1 Wichtige Algorithmen

- ullet Quickselect wählt das k kleinste Element aus einer unsortierten Liste aus. Laufzeit w-c: $\mathcal{O}(n^2)$ und a-c: $\leq 4n$
- Quicksort $\mathcal{O}(n \log n)$ worst-case: $\mathcal{O}(n^2)$, Merge-Heapsort $\mathcal{O}(n \log n)$, Dijkstra $\mathcal{O}(n^2 + m)$
- Algorithmus zur optimalen Klammerung (dynamische Programmierung). Laufzeit $\mathcal{O}(n^3)$ Kosten für Matrixmultiplikation $(k \times m) \cdot (m \times l)$ sind $k \cdot m \cdot l$.

Tabelleneintrag $T_{i,j}$ enthält die minimalen Kosten die Matrizen M_i bis M_i zu multiplizieren.

$$T_{i,j} = \min_{i < m < j} \{ T_{i,m} + T_{m+1,j} + n_{i-1} \cdot n_m \cdot n_j \}.$$

Tabelle B enthält die Trennpunkte, $T_{1,3} = 1$ bedeutet, dass die Trennstelle nach Matrix 2 kommt, d.h. $M_1(M_2M_3)$.

• Schnelle Multiplikation von $X = A \cdot b^n + B$ und $Y = C \cdot b^n + D$

$$XY = AC \cdot b^{2n} + (AD + BC) \cdot b^n + BD$$

wir berechnen

$$P_1 = AC$$

 $P_2 = BD$
 $P_3 = (A + B)(C + D) = AC + AD + BC + BD$
 $\rightarrow P_3 - P_1 - P_2 = (AD + BC).$

damit $o(n^{1.6})$.

- Bottom-Up Heapsort in $(1.5 \cdot n \log n)$ und Ultimatives Heapsort $(n \log n) + \mathcal{O}(n)$
- Randomisierte Algorithmen: Monte Carlo, Fehler ist erlaubt (Primzahltest) und Las Vegas, Kein Fehler erlaubt aber keine Aussage ist auch möglich (Quicksort).
- Primzahltest nach Fermat. Wähle $a \in \{1, \ldots, n\}, x = a^{n-1} \mod n$. Wenn $x \not\equiv 1 \mod n$, dann ist n keine Primzahl. Sonst keine Aussage.
- ullet Sei $n \geq 2$ und $n \in \mathbb{N}$. Falls für alle Primzahlen p mit $n \equiv 1 \mod p$ eine Zahl $a \in Z$ existiert, so dass

$$a^{n-1} \equiv 1 \mod n \quad \text{und} \quad a^{\frac{n-1}{p}} \not\equiv 1 \mod n$$

gilt, dann ist n eine Primzahl.

- 1. Große Primzahlen p, q mit p < q
 - 2. Berechne $n = p \cdot q$
 - 3. setze $\varphi(n) = (p-1)(q-1)$,
 - 4. wähle e > 1 mit $ggT(e, \varphi(n)) = 1$
 - 5. Berechne s < n mit $e \cdot s \equiv 1 \mod \varphi(n)$, d.h. $e \cdot s = k \cdot \varphi(n) + 1$. Es gilt

Das Paar (n, e) bildet den öffentlichen Schlüssel. Die Nachricht sei x. Die verschlüsselte Nachricht ist dann y

$$y = x^e \mod n \quad x' = y^s \mod n$$

2 Laufzeitanalyse

• Mastertheorem 1 Für $a, b \in \mathbb{N}, b > 1$ und eine Funktion $q : \mathbb{N} \to \mathbb{N}$ mit $q \in \Theta(n^c)$ gelte

$$t(1) = q(1)$$

$$t(n) = a \cdot t\left(\frac{n}{b}\right) + g(n)$$

Dann gilt

$$t(n) \in \begin{cases} \Theta(n^c) & \text{falls } a < b^c \\ \Theta(n^c \log n) & \text{falls } a = b^c \\ \Theta(n^{\frac{\log a}{\log b}}) & \text{falls } a > b^c \end{cases}$$

• Mastertheorem 2 Sei r>0 und die Zahlen $\alpha_1>0$ für alle i und erfüllen $\sum_{i=1}^{r} \alpha_i < 1$. Wenn die Rekursive Funktion t die Ungleichung

$$t(n) \le \left(\sum_{i=1}^r t(\lceil \alpha_i \cdot n \rceil)\right) + c \cdot n$$

für ein c > 0 erfüllt, dann ist $t(n) \in \mathcal{O}(n)$.

Summenformeln

$$\sum_{i=0}^{n} x^{i} = \frac{1 - x^{n+1}}{1 - x}$$

$$\sum_{i=1}^{n} i = \frac{n^2 + n}{2}$$

3 Diskrete Strukturen

- Halbgruppe: assoziativ
- Monoid: neutrales Element
- Gruppe: beidseitig Inverse
- Abelsche Gruppe: kommutativ
- Ring: (R, +, 0) ist abelsche Gruppe, $(R, \cdot, 1)$ ist Monoid, Distributiv-
- Körper: $(R \setminus \{0\}, ..., 1)$ ist Gruppe und · ist kommutativ
- Eigenschaften einer Kongruenzrelation:
- Reflexivität: $a \sim a$
- Symmetrie: $a \sim b \Rightarrow b \sim a$
- Transitivität: $a \sim b, b \sim c \Rightarrow a \sim c$
- $x' \circ y'$

Modulare Arithmetik

$$ca \equiv cb \mod m \Rightarrow a \equiv b \mod \frac{m}{\operatorname{ggT}(m,c)}$$

• Allgemein gilt

$$ggT(ca,cb) = c \cdot ggT(a,b)$$

• Lemma von Bezout Für alle $m, n \in \mathbb{Z}$ existieren $a, b \in \mathbb{Z}$ so, dass

$$ggT(m,n) = am + bn$$

das heißt, der größte gemeinsame Teiler lässt sich als Linearkombination darstellen.

- Fundamentalsatz der Arithmetik Die Primfaktorzerlegung jeder natürlichen Zahl ist eindeutig.
- Die multiplikative Gruppe besteht aus den Elementen, die teilerfremd zum Modul sind

$$(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})^* = \{k + n\mathbb{Z} \mid ggT(k, n) = 1\}$$

- $\begin{array}{l} \bullet \; |(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})^*| = \varphi(n) \; \text{und} \; \varphi(p) = p-1 \; \text{und falls } \operatorname{ggT}(a,b) = 1, \; \operatorname{dann} \\ \varphi(a \cdot b) = \varphi(a) \cdot \varphi(b) \; \operatorname{und} \; \varphi(n) = n \cdot \prod_{p \mid n} (1 \frac{1}{p}) \end{array}$
- $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ ist ein Körper genau dann, wenn n eine Primzahl ist.
- Die lineare Abbildung $x \mapsto kx$ auf $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$ ist genau dann bijektiv, wenn
- Sind m, n teilerfremd, d.h. ggT(m, n) = 1, dann ist

$$\pi: \mathbb{Z} \to \mathbb{Z}/m\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}, x \mapsto (x + m\mathbb{Z}, x + n\mathbb{Z})$$

surjektiv. Damit erhält man eine bijektive Abbildung

$$(x \mod mn) \mapsto (x \mod m, x \mod n)$$

 \bullet Chinesischer Restsatz Für teilerfremde Zahlen m, n ist die Abbildung

$$\mathbb{Z}/mn\mathbb{Z} \to \mathbb{Z}/m\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}/n\mathbb{Z}, x + mn\mathbb{Z} \mapsto (x + m\mathbb{Z}, x + n\mathbb{Z})$$

ein Isomorphismus (bijektiver Homomorphismus). Lösung des Kongruenzsystems

$$x \equiv a_1 \mod m_1$$

$$x \equiv a_2 \mod m_2$$

finden. Bestimme die Inversen x_i

$$m_2 \cdot x_1 \equiv 1 \mod m_1$$

$$m_1 \cdot x_2 \equiv 1 \mod m_2$$

Dann ist die Lösung

$$x \in (x_1 m_2 a_1 + x_2 m_1 a_2) + m_1 m_2 \mathbb{Z}$$

Es gibt eine Lösung genau dann, wenn für alle Paare $i \neq j$ gilt

$$a_i \equiv a_i \mod ggT(m_i, m_i)$$

• Der kleine Satz von Fermat Für alle Primzahlen p und alle $a \in \mathbb{Z}$ gilt

$$a^p \equiv a \mod p$$

Falls a und p teilerfremd sind, gilt sogar

$$a^{p-1} \equiv 1 \mod p$$

 \bullet Satz von Euler Für teilerfremde ganze Zahlen a, n gilt

$$a^{\varphi(n)} \equiv 1 \mod n$$

Verallgemeinert man den Satz (die multiplikative Gruppe $(\mathbb{Z}/n\mathbb{Z})^*$ ist kommutativ), erhält man den **Satz von Lagrange** Es gilt sogar für jede kommutative Gruppe G und jedes $a \in G$

$$a^{|G|} = 1$$

ullet Summe über die $\varphi(t)$ der Teiler von n ist gleich n

$$\sum_{t|n} \varphi(t) = n$$

ullet Satz von Wilson Für alle natürlichen Zahlen $n\geq 2$ gilt

$$(n-1)! \equiv -1 \mod n \Leftrightarrow n \text{ ist Primzahl}$$

5 Graphen

 P_n ist der Pfad, C_n ist der Kreis, K_n ist der vollständige Graph, $K_{m,n}$ ist der vollständige bipartite Graph. Stier ist \forall mit 5 Knoten.

- Die Summe aller Knotengrade in einem ungerichteten Graphen ist immer gerade.
- In jedem endlichen Graph ist die Anzahl der Knoten mit ungeradem Grad gerade.

- Ein zusammenhängender endlicher Graph hat genau dann einen Eulerpfad, wenn die Anzahl der Knoten mit ungeradem Grad maximal 2 ist. Ein Eulerkreis existiert genau dann, wenn alle Knoten geraden Grad haben.
- ullet Eulerformel In endlichen zusammenhängenden planaren Graphen mit $n \geq 1$ Knoten, m Kanten und f Facetten gilt

$$n-m+f=2$$
 bezeihungsweise $n-m+f=z+1$

für z Zusammenhangskomponenten. Wichtige Folgerungen hieraus sind

- Ein planarer Graph mit $n \geq 3$ Knoten hat höchstens 3n-6 Kanten.
- Ein planarer bipartiter Graph mit $n \geq 4$ Knoten hat höchstens 2n-4 Kanten
- In jedem planaren Graph gibt es mindestens einen Knoten mit Grad kleiner oder gleich 5.
- Der K_5 und der $K_{3,3}$ sind nicht planar.

(Folie 25.4

- Satz von Kuratowski Ein Graph ist genau dann planar, wenn er keine Unterteilung des K_5 oder des $K_{3,3}$ enthält.
- Satz von Ramsev

6 Zahlen und Abschätzungen

• Fibonacci-Zahlen $F_0 = 0, F_1 = 1.$

$$F_n \le 2^n \le F_{2n} \quad \forall n \ge 3$$
$$F_n = \frac{1}{\sqrt{5}} \left(\left(\frac{1 + \sqrt{5}}{2} \right)^n - \left(\frac{1 - \sqrt{5}}{2} \right)^n \right)$$

$$ggT(F_n, F_m) = F_{ggT(m,n)}$$

- Catalanzahlen
- Partitionszahlen
- Dvckwörter
- Saturierte Binärbäume

•

$$n^n \in \omega(n^c n!)$$
$$\log(n!) \in \Theta(n \log n)$$
$$\log(\sqrt{n}) \in \Theta(\log(\sqrt{n}))$$

7 Sonstiges

ullet Markov-Ungleichung, Sei $\forall \omega: X(\omega) \geq 0$ und E(X) > 0, dann

$$\forall \lambda > 0: \ P(X \ge \lambda E(X)) \le \frac{1}{\lambda}$$

- $Var(X) = E(X^2) E(X)^2 = E((X E(X))^2).$
- $Var(a \cdot X + b) = a^2 \cdot X$, Var(X + Y) = Var(X) + Var(Y)
- Zurücklegen / Reihenfolge
- Ja/Ja: n^k
- Nein/Ja: $k!\binom{n}{k}$
- Ja/Nein: $\binom{n+k-1}{k}$
- Nein/Nein: $\binom{n}{k}$