этой функции обернут другой функцией `HostnameMeter_setValues`, которая показана в листинге 5. Простота этой функции не отменяет её значимости, которая показана в графе включения на рисунке 7.

Листинг 6: Hostname Meter - имя устройства (хоста)

```
1 static void HostnameMeter_setValues(Meter* this, char* buffer, int size) {  
2     (void) this;  
3     gethostname(buffer, size-1);  
4 }
```

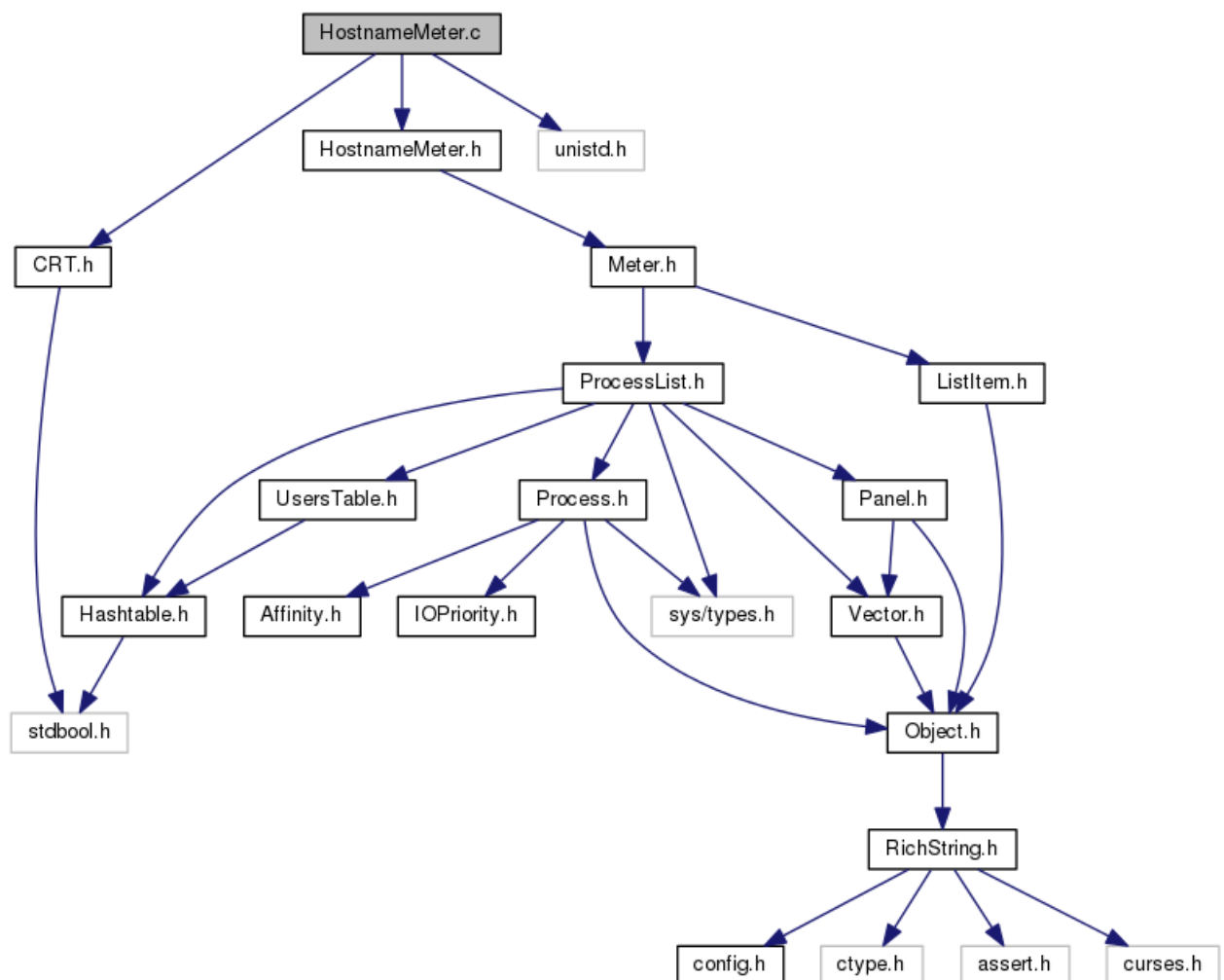


Рис. 7: Граф включения для файла `HostnameMeter.c`

7 Измерение средней загрузки

Большую часть задачи, как и раньше, берёт на себя ядро. В файловой системе `proc` оно создаёт файл `loadavg`. Этот файл состоит из пяти групп:

- первое поле (число) — показывает использование процессора за последнюю минуту;
- второе поле (число) — показывает использование процессора за последние пять минут;
- третье поле (число) — показывает использование процессора за последние десять минут;
- четвёртое поле (число/число) — состоит из двух значений, разделённых слешем, первая часть значения поля показывает количество выполняющихся в данный момент процессов/поток (это значение не может быть больше количества присутствующих в системе CPU), вторая часть поля отображает количество процессов присутствующих в системе;
- пятое поле (число) — хранит ID последнего запущенного в системе процесса (если для просмотра содержимого `/proc/loadavg` была использована команда `cat`, то будет значение PID именно программы `cat`).

В листинге 6 представлен отрывок файла `LoadAverageMeter.c`. Функция `LoadAverageMeter_scan` (стр. 1) как раз обеспечивает открытие файла `loadavg` (стр. 4) и чтение пяти рассмотренных выше полей (стр. 6), при этом четвёртое поле читается как два различных числа.

Функция `LoadAverageMeter_setValues` (стр. 14) обращается к `LoadAverageMeter_scan` и сохраняет полученные значения по загрузке процессора за последнюю минуту, пять минут и десять минут в буфер (стр. 16), переданный в качестве аргумента.

Для отображения значений используется функция `LoadAverageMeter_display` (стр. 19). Она обеспечивает форматированный и цветной вывод для отображения загрузки процессора за последнюю минуту (стр. 22), пять минут (стр. 24) и десять минут (стр. 26).

Функции `LoadMeter_setValues` (стр. 30) и `LoadMeter_display` (стр. 39) также обращаются к функции `LoadAverageMeter_scan`, но они отображают только загрузку за последнюю минуту, для просмотра изменения загрузки в режиме (относительно) реального времени.

Листинг 7: Load Average Meter - измерение средней загрузки

```

1 static inline void LoadAverageMeter_scan(double* one, double* five, double*
    fifteen) {
2     int activeProcs, totalProcs, lastProc;
3     *one = 0; *five = 0; *fifteen = 0;
4     FILE *fd = fopen(PROCDIR "/loadavg", "r");
5     if (fd) {
6         int total = fscanf(fd, "%32lf %32lf %32lf %32d/%32d %32d", one, five,
            fifteen,
7             &activeProcs, &totalProcs, &lastProc);
8         (void) total;
9         assert(total == 6);
10        fclose(fd);
11    }
12 }
13
14 static void LoadAverageMeter_setValues(Meter* this, char* buffer, int size)
    {
15     LoadAverageMeter_scan(&this->values[2], &this->values[1], &this->values
        [0]);
16     snprintf(buffer, size, "%.2f/%.2f/%.2f", this->values[2], this->values
        [1], this->values[0]);
17 }
18
19 static void LoadAverageMeter_display(Object* cast, RichString* out) {
20     Meter* this = (Meter*)cast;
21     char buffer[20];
22     sprintf(buffer, "%.2f ", this->values[2]);
23     RichString_write(out, CRT_colors[LOAD_AVERAGE_FIFTEEN], buffer);
24     sprintf(buffer, "%.2f ", this->values[1]);
25     RichString_append(out, CRT_colors[LOAD_AVERAGE_FIVE], buffer);
26     sprintf(buffer, "%.2f ", this->values[0]);
27     RichString_append(out, CRT_colors[LOAD_AVERAGE_ONE], buffer);
28 }
29
30 static void LoadMeter_setValues(Meter* this, char* buffer, int size) {
31     double five, fifteen;
32     LoadAverageMeter_scan(&this->values[0], &five, &fifteen);
33     if (this->values[0] > this->total) {
34         this->total = this->values[0];
35     }
36     snprintf(buffer, size, "%.2f", this->values[0]);
37 }
38
39 static void LoadMeter_display(Object* cast, RichString* out) {

```

```

40 Meter* this = (Meter*)cast;
41 char buffer[20];
42 sprintf(buffer, "%.2f ", ((Meter*)this)->values[0]);
43 RichString_write(out, CRT_colors[LOAD], buffer);
44 }

```

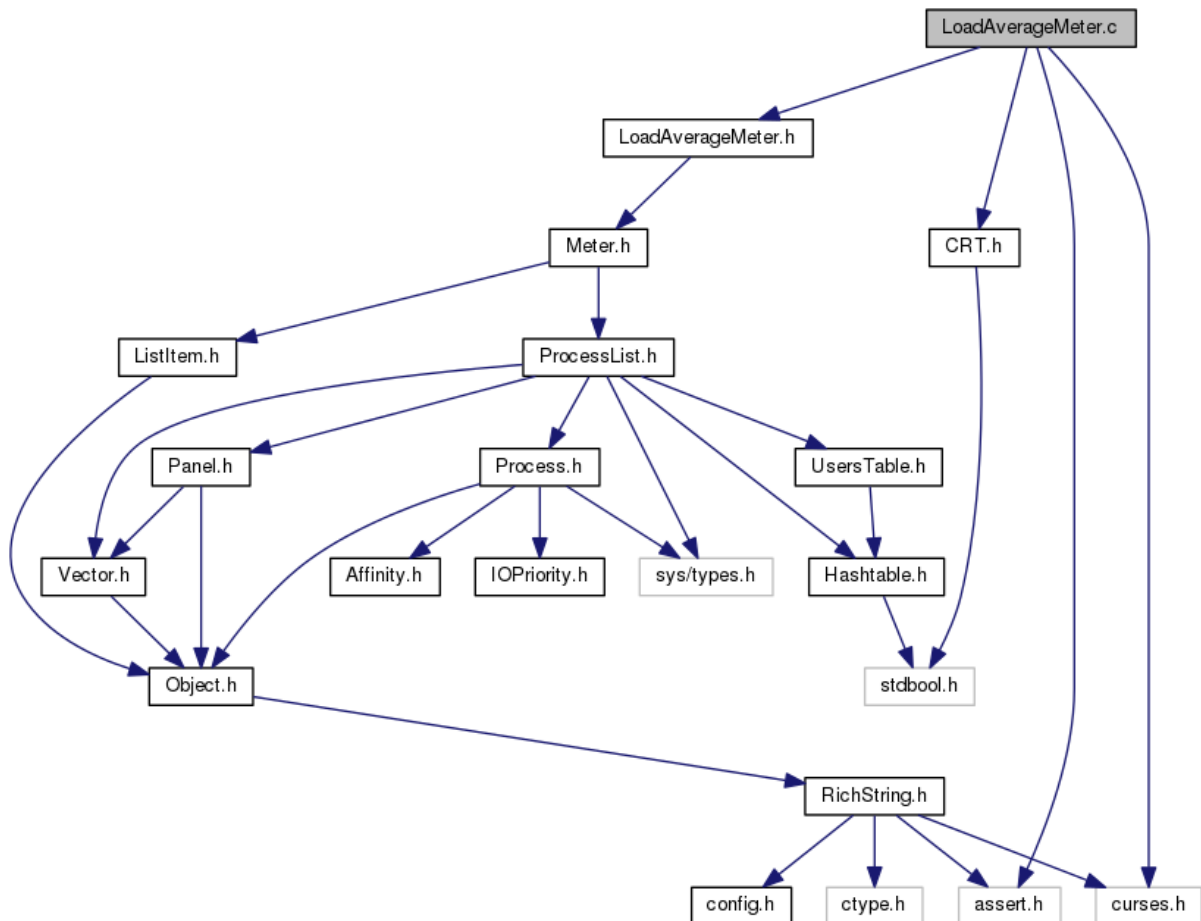


Рис. 8: Граф включения для файла LoadAverageMeter.c

8 Измерение уровня использования памяти

Сбор различных характеристик системы уже был показан в листинге 2. В листинге 8 представлены две функции.

Функция `MemoryMeter_setValues` (стр. 1) выводит в буфер следующую информацию:

- `usedMem` (стр. 2) - реально использующая в данный момент и зарезервированная системой память;
- `buffersMem` (стр. 3) - буферы в памяти это страницы памяти, зарезервированные системой для выделения их процессам, когда они затребуют этого, так же известна как `heap-memory`;
- `cachedMem` (стр. 4) - файлы, которые недавно были использованы системой/процессами и хранящиеся в памяти на случай если вскоре они снова потребуются.

Функция `MemoryMeter_display` (стр. 13) занимается оформленным выводом собранной информации. Граф включения представлен на рисунке 9.

Листинг 8: `Memory Meter` - измерение уровня использования памяти

```
1 static void MemoryMeter_setValues(Meter* this, char* buffer, int size) {
2     long int usedMem = this->pl->usedMem;
3     long int buffersMem = this->pl->buffersMem;
4     long int cachedMem = this->pl->cachedMem;
5     usedMem -= buffersMem + cachedMem;
6     this->total = this->pl->totalMem;
7     this->values[0] = usedMem;
8     this->values[1] = buffersMem;
9     this->values[2] = cachedMem;
10    snprintf(buffer, size, "%ld/%ldMB", (long int) usedMem / 1024, (long int)
        this->total / 1024);
11 }
12
13 static void MemoryMeter_display(Object* cast, RichString* out) {
14     char buffer[50];
15     Meter* this = (Meter*)cast;
16     int k = 1024; const char* format = "%ldM ";
17     long int totalMem = this->total / k;
18     long int usedMem = this->values[0] / k;
19     long int buffersMem = this->values[1] / k;
20     long int cachedMem = this->values[2] / k;
21     RichString_write(out, CRT_colors[METER_TEXT], ":");
22     sprintf(buffer, format, totalMem);
23     RichString_append(out, CRT_colors[METER_VALUE], buffer);
```

```

24  sprintf(buffer, format, usedMem);
25  RichString_append(out, CRT_colors[METER_TEXT], "used:");
26  RichString_append(out, CRT_colors[MEMORY_USED], buffer);
27  sprintf(buffer, format, buffersMem);
28  RichString_append(out, CRT_colors[METER_TEXT], "buffers:");
29  RichString_append(out, CRT_colors[MEMORY_BUFFERS], buffer);
30  sprintf(buffer, format, cachedMem);
31  RichString_append(out, CRT_colors[METER_TEXT], "cache:");
32  RichString_append(out, CRT_colors[MEMORY_CACHE], buffer);
33 }

```

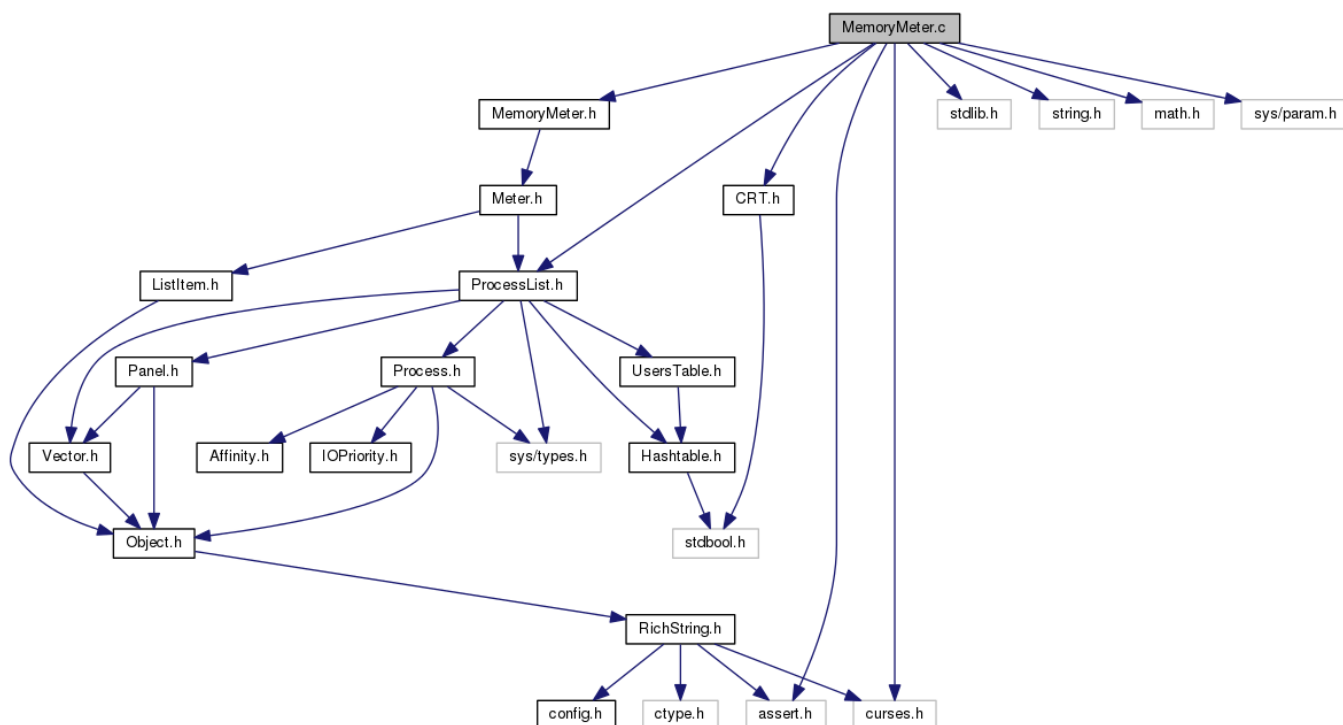


Рис. 9: Граф включения для файла MemoryMeter.c

9 Измерение уровня использования области подкачки

Если система приступает к запуску программу, которая требует больше оперативной памяти, чем доступно, то для решения этой задачи, используется технология swapping ("подкачка"). Суть этой технологии заключается в том, что некоторый объем данных (который не "помещается" в оперативную память) временно хранится на жестком диске, в то время как другая часть данных обрабатывается.

В Linux оперативная память делится на разделы, называемые страницами. Swapping (подкачка) – это процесс во время которого страницы памяти копируются на специально сконфигурированный для этого раздел диска, называемый swap space (раздел подкачки, может быть как и файлом, так и разделом жесткого диска), для освобождения ОЗУ. Совокупные размеры физической памяти и раздела подкачки – это объем имеющийся виртуальной памяти.

В листинге 2 мы рассматривали процедуру сбора системной информации, в листинге 9 нас интересуют три функции работы со свапом.

В функции SwapMeter_humanNumber (стр. 2) размер раздела подкачки приводится к виду, легко воспринимаемому человеком. Если объём превышает 10 гигабайт, то число отображается как соответствующее количество гигабайт (стр 4). Если число превышает 10 мегабайт, то оно отображается как соответствующее количество мегабайт (стр 6). Если ни одно из предыдущих правил не сработало, то объём отображается в килобайтах (стр. 8).

Функция SwapMeter_setValues (стр. 11) выводит информацию о подкачке в буфер, переданный в качестве параметра. Для этого используется общий объём свапа (стр. 13) и занятый объём (стр. 12).

Функция SwapMeter_display (стр 18) обеспечивает форматированный вывод всей собранной информации. Граф включения представлен на рисунке 10.

Листинг 9: Swap Meter - измерение уровня использования области подкачки

```
1  /* NOTE: Value is in kilobytes */
2  static void SwapMeter_humanNumber(char* buffer, const long int* value) {
3      if (*value >= 10*GIGABYTE)
4          sprintf(buffer, "%ldG ", *value / GIGABYTE);
5      else if (*value >= 10*MEGABYTE)
6          sprintf(buffer, "%ldM ", *value / MEGABYTE);
7      else
8          sprintf(buffer, "%ldK ", *value);
9  }
10
11 static void SwapMeter_setValues(Meter* this, char* buffer, int len) {
```

```

12  long int usedSwap = this->pl->usedSwap;
13  this->total = this->pl->totalSwap;
14  this->values[0] = usedSwap;
15  snprintf(buffer, len, "%ld/%ldMB", (long int) usedSwap / MEGABYTE, (long
    int) this->total / MEGABYTE);
16 }
17
18 static void SwapMeter_display(Object* cast, RichString* out) {
19     char buffer[50];
20     Meter* this = (Meter*)cast;
21     long int swap = (long int) this->values[0];
22     long int total = (long int) this->total;
23     RichString_write(out, CRT_colors[METER_TEXT], ":");
24     SwapMeter_humanNumber(buffer, &total);
25     RichString_append(out, CRT_colors[METER_VALUE], buffer);
26     SwapMeter_humanNumber(buffer, &swap);
27     RichString_append(out, CRT_colors[METER_TEXT], "used:");
28     RichString_append(out, CRT_colors[METER_VALUE], buffer);
29 }

```

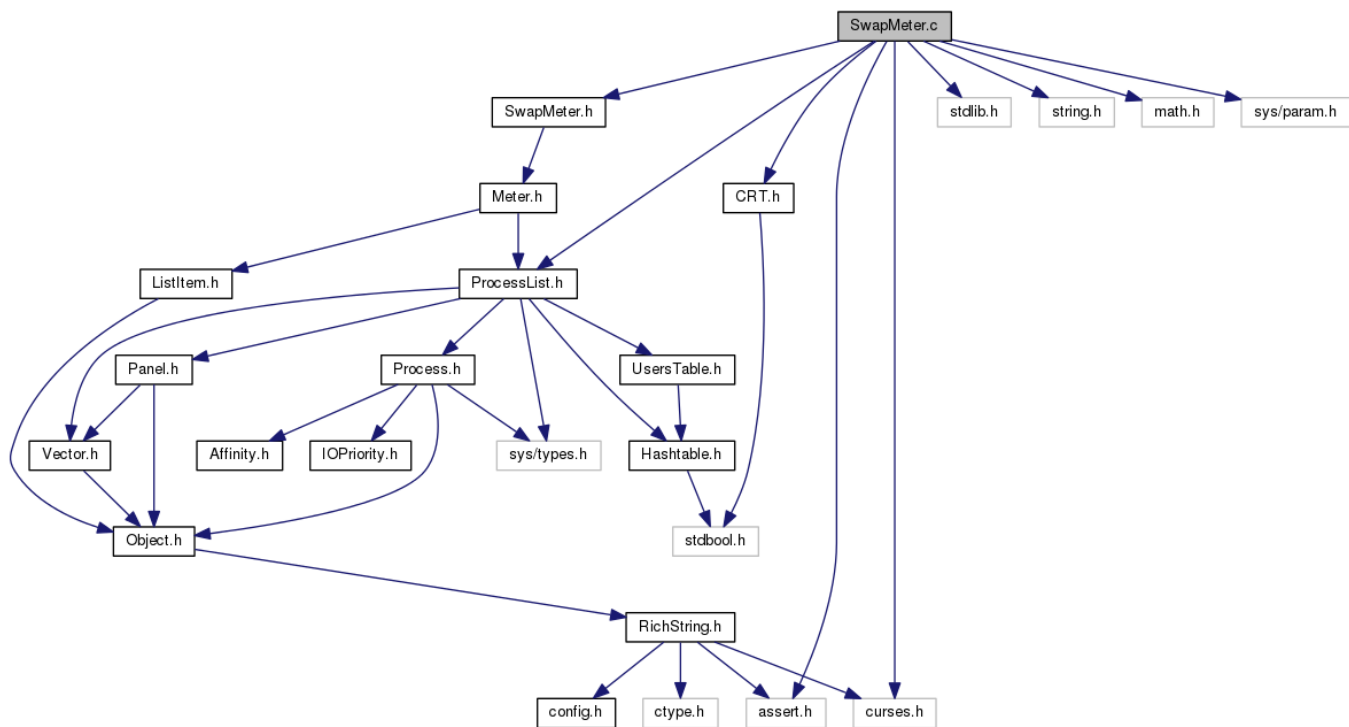


Рис. 10: Граф включения для файла SwapMeter.c

10 Мониторинг процессов

Как мы уже говорили, все процессы представлены своей директорией в файловой системе прос. вывод этой информации можно изучить в листинге 10.

Функция `TasksMeter_setValues` (стр. 1) занимается в выводом в буфер (стр. 5) информации о процессах. Этой информацией является общее количество процессов (стр. 3) и количество запущенных в данный момент процессов (стр. 4). Как мы говорили выше, количество запущенных процессов не может превышать количество процессоров.

Функция `TasksMeter_display` (стр. 8) обеспечивает форматированный вывод информации о процессах. При этом стоит обратить внимание, что она выводит не только процессы пользователя (стр. 22) но и процессы ядра (стр. 28), которые могут заниматься, к примеру, управлением кэшами.

Граф включений представлен на рисунке 11.

Листинг 10: Tasks Meter - мониторинг процессов

```
1 static void TasksMeter_setValues(Meter* this, char* buffer, int len) {
2     ProcessList* pl = this->pl;
3     this->total = pl->totalTasks;
4     this->values[0] = pl->runningTasks;
5     snprintf(buffer, len, "%d/%d", (int) this->values[0], (int) this->total);
6 }
7
8 static void TasksMeter_display(Object* cast, RichString* out) {
9     Meter* this = (Meter*)cast;
10    ProcessList* pl = this->pl;
11    char buffer[20];
12    sprintf(buffer, "%d", (int)(this->total - pl->userlandThreads - pl->
        kernelThreads));
13    RichString_write(out, CRT_colors[METER_VALUE], buffer);
14    int threadValueColor = CRT_colors[METER_VALUE];
15    int threadCaptionColor = CRT_colors[METER_TEXT];
16    if (pl->highlightThreads) {
17        threadValueColor = CRT_colors[PROCESS_THREAD_BASENAME];
18        threadCaptionColor = CRT_colors[PROCESS_THREAD];
19    }
20    if (!pl->hideUserlandThreads) {
21        RichString_append(out, CRT_colors[METER_TEXT], ", ");
22        sprintf(buffer, "%d", (int)pl->userlandThreads);
23        RichString_append(out, threadValueColor, buffer);
24        RichString_append(out, threadCaptionColor, " thr");
25    }
```

```

26  if (!pl->hideKernelThreads) {
27      RichString_append(out, CRT_colors[METER_TEXT], ", ");
28      sprintf(buffer, "%d", (int)pl->kernelThreads);
29      RichString_append(out, threadValueColor, buffer);
30      RichString_append(out, threadCaptionColor, " kthr");
31  }
32  RichString_append(out, CRT_colors[METER_TEXT], "; ");
33  sprintf(buffer, "%d", (int)this->values[0]);
34  RichString_append(out, CRT_colors[TASKS_RUNNING], buffer);
35  RichString_append(out, CRT_colors[METER_TEXT], " running");
36  }

```

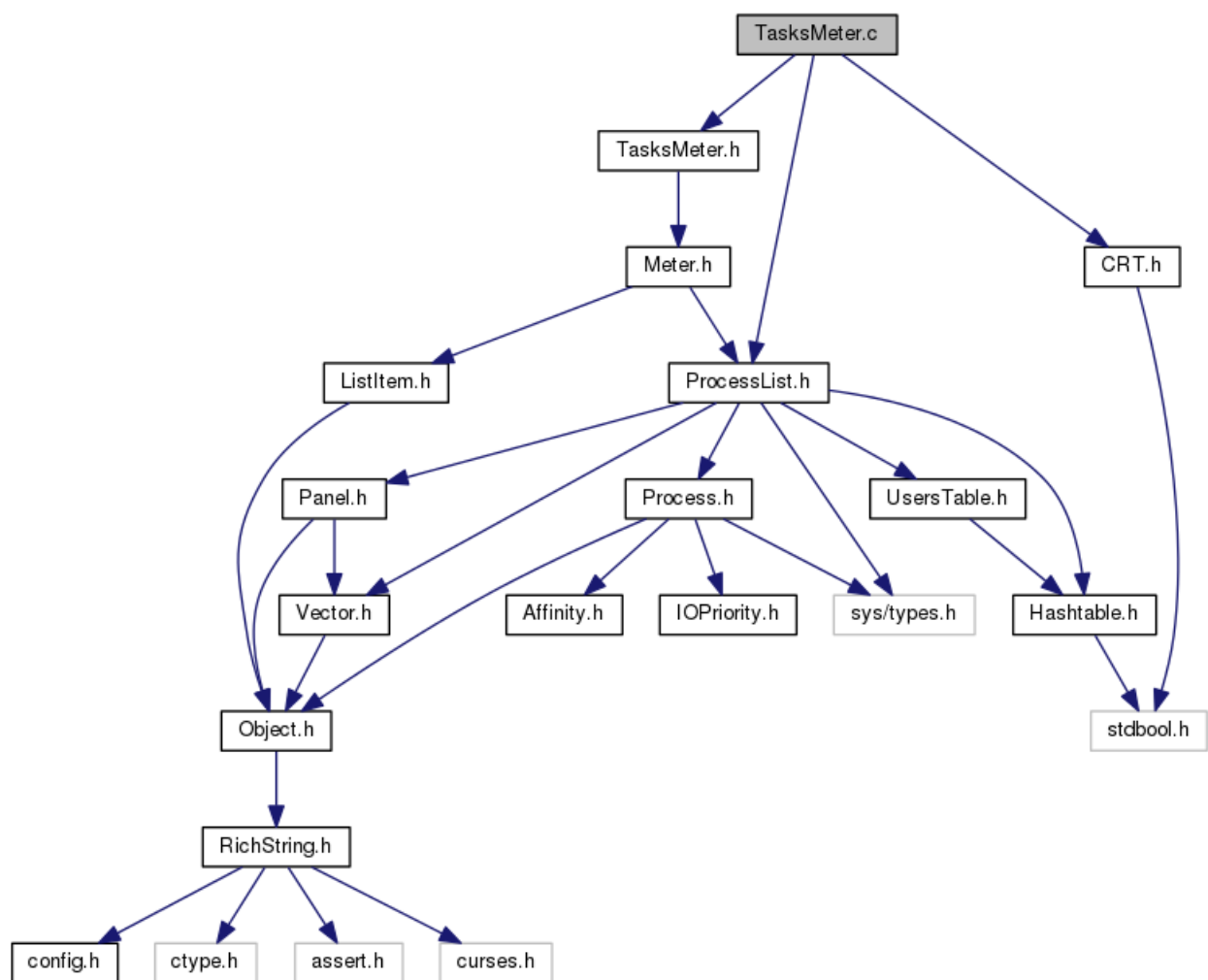


Рис. 11: Граф включения для файла TasksMeter.c

11 Измерение времени работы системы

Время работы системы также хранится в файловой системе proc в файле uptime. В листинге 11 представлена функция UptimeMeter_setValues (стр. 1), которая открывает этот файл (стр. 3) и считывает оттуда значение (стр. 5). Стоит отметить, что на самом деле в этом файле хранится два числа.

- первое показывает количество секунд, прошедших с момента включения компьютера (это значение используется в дальнейшем)
- второе показывает количество времени (тоже в секундах), которое система провела в бездействии (в т.ч. ожидая завершения операций ввода-вывода); на многоядерных системах это число складывается из времени бездействия каждого ядра, так что второе число по значению может обогнать первое.

Число секунд с момента включения приводится к виду, удобному для человеческого восприятия - в буфер выводится (стр. 27) количество дней, часов, минут и секунд работы.

Листинг 11: Uptime Meter - измерение времени работы системы

```
1 static void UptimeMeter_setValues(Meter* this, char* buffer, int len) {
2     double uptime = 0;
3     FILE* fd = fopen(PROCDIR "/uptime", "r");
4     if (fd) {
5         fscanf(fd, "%64lf", &uptime);
6         fclose(fd);
7     }
8     int totalseconds = (int) ceil(uptime);
9     int seconds = totalseconds % 60;
10    int minutes = (totalseconds/60) % 60;
11    int hours = (totalseconds/3600) % 24;
12    int days = (totalseconds/86400);
13    this->values[0] = days;
14    if (days > this->total) {
15        this->total = days;
16    }
17    char daysbuf[15];
18    if (days > 100) {
19        sprintf(daysbuf, "%d days(!)", days);
20    } else if (days > 1) {
21        sprintf(daysbuf, "%d days", days);
22    } else if (days == 1) {
23        sprintf(daysbuf, "1 day");
24    } else {
25        daysbuf[0] = '\0';
```

```

26 }
27 snprintf(buffer, len, "%s%02d:%02d:%02d", daysbuf, hours, minutes,
28          seconds);

```

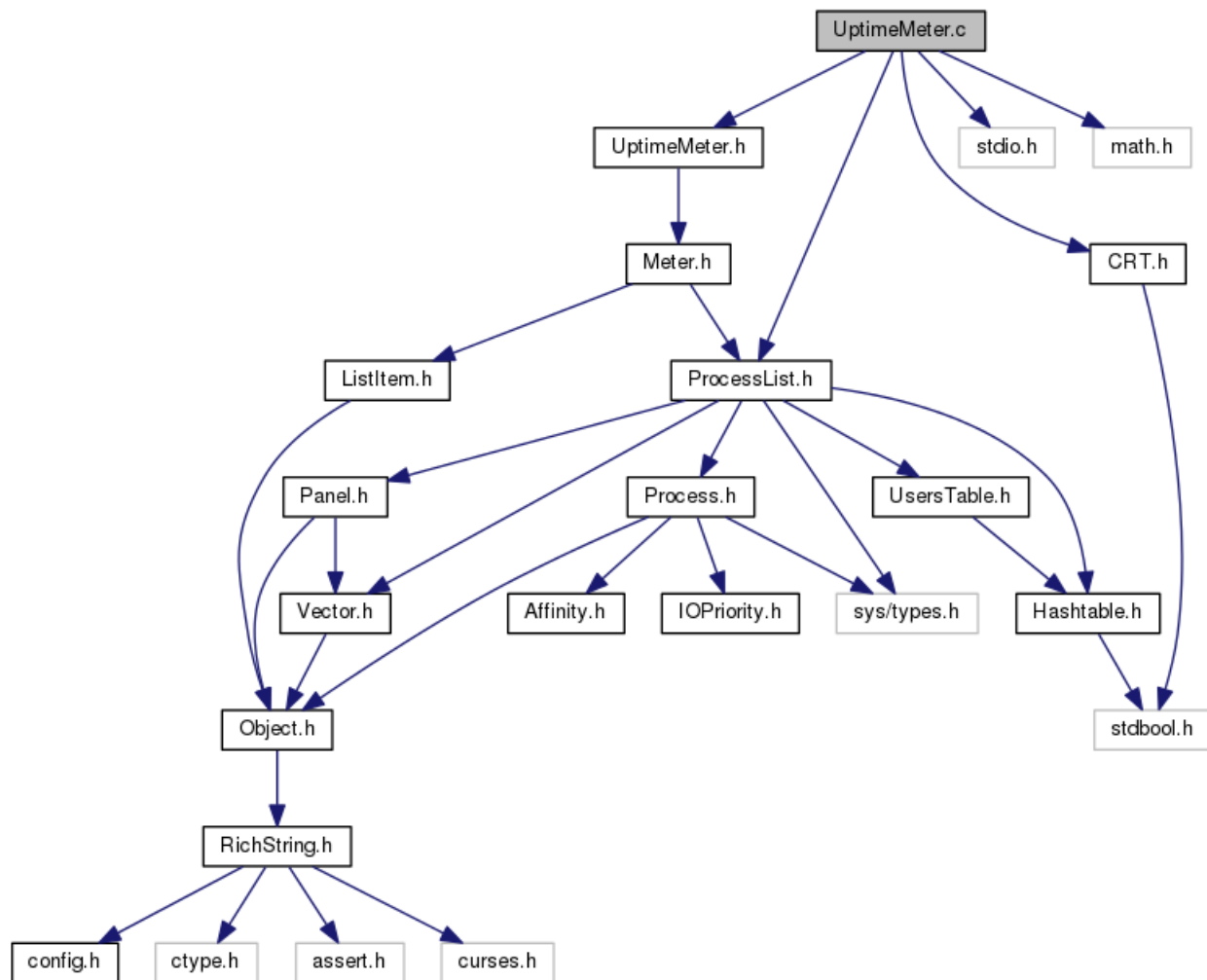


Рис. 12: Граф включения для файла UptimeMeter.c

Заключение

В данной работе нами была изучена программа `htop`, являющееся расширенной версией стандартной утилиты `top`. Мы выпустили из рассмотрения особенности, связанные с графическим выводом (на базе библиотеки `ncurses`), сосредоточившись на основных функциональных возможностях.

Изучив исходный код, мы убедились, что никакие специальные системные вызовы утилита не использует, только самые широко распространённые, вроде чтения из файла и вывод на экран (но они используются так часто, что их систематизация для данного отчёта оказалась крайне затруднительной).

Основным выводом является тот факт, что в отличие от Windows, Linux предоставляет удобный механизм сбора системной информации через файловую систему `proc`.

Список литературы

1. Яремчук С. А. Linux Mint на 100 %. — СПб.: Питер, 2011. — 240 е.: ил. — (Серия «На 100 %»). ISBN: 978-5-49807-803-8.
2. HowTo: Troubleshoot with linux 'top' command. David Van Rood (dowdandassociates.com).