

آزمایشگاه سختافزار

گزارش فاز اول دانشکده مهندسی کامپیوتر دانشگاه صنعتی شریف نیم سال دوم ۲۰-۰۰

استاد:

جناب آقای دکتر اجلالی دستیار آموزشی: جناب آقای دکتر فصحتی

موضوع پروژه: نمایشگر علائم حیاتی بیمار (پروژه شماره ۱۴)

> شماره گروه: ۲ اعضای گروه: علیرضا تاجمیرریاحی - ۹۷۱۰۱۳۷۲ امیرمهدی نامجو - ۹۷۱۰۷۲۱۲ صبا هاشمی - ۹۷۱۰۰۵۸۱



فهرست مطالب

'	مقدمه	له الله الله الله الله الله الله الله ا	,
۲	گزارش ۱.۲ ۲.۲	ش انجام پروژه تهیه قطعات	
	٣.٢	معماری سیستم	 \ \ '
w.	4.7 0.7	طراحی بیسیک سرور	
		چارت زمانی	 •
۴	مراجع	Č	1
فع	ے ست	1	
•		ت تصاویر	
	1774077	ت نصاویر رزبری و صفحهی نمایش سنسورها قسمتهای مختلف رزبری [۲] پینهای GPIO رزبری پای ۳ [۱] معماری سطح بالای سیستم شمای کلی سیستم نمونهی مستندات API سرور تصاویری از محیط آپ موبایل گانت چارت پروژه	
	1 7 7 7 8 0 7 V A 9	رزبری و صفحهی نمایش	



۱ مقدمه

محصول نهایی این پروژه، یک سیستم نمایشگر هوشمند علائم حیاتی بیمار و شرایط محیطی است. هسته این سیستم که از رزبری پای تشکیل شده است، اطلاعات حیاتی بیمار شامل دمای بدن، فشار خون، ضربان قلب، اکسیژن خون و نوار قلب (ECG) را از طریق سنسورهای مربوطه از بیمار دریافت کرده و در کنار آن، اطلاعات محیطی نظیر دما، رطوبت و میزان آلودگی هوا را هم از طریق سنسورهایی دیگر دریافت می کند.

طبق زمان بندی ارائه شده در بخش ۳، اقدامات مربوط به فاز اول پروژه عبارتاند از تهیه قطعات، آشنایی با رزبری، تهیه معماری سیستم و طراحی بیسیک سرور و اپ موبایل. در ادامه به ارائه گزارش هریک از اقدامات فوق و نتایج آنها خواهیم پرداخت.

۲ گزارش انجام پروژه

۱.۲ تهیه قطعات

لیست قطعات تهیه شده به همراه قیمت تخمینی و قیمت تهیهشده در جدول زیر قابل مشاهده است:

قیمت کل نهایی (هزار تومان)	قیمت کل تخمینزده شده (هزار تومان)	قطعه	ردیف
38.3*	38.3	سنسور کیفیت و آلودگی هوا MQ-135	١
26.5	26.5	سنسور اندازه <i>گیری</i> فشار خون MPS20N0040D	٢
45*	45	سنسور دما و رطوبت هوا KY-015	٣
290.9	290.9	سنسور دمای بدن MAX30205	*
128	128	سنسور ECG ضربان قلب AD8232	۵
96	96	الكترود ECG ضربان قلب	٦
67	163.3	ماژول اكسيمتر MAX30102	٧
1480*	1480	صفحه نمایش LCD رزبریپای	٨
3000*	3000	رزبرىپاى B3	٩
154*	154	مبدل آنالوگ به دیجیتال ADS1115	١٠
47.5*	47.5	بردبورد	11
100*	100	سیم جامپر	17
12	12	پد ECG	١٣
7	7	مقاومت	14
5492.5	5588.5	مجموع	

جدول ١: هزينهها

قطعاتی که کنار قیمت نهایی آنها علامت * وجود دارد، به علت موجود بودن خریداری نشدهاند و قیمت نهایی آنها همان قیمت تخمینی آنهاست و قیمت نهایی برای مقایسهی هزینه نهایی پروژه



با هزینهی تخمینزده شده آورده شده است. هزینهی تخمینزده شدهی ما از این پروژه ۵ میلیون و ۵۸۸ هزار تومان بوده است و هزینهی نهایی برابر ۵ میلیون و ۴۹۲ هزار تومان شد. از این مقدار قطعاتی به ارزش تخمینی ۴ میلیون و ۸٦۰ هزار تومان از آزمایشگاه تهیه شد و سایر قطعات به ارزش ۹۳۰ هزار تومان جداگانه خریداری شد.



شکل ۱: رزبری و صفحهی نمایش



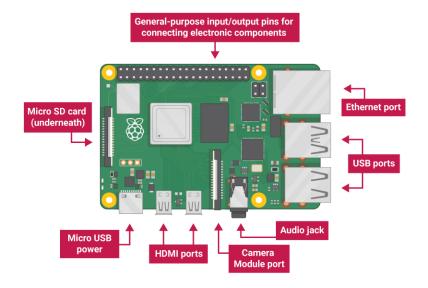
شكل ٢: سنسورها



۲.۲ آشنایی با رزبریپای

۱.۲.۲ معرفی رزبریپای

رزبری پای یک کامپیوتر کوچک است که قابلیت اتصال به مانیتور، کیبورد، ماوس و غیره را دارد.



شکل ۳: قسمتهای مختلف رزبری [۲]

قسمتهای مختلف رزبری شامل موارد زیر میشود:

- پورتهای USB: جهت اتصال ماوس، کیبورد، درایو USB و ...
- جایگاه SD card: محل قرارگیری کارت SD که شامل سیستمعامل و سایر فایلها می شود.
 - پورت اترنت: جهت اتصال رزبری به شبکه
 - جک صدا: جهت اتصال هندزفری و ...
 - پورت:HDMI: جهت اتصال به مانیتور
 - رابط منبع تغذیه: جهت اتصال رزبری به منبع تغذیه
- پینهایGPIO: ۴۰ پین ورودی *اخ*روجی همه منظوره که با استفاده از این پینها میتوان قطعات مختلف الکترونیکی مانند سنسورها و موتورها را به رزبری متصل کرد [۳].



Pin#	NAME		NAME	Pin#
01	3.3v DC Power	00	DC Power 5v	02
03	GPIO02 (SDA1 , I ² C)	00	DC Power 5v	04
05	GPIO03 (SCL1 , I ² C)	00	Ground	06
07	GPIO04 (GPIO_GCLK)	00	(TXD0) GPIO14	08
09	Ground	00	(RXD0) GPIO15	10
11	GPIO17 (GPIO_GEN0)	00	(GPIO_GEN1) GPIO18	12
13	GPIO27 (GPIO_GEN2)	00	Ground	14
15	GPIO22 (GPIO_GEN3)	00	(GPIO_GEN4) GPIO23	16
17	3.3v DC Power	00	(GPIO_GEN5) GPIO24	18
19	GPIO10 (SPI_MOSI)	O	Ground	20
21	GPIO09 (SPI_MISO)	00	(GPIO_GEN6) GPIO25	22
23	GPIO11 (SPI_CLK)	\bigcirc	(SPI_CEO_N) GPIO08	24
25	Ground	00	(SPI_CE1_N) GPIO07	26
27	ID_SD (I2C ID EEPROM)	00	(I ² C ID EEPROM) ID_SC	28
29	GPIO05	00	Ground	30
31	GPIO06	00	GPIO12	32
33	GPIO13	00	Ground	34
35	GPIO19	00	GPIO16	36
37	GPIO26	00	GPIO20	38
39	Ground	00	GPIO21	40

شکل ۴: پینهای GPIO رزبریپای ۳ [۱]

۲.۲.۲ راهاندازی رزبریپای

برای شروع به کار با رزبری می توانیم از اتصال آن به صفحه نمایش تلویزیون استفاده کنیم و با استفاده از ماوس و کیبورد آن را کنترل کنیم.

برای آین که بتوانیم با رزبری کار کنیم نیاز به یک سیستم عامل بر روی آن داریم. برای این Raspberry Pi Imager را داخل لپتاپ قرار می دهیم و سپس با استفاده از برنامهی Raspberry Pi Imager کار Raspberry Pi OS را روی کارت رایت می کنیم.

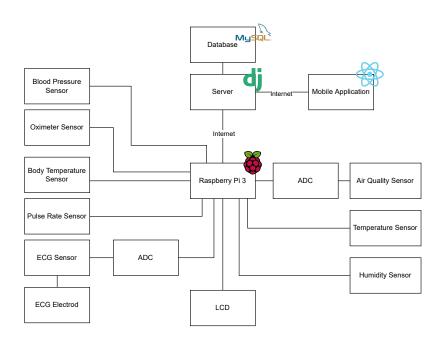
پس از اتمام رایت، MicroSD را از آپتاپ خارج کرده و درون رزبری قرار میدهیم. پس از آن ماوس و کیبورد را از طریق پورت USB به رزبری متصل کرده و با استفاده از کابل HDMI آن را به تلویزیون وصل میکنیم. در نهایت رزبری را از طریق رابط تغذیه به برق متصل میکنیم.

در صورت درست بودن اتصال منبع تغذیه، چراغ قرمز رزبری به صورت ثابت روشن می شود. اگر این چراغ چشمک بزند یعنی مشکلی در تغذیه ی رزبری وجود دارد (مثلا کافی نبودن ولتاژ). هم چنین در صورتی که سیستم عامل به درستی روی کارت حافظه قرار گرفته باشد، هنگام بوت شدن سیستم عامل، چراغ سبز رزبری به صورت نامنظم روشن می شود و می توانیم در صفحه ی تلویزیون دسکتاپ رزبری را مشاهده کنیم و با استفاده از ماوس و کیبورد با آن کار کنیم.



۳.۲ معماری سیستم

معماری اولیه شامل ساختار کلی و سطح بالای سیستم و معرفی ابزارها و نحوهی اتصال آنها که در پروپوزال پروژه معرفی شد مطابق زیر است:



شکل ۵: معماری سطح بالای سیستم

در ادامهی این بخش جزئیات معماری هر قسمت از سیستم بههمراه نیازمندیها معرفی میشود.

۱.۳.۲ نیازمندیهای سیستم

جهت تعیین معماری اجزای سیستم ابتدا لازم است عملکرد مورد نیاز از سیستم بهطور دقیقتری بررسی شود:

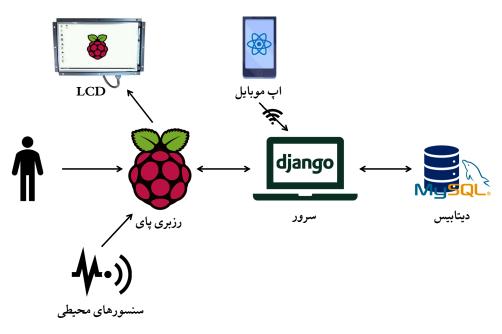
- سیستم نام کاربر را دریافت و ذخیره کند و امکان تغییر آن وجود داشته باشد.
 - امكان اعلام شروع و پايان فرايند ثبت داده وجود داشته باشد.
- اطلاعات حیاتی و شرایط محیطی به صورت متناوب هر دقیقه یک بار به سرور ارسال گردد.
- با توجه به پیوسته نبودن جمع آوری داده در طول زمان در برخی سنسورها، ذخیره و تمیز کردن دادهها مدیریت شود.
 - امکان مصورسازی دادههای دورهای بهازای کاربر در بازههای مختلف وجود داشته باشد.



- امکان مصورسازی دادهها جهت بررسی همبستگی علائم حیاتی و شرایط محیطی وجود داشته باشد.
 - در صورت مشاهدهی مقادیر غیر عادی به کاربر هشدار دهد.

۲.۳.۲ شمای کلی

اجزای سیستم و نحوهی ارتباط آنها در تصویر زیر مشخص شده است:



شکل ٦: شماي کلي سيستم

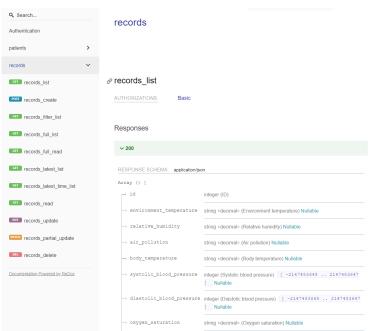


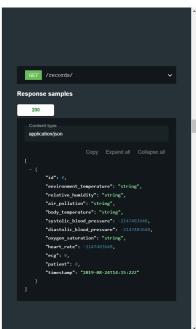
۴.۲ طراحی بیسیک سرور

نسخهی اولیهی سرور با کمک فریمورک Django ایجاد شده و بهوسیلهی ابزار Docker استقرار می یابد. همچنین با کمک docker compose و یک تصویر از دیتابیس MySQL، اتصال سرور به دیتابیس برقرار می شود.

کی در حال حاضر دو مدل Record و Patient در سرور تعریف شده که برای ذخیرهی اطلاعات کاربران و دادهی سنسورها مورد استفاده قرار خواهد گرفت.

همچنین مستندسازی API سرور با شمای Redoc و Swagger فراهم شده که پس از اجرای سرور به ترتیب در مسیر redoc و swagger قابل مشاهده خواهد بود. تصویر بخشی از مستند در صفحهی redoc در شکل ۷ نشان داده شده است.





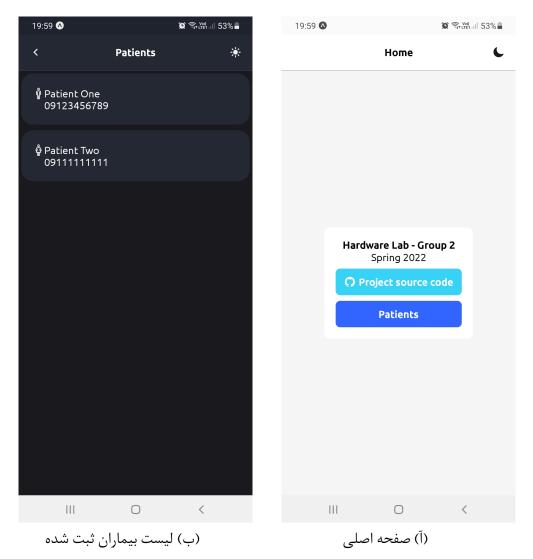
شکل ۷: نمونهی مستندات API سرور

کد برنامه در مخزن پروژه در این مسیر قرار گرفته است.



۵.۲ طراحی بیسیک اپ موبایل

نسخهی اولیهی اپ موبایل با کمک ابزار React Native ایجاد شده است و در حال حاضر قابلیت مشاهدهی لیست بیماران با اتصال به سرور فراهم شده است. در شکل Λ ، تصاویری از محیط برنامه که به کمک \exp اجرا شده قابل مشاهده است.

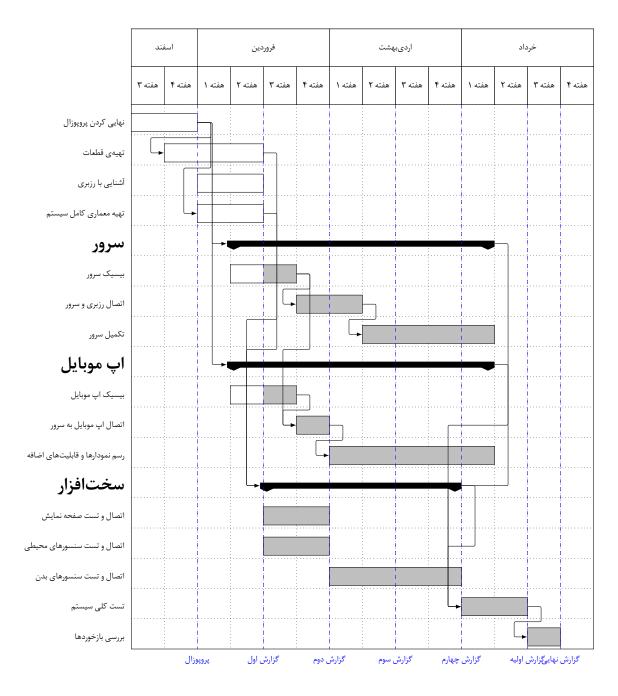


شکل ۸: تصاویری از محیط اپ موبایل

کد برنامه و نحوهی نصب و راهاندازی آن در این مسیر قرار گرفته است.



۳ زمانبندی۱.۳ چارت زمانی



شکل ۹: گانت چارت پروژه



۱ مراجع

- [1] Download Raspberry Pi 3 Model B GPIO 40 Pin Block Pinout. https://community.element14.com/products/raspberry-pi/m/files/17428. Last accessed 2022-04-06. 2015.
- [2] Getting started with Raspberry Pi. https://projects.raspberrypi.org/en/projects/raspberry-pi-getting-started/. Last accessed 2022-04-06.
- [3] Avram Piltch. Raspberry Pi: Tutorials, Models, How to Get Started. https://www.tomshardware.com/uk/news/raspberry-pi. Last accessed 2022-04-06. 2021.