# Задания к уроку 1

Присылайте фото листочков с вашими решениями (1-4 задание) Прикладывайте ссылку на ваш репозиторий с кодом (5 задание)

## 1. Задание (на листочке)

Вычислите:

$$7 \cdot \begin{bmatrix} 5 & 10 \\ 7 & 12 \\ 11.3 & 5 \\ 25 & 30 \end{bmatrix} + 2 \cdot \begin{bmatrix} 5 & 10 \\ 7 & 12 \\ 11.3 & 5 \\ 25 & 30 \end{bmatrix} =$$

Решение:

$$7\begin{bmatrix}
5 & 10 \\
7 & 12 \\
11.3 & 5 \\
25 & 30
\end{bmatrix} + 2\begin{bmatrix}
5 & 10 \\
7 & 12 \\
11.3 & 5 \\
25 & 30
\end{bmatrix} = 9\begin{bmatrix}
5 & 10 \\
7 & 12 \\
11.3 & 5 \\
25 & 30
\end{bmatrix} = \begin{bmatrix}
45 & 90 \\
63 & 108 \\
101.7 & 45 \\
225 & 270
\end{bmatrix}$$

### 2. Задание (на листочке):

1. Решите систему уравнений (на листочке):

$$3x - 2y + 5z = 7$$
  
 $7x + 4y - 8z = 3$   
 $5x - 3y - 4z = -12$ 

Линейная или нелинейная это система? А каждое уравнение по отдельности?

Решение:

Система и каждое уравнение линейно.

$$\begin{cases} 3x - 2y + 5z = 7 \\ 7x + 4y - 8z = 3 \\ 5x - 3y - 4z = 12 \end{cases} \implies \begin{cases} y = \frac{3x + 5z - 7}{2} \\ 7x + 2(3x + 5z - 7) - 8z = 3 \\ z = \frac{5x - 3y - 12}{4} \end{cases} \implies \begin{cases} y = \frac{3x + 5z - 7}{2} (1) \\ z = \frac{17 - 13x}{2} \\ x = \frac{46 + 3y}{31} \end{cases}$$

подставляем 
$$z$$
 в (1)  $\Longrightarrow$ 

$$y = \frac{3x + 5\left(\frac{17 - 13x}{2}\right) - 7}{2} \implies 2y + 7 = 3x + \frac{5*17 - 5*13x}{2} \implies 4y + 14 = 6x + 85 - 65x \implies 4y = 71 - 59x$$
$$4y = 71 - 59\left(\frac{46 + 3y}{31}\right) \implies 4*31y = 71*31 - 59*46 - 59*3y \implies 301y = -513 \implies y = \frac{-513}{301}$$

$$4*\left(\frac{-513}{301}\right) = 71 - 59x \implies \frac{513*4}{301} + 71 = 59x \implies x = \frac{513*4 + 71*301}{301*59} = \frac{397*59}{301*59} = \frac{397}{301}$$
$$2z = 17 - 13*\frac{397}{301} \implies z = \frac{17*301 - 13*397}{2*301} = \frac{-44}{2*301} = \frac{-22}{301},$$
$$otbox{otbet}: x = \frac{397}{301}, y = \frac{-513}{301}, z = \frac{-22}{301}$$

2. Решите систему уравнений:

$$x^2 + y \cdot x - 9 = 0$$
  
  $x - y/5 = 0$ 

Линейная или нелинейная это система? А каждое уравнение по отдельности?

#### Решение:

Система нелинейная, первое нелинейно, второе линейно.

$$\begin{cases} x^2 + y * x - 9 = 0 \\ x - \frac{y}{5} = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x^2 + 5x * x = 9 \\ 5x = y \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x = \sqrt{\frac{3}{2}} \\ y = 5 * \sqrt{\frac{3}{2}} \end{cases}$$

#### 3. Задание (на листочке):

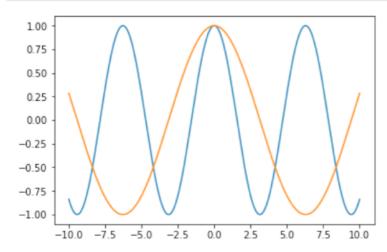
Решите задачу:

Площадь пола прямоугольной комнаты равна 48 м²,а его периметр равен 28 м. Найдите длину и ширину комнаты.

$$\begin{cases} x*y = 48 \\ 2x + 2y = 28 \end{cases} \Longrightarrow \begin{cases} (14 - y)*y = 48 \\ x = 14 - y \end{cases} \Longrightarrow \begin{cases} 14y - y^2 = 48 \\ x = 14 - y \end{cases} \Longrightarrow \begin{cases} -y^2 + 14y - 48 = 0 \\ x = 14 - y \end{cases}$$
$$y_{1,2} = \frac{-14 \pm \sqrt{196 - 4*48}}{-2} = \frac{-14 \pm 2\sqrt{49 - 48}}{-2} = \pm 6,$$

т. к. мы ищем положительные решения, то y = 6, x = 8

#### 4. Задание (в программе): постройте две кривые $y(k,x)=\cos(k^*x)$



# Задания к уроку 2

## 1. Задание

Даны два вектора в трехмерном пространстве: (20,20,20) и (0,0,-20)

1. Найдите их сумму. (на листочке):

Решением будет сумма соответствующих координат, т.е. (20,20,0)

2. Напишите код на Python, реализующий расчет длины вектора, заданного его координатами. (в программе)

### 2. Задание (на листочке)

Почему прямые не кажутся перпендикулярными?

Ответ: Потому, что шаг отображения по оси х и оси у не равен (по х 2, по у 5)

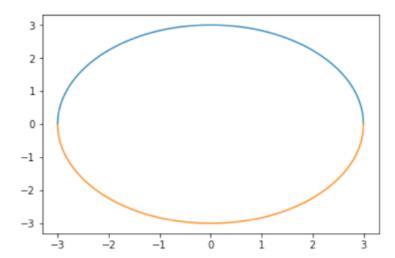
#### 3. Задание (в программе)

Напишите код на Python, реализующий построение графиков:

- 1. окружности,
- 2. эллипса,
- 3. гиперболы.

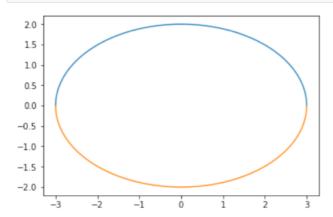
Окружность.

```
%matplotlib inline
import matplotlib.pyplot as plt
import math
\# (x - x0)^{**} 2 + (y - y0)^{**} 2 = R ** 2 уравнение круга проходящего
# ((y-y0)**2 = R **2 - (x - x0)**2 через точки x0 и y0
# y = sqrt(R ** 2 - (x - x0)** 2)
x=[];y=[];minusy=[]
def circle(x0,y0,R):
    for i in range(-1000,1000):
        _x=i/100
        underroot=R ** 2 - (_x - x0)** 2
        if underroot>=0:
            _y=math.sqrt(underroot)
            x.append(_x)
            y.append(_y)
            minusy.append(-_y)
   plt.plot(x,y)
   plt.plot(x,minusy)
circle(0,0,3)
```



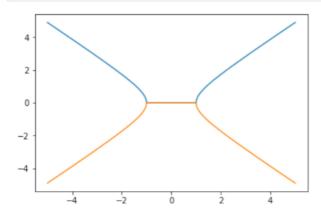
#### Эллипс

```
%matplotlib inline
  import matplotlib.pyplot as plt
  import math
  # (x - x0)** 2 / a ** 2 + (y - y0)** 2 / b ** 2 = 1 уравнение эллипса проходящего # ((y - y0)** 2 / b ** 2 = 1 - (x - x0)** 2 / a ** 2 через точки x0 и y0 # ((y - y0)** 2 / b ** 2 = b**2* (1 - <math>(x - x0)** 2 / a ** 2)
  # y = sqrt(b^{**}2^{*} (1 - (x - x0)^{**} 2 / a^{**} 2)) + y0
  x=[];y=[];minusy=[]
  def ellipse(x0,y0,a,b):
        for i in range(-1000,1000):
             _x=i/100
             underroot=b ** 2 * (1- (_x-x0) ** 2 / a ** 2)
             if underroot>=0:
                  _y=math.sqrt(underroot)+y0
                  x.append(_x)
                  y.append(_y)
                  minusy.append(-_y)
        plt.plot(x,y)
       plt.plot(x,minusy)
  elipse(0,0,3,2)
```



## Гипербола

```
%matplotlib inline
import matplotlib.pyplot as plt
import math
# (x - x0)^{**} 2 / a ** 2 - (y - y0)^{**} 2 / b ** 2 = 1 уравнение гиперболы проходящего # ((y - y0)^{**} 2 / b ** 2 = (x - x0)^{**} 2 / a ** 2 - 1 через точки x0 и y0 # ((y - y0)^{**} 2 / b ** 2 = b^{**}2* ((x - x0)^{**} 2 / a ** 2 - 1) # y = sqrt(b^{**}2* ((x - x0)^{**} 2 / a ** 2) -1) + y0
x=[];y=[];minusy=[]
def hyper(x0,y0,a,b):
      for i in range(-500,501):
            _x=i/100
            underroot=b ** 2 * ((_x-x0) ** 2 / a ** 2 - 1)
            if underroot>=0:
                  _y=math.sqrt(underroot)+y0
                  x.append(_x)
                  y.append(_y)
                  minusy.append(-_y)
      plt.plot(x,y)
      plt.plot(x,minusy)
hyper(0,0,1,1)
```



#### 4. Задание (на листочке)

1) Пусть задана плоскость:

$$A \cdot x + B \cdot y + C \cdot z + D = 0$$

Напишите уравнение плоскости, параллельной данной и проходящей через начало координат.

**Решение**: Плоскость, заданная уравнением A\*x+B\*y+C\*z=0 будет параллельна исходной и будет пересекать начало координат.

2) Пусть задана плоскость:  $A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0$  и прямая:

$$\frac{x - x_1}{x_2 - x_1} = \frac{y - y_1}{y_2 - y_1} = \frac{z - z_1}{z_2 - z_1}$$

Как узнать, принадлежит прямая плоскости или нет?

#### Решение:

Необходимо проверить взаимное расположение прямой и плоскости, сделать это можно получив скалярное произведение нормали плоскости и направляющего вектора прямой. Если скалярное произведение раввно нулю - плоскоть парралельна прямой, если отлично от нуля, то прямая пересекает плоскоть. В первом случае следует проверить принадлежит ли какая-либо точка прямой плоскости, если принадлежит это означает, что и вся прямая лежит в плоскости, в противном случае прямая не имеет общих точек с плоскостью.

$$n(A_1,B_1,C_1)$$
 — нормальный вектор заданной плоскости  $M_0(x_1,y_1,z_1)$  — произвольная точка на прямой  $s(x_2-x_1,y_2-y_1,z_2-z_1)$  — направляющий вектор прямой

Найдём скалярное произведение нормали плоскости и направляющего вектора прямой:  $n \circ s = A_1*(x_2-x_1) + B_1*(y_2-y_1) + C_1*(z_2-z_1)$ 

для того, чтобы прямая была парралельна плоскости необходимо, чтобы выполнялось условие  $n \circ s = 0$ , а также, чтобы  $A_1 * x_1 + B_1 * y_1 + C_1 * z_1 + D_1 = 0$ , таким образом, если  $x_1, y_1, z_1$  и  $x_2, y_2, z_2$  удовлетворяют следующим уравнениям, то прямая лежит на плоскости:

$$\begin{cases} A_1*(x_2-x_1)+B_1*(y_2-y_1)+C_1*(z_2-z_1)=0\\ A_1*x_1+B_1*y_1+C_1*z_1+D_1=0 \end{cases}$$

преобразуем систему прибавив второе уравнение к первому =>

$$\begin{cases} A_1 * x_2 + B_1 * y_2 + C_1 * z_2 + D_1 = 0 \\ A_1 * x_1 + B_1 * y_1 + C_1 * z_1 + D_1 = 0 \end{cases}$$

#### 5. Задание (в программе)

1. Нарисуйте трехмерный график двух параллельных плоскостей.

```
In [3]: %matplotlib inline
    import numpy as np
    import matplotlib.pyplot as plt
    from pylab import *
    from mpl_toolkits.mplot3d import Axes3D

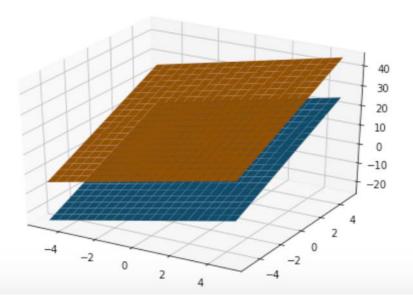
ax=Axes3D(figure())

x=np.arange(-5,5.5,0.5)
y=np.arange(-5,5.5,0.5)

x,y=np.meshgrid(x,y)
z=2*x+3*y
z2=2*x+3*y+20

ax.plot_surface(x,y,z)
ax.plot_surface(x,y,z2)
```

Out[3]: <mpl\_toolkits.mplot3d.art3d.Poly3DCollection at 0x1191e2ef0>



2. Нарисуйте трехмерный график двух любых поверхностей второго порядка.

```
In [1]: %matplotlib inline
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from pylab import *
from mpl_toolkits.mplot3d import Axes3D

ax=Axes3D(figure())

x=np.arange(-5,5.5,0.5)
y=np.arange(-5,5.5,0.5)

x,y=np.meshgrid(x,y)
z=np.sqrt(x**2+y**2)
z2=-np.sqrt(x**2+y**2)
ax.plot_surface(x,y,z)
ax.plot_surface(x,y,z2)
```

Out[1]: <mpl\_toolkits.mplot3d.art3d.Poly3DCollection at 0x118eb1f60>

