

БДЗ по курсу «Углубленное изучение языка С» (Просто)

Индивидуальное задание по курсу «Программирование на С++»

Задача:

Разработать программу на языке программирования С/С++, позволяющую пользователю сыграть в игру Wordle (<https://wordle.belousov.one/>).

Компьютер загадывает пятибуквенное слово. Оно выбирается случайным образом из списка, записанного в файле. Далее пользователь начинает отгадывать это слово. В том случае, если буква есть в слове, но не на своем месте, то она подсвечивается желтым светом. В случае, если буква есть, и она на месте – зеленым. Пользователю дается 6 попыток. Когда слово отгадано, должна появиться надпись о победе.

Часть 1.

Чтение текстового файла со словами и выбор одного случайного из них, загаданного компьютером.

Часть 2.

Реализация программной логики

Комментарии:

Для вывода текста различными цветами рекомендуется изучить ANSI escape color codes.

После каждого ввода слова необходимо очищать экран, возвращать выведенные программой предыдущие попытки и вывести «раскрашенное» введенное слово.